A SOKOLDALÚ PC MAGAZIN

PC FORMAT

1999 OKTÓBER ● 1990FT

www.pcformat.hu

1. SZÁM



PC FORMAT SZUPER teszt

SÍKÁGYAS SZKENNEREK

10 modell tesztje

HOGYAN...

KÉSZÍTS képregényt
GYORSÍTSD a 3D kártyád
TESZTELD a PC-d

MP3

Mi is az?
Merre tart?
És mire
jó neked?

A PC ÉVTIZEDE

Csúcsok,
mélypontok
és hazugságok

BEMÉRVE: 15 JÁTÉK

- Unreal Tournament
- MiG Alley
- Cutthroats
- Heavy Gear 2
- Jagged Alliance 2
- Civ 2: Test of Time
- IF 2000

MI ÚJ BENNE? QUAKE 3 TESZT

Visszaszámlálás indul!

TOMB RAIDER 4

Nyugi, tigris – Lara most jó kislány lesz!

LÉGY SZAKÉRTŐ 60 PERC ALATT

Táltosképzés 1 órában!

- Jól áll a tuning (gép-spéciző)
- A webhelyes ember (webszerkesztő)
- Gurulj be (éljátékos)
- Törődj bele (DTP)

PRÓBÁK & TESZTEK

Fontos hardver és szoftver kritikák

ÓDA A BOTOKHOZ
Joystick tesztek



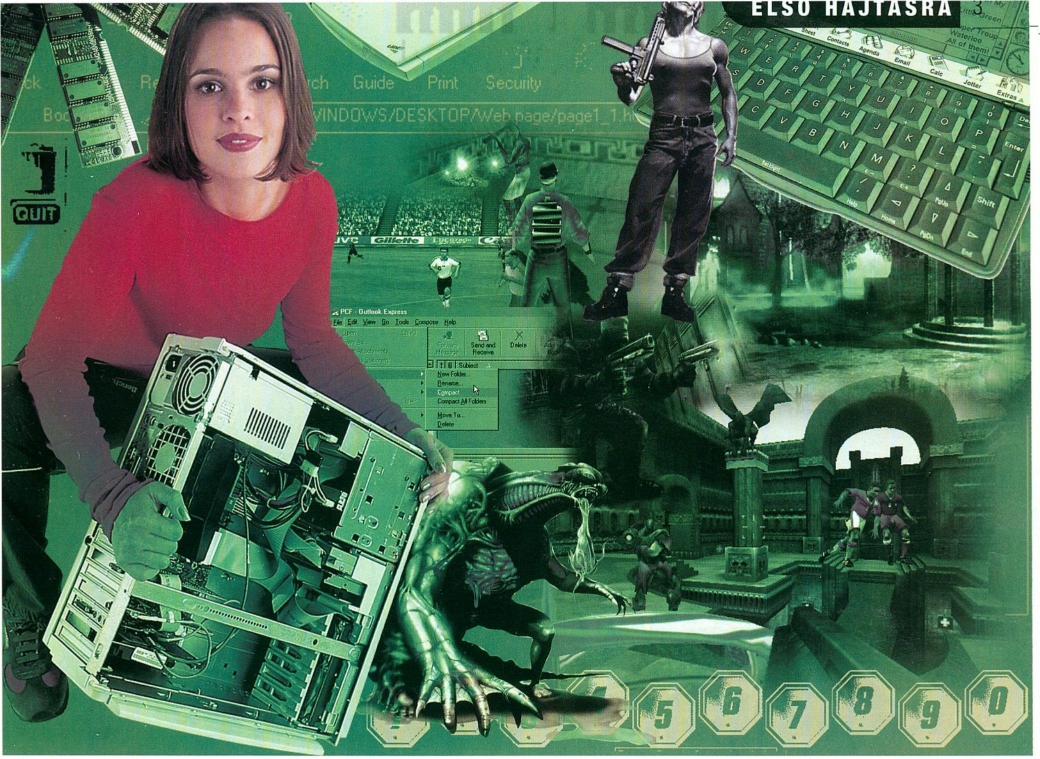
KERÉK-VÁGÁS
Hat autós kormánykerék tesztelése



WINDOWS 98 SE
Több a soknál. Az eléghez pedig kevés



PLUSZ!
Phantom Menace játéktippek,
Piaci Séta,
Ülepes szék-tan
és megannyi más!



MÁR CSAK EZ HIÁNYZOTT!!

Sikerült beszerezned a lehető legfrissebb, legkomolyabb alaplapot. Megvan a legújabb, legszebben szóló hangkártya, a hozzávaló, kiváló minőségű hangfalakkal. Sikerült hozzájutnod a legújabb, „legháromédebb" grafikai gyorsítóhoz és egy tökéletes képű monitorhoz. Természetesen van egy hatalmas, mindent elnyelő merevlemezed is. Vajon mire lehet még szükséged? Bizton hisszük, hogy ránk! Pontosabban arra a rengeteg izgalmas, érdekes és – reményeink szerint – igen hasznos információra, melyeket a *PCFormat* hasábjain szeretnénk megosztani veled. Mert a legdrágább rendszerrel is előfordulhat, hogy minden különösebb látható ok nélkül egyszer csak lefagy. Az oly' megbízhatónak hitt modem is elkezdhet makrancoskodni, és a rutinszerűen kezelt programban is felfedezhetünk fehér foltokat. Miért kellene ilyenkor elkeseredni és tanácstalanul bámulni a sötét képernyőre? Az újságot mindig igyekszünk úgy szerkeszteni, hogy a sok jó és szép dolog mellett helyet kapjanak benne a gondok, problémák és természetesen azok megoldásának leírásai is. Ha úgy tetszik, szeretnénk olvasóinkkal „jóban, rosszban" együtt lenni – lehetőleg ameddig az ásó, kapa... De ezt inkább hagyjuk! Szóval mi mindig itt leszünk. Naprakészen igyekszünk a legfrissebb programokról, hardver újdonságokról tájékoztatni, és foglalkozni a leggyakrabban felmerülő problémákkal. Természetesen minden véleményt, észrevételt szívesen várunk olvasóinktól. Szeretnénk, ha ez a lap a lehető legtöbb „szájíznek megfelelne", ha minél többen forgatnák megelégedéssel.

Ha tehát megvan már a nagy gonddal összeállított PC-s rendszered, már csak ez a lap hiányzik ahhoz, hogy kapcsolatod a számítógéppel igazán örömteli, gyümölcsöző és problémamentes legyen. Ha pedig még nincs géped, mi segítünk összeállítani a legmegfelelőbb konfigurációt. Persze az is lehet, hogy az egész még nem is igazán érdekel. Nos, akkor a *PC Format* jelentheti az első lépést abba az irányba, hogy ezt az apró jellemhibát is kiköszörülhesd.

Így vagy úgy, büszkén üdvözlünk olvasóink között!

MIT ÍGÉR NEKED A PC FORMAT ?

Amit biztosan nem: vért és könnyeket. Ehelyett mindig naprakész információkat, teszteket, leírásokat. Mindegy, hogy a gépet grafikai munkára, internetezésre, zeneszerzésre vagy játékra akarod használni. Megígérhetjük, hogy segítségünkkel a legtöbbet hozhatod majd ki belőle. Mi helyetted próbáljuk ki a legfrissebb hardver és szoftver újdonságokat. Igyekszünk mindenre rátenni a kezünket a megjelenés pillanatában. Valamit kiszúrtál a kirakatban, de nem tudod, valóban azt tudja-e, amit a felirat ígér? Neked nem kell kísérletezned, hiszen mi megtesszük helyetted. És hidd el, bennünk nyugodtan megbízhatsz: legalább olyan fanatikus igényességgel vizsgálunk meg mindent, ahogy te is tennéd.
Ezek után már csak annyi maradt, hogy jó szórakozást kívánjunk a laphoz.

PC Format – A sokoldalú PC magazin

PC Format – A sokoldalú PC magazin

TARTALOM

1999 OKTÓBER 1. SZÁM

www.pcformat.hu



MESTERMUNKA 60 PERCBEN

Bővítsd a PC-det, építs web site-ot, légy játékguru és váltsd meg a világot – minddezt 1 óra alatt.

28. oldal

60 JÁTSZÓTÉR

Add be a kísérleti majmodnak a legújabb játékokat, és ne engedd ki a ketrecből, amíg nem látod a hatást.





Szállj fel magasra, vasmadár!



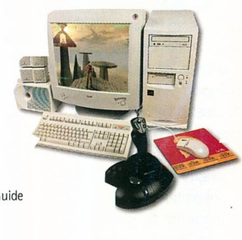
Megettük a kalapunkat! Jobb a Quake3-nál.

97 PRÓBÁK ÉS TESZTEK

Kiegészítők, bővítők és programok – mindig a legjobbakat kóstolgatjuk.

Ha a weben akarod mutogatni magad vagy kép kell az újságodba, szkennert használsz. 10 modellt néztünk meg többféle árkategóriából.







24 A ZŰRMAJOM TUDJA, MI AZ AZ MP3.

Az MP3 fölöslegessé teszi a CD-t, ezzel támadásra ingerli a lemezgyártókat. Csak a csillagjáró Zűrmajom látja át a helyzetet.

Az égi emlős kedvence az MP3. Jobb, mint a majomcsemege!



Időt, pénzt, fáradságot takaríthatsz meg.

144 KALAPÁCS ALATT

Ne a belvárosban keresd a komputeres cuccokat! Előnyösebben vásárolhatsz az elektronikus árveréseken. Pénzt takaríthatsz meg és eladhatod akár önmagadat is.

38 LARA CROFT LELŐTTE A TIGRISEMET

A golyóérett bögyös baba negyedszer is belevág sírrabló kalandjaiba. De milyen szivet takar a túlméretes bőrmellény? Fábris magaslatokban szárnyaló interjút készített Jerry Springer.



A kamerák kereszttüzében felragyog a copfos lány aurája.

PC FORMAT ÁLLANDÓ ROVATOK

Havi éteksorunk a legjobb falatokból, premier szósszal leöntve. Mmmm! Mmm! Kóstold meg!

A MELLÉKELT LEMEZEKEN

A három CD-ROM-on számos épületes, szórakoztató és hasznos programot találsz. Érdemes elidőznöd velük!



EXKLUZÍV!

OFFICE 2000 KALAUZ

Most kiderül, miben különbözik elődeitől.







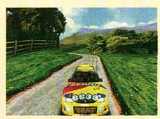
TELJES VERZIÓ!

CAESAR 2 és TALÁLMÁNYOK ÉS FELTALÁLÓK

EXKLUZÍV!

RALLY CHAMPIONSHIP, TARZAN **és** *INTERNATIONAL FOOTBALL 2000*

Az elérhető legjobb játékdemók.





PLUSZ! SZOFTVERPARÁDÉ!

Játszható demók
Unreal Tournament (3dfx), Arcade Pool 2, BattleZone 2, Driver és egyebek!

Internet szoftverek
NetMonitor, RealPlayer és egyebek!

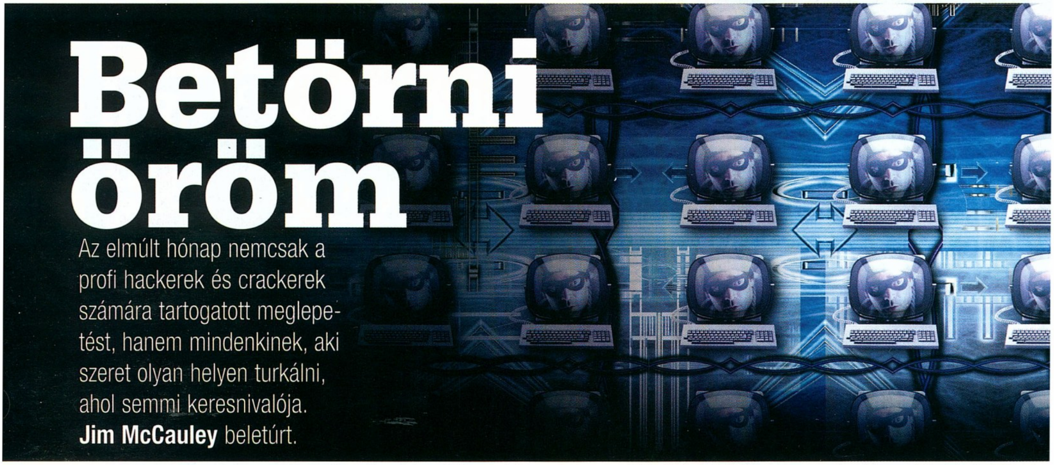
Hasznos segédprogramok
PowerStrip, FreeAmp, Sonique, Wally, Remote Selector és egyebek!

És egy kis ráadás
Távol-keleti harcművészetek I. multimédiás oktató CD demója.

TUDÓSÍTÁS

Felvásárlási láz dúl a chipgyártók között. Randevúra hívják a crackereket. Érdekes hírek gyűjteménye.

EZ NEM GYAKORLAT! ÉLES ANYAGOK!



Betörni öröm

Az elmúlt hónap nemcsak a profi hackerek és crackerek számára tartogatott meglepetést, hanem mindenkinek, aki szeret olyan helyen turkálni, ahol semmi keresnivalója. **Jim McCauley** beletúrt.

FURA EGY VILÁGBAN ÉLÜNK, nemde? A Microsoft ezúttal a világ hackereit és crackereit invitálja új web-oldalára. Mi az oka ennek a különös meghívásnak? A MS szeretne meggyőződni, vajon menynyire biztonságos a Windows 2000, ezért a **www.windows2000test.com** web-oldal feltörésére biztat mindenkit.
"A Microsoft célja az, hogy a Windows 2000 operációs rendszert – működési tulajdonságok szempontjából és rendszer szinten egyaránt – biztonságosabbá tegye bármelyik elődjénél" – írják a nyitó oldalon. "Együttműködünk Veled, és az Internet Közösséggel, hogy biztosítsuk ezen erőfeszítések sikerét. Ez az oldal lehetővé teszi a szoftver biztonsági tesztelését, hogy egy olyan terméket kínálhassunk, amely a legmagasabb fogyasztói elvárásoknak is megfelel."
Az ötlet nagyszerű, még akkor is, ha a Microsoft ragaszkodik néhány alapszabályhoz. Ilyen például az, hogy arra kéri a betörni szándékozókat, csak "finoman" garázdálkodjanak, ne árasszák el a szervert egyszerre milliónyi adattal. A MS arra ösztökél, hogy behatolj oda, ahová egyébként nem kellene, hívj elő rejtett üzeneteket az oldalon, vagy egy felhasználói számlán keresztül csatlakozz. Izgalmas, ugye? Nos, nem igazán. Az Internet Közösség meglehetősen lenézően fogadta a vállalkozást, hiszen a profi crackereknek jobb dolguk is van annál, minthogy Microsoft termékeket ingyen teszteljenek. Az oldalon történteket bizonyító naplózás nem betörési szándékot, hanem sokkal inkább Isteni befolyást sugall. A rossz HTML és Java-scriptek miatt, megjelenésének első hetében az oldal többször összeomlott.
Miközben a Microsoft a Win2000 feltörésére buzdít, mások észrevették, hogy bizony megfeledkeztek egy nagy biztonsági hibáról az Office 97-ben. Ezt a Jet 3.51 driver (ODBCJT32.DLL) okozhatja.
A hiba akkor idézhető elő, ha valaki egy Excel 97 munkafüzeten keresztül beviszi a megfelelő kódot. Látogass meg egy web-oldalt, vagy nyiss meg egy elektronikus levelet, és máris átruháztad a számítógéped irányítását valaki másra. A Micro-

Logikus választás

Kezdődhet a sorbanállás a sarki PC-boltban. Az amerikai Videologic nemrég lebbentette fel a fátylat új termékeiről. A Neon 250 nevet viselő grafikus kártya ugyanazon a remek PowerVR Series 2 technológián alapul, ami meghajtja a Sega DreamCast nevű konzoljátékát és egy halom új akciójátékot is. 32 bites szoftveres renderelés, teljes hardveres anti-aliasing, 16Mb SDRAM, valamint teljes OpenGL és Direct3D támogatás. Nem is rossz... Mindez várhatóan nem egészen 40 ezer forintért? Olcsóbb lesz, mint a TNT2? Ez aztán igen! A Videologic ígérete szerint a Neon 250 októberre a polcokra kerül. A PCF következő számában bővebben is olvashatsz a kártyáról. A cég legújabb web kamerája a HomeC@m, melyet egy beépített mikrofonnal kívánnak sikerre juttatni. Így már a hangod is hallathatod a hálón keresztül – kevesebb, mint 30 ezer forintért. Valami igazán jó surround hangzásra lenne szükséged a játékaidhoz? Vess egy pillantást (de inkább fülelj) a Sirocco Crossfire hangrendszerre. A cucc két első és két hátsó hangsugárzót, valamint egy szubbasszus ládát tartalmaz. A dobhártyaszaggató élmény 100 ezer forintot kóstál.

További információkért látogass el a cég weboldalára: **www.videologic.com**



A Videologic régen várt 3D-s kártyájáról részletesen a következő számban.



Elő a pajszert és a sísapkát, törjünk be a Microsoft-hoz.

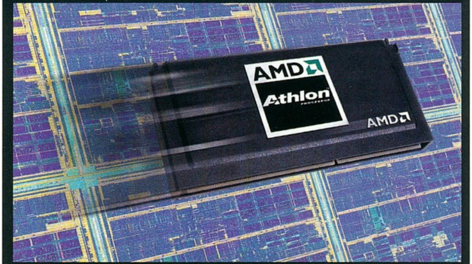
soft megerősítette, a hiba valóban létezhet, és hamarosan közzé teszi, hogyan küszöbölhetjük ki. Ha esetleg megijedtél, és gyors segítségre van szükséged, azt javasoljuk, töltsd le 2.1 verziószámú Microsoft Data Access Components fájlokat a következő helyről: **www.microsoft.com/data.** (Ez már a tartalmazza a Jet 4.0 meghajtót.) Ne feledkezzünk meg egy másik támadásról a Windows platformok ellen. A "The Cult of the Dead Cow" nevű hacker csapat (**www.cultdeadcow.com**) nemrég tette közkincsé a Back Orifice 2000 (BO2K) programot. A tavalyi Back Orifice (orifice = nyílás) lehetővé tette a felhasználók számára, hogy TCP-IP protokollon keresztül irányítsák mások számítógépét. Az új változat működik Windows 95 és 98, valamint Windows NT alatt is. Ráadásul, a csapat "rendszer adminisztrációs eszköznek" nevezi a BO2K-t, és azt állítják, pontosan ugyanazt végzi, mint a Microsoft saját rendszereszközei. Vedd át a hatalmat: **www.bo2k.com**

Csipp-csupp chip Csipegessétek!

A PC IPAR MÁSODIK LEGNAGYOBB chip szállítója, a VIA Technologies, és a csőd szélére jutott – szintén chipgyártó – Cyrix között létrejött üzlet ismét lefelé hajthatja az árakat. A Cyrix hatalmas veszteségeket könyvelt el, miután nem sikerült elegendő piaci részesedést szereznie. A processzorpiacról nemrég kiszorult cég most új életet kezdhet.

A VIA 167 millió dollárt fizet a Cyrix chipkészletéért, ezen felül megvásárolta az IDT-től a WinChip mikroprocesszort és az X86 tervező csapatot. Ezzel a VIA az Intel komoly versenytársává vált.

Eközben, bizonyos hírek szerint az Intel ajánlatot akar tenni az AMD-nek. Ez a lépés – a VIA ügyleteinek fényében – nem valószínű, hogy nyugtalanítani fogja az amerikai trösztellenes bizottságot. Az AMD az utóbbi időben rekordveszteségről adott számot, részvényeinek értéke 16 dollárra esett le. A híresztelések szerint, a PIII-nál minden tekintetben jobb K7 piaci bevezetése veszélybe került. Összehasonlítottuk egy PIII és egy K7 processzor teljesítményét. Lenyűgözve láttuk, hogy a K7 szinte minden területen legyőzi a PIII-at. A következő számban részletesebb elemzést teszünk közzé.



Az Intel még mindig elsőként jön szóba, ha chipgyártásról esik szó, de a Cyrix megvásárlásával a VIA Technologies kemény konkurenciát teremthet. Újabb árzuhanás?

probléma, amelyet a honlap külön bejáratú DVD-guruja meg ne oldana.
Szerintem, a honlapon mégis a legjobb buli a játékrész. Minden InterCom által forgalmazott filmhez elkészül egy hivatalos magyar honlap (amely sok esetben jobb, mint az amerikai), és minden ilyen honlaphoz tartozik egy filmes játék. Aki filmplakátokra vagy más mozis nyereménytárgyakra vágyik, az itt próbára teheti szerencséjét. A honlap készítői azt ígérik, hogy – a nagy érdeklődésre való tekintettel – hamarosan tovább bővítik a site-ot. A tervek között van a filmes chat beindítása, az internetes jegyrendelés, és az online shop, ahol filmes relikviákat, videókazettákat és DVD-ket lehet majd vásárolni.



MORZSÁK

Gyorsabb RAM
A Samsung bejelentette, hogy „forradalmi újdonságot" hoztak létre a grafikus alkalmazásokhoz használt SDRAM helyébe. Az új chip 222MHz órajelen működik, és azt állítják, hogy 55 százalékkal gyorsabb bármely, jelenleg elérhető SDRAM-nál. A chip sorozatgyártása küszöbön áll. Neve egyszerűen csak KM4132G112.
www.samsung.com

Kereskedj a Neten
Valaha nehéz dolog volt feljuttatni az Internetre azokat a dolgokat, amiket el akartál adni. Na persze úgy, hogy aztán meg is vegyék. A Shopcreator Development szerint mára ez megváltozott. Fél órával a Web oldalukra való csatlakozás után már kereskedhetsz is. Ehhez csak az kell, hogy sikeresen kitöltsd a kérdőíveket és befizesd a nyolcvan- és négyszázezer forint közé eső szolgáltatói díjat.
www.shopcreator.com

Új gép a Nap alatt
A Sun legújabb projektjének kódneve Corona, mely közvetlen háttértároló nélküli, Ethernet kártyás Java és X-Windows munkaállomásokat takar. Az elvégzett munkát a munkaállomásokba beilleszthető smart card-ra mentheted.
www.sun.com

Eladó Pepsi Sziget PC-k
Bár a Pepsi szigetnek vége, a sátrakban dolgozó Pepsi Sziget PC-ktől nem kell véglegesen búcsút venni. A "szigetes" számítógépek most új gazdájukra várnak. Ráadásul jóval bolti áruk alatt vásárolhatók meg a számozott, megjelölt PC-k, sőt még egy hónapos ingyenes internet-előfizetést is kapsz hozzájuk.
www.pepsisziget.origo.hu/szigetpc

Matávnet árcsökkenés
A Matávnet október elsejével bevezeti új, olcsóbb előfizetési díjtételeit. Az egyes csomagok értéke, a változatlan vagy csökkenő árak mellett, nőni fog. „Ezzel olyan szolgáltatási struktúra jön létre, amely az internetezők használati szokásaihoz igazodik, az új belépők számára könnyen érthető, tervezhető költségű és olcsó." - állítja a cég.
www.matavnet.hu

Internet = Jó
Ha legközelebb valaki azzal jön, hogy az Internet a Sátán műve, nyugodtan visszavághatsz azzal, hogy az Internet Jó. Egy elmés fiatalember, bizonyos Robin Miller próbára tette a „jó" és a „gonosz" szó angol megfelelőit (good, evil) azzal, hogy begépelte azokat az Alta Vista Internetes keresőprogramba. Tapasztalata szerint a jó minden alkalommal „legyőzte" a gonoszt. A „Jó" szóra 18 803 720, míg a „gonosz" szóra mindössze 1 185 680 találatot sikerült összeszámolni a programnak. Hála az Internetnek.
www.altavista.com

BEJÁRAT AZ INTERNET VILÁGÁBA: www.kapu.hu



OKTÓBERTŐL ÚJ SZEREPLŐVEL bővül a magyarországi internetes portal site-ok piaca, ugyanis ekkor indítja szolgáltatását a Kapu Kft., **www.kapu.hu** címen. A klasszikus felépítésnek megfelelően az oldalon helyet kaptak a különböző Internetes szolgáltatások (chat, fórum, levelező klub), információs- és hírblokk, és egy tematikus kereső.

Az internetes szolgáltatások – túl azon, hogy számos újdonsággal itt találkozhatunk először magyarországi site-on – gyorsaságukkal és megbízhatóságukkal próbálnak megfelelni a verseny támasztotta követelményeknek. Az indulást követően pedig folyamatosan bővülni fog a meglévő szolgáltatások köre.

Az információkat és híreket nyújtó blokkokat az oldal készítői különböző, az adott témában specifikus ismeretekkel rendelkező partnercégekkel együttműködve készítik el. A blokk része a Magazin is, ahol hetente frissülő horoszkóp, jogi esetek, adónaptár, játékleírások, továbbá az Üzenetek nevű szolgáltatás várja a látogatókat. Ezen rovat nyújt lehetőségeket a felhasználóknak, hogy üzenhessenek családtagjaiknak, barátaiknak, ismerőseiknek, de az oldal készítői ide várják a családi eseményekről készült fényképes beszámolókat (baba születése, esküvő, születésnap) is.

Az oldal tematikus keresője „magyar specifikus", azaz elsősorban magyar nyelvű oldalakat kutat fel és helyez el különböző kategóriákba. A kereső alkalmazásával elérhető, hogy egy adott kulcsszó megadása után használható menynyiségű találat keletkezzen.

Az oldal létrehozói célul tűzték ki, hogy látogatóiból és tagjaiból egy internetes közösséget kovácsoljanak, Kapu Klub néven. A klubtagok lehetőséget kapnak arra, hogy csoportba szerveződve jelenjenek meg az oldalon, önálló chatet, fórumot hozzanak létre, és lehetőséget kapnak a bemutatkozásra is. A klub tagjai emellett részt vehetnek az oldal alakításában, a készítők minden változtatás előtt kikérik a klubtagok véleményét. A klub tagjai külön nyereményjátékra és egyéb meglepetésekre is számíthatnak.
Az oldal lehetőséget biztosít arra is, hogy mindenki a saját személyére szabott site-ot készíthessen, hogy csak a felhasználót érdeklő hírek és szolgáltatások jelenjenek meg. A testreszabás része egy Internetes határidőnapló és egy címfüzet. A határidőnaplóba bejegyzett eseményekről a rendszer figyelmeztető e-mail-t küld a felhasználónak, míg a címfüzetbe barátaink, ismerőseink levelezőklubos címe helyezhető el.

Az oldal elindítását széleskörű média-kampány támogatja, amelynek részeként több nyereményjáték is indul, közel 1,5 millió forint összértékű ajándékokkal. Kisebb nyeremények hetente találnak gazdára, míg a játék fődíjainak sorsolása a karácsony előtti napokban várható.

Az oldal tartogat meglepetéseket a „finom" erotika kedvelőinek is, részleteket a site-on találhatnak a látogatók. A portal site készítői gondoltak a fiatalabb nemzedék tagjaira is, így az oldal ezen része természetesen nem érhető el a Sulinet hálózatából, s a szülőknek is lehetőségük van arra, hogy gyermekeik számára a nem kívánt részekhez történő hozzáférést letiltsák.

PIII BÉKE PORAIRA





Befellegzett a valaha legjobb PIII-nak

A KÉRÉSZ ÉLETŰ PROCESSZOROK közé tartozik immár az Intel Pentium III 450 is. Mintegy fél éves piaci jelenlét után az Intel PIII 450-t felváltják az 500, 550 és 600MHz órajelű társai. Az x86 processzor-család idejében az Intel 486-nak több mint egy évtizedig sikerült kitartania, mielőtt a Pentium hihetetlen ereje végleg kiszorította. Egyes technológiák változó gyakorisággal jönnek-mennek (emlékszik valaki a Pentium Pro-ra), mások jóformán semmilyen nyomot nem hagynak (Xeon). Ugyanakkor olyan újítások, mint az MMX utasításkészlet a perifériára szorulnak. Ha a jelenlegi fejlesztési-, marketing- és árpolitika folytatódna, akkor a Pentium III pályafutása az év végére befejeződne.

Eközben az a hír járja, hogy az Intel merész ajánlatot tett az AMD számára, mialatt a VIA megvette a Cyrix-ot. Az Intel leszállította a Celeron család árát, aminek előestéjén Hollandiában 20 ezer darab Celeron processzort loptak el egy kamionból. Bejelentették azt is, hogy a 400MHz CPU elfogyott.



Hogyan lehet egy apróság óriási?

Egyszerűen. Akár egy kis hangya, a Compaq Armada notebookok is méretüket meghazudtoló teljesítményekre képesek. A Compaq Armada család legújabb tagjai már akár 1,5 kg-nyi tömegben nyújtják azt a tudást és funkcionalitást, amit eddig csak korszerű asztali gépektől várhattunk el. A súly és a méret csökkent, a Compaqtól megszokott magas színvonal viszont maradt, így ezeket a gépeket is a minőség, megbízhatóság, a legújabb fejlesztések és a bővíthetőség jellemzi. Vagyis t echnológiailag „nehéz fiúk" maradtak, csak lejjebb mentek néhány súlycsoporttal. További információ a **www.compaq.hu** címen vagy zöld számunkon: **06-80-COMPAQ** (266-727, 206-720).



ARMADA E700

5.1 cm / 3.9 kg
Mobile Intel® Pentium® II processzor 400 Mhz; 128 MB SDRAM (320 MB-ra bővíthető); 14 GB SMART merevlemez; 14.1" TFT (XGA) kijelző; 1.44 MB floppy és DVD-ROM; Lion akkumulátor és AC adapter; Premier Sound hangrendszer beépített hangszórókkal; duál MultiBay periféria bővítésekhez; normál méretű billentyűzet 4 programozható billentyűvel; Compaq Easy-Point egér; Windows 95 vagy NT Workstation; soros/párhuzamos billentyűzet és egér port, sztereo multimédia ki- és bemenetek, külső monitor- és docking-csatlakozás, 3 év garancia, megvásárolható CarePaq garancia-kibővítés



ARMADA M700

2.8 cm / 2.0 kg
Mobile Intel® Pentium® II processzor 366 MHz v. 400 MHz; 64 MB SDRAM (288 MB-ra bővíthető); 6.4 v. 10 GB SMART merevlemez; 13.3" v. 14.1" TFT (XGA) kijelző; 1.44 MB floppy és 24xCD-ROM v. DVD-ROM; Lion akkumulátor és AC adapter; Premier Sound hangrendszer beépített hangszórókkal; normál méretű billentyűzet 4 programozható billentyűvel; Compaq EasyPoint egér; Windows 95 vagy NT Workstation; soros / párhuzamos billentyűzet és egér port, sztereo multimédia ki- és bemenetek, külső monitor- és docking-csatlakozás, 3 év garancia, megvásárolható CarePaq garancia-kibővítés



ARMADA M300

2.4 cm / 1.4 kg
Mobile Intel® Pentium® II processzor 333 MHz v. Mobile Intel® Celeron™ processzor 333 MHz; 64 MB SDRAM (128 MB-ra bővíthető); 4.3 v. 6.4 GB SMART merevlemez; 11.3" TFT (SVGA) kijelző; 1.44 MB floppy (külső); Lion akkumulátor és AC adapter; Premier Sound hangrendszer beépített hangszórókkal; opcionálisan CD-ROM v. DVD-ROM bővítés; Compaq Touchpad egér; Windows 95 vagy NT Workstation; soros/párhuzamos billentyűzet és egér port, sztereo multimédia ki- és bemenetek, külső monitor- és docking-csatlakozás, 1 év garancia, megvásárolható CarePaq garancia-kibővítés

COMPAQ

intel inside

pentium® II PROCESSOR

AZ ELSŐ ÉS EGYETLEN MAGYAR PLAYSTATION MAGAZIN

Ne csak olvasd, próbáld ki!
6 játszható demo a CD mellékleten!



Számítógépek gyerekeknek

Ha a komputered rózsaszín vagy lila, nem biztos, hogy benned van a hiba.

Az asztali számítógépek otrombák, szürkék és barátságtalanok. Ám ha a játékgyártó Mattel valóra váltja grandiózus tervét, akkor a PC-k fényes, színes szórakoztató-centrumokká válhatnak, megszabott perifériákkal és gyerekeknek való beépített szoftverek széles választékával.

Az amerikai óriáscég már leszerződtette a Patriot Computers-t a gépek gyártására, melyek ára az Egyesült Államokban előre láthatólag 600 dollár körül lesz. Két változat készül. Mindkettő az Intel 333 Celeron processzorán és a Mattel legnépszerűbb játékain alapul. Barbie-gép a lányoknak, Hot Wheels a fiúknak.

A gépeket 15 colos monitorral, 56k modemmel, 32 megabájt memóriával és 3 gigabájtos merevlemezzel szállítják. A Hot-Wheels rajongó gyermekek gépe világoskék színben pompázik, a monitoron, az egéren és a billentyűzeten elhelyezett logóval. Széria-felszerelésként biztosítanak egy kormányt és egy CD-tartót, amelyen feltüntetik az összes népszerű Hot-Wheels játék (Myth) és néhány oktatóprogram címét (pl. Compton's 3D World Atlas). Ha a kislányod Barbie PC-re vágyik, megveheted neki a lila színű virágokkal tarkított rózsaszín gépet, és még egy digitális fényképezőgépet is kap mellé. Barbie Riding Club, Barbie Super Sport és Barbie Coll Looks Fashion programok kápráztatják el a lányokat.



Színes PC-k a gyerekeknek. Mi felnőttek, örökre elvesztünk a szürkeségben.

A Mattel egyelőre nem szándékozik a színes gépeket a vén kontinensen is piacra dobni, de az újvilági lépés előrejelzi azt a trendet, amely előbb utóbb begyűrűzik Európába is. „A gyerekek ma már nagyon fiatalon magukévá teszik az új technológiákat, – nyilatkozta David Haddad, a Mattel elnöke – ezért nagyon fontosnak tartjuk, hogy a számítógépeket elérhetővé tegyük számukra. Nagyon izgatottak vagyunk, mivel mi leszünk az első cég a játékgyártók között, aki PC-ket kínál a gyerekeknek."

www.mattel.com

Továbbra is MP3

Békésen zárult a lemezipar fellebbezési pere a Diamond Multimedia's Rio betiltása érdekében, miután a szövetségi ítélet szerint az MP3 lejátszó nem sérti meg a szerzői jogi törvényeket. A Recording Industry Association of America, az Alliance of Artists and Recording Companies és a Diamond Multimedia System Inc. megállapította, hogy „hatályos jogszabályoknak megfelelő, kölcsönös elégedettséget eredményező megoldás született".

Az MP3 fejlesztői és a lemezipar képviselői megfogalmazták a Secure Digital Music Initiative című nyilatkozatot, amely meghatározza a gyártás és terjesztés alapelveit. Erről bővebben a 24. oldalon olvashatsz.

Az elmúlt hónapokban az MP3 támogatókra is talált néhány előadóművész személyében (Q-Tip, Underworld). Sőt, a nálunk sem ismeretlen Public Enemy There's Poison Goin' On című új albumának teljes zenei anyaga letölthető a csapat hivatalos Web oldaláról. (www.public-enemy.com)

További fejlemény, hogy a Lycos közölte, megvásárolta a Sonique nevű Internetes MP3 lejátszót. A Sonique ára becslések szerint „mindössze" 38.8 millió dollár volt.

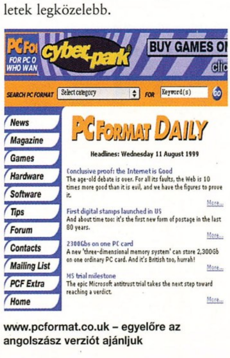
www.sonique.com

Ánglius honlapunk

Ismét életre kelt a PC Format hivatalos weblapja (**www.pcformat.co.uk**). Rövid pihenés után Tony Ellis – a brit testvérlap munkatársa – visszaszokott a feketekávéra, és gyufaszálakkal kitámasztott szemhéjakkal robotol. Mindennek az oka az, hogy Tony éppúgy nem alszik, mint a web lap. A lapot naponta (!) frissíti, hogy a legfrissebb információkhoz juthassatok hozzá a számítástechnika minden területével kapcsolatosan. Az oldalon található egy játék-adatbázis is, amely minden létező információt tartalmaz a lapban korábban megjelent játékokról. Angolul értők előnyben! Ez természetesen nem minden. A PCF Extra rovatból hasznos eszközöket, fájlokat lehet letölteni. Egy webkamerát is elhelyeznek hamarosan az oldalon, amin keresztül figyelemmel kísérheted a Brit szerkesztőségben folyó, színfalak mögötti munkát. A lazsálásnak ezennel vége!

A Forum rovaton keresztül a véleményedet is megoszthatod a világgal. Ezt jó néhányan ki is használják, de ha éppen nincs semmi mondanivalód, akkor is garantáljuk, hogy sok hasznos olvasnivalót találsz itt. Mire vársz még?

A **www.pcformat.co.uk** csak rád vár. Tony ott lesz, szürcsöli a kávéját, hideg vízzel locsolja az arcát, és csak frissít és frissít... Ezek után jogos a kérdés, mikor lesz on-line elérhető a hazai kiadás? Nos, azt biztosan állíthatjuk, dolgozunk az ügyön. Részletek legközelebb.



www.pcformat.co.uk – egyelőre az angolszász verziót ajánljuk

MESE HABBAL



A PCF legbölcsebb munkatársa egyesek szerint elvesztette a fonalat. Véleményünk szerint meg sem találta.

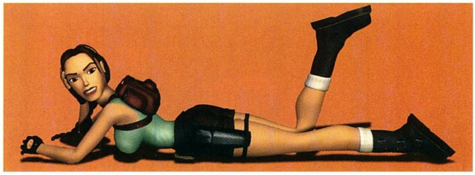
Hello mindenkinek. Örömmel közölhetem veletek, hogy egy hónap múltán az Öreg Tölgyfám teljesen felépült egy kerti balesetből. Azóta sajnos sikerült összeszednie egy újabb fertőzést, ami valami gombaféle lehet. Normál esetben akár fél évig is betegeskedhetett volna, de szerencsére rövidebb ideig tartott. Mindenesetre ne aggódjatok, még mindig sokkal jobb egészségi állapotban van, mint néhány évvel ezelőtt. Mindez azt jelenti, hogy mialatt kertem büszkesége a begóniák között pihen, visszatérhetek a témához, amit már korábban is buzgón vizsgáltam. Igen, a téma ismét az Internet. A gondot az okozza, hogy még mindig nehezemre esik felfogni az Internet méretét. Gondolj arra, hogy mekkora egy átlagos számítógép. Most képzeld el, hány web oldal létezik az Interneten. Szó szerint milliárdnyi, ráadásul mindegyik másmás számítógépen elhelyezve. Ezeket a PC-ket vezetékekkel összekötik, s már kész is az Internet. Tételezzük fel, hogy egy átlagos számítógép egy köbméternyi helyet foglal, illetve kétmilliárd web oldal létezik. Ez azt jelenti, hogy az Internet kétmilliárd köbméter nagyságú, és nagyjából 16 milliárd kilogrammot nyomhat. Hálás lennék, ha ezt valaki átszámolná tonnába. Soha nem jut eszembe, hogy mit kell szorozni mivel, hogy a kilóból tonnát csináljunk. Szegény angolszász barátainknak még nehezebb dolguk lehet, nekik a tonnát fontba és unciába is át kell számolni. Az internetet összekapcsoló kábelrengeteg súlyáról még nem is volt szó. Minden számítógép kábeleken keresztül csatlakozik az internetre, de nem vagyok biztos abban, hogy milyen hosszú ez a kábel. Szerintem átlagosan egy kilométernyi kábelen keresztül csatlakoztatnak egy számítógépet. Az kétmillió kilométer kábel. Bár ötletem sincs, mennyi a súlya egy kilométernyi kábelnek, azt hiszem abban megegyezhetünk, hogy szörnyű nehéz lehet. Ez a kábelmennyiség nemcsak arra lenne elég, hogy kifeszítsük a Hold és a Föld között, hanem arra is, hogy készítsünk egy Föld és Hold közötti drótkötélpályát. Nem kell többet drága rakétákra költeni. Csak felülsz a lanovkára, és kényelmes tempóban eljutsz a Földről a Holdra. Tisztában vagyok vele, hogy lenne elegendő kábel, hogy összekössük a Földet a Nappal is, de nem vagyok teljesen őrült. A Nap és a Föld közötti távolság túlságosan nagy ahhoz, hogy egy libegővel utazzunk oda, mégha az egy spéci űrlanovka is. Úgy tűnik egy kicsit eltértem a témától. Proszit!

KÉT FÜSTÖLGŐ PISZTOLYCSŐ ÉS EGY KIÁLLÍTÁS

Pisztolyok, napszemüveg és testhezálló ruha – a Tomb Raider hősnője valóban új korszakot nyitott a játékok történetében. Karácsonykor élőben is megcsodálhatjuk.

A PC és a PlayStation közös cyber-üdvöskéje, Lara Croft lesz a főszereplője annak a hasonmásversenynek, melynek döntőjére a Computer Média Kiadói Kft. által rendezett "Multimédia Karácsony" elnevezésű rendezvényen kerül sor, a BME Központi Épületében, december 10. és 12. között. Pontosabban a kitüntető címért versenybe szálló, feltehetőleg csinos és merész hölgyek, akik közül a helyszínen a zsűri és a közönség fogja kiválasztani a "leglarásabbat", akin a legjobban áll a türkiz top és a khaki színű sort.

A Multimédia Karácsony egyébként is bővelkedik izgalmasnak tűnő műsorszámokban. A péntek délelőtti szakmai megnyitó után kitárulnak a kapuk a nagyközönség előtt, és lesz minden, ami így vagy úgy a számítógépes játékok világához kapcsolódik: küzdősport bemutató – taekwon-do és az egzotikus kendo, játékversenyek és bajnokságok értékes díjakért, koncertek (Baby Sisters, Fresh, C'est la Vie és Bestiák) és a számos kiállító. A felvonuló cégek a kiállítás egész időtartama alatt a standokon árusítanak is, várhatóan a szokásos vevőcsalogató kedvezménnyel. Új rendezvénnyel bővült a paletta – a jövő számítógépes játékainak és a multimédiának szentelt három nap áll rendelkezésünkre, hogy az év vége felé, kikapcsolódva a mindennapok gondjaiból, elutazzunk a fantázia: az űrhajók, versenyautók és virtuális hősnők birodalmába. Péntektől vasárnap estig kellemes családi programmal várja minden kedves látogatóját a Multimédia Karácsony!
És persze a tizenkét Lara jelölt...



Üzenetháború a tengerentúlon

Az America Online nemrég írt alá egy megállapodást az Earthlink Network és a Mindspring Enterprises cégekkel, hogy mindketten az AOL instant üzenőprogramját kínálják, ezzel 42 millió főre növelve a felhasználók táborát. Így az AOL tovább erősítette magát a Microsoft MSN Messenger szoftverével szemben. Ezek a programok – hasonlóan az IRC-hez – a hálón való csevegést, a közvetlen kapcsolatteremtést teszik lehetővé. Az AOL már összeállt az Apple, a Real Networks és a Sun cégekkel egy közös szabvány kidolgozása érdekében, ide meghívták a Microsoftot is, de az megtagadta az együttműködést. Az MSN Messenger felhasználók nemrégiben üzenetet kaptak az America Online-tól, hogy jogosulatlan szoftverhasználat miatt kizárják őket az AOL hálózatból. Az AOL azért hozta ezt az intézkedést, hogy reagáljon arra a tényre, miszerint az MSN Messenger felhasználók a Microsoft és az AOL szoftvert használókkal egyaránt tudnak csevegni a hálón. Az ISP ily heves válaszlépését számos cég – köztük az AT&T, az Excite, az Infoseek és természetesen a Microsoft – dühösen és gúnyosan kommentálta. Írtak is közösen az AOL elnökének, Steve Case-nek, mely levélben cselekedetét "haszontalan macska egér játéknak" nevezik, és kérik, hogy egy nyílt szabványt hozzanak létre az azonnali üzenőprogramok fejlesztésére. Case mindeddig nem válaszolt.



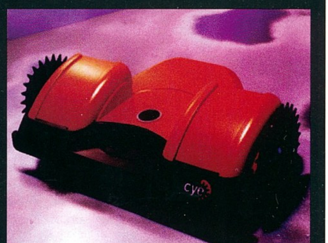
Az AOL nem kompatibilis az MSN-nel.



A *PCF* következő számában részletes beszámoló az azonnali üzenőprogramokról.

Cye-3PO

A Star Wars rajongók már bizonyára tudják, hogy Anakin Skywalker építette szabadidejében C-3PO-t, a protokoll droidot. Nos, a Probotics cég elnöke, Henry Thorne kifejlesztett egy háztartási robotot, méghozzá itt, a Föld bolygón. Az apró, műanyag Cye – ez a droid neve – a mindennapi házimunka területén nyújthat segítséget. A robot leginkább egy kerekes szemétlapátra hasonlít, és PC-n keresztül programozható különböző feladatok végrehajtására: egy tálca segítségével ételt, italt vagy egyéb tárgyakat (pl. leveleket) szállít, üdvözli a vendégeket és bekíséri őket a nappaliba, járőrözik a szobában, óránként jelzi a pontos időt, vagy egyszerűen csak megcsóválja a farkát és elmegy pihenni. Mondhatni zseniális. Akár hiszed, akár nem, az alig néhány centiméteres gépezet nem letapogató érzékelőket használ, hanem az első üzembehelyezéskor a lakás minden szegletét körbejárva megtanulja a tárgyak helyét, a közlekedési útvonalak lehetséges elhelyezkedését. Mielőtt bármit tenne, bejárja felségterületét, hogy meghatározza mindennek a helyét. Egy rádió adó-vevőt kell csatlakoztatni a PC soros portjára, majd a számítógép és a robot folyamatos kapcsolatban marad egymással. Egy P90-es, Win 95 vagy 98 operációs rendszerrel futó gép már elegendő a feladatra. Cye narancs, citromsárga és zöld színben kapható, ára 695 $ (kb. 160 eFt). Sőt, 89 $ (kb. 20 eFt) felárért egy pohártartó tálcát, vagy egy porszívó tartót is ráerősíthetsz.
www.personalrobots.com



Vajon folyékonyan kommunikál mind a 6 milliárd nyelven vagy csak egyet ismer?

A *PCF* gyártja a híreket!

AZ INTERNETES HÍROLDALAK szenzációja annak a fickónak a története, aki megpróbálta elárverezni saját magát a hálón keresztül. A 17 éves angol, Ian Harris sztoriját címoldalon hozta a The Register (**www.theregister.co.uk**) és a Press Association (**www.pa.press.net**) egyaránt. A srác a népszerű eBay (**www.ebay.com**) elektronikus árverésen kísérelte meg létrehozni az üzletet. "Egy Brit Férfi" néven kínálta eladásra önmagát, aki korlátozott mesterséges intelligenciával rendelkezik, képes különböző italokat vásárolni, és a pénztárcát rendeltetésszerűen használni. Nem épp szerény képességek! Ian ajánlatok tömegét kapta, jóval átlépve a 100 $ (kb. 23 eFt) kikiáltási árat. Miközben a PA teljesen komolyan vette az ügyet, a The Register gyanakodva jegyezte meg, hogy ez az egész történet csak azt bizonyítja, hogy megkezdődött az uborkaszezon. Ám senki sem gondolta, hogy az egész a mi ötletünk volt, és Ian "ön-árverezése" az on-line aukciók vizsgálatának tárgyát képezte. Igen, az egész egy nagy blöff volt, és működött! A részleteket a 144. oldalon találod.



Köszi az ingyenes hírverést! Ahogy mondani szokták: "Az üzlet az üzlet!"

Oy!

A FINN, 3D-S GRAFIKUS processzorokra specializálódott Bitboys Oy nyilvánosságra hozta a Glaze 3D 1200 és 2400 chipkészletének részleteit. A jelenlegi 3D-s kártyák adatáteresztő képessége gyorsan közeledik a 128 bit felé. A Bitboys – 0.20 mikronos DRAM technológiát használva – az új memória interfész teljesítményét 3Gb-ról 9,6Gb-ra emelte. A Glaze 3D 1200-ba 9Mb DRAM memóriát ültettek, és támogat további 128Mb külső, a kártyára helyezett memóriát. Ugyanakkor a Glaze 3D 2400 18Mb memóriával és 256Mb külső memóriatámogatással bír. Az 1200-as chipkészlet 150MHz alapórajele, a 32 bites true-color quad-pixel renderelt pipeline másodpercenként 1,2 milliárd texel frissítést tesz lehetővé. Ugyanez a 2400-as esetén 2,4 milliárd texelre igaz! A Glaze 3D accumulation buffer technológiával nemcsak a teljes képernyős anti-aliasing, hanem minden más effekt megjelenik, amit a 3Dfx következő generációs (Voodoo4) kártyáiba az új T-buffer engine segítségével beépít. A kártya a tervek szerint támogatja a PCI, valamint a kétszeres és négyszeres AGP buszokat egyaránt, ám a fejlesztőket eddig nem nevezték meg. A csodaketyerét várhatóan a jövő év elejétől szállítják.
www.bitboys.com

Dynamo Kiev

A notebook PC-k már megjelenésük napjától arról voltak híresek, hogy mindig az utazás közepén merültek le. A jó hír viszont, hogy a Compaq bejegyzett egy olyan új technológiát, melynek segítségével a notebook PC-k jóval tovább bírhatják. Az ötlet nagyon egyszerű: egy olyan különleges billentyűzetet használnak, melyben a gombok alatt apró elektromágnesek találhatók, melyek gépelés közben automatikusan töltik az akkumulátort. Minél gyorsabban gépelsz, annál jobban bírja a PC-d és annál nagyobb az esélyed, hogy befejezheted a munkádat, mielőtt hazaérsz. A gépeléshez tartozik, hogy a Logitech kiadott három új, vezeték nélküli billentyűzetet. Mindegyikhez olyan meghajtókat adnak, melyek megkönnyítik az internetezést és külön gombokkal vezérelhetjük az MP3, DVD és CD lejátszókat. A termék ára egyelőre még ismeretlen.
www.compaq.com
www.logitech.com

KÖRKÉP

HÍREK INNEN-ONNAN

Thaiföld



Ha mindenképpen egy délkelet-ázsiai országba szeretnél ellátogatni, jövő januárban érdemes megcélozni Thaiföldet. A korábban sziámiaknak ismert thaiföldiek – egy esetleges Y2K katasztrófától tartva – lekapcsolják az ország összes automata fegyverrendszerét, rakétasilóját. Miközben a NATO tagországok dollármilliárdokat költenek az ezredfordulós probléma elkerülésére, addig egyes távol-keleti országok és volt szovjet tagköztársaságok néhány milliós ráfordítással beérik. Khemayodhin vezérőrnagy azt nyilatkozta Bangkokból, hogy az emberei nem tudják garantálni a rakétakilövést ellenőrző számítógépek helyes működését 2000. január 1-én. Ezért minden berendezést kikapcsolnak, hiszen egy esetleges hiba folytán akár egy utasszállító repülőgépet is lelőhetnének. Ezek után szerintünk jobb, ha otthon maradsz.

Franciaország



Hirtelen úgy érzed, hogy feltétlen el kell költened némi pénzt, de nincs sehol a közelben egy üzlet, vagy egy hálózati számítógép? Franciaországban már könnyíthetsz pénztárcádon az internet-kompatibilis mobil telefonoddal is. A France Telecom az első – celluláris telefonokra kidolgozott – "e-kereskedelmi" szolgáltatás bevezetésén buzgólkodik. A program első telefonja a Motorola StarTAC-D készüléke, mellyel a francia előfizetők csatlakozhatnak a netre és könyvet, CD-t, videófilmet, virágot, koncertjegyeket, bort és különböző elektronikai cikkeket vásárolhatnak. A háttérben két bank – a Credit Commercial de France és a Credit Mutuel – munkálkodik. A vásárlások biztonsága érdekében egy Smart kártyát kell a készülék hátuljába helyezni, amely csak egy személyes jelszóval használható. A tesztelési időszak ez év végén befejeződik, és az új évezredben már mindenki élvezheti az újabb pénzköltési lehetőséget.

Oroszország



Úgy tűnik, a MIR programot már régóta balszerencse kíséri. A legfrissebb hírek szerint a földi irányítóközpont egyik alkalmazottja véletlenül lekapcsolta a központi számítógépet. Az orosz – feltételezhetően már állástalan – technikus figyelmetlenségből kihúzta az űrállomást irányító számítógép elektromos ellátásának csatlakozóját. A fedélzeten eközben három asztronauta tartózkodott, s bár a létfenntartó funkciókra a baleset nem volt hatással, a MIR giroszkóp (forgató) rendszere megállt. Márpedig ez a rendszer igen fontos, hiszen az űrállomás megfelelő pozícióban tartásával ez biztosítja a napenergiafelvételt. A legénységet röviddel az eset után evakuálták. A tudósok úgy döntöttek, nem indítják újra a gépet és fontos javítások elvégzésére, karbantartásra használják ki a bakit. Szakértői becslések szerint a MIR energiatelepei még néhány hónapra elegendő energiával rendelkeznek. A számítógép és a giroszkóp újraindítását úgy időzítik, hogy az új legénység tavasszal megérkezhessen. Az orosz hivatalnokok megpróbálják eloszlatni a MIR esetleges lezuhanásával kapcsolatos félelmeket, de nyugati tudósok figyelmeztetnek, hogy az űrállomáson tartózkodó legénység nélkül a földi irányítóknak gondot okozhat a rendszer újraindítása. Ez oda vezethet, hogy végkép elvesztik uralmukat a MIR fölött, miután az energiatelepek kimerülnek.



Zűrmajmok a fedélzeten? Ez sok mindent megmagyaráz.

Japán



A japánok folyton újabb és újabb különös szerkentyűk bemutatásával lepik meg a világot, ám az őrület ezúttal tovább gyűrűzött, és a Win 98-at kitúrták az operációs rendszerek toplistájának első helyéről. A trónbitorló nem más, mint a TurboLinux J 4.0, amely piaci szereplésének első hetében 24 százalékos részesedést szerzett, míg a Win 98-nak csak 9 százalékot sikerült összehozni. Hozzá kell tenni, hogy változna a helyzet, ha a Win 98 frissítéseket is beleszámolnánk: a TurboLinux visszaszorulna a második helyre. Ez is azt bizonyítja, hogy a Microsoft még nem dobozolta át az összes Win 98 második kiadást.

KAPHATÓ NOVEMBER 9-TŐL

A következő hónapban a PC Format oldalain

A sokoldalú PC magazin

2

Miről is lesz szó?

Roncsderbi!

Hogyan kezeld a legszörnyűbb dolgokat, amik a gépeddel történhetnek: lefagyást, vírusokat, programhibákat? Segítünk megoldani.

Windows: Új ablak a világra

Vajon kit tisztelhetünk majd a Windows 2000-ben? A messiást vagy a megtestesült gonoszt? A *PC Format* magánnyomozása a Microsoft háza táján.

Felboncoltuk az ICQ-t a Zűrmajom segítségével

Megismerkedhetünk egy világra szóló programmal, amely közelebb hozza a barátokat – és az ellenségeket is.

Bemérve!

Command and Conquer: Tiberian Sun
A várvavárt program végre megérkezett. Kedvünkre stratégiázhattunk.

Plusz!

Két előre csomagolt készétel, azaz rengeteg érdekes programmal feltöltött CD.
Lara visszatért! Ízelítőt ad vadonatúj kalandjaiból egy exkluzív demó formájában.

PC FORMAT 2

Megvásárolható november 9-től két CD melléklettel.
Előfizetéssel 53%-os megtakarítás.
Tel.: 467 6720 vagy **www.pcformat.hu**

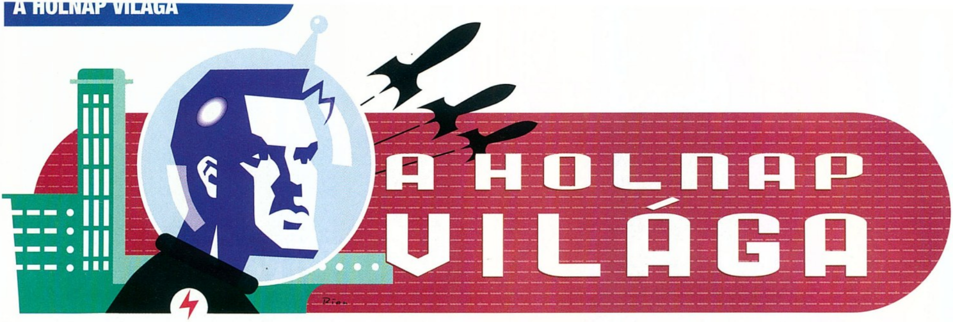
Napi információk a PC Format-tól

A sokoldalú PC magazin

www.pcformat.hu



Csúcstechnológia
közvetlen forrásból
3dfx
A tökéletes képminőség felsőfokon!
A legkisebbtől a legnagyobbig!
10 év garancia
Velocity 100 (újdonság)
Voodoo 3 2000
Voodoo 3 3000
Voodoo 3 3500
EPoX
Csúcsminőségű alaplapok
Többszörös Chip tipp
Windows 2000 certificate
Norton Antivirus és Ghost szoftver
2 év garancia
CHERRY
Több mint egyszerű billentyűzet!
Ez a termékcsalád mindenre képes!
Chipkártya olvasás/írás
Mágneskártya olvasás
Ujjlenyomat azonosítás
Vízálló kivitel
És még sok vonzó tulajdonság a világ vezető gyártójától!
HERTA
Bp. VII., Dohány utca 37. Tel./fax: 322-7846
(Számítástechnikai szaküzlet és szerviz)
Bp. XV., Szentmihályi út 131.
(Pólus Center) Tel./fax: 419-4020
Bp. III., Vörösvári út 23. Tel./fax: 368-8864
Bp. V., Belgrád rkp. 12. Tel./fax: 266-5052
Bp. X., Kerepesi út 73.
(Park Plazza üzletközp.) Tel./fax: 262-3164
Bp.XX., Kossuth L. u. 33. Tel./fax: 285-6004
(Erzsébet Áruház)
Bp. II., Gábor Áron u. 74-78.
(Rózsakert Bevásárlóközp.) Tel./fax: 391-5840
Bp. IX., Könyves Kálmán krt. 12-14.
(Lurdy ház) Tel./fax: 456-1131
Bp. XXII., Nagytétényi út.27.-47.
(Campona Bevásárló Közp.) Tel.: 424-3043
Kizárólagos disztribútor: Aureal Inc., Cherry, JAZZ Speakers, Meredian, Saitek, Terratec
Disztribútor: 3dfx, Hercules EPoX OEM partner



És egyéb hírek napjainkból... A PC Format feltalálta az időutazást, hogy megmutathassa nektek a jövő számítógépét. **Gery Marshall**-t azonban véletlenül a jövő hét közepére röpítettük. Hoppá.

AZ IBM FELSZERELI BIGYÓ FELÜGYELŐT


High-tech autók, ideális aggódó szőke üzletasszonyoknak.

Júliusban a Earl's Court-ban rendezett *Tomorrow's World* (A holnap világa) kiállításon élőben láthattuk, amint az IBM bemutatta a Pervasive Computing termékeit, ezzel is bizonyítva, hogy a számítógépes technológia szép lassan mindennapi életünk részévé válik. A Pervasive Computing különböző techno játékszereivel, mint például a hordható PC vagy a különböző high-tech járművek, tökéletesen demonstrálta, hogy az egymástól távolabb álló technikák, területek ötvözése sokkal könnyebbé teheti az emberek életét.

A hordható PC egy könyvnél kisebb súlyú számítógép, amit az övünkre csatolhatunk. Pentium 233-as processzorral rendelkezik, alaptartozéka egy headset és egy Tractile nevezetű kézi vezérlő. A kijelzője a szokásos monitorok helyett egy átlátszó LCD, ami a szemünk elé helyezhető, és 16 színt tud megjeleníteni maximum 800x600-as felbontásban. Hangfelismerés és a kézi vezérlő segít bennünket abban, hogy ugyanúgy használhassuk, mint asztali társait, anélkül, hogy karamboloznánk, miközben éppen a dugó kellős közepén az autóban ülve olvassuk el az elektronikus leveleinket.

Ha valamivel tekintélyesebb PC-t szeretnél, akkor a jövő autóját ajánljuk neked. Sajna ez a jövő egy kicsit még távoli. Az alapnak számító Mercedes V osztályára épülő autó a számítástechnikai eszközök garmadával lett felszerelve, köztük egy IBM Thinkpad számítógép, mobil kommunikációs rendszer és hangfelismerés. Az autóknál maradva, az IBM bemutatta a hálózati járművet is, ami „csak" egy (Pervasive Computing eszközökre alapuló) átépített műszerfal. Szintén hangfelismerő szoftverrel működik, képes figyelmeztetni a forgalmi dugókra, megnézhetjük vele az e-mailjeinket, rászól a gyerekeinkre és közli, ha valami gond van a motorháztető alatt.

A többi vállalathoz hasonlóan, az IBM is azon igyekszik, hogy tágítsa az információ világát, bárhol megkaphasd a leveleidet vagy nézelődhess az Interneten. A kiállításon látott újdonságok már mind meglévő technológiákra épülnek, nem pedig olyanokra, amik még csak a tervezők fejében vannak meg. Sajnos ezeket a „játékszereket" most még nem vásárolhatod meg, de az elkövetkező néhány évben majd biztosan.
www.software.ibm.com/pervasive


Elképzelésből valóság, az IBM hordható PC-je. A kék Gaudy ing a modellé.

A HOLNAP MÉG MA



CSAKIS A PÉNZÉRT

támogatja az AOL, a Microsoft, az IBM és a VISA az ECML-t, az új online technológiát, amelynek segítségével a kereskedők kihúzhatják a zsebünkből az izzadsággal megkeresett pénzecskénket. Az ECML (Electronic Commerce Modelling Language – Elektronikus kereskedelmet leíró nyelv) az Interneten folyó kereskedelmet próbálja szabványokba fektetni. Ha széles körben elterjed, végre rendet teremthet az on-line fizetési módozatok dzsungelében.
www.ecml.org



ROBOT-PATKÁNYOK

Az emberi fület növesztő egerek tenyésztésébe belefáradt tudósok most patkányoknak készítenek robotokat. A Philadelphia betonrengetegében lakozó high-tech varázslók azonosították az agynak azt a területét, amely a testrészek mozgását irányítja. Meggyőztek néhány patkányt, hogy hardvereket működtessenek pusztán a "gondolataikkal". Habár ez a technológia még gyerekcipőben jár, kiküszöbölheti az utat a gondolattal vezérelhető protézisekig vagy segíthet az agykárosodást szenvedett embereken.
www.voicenet.com/~rybak/chapin.html



NANO, NANO

Egy ausztrál kutatóiroda (CSIRO) és egy osztrák vállalat (Electrovac) összehajtható TV készüléket fejleszt, amely akár az ingzsebünkben is elfér. A képernyő nanométer nagyságú csövekből áll, egy emberi hajszál vastagságának tizedénél is kisebb alkatrészek alkotják és elvileg papírvékony lesz. Azért még ne dobd ki a mostani TV-det az ablakon, legalább öt év, mire az első prototípusokat bemutatják. www.csiro.au

HARD, SOFT ÉS WET

HABÁR ÚGY TŰNIK, HOGY A mikrochipek minden egyes nappal fejlődnek, a teljesítményük növekszik, mégis a gyártók egyszercsak el fognak érni egy határt, ugyanis egy darabka szilikonba csak egy bizonyos mennyiségű információt lehet beégetni. Éppen ezért a kutatók a világon mindenütt azon dolgoznak, hogy megalkossák a „wetware"-t, azt a számítógépet, ami élő organizmusokból épül fel. Azt remélik, hogy ez a gép egyszer képes lesz magától gondolkodni. A Business Week cikke szerint a Georgia Institute of Technology munkatársainak sikerült az áttörés, egy számítógépet kombináltak piócákkal (jaj, azok a szörnyű fekete vérszívó micsodák), majd ezzel a hibriddel egyszerű matematikai műveletet hajtattak végre. A biotechnológia, a szerves akkumulátorok és a neuronhálózatok kombinálásával egyre közelebb kerülünk az élő, intelligens gépekhez. A boltokban még biztos, hogy jó ideig nem kaphatunk ilyeneket, de a biotechnológia korunk egyik legjelentősebb kutatási területe a számítástechnikán belül. Bárki, akinek csak egyetlen brilliáns ötlete támad, hatalmas összegeket kereshet vele. A biotechnológiát alkalmazó számítógépekre még bő tíz évet várnunk kell, de már csak idő kérdése és egyszer csak azt vesszük észre, hogy a számítógépünk éppen letámadja a frigónkat egy kis reggeliért a hajnali órákban.

BESZÉLNI OLCSÓ



Hé! Itt a cím: www.excite.com/communities/chat/voicechat/.

BÁR AZ INTERNET FANTASZTIKUS dolog, de még mindig nagyon írás-centrikus, ha valakinek törött a keze vagy éppen diszlexiás, akkor ez neki elég nagy baj. Az Internet egyik óriása, az Excite úgy döntött, hogy változtat a helyzeten és hang segítségével is elérhetővé teszi a chat, illetve e-mail szolgáltatását. Az ember csak letölt egy rövid Active-X plug-int, felinstallálja és már félre is teheti a billentyűzetét, csak a mikrofonba kell beszélnie (érthetően tiszta angolsággal), ha éppenséggel társalogni akar az Interneten.

A hangfelismerés egyre szélesebb rétegeket mozgat meg, diktálhatunk a szövegszerkesztőnknek vagy szörfölhetünk az Interneten is a hangunk irányításával. Az még kérdéses, hogy az Excite rendszere mennyire lesz életképes, hiszen elég nagy sávszélességre van szükségünk, ha hangot akarunk az Interneten keresztül küldeni, de az elektronikus levelek mellé csatolt hang fájlok is nagyon nagy méretűek lesznek. Amennyiben működik, az biztosan nagy áldomás lesz egyeseknek. Persze nem mindenki örül az ötletnek. Elég nehéz meggyőzni a többieket arról, hogy Te a királyi család egyik tagja vagy, ha közben hallják a soroksári akcentusodat. Néha jobb az ismeretlenség álcája mögé bújni.



„Nem, nem akartam láthatatlan számítógépet!"

SZOLGÁLJ, ROBOT!

ÚGY GONDOLOD, HOGY AZ ÉLET TÚL rövid ahhoz, hogy felporszívózz a kanapéd mögött, vagy hogy minden egyes alkalommal el kelljen sétálnod a hűtőig, amikor megkívánsz egy újabb sört? Nos, akkor a GeckoSystem CareBot-ja jelenti a választ imáidra. 2000 fontért (kb. 760 000 Ft) lehet megszerezni az alaptípust, de plusz 500-ért (kb. 200 000 Ft) már beépített porszívót is kapsz.

Körülbelül úgy néz ki, mint egy szemétkosár és egy termosz álnok keresztezése, de attól még nem hülye szerkezet ez a négylábú csoda. Teljesen Windows kompatibilis (95, 98 és NT), úgyhogy könnyen átprogramozható az agya, csak a C++-t kell ismernie az embernek. A jövőbeli modellek már Visual Basic-en és Java-n keresztül is programozhatók lesznek.

A robot agya neurális hálózati rendszert használ, ami lehetővé teszi, hogy tanuljon a környezetétől. A jövőben olyan kiegészítőket is terveznek hozzá, mint a videókamera, karok és fülek. Amint minden kiegészítő elérhető lesz, a lusta emberek még lustábbak lesznek. www.geckosystems.com

A PC ÉS A KENYÉRPIRÍTÓ HÁZASSÁGA

AZ AMERIKAI INTERNET őrültek most már az iToaster (Toaster = kenyérpirító) segítségével is be tudnak csatlakozni, de sajnos ez nem a konyhai eszköz és a számítógép keveréke. A 199 dolláros (kb. 45 000 Ft) készülék segítségével el tudjuk küldeni a leveleinket, böngészhetjük a Web-et vagy dokumentumokat hozhatunk létre. A készülékben valamilyen Pentium processzor van, 2,1 GB-nyi háttértároló, 56k-s modem és csatlakoztatási lehetőség nyomtatóhoz, szkennerhez vagy USB perifériákhoz. Hogy miért nevezik iToaster-nek? Azért, mert a kezelése ugyanolyan könnyű, mint egy kenyérpirítóé. Világos. www.microworkz.com



Az iToaster kezelőfelülete még a számítógéptől irtózóknak is könnyűvé teszi az Internet használatát.

CYE TECH

Nemcsak a CareBot létezik ma már, kb 500 fontért (190 000 Ft) megkaphatjuk a Cye-t. Igaz nincs benne beépített porszívó, de mi magunk írhatjuk meg a viselkedését szabályozó programot. A grafikus interfész igen barátságos, robotunk egy egérrel könnyen megtanítható rá, hogy reggel behozza a postánkat és felébresszen. Hogy mondtad? Nem, arra nem lehet megtanítani, te kis malac. www.personalrobots.com



KAJATÁMADÁS

Az apróval való szerencsétlenkedés helyett (amivel úgyis csak arra jössz rá, hogy az ital- vagy ételautomata elromlott és csak idegen valutákat hajlandó elfogadni) válaszd inkább a Televend által kidolgozott VAST (Vending Automation System Technologies – Eladási rendszereket automatizáló technológiák) rendszert. Ennek segítségével rádiótelefonon vagy palmtopon keresztül rendelhetjük meg a kajánkat, s a VAST a folyószámlánkra terheli az összeget. A rendszer alkalmazása kiváltja a készpénzt és csökkenti a vandalizmust, de járványos kajatámadásokat idézhet elő, hiszen több embernek van mobilja, mint aprója. Terjed, mint az "okos cigi", de ez legalább legális. Az új szisztémát már egy hazai kiállításon is kipróbálhattuk, az egyik rádiótelefonos cégnél egy mobilszám felhívásával kaptunk egy dobozos kólát.

JÁTÉK

A svájci Game Over kiállításon júliusban egy csomó ember próbálta megérteni a közeljövő játékainak fejlődési irányait. A kiállítást a Zürich-i Iparművészeti Múzeum és egy őrült web oldal hozta létre, lehetőséget adva a látogatóknak, hogy megismerjék a játékok történetét, a mai játék-technológiákat, haladási irányokat. www.gameover.org

KÉNYELMESEN ÜLSZ?

Akkor kezdhetjük...

EGYSZER RÉGEN, NAGYON RÉGEN, OLYAN VILÁGBAN éltünk, ahol az emberek nem ültek egész nap a sejhajukon. A gyerekek még indiánosdit játszottak az udvaron, a férfiak még tudták, mit jelent a kétkezi munka, a nők pedig csak teregetés közben törekedtek minél magasabbra. Hová jutott a világ?! Legtöbbünk számára a munka ma már vég nélküli üldögélés az irodában, szabadidőnket pedig a PC előtt görnyedve, a kocsmában lebzselve, vagy a tévé előtt elnyúlva töltjük. Manapság már a háborúzáshoz sem kell felemelnie a fenekét senkinek - fotelben terpeszkedő tábornokok és székükhöz nőtt politikusok odaparancsolnak egy csapat pilótát, és le van a gond róla. Ez persze még nem volna baj, úgy szép az élet, ha könnyű. Számunkra már a gondolat is taszító, hogy a föld mélyének kincseit sok helyen még ma is kimerítő kézi munkával aknázzák ki, és ki ne tudná, hogy ha játékról van szó, nincs is jobb egy kis Quake-ezésnél.

A vicc az, hogy ha sokat ülünk a számítógépünk előtt - az most mindegy, dolgozunk, játszunk, vagy mindkettő, annak ugyanúgy megvannak a maga veszélyei; az ülő életmód több problémát tud okozni, mint gondolnánk. Az ártalmakat két fő csoportba sorolhatjuk: rongálja a szemet, és csontjaink illetve izmaink deformációjához vezet. (Angliában például 70 millió munkanap megy veszendőbe kizárólag hátproblémák miatt.) Ha ehhez hozzávesszük még a hírhedt RSI-t (Repetitive Strain Injury - ismétlődő túlzott igénybevételből eredő károsodás) is, a számítógép előtt való üldögélés kockázatai egyáltalán nem lebecsülendők. Az RSI nem csak duzzadt ujjízületek képében jelentkezhet. Figyelmeztető jel lehet, ha fáj, bizsereg vagy zsibbad az ujjunk, a kézfejünk vagy a csuklónk; ha az ízületeink megdagadnak; a nyomásérzékenység, a zsibogás. És mindez azért, mert túl sok időt töltünk rossz tartásban a billentyűzet püfölésével és az egér kergetésével. Nem jó ez így!

Persze azért nem kell rögtön kidobnod a gépedet, csak a szokásaidat vizsgáld fölül. Van pár dolog, amivel biztonságosabbá teheted a haverok Quake-ben való eltángálásával töltött időt... Vess egy pillantást az általunk javasolt ideális otthoni összeállításokra, és meríts ötleteket belőle!

DŐLJ HÁTRA ÉS LAZÍTS!

Először is jól nézd meg a széket, amin ülsz! Az ergonómiailag kívánt helyes testtartás figyelembevételével tervezett székek megterhelik ugyan a pénztárcát, de a hátat jó formában tartják. Nem kidobott pénz. Minden paraméterében állítható széket keress, hogy az ülés magasságát és a háttámlát is hozzád lehessen idomítani. A talpad egész felülete érintkezzen a padlóval, közben a combodnak vízszintes vagy kissé emelkedő pozícióban kell lennie. A szék elülső széle legyen lefelé ívelő, lekerekített, hogy ne vágjon bele a lábad hátsó részébe. A támla pedig azért van, hogy támasszon.

TÉRDRE!

Szakértők szerint az előre lejtő szék elősegíti az egyenes tartást. Ha egy ilyen székre ülsz, nincs más választásod, előre kell helyezned a súlypontodat. A térdtámasz és az ülés egyaránt állítható, és a könnyebb manőverezés kedvéért kisfokú billegést is beleépítettek. Rövid távú használatra kiváló, de korántsem biztos, hogy jólesõ érzés órákig térdepelni.





Fotó: Neil Godwin

Iroda otthon

Ki gondolta volna, hogy ilyen veszélyes az irodai munka? De azért csökkentheted a kockázatot…



UJJ-ÍTS!

Ha elhatároztad, hogy te nem akarsz a sok-sok RSI-ben szenvedő közé tartozni, próbáld ki a fölöttébb furcsa, de fenomenális PCD Maltron billentyűzetet. Úgy tervezték, hogy a lehető legnagyobb kényelmet nyújtsa, és a számítások szerint gépeléskor 70%-kal csökkenti az ujjak terhelését. Még azokon is segít, akik már az RSI áldozatául estek. Persze a minőséget meg is kell fizetni. Ha sajnálod rá a pénzt, legalább egy ergonómikus („megtört") billentyűzetet megérdemelnek az ujjaid.

TARTSD NYITVA A SZEMED!

Ha vigyázni akarsz a szemed világára, és nem szeretnéd, hogy görcs álljon a nyakadba, a monitorod karnyújtásnyira legyen az arcodtól olyan magasságban, hogy amikor elfoglaltad a megfelelő pozíciót a székedben, az orrod hegye a képernyő közepén tükröződjön. A képernyőt úgy állítsd be, hogy erős fényforrás (kiváltképp a napfény) ne tükröződjön rajta, és a monitor mögött (veled szemben) se legyen erős ellenfény. Ha másolsz, vagy jegyzetelsz, használj kézirattartót, hogy az „inputot" is a természetes látómeződön belül tudd elhelyezni.

VÉGE A CSUKLÓZTATÁSNAK!

Egyszerű, de nagyszerű - a csuklótámaszok nagyban csökkentik az RSI kockázatát, és ha már szenvedő alanya vagy, enyhítik a tüneteket. Ne csak a billentyűzethez, az egérhez is szerezz be egyet!

LE AZ EGEREKKEL!

Ha unod az egérrel való kergetőzést az asztalodon, miért nem cseréled le egy trackballra? A hanyatt döntött egér már egy 4 gombos áráért beszerezhető.

ÁLLÍTSD BE!

Ha már megfelelően ülsz, bizonyosodj meg róla, hogy az asztalod megfelelően áll-e. Ami a magasságát illeti, az asztal lapja a könyöködel legyen egyvonalban, és az alkarod a padlóval párhuzamos legyen. Ha túl alacsony az asztalod, emeld meg, ha túl magas, állítsd hozzá a székedet és használj lábtartót. Ha nem sajnálod érte a pénzt, vegyél állítható lábú íróasztalt.

HELYET!

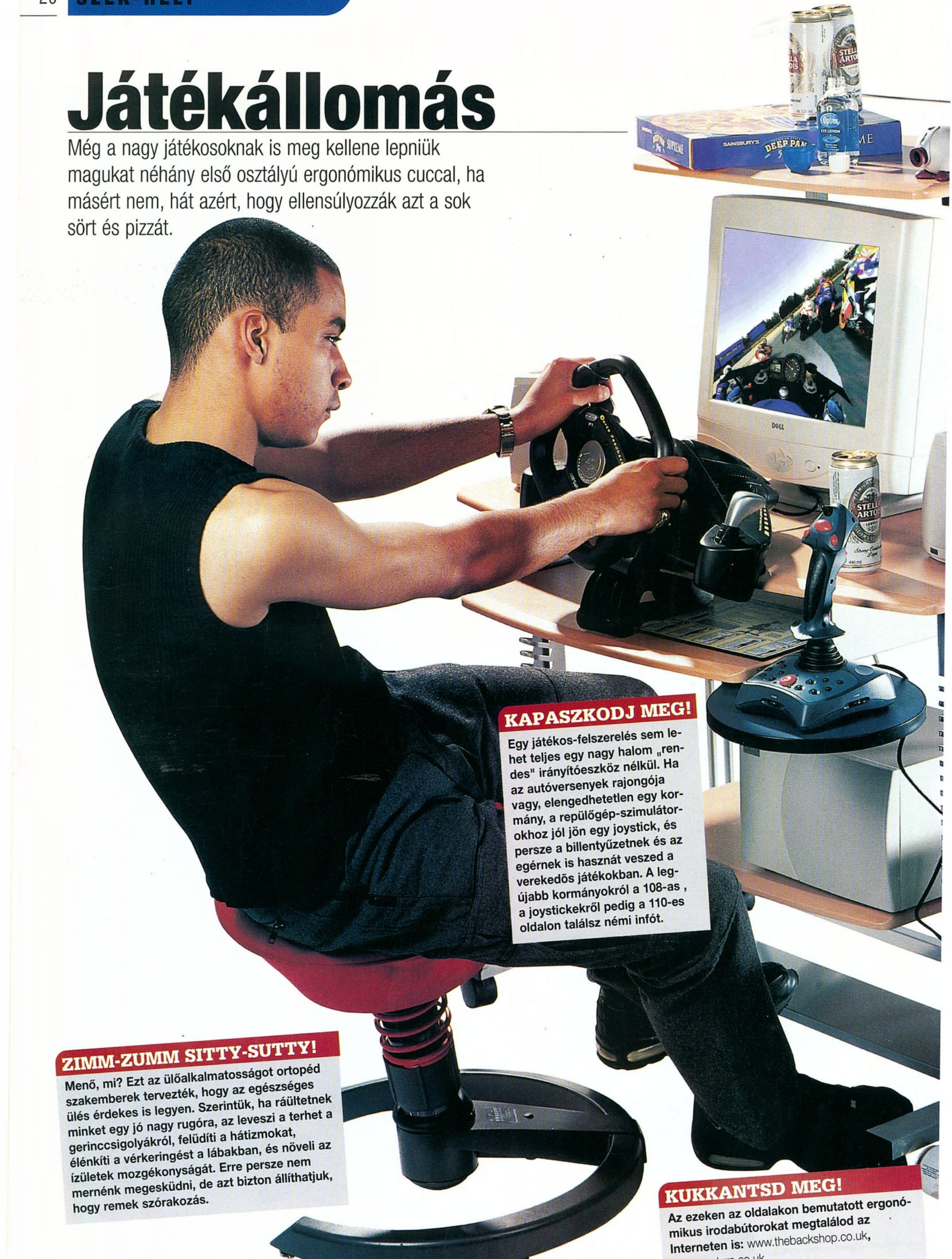
Figyelj rá, hogy bőven legyen helyed, mind az asztal fölött, mind alatta. Rendetlenség a lábad, a könyököd és a kezed alatt? Púp a hátadon!.

LÁBRA!

A lábtartó nem csak akkor lehet hasznodra, ha túl magas az asztalod, akkor is jól jön, ha munka közben kicsit meg akarod mozgatni, ki akarod nyújtóztatni a lábad.

Játékállomás

Még a nagy játékosoknak is meg kellene lepniük magukat néhány első osztályú ergonómikus cuccal, ha másért nem, hát azért, hogy ellensúlyozzák azt a sok sört és pizzát.



KAPASZKODJ MEG!

Egy játékos-felszerelés sem lehet teljes egy nagy halom „rendes" irányítóeszköz nélkül. Ha az autóversenyek rajongója vagy, elengedhetetlen egy kormány, a repülőgép-szimulátorokhoz jól jön egy joystick, és persze a billentyűzetnek és az egérnek is hasznát veszed a verekedős játékokban. A legújabb kormányokról a 108-as, a joystickekről pedig a 110-es oldalon találsz némi infót.

ZIMM-ZUMM SITTY-SUTTY!

Menő, mi? Ezt az ülőalkalmatosságot ortopéd szakemberek tervezték, hogy az egészséges ülés érdekes is legyen. Szerintük, ha ráültetnek minket egy jó nagy rugóra, az leveszi a terhet a gerinccsigolyákról, felüdíti a hátizmokat, élénkíti a vérkeringést a lábakban, és növeli az ízületek mozgékonyságát. Erre persze nem mernénk megesküdni, de azt bizton állíthatjuk, hogy remek szórakozás.

KUKKANTSD MEG!

Az ezeken az oldalakon bemutatott ergonómikus irodabútorokat megtalálod az Interneten is: www.thebackshop.co.uk, www.posture.co.uk.

AZ ELMARADHATATLAN ELLÁTMÁNY

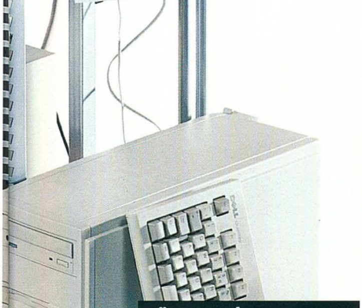
Eszünk ágában sincs rábeszélni senkit „junk food" és folyékony kenyérfélék fogyasztására, de néhány pofa sör és pár pizza jól jön egy baráti játék-maratonhoz. Nem elhanyagolható szempont, hogy ha kell, mindezek a saját (futár)lábukon jönnek házhoz. A sörrel azért vigyázz - ha túl sokat gurítasz le belőle, nem csak a játékban maradsz alul, de reggel a vereségen kívül a fejed is nagyon-nagyon fájni fog.

AZ ELMARADHATATLAN ELLÁTMÁNY (2)

Egy komoly játékos összeröffenés alapos tervezést igényel. A sör és a pizza kezdetben még elegendő, de ha tartani akarod a tempót, hajnal felé már elkel az erős kávé és a gyulladáscsökkentő szemcsepp.

MÉG TÖBB ZAJT A LÁDÁKBA!

A rendes hangszórók elengedhetetlenek - minél nagyobb a basszus és minél hangosabban dübög, annál jobb a buli.



TARTS EGY KIS SZÜNETET - LAZULJ EL 9 LÉPÉSBEN!

Először is néhány általános alapszabály... A cél az, hogy enyhe húzást érezz az éppen nyújtás alatt levő izmokban. Ha eléred ezt a pontot, ne folytasd a mozdulatot. A nyújtózást lassú, szabályos mozdulatokkal végezd. Koncentrálj a kinyújtóztatott izmok ellazítására. Belélegzés az orron keresztül, kilélegzés szájon át - lassú, ritmusos, mély levegővételekkel. Minden nyújtózást tarts ki körülbelül 20 másodpercig.



Alkar

Az egyik karod tenyérrel lefelé nyújtsd ki magad előtt. Hajlítsd be a csuklódat úgy, hogy az ujjaid lefelé mutassanak. A másik kezeddel húzd a tenyered az alkarod felé. Ezek után ismételd meg a műveletet, a csuklódat felfelé hajlítva.



A hát oldalsó része

Kulcsold össze a kezed és fordítsd kifelé a tenyeredet. Nyújtsd ki a karod a fejed fölött felfelé, amennyire csak tudod, mintha a plafont akarnád elérni.



A hát fölső része

Kulcsold össze a kezed, és nyújtsd előre magad előtt, amennyire csak tudod. Gömbölyítsd be a hátadat, mintha a lapockáidat akarnád széthúzni.



Mellkas és a vállak elülső része

Kulcsold össze a kezed magad mögött, és emeld felfelé és hátra, amilyen magasra csak tudod. Ki a mellet, és tartsd egyenesen a hátadat!



A vállak hátsó része

Tedd az egyik karod vízszintesen keresztbe a mellkasod előtt. A könyököd fölött megfogva, a szabad kezeddel nyomd a karod a mellkasod felé.



A karok hátsó része

Tedd az egyik karod behajlítva a fejed mögé a lapockáid közötti részt megcélozva, a másik kezeddel óvatosan nyomd a könyököd a fejed mögé. Próbálj minél lejjebb nyúlni a lapockáid közé.



A kar és a váll elülső része

Nyújtott karral vállmagasságban fogj meg valami kiszögellést (a szekrény sarkát, az ajtófélfát, a fal sarkát). Lassan fordítsd a törzsed a szabad karod irányába.



Nyakújtás oldalra

Tedd az egyik kezed a fejed búbjára, és óvatosan nyomd az egyik oldalra. Közben végig előre nézz! Térj vissza a kiinduló helyzetbe, és ismételd meg a gyakorlatot a másik oldalon is. Ne nyomd erősen a fejedet, és szép lassan végezd a gyakorlatot!



Nyakújtás előre

Tedd mindkét kezedet a fejed mögé. Óvatosan nyomd előre a fejedet, míg enyhe húzást nem érzel. Ne nyomd erősen a fejedet, és szép lassan végezd a gyakorlatot!

TÖBBRE VÁGYSZ?

Akkor ezeket nézd meg...

Minden, amit tudni akarsz a mostanában irtó divatos Feng Shuiról:
www.fengshuisociety.org.uk

Szoftverek, amelyek lehűtenek, miközben a gépedet püfölöd:
www.stressaway.com/

Ha bele akarod ásni magad az RSI témába:
www.demon.co.uk/rsi/toc.html

Ha a tartásod érdekében tennél valamit:
www.alexandertechnique.com/

SAJÁT (B)ÁRKÁD

Mindössze kb. 100 000 Ft-ért elbújhatsz a világ elől a saját VR Modulodban. Nem könnyű bepréselned magad, de ha egyszer bent vagy, édes kettesben maradsz a számítógépeddel. Az Excellent MK által tervezett VR Modul a játékban való teljes elmélyülést szolgálja.



A nyeregben

Ha minden a helyén és neked is sikerült bepasszíroznod magad az ülésbe, a monitort közvetlenül az arcod előtt találod, a PC maga alul van eldugva, ahol nincs útban, és a megfelelő pontokon megtalálod az általad választott bármely kontrollernek való helyet. Szó szerint a hangok között ülsz, mert a hangszórók a fejed mögött és az ülés alatt leledzenek. A modul hátsó fertálya átlátszó, hogy a család és a barátok számon tarthassák előmeneteledet az egyes játékokban. A modul oldalán levő nyílások lehetővé teszik, hogy hagyományos módon is használhasd a számítógéped. Nyisd le a kis ablakot, fordítsd el a monitort 90 fokkal, elő a billentyűzetet és az egeret, és jöhet a mehet. Persze ez sem rossz, de tuti, hogy minibárként sokkal jobb hasznát veszed a nyílásoknak...

100 FORINTNAK 53 A FELE – NÁLUNK. ÉS EZ NÁLAD MARAD



AKÁR 53%-OT IS MEGTAKARÍTHATSZ, HA ELŐFIZETSZ A PC FORMAT MAGAZINRA. HOGY JÖN EZ KI?

Fél évre: 6 szám és 2 teljes verziós program összesen 22 000 Ft, neked ehelyett 9 990 Ft-ba kerül.

Egy évre: 12 szám és 2 teljes verziós program összesen 34 000 Ft, neked ehelyett 15 990 Ft-ba kerül.

HA ELŐFIZETSZ!

és ez még nem minden…

Ugyan miért fizetnél elő erre az újságra?

- Talán mert mindig szeretnéd tudni a legfrissebb híreket a számítástechnika világából.
- Esetleg azért, mert így ezek a hírek egyenesen az otthonodba érkeznek.
- Bizonyára az sem mellékes, hogy rendkívül kedvezményes áron kapod őket.
- Persze tudjuk, Téged a potya programok érdekelnek az ajándék CD-ken.

SZÓVAL MINDIG A LEGFRISSEBB PC-S HÍREK EGYENESEN AZ OTTHONODBA – RENDKÍVÜLI KEDVEZMÉNYEKKEL ÉS AJÁNDÉK SZOFTVEREKKEL.

Előfizetőink még további két szoftvert választhatnak az alábbi programokból!



Lakástervező 3 dimenzióban

Értéke: 4 990 Ft



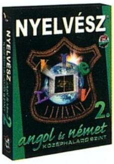
Kert-tervező 3 dimenzióban

Értéke: 4 990 Ft



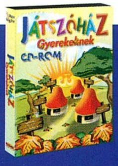
Nyelvész 1. Angol-Német kezdő

Értéke: 4 990 Ft



Nyelvész 2. Angol-Német középhaladó

Értéke: 4 990 Ft



Játszóház 1.

Értéke: 5 490 Ft



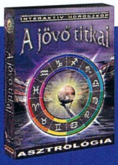
Digitális könyvek 2.

Értéke: 3 990 Ft



Szuperagy

Értéke: 5 990 Ft



A jövő titkai/ horoszkóp

Értéke: 4 990 Ft

Hogyan fizethetsz elő?

1 Egyszerűen!

Töltsd ki a mellékelt kupont és küldd vissza címünkre!

vagy...

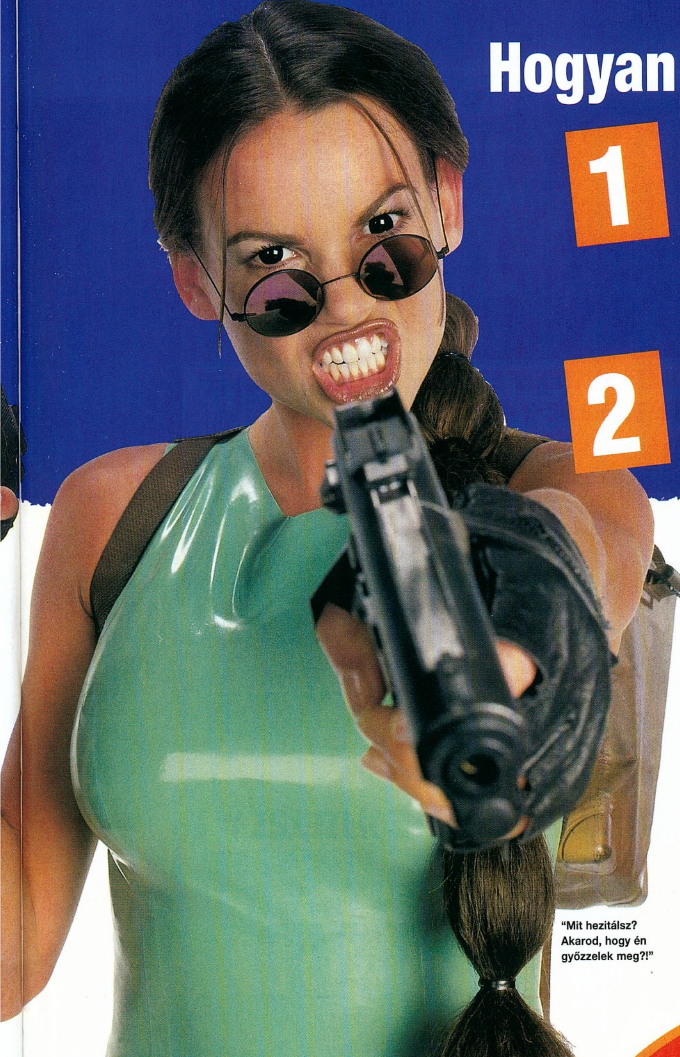
2 OTP bankkátyával, egyetlen telefonhívással: (1) 266-00

Telefonon:
(1) 467 6720-as telefonszámon
Minden nap 0-24 óráig.

Faxon:
A mellékelt kupon elküldésével
a (1) 457-1123-as faxszámra.

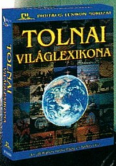
Postai úton:
A mellékelt kuponnak a kiadó címére való
elküldésével.

Interneten:
A pcformat@cmk.hu címre elküldött
megrendelő e-maillel.

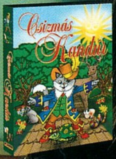


"Mit hezitálsz? Akarod, hogy én győzzelek meg?!"

Tehát nem nehéz, csak AKARNI KEL



Tolnai Világtörténelem
Értéke: 2 990 Ft



Csizmás kandúr
Értéke: 5 990 Ft



Szexlexikon
Értéke: 4 990 Ft



Az elveszett szavak nyomában
Értéke: 5 990 Ft

Előfizetői akció kizárólag 1999 December 24-ig!

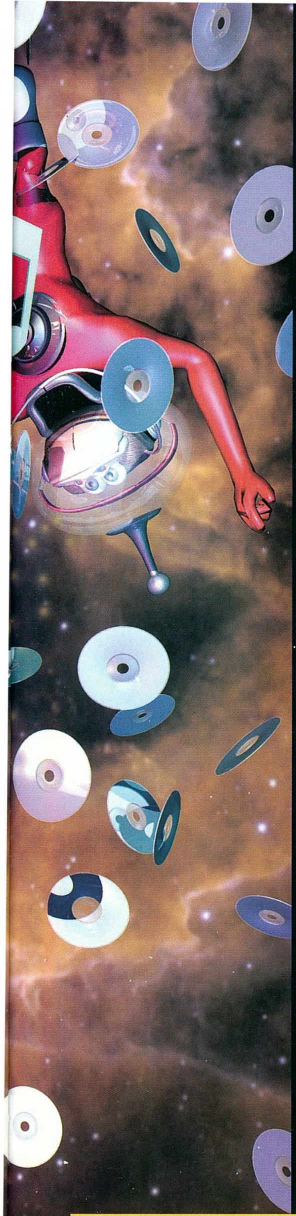


A ZŰRMAJOM ESETE AZ MP3-MAL

MP3

Mindannyiunk kedvenc bolygó főemlőse, a zűrmajom elrepít minket a titkokkal terhes MP3-univerzumba.

Az MP3 egycsapásra wurlitzerrel kombinált csempészüzemmé változtatta az otthoni felhasználók PC-jét. A zenei ipar érthetően nem kimondottan örül ennek. Kedvenc zeneifájl-formátumunkról **Gary Marshall** mondja el a részleteket.



Az MP3-ról – teljes nevén az MPEG Audio Layer 3-ról – mostanában annyit írtak össze, hogy egész esőerdők tűntek el a föld színéről, hogy fedezni tudják az újságok papírszükségletét, a zenei ipar képzeletbeli feje pedig oly nagy mértékű füstölésbe kezdett, hogy újabb lyuk keletkezett az ózonpajzson. A felhajtás azzal magyarázható, hogy az MP3 – vagyis közel azonos minőséget garantáló, de nagyságrendekkel kisebb helyet igénylő módszer a zenei felvételek tárolására – lassan az egész világot a hatalmába keríti, miközben majdnem olyan népszerű lett, mint a szex. Még ha ez utóbbi kijelentés kissé furcsán hangzik is, tény, hogy az "MP3" a második legtöbbször beírt szó, amelyet a felhasználók mostanában az internetes böngészőkbe pötyögnek. A webes közösség körében új szubkultúra létrejöttének lehetünk tanúi: ezernyi site kínál letöltésre MP3-fájlokat, és százával tülekszenek a szoftvergyárak, hogy minden igényt kielégítő lejátszókat, kódolókat és streamereket gyártsanak. A lemeztársaságok közben azon aggódnak, hogy az MP3 könnyen a zenei ipar halálához vezethet, miközben az új formátum előnyeit elsőként felismerő cégek vezetői azóta Ferrarival járnak, és kizárólag csúcsidőben telefonálnak. Ha az embernek legalább minimális ismeretei vannak a számítógép és a zene kapcsolatáról, akkor tudja, hogy egy CD-minőségű WAV-fájl akár 60Mb, vagy ennél nagyobb méretű is lehet. Az MP3-fájlok ezzel szemben közel azonos minőség mellett pusztán 3-4Mb-ra rúgnak. És mivel a méretük ilyen csekély, ráadásul bárki játszva létrehozhatja őket, kézenfekvő ötlet interneten továbbítani őket. Így ahelyett, hogy mogorva eladókkal kellene társalognunk valamelyik lemezboltban, a weben percek alatt rátalálhatunk a minket érdeklő felvételekre. Sőt számos hordozható és autóba építhető MP3-lejátszó kapható, így útközben is hallgathatunk zenét, s ehhez még csak PC sem kell.

Törvényi zene-vona

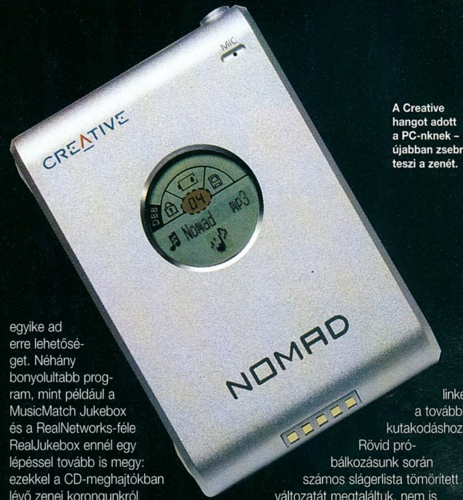
MP3-akat magunk is létrehozhatunk: a legújabb zenei szoftverek majd mindegyike ad erre lehetőséget. Néhány bonyolultabb program, mint például a MusicMatch Jukebox és a RealNetworks-féle RealJukebox ennél egy lépéssel tovább is megy: ezekkel a CD-meghajtókban lévő zenei korongunkról közvetlenül MP3-akat gyárthatunk. E nagy sikerű formátum létrehozói ugyanazok, mint az MPEG mozgóképszabvány létrehozói, így nem véletlen, hogy megszámlálhatatlan mennyiségű MP3-lejátszó van a piacon – és legtöbbjükért fizetni sem kell. Azzal nincs is semmi baj, ha saját készítésű felvételeinket tömörítjük ily módon. A gondok ott kezdődnek, amikor a gyárilag CD-n rögzített zeneszámokról készítünk másolatot – ez ugyanis

Az MP3 lassan az egész világot a hatalmába keríti, és majdnem olyan népszerű, mint a szex.

abban az esetben is törvényellenes, ha kizárólag saját szórakoztatásunkat szolgálja. Ennek ellenére rengetegen foglalatoskodnak ilyesmivel. Megszámlálhatatlan illegális MP3-site működik, és ezeken a helyeken szinte mindent megtalálunk, a legújabb slágerektől a még meg sem jelent felvételekig. A lemeztársaságok természetesen rossz szemmel nézik a dolgot, a jelenség azonban feltartóztathatatlan. Aki nyomban böngészésre szánja el magát, készüljön fel előre: az "MP3" szó beírása után a szóba jöhető helyek végtelennek tűnő listájával találja szembe magát. Már az első néhány site megtekintésekor százával találhatunk friss és kevésbé friss felvételeket, illetve még vagy 50-60 linket a további kutakodáshoz. Rövid próbálkozásunk során számos slágerlista tömörített változatát megtaláltuk, nem is beszélve olyan előadók élő felvételeiről, mint a The Smiths, a Radiohead, vagy a népszerű komikus Bill Hicks. Az esetek legnagyobb többségében a fájlokat csak képzett hallással lehetett megkülönböztetni a CD-n kiadott eredetitől. Az MP3 persze nemcsak törvénytelen dolgokra használható. Különböző nem zenei felvételek éppúgy megtalálhatók a weben, mint a közel CD-minőségben sugárzó, a recsegő RealAudiotól minőségileg fényévnyi távolságban lévő rádióadók (pl. Shoutcast: www.shoutcast.com). Lemezszerződésről álmodó leendő popsztárok szabadon terjeszthető MP3-felvételekkel igyekeznek elérni, hogy minél nagyobb hallgatóságra tegyenek szert – az MP3.com-hoz hasonló helyeken ilyeneket is ezrével találunk. A nagy-britanniai illetőségű Layer 3 Recordings (www.l3r.com) szerint ezek az együttesek "potenciálisan 150 milliós közönségnek mutathatják meg magukat anélkül, hogy éveket kelljen várniuk a lemezszerződésre".

Lassan a testtel

Mielőtt bárki elkezdené MP3-formátumba konvertálni bimbódzó zenei tehetségét, érdemes elgondolkodni egy kicsit. Ha az a célunk, hogy műveink letöltése után az emberek ezrével vásárolják a ➡



A Creative hangot adott a PC-nknek – újabban zsebre teszi a zenét.

MP3 – HOGYAN MŰKÖDIK?

A közönséges hangfájlok – mint amilyenek a CD-lemezeken is vannak – 16 bites mintavételezéssel dolgoznak, 44,1KHz frekvencia mellett. Ez azt jelenti, hogy az adott fájl egy másodpercnyi zenét 44 100 darab információegységre bont. Mivel a sztereó jobb és bal csatornát jelent, ezt a számot meg kell szorozni kettővel, majd ismét kettővel (a 16 bit annyit tesz, hogy egy bitnyi információ két értéket vehet fel). Ezzel a módszerrel könnyen kiszámolható, hogy egy perc zene körülbelül 10Mb-nyi helyet igényel, ami modemmel körülbelül egyórás letöltésnek felel meg.
Ennek az adatmennyiségnek azonban a nagy része felesleges, hiszen a 20Hz-nél mélyebb és a 20KHz-nél magasabb hangokat az átlagember nem képes észlelni. Ráadásul némely frekvenciára érzékenyebbek vagyunk, mint a többire, és különösen a 2-től 4KHz-ig terjedő hangokat halljuk jól. Az MP3-formátum pontosan ezt használja ki: kihagyja az amúgy sem hallható hangokat, majd egy "perceptuális hangkódolásnak" vagy "pszichoakusztikának" nevezett módszer segítségével a maradékot is megszűri úgy, hogy a fül ebből alig valamit vesz észre. Az MP3-fájlok nagysága a WAV-ok méretének csupán tizedét-tizennegyedét éri el, a hangminőség pedig megfelelő ahhoz, hogy a felvételt a számítógépre csatlakoztatható hangszórókon hallgatva ne vegyük észre a különbséget. Egy csúcsminőségű hifiberendezés esetében természetesen hallható a különbség, különösen keményebb rockzenét és napjaink basszusban bővelkedő tánczenéjét hallgatva, az esetek többségében viszont nehéz eldönteni, vajon az MP3 és a CD közül melyiket halljuk.

Illusztráció: Eddie Bowen

MP3 TOP 5

MP3.COM
www.mp3.com
A web legnagyobb MP3 site-ja, több mint 100 ezer felvétellel.

LYCOS MP3SEARCH
mp3.lycos.com
Legális és nem egészen legális MP3-akat legkönnyebben itt kereshetünk.

RIFFAGE.COM
www.riffage.com
Az MP3.com egyik riválisa, ahol minősíthetjük is a dalokat.

PUBLIC ENEMY
www.public-enemy.com
A digitális zene legismertebb támogatóinak hivatalos homepage-e.

SHOUTCAST
www.shoutcast.com
Interneten sugárzó rádióadó, amely a szokásos RealAudio helyett MP3-ban sugároz.

➡ minden bizonnyal hamarosan megjelenő CD-nket, feltehetően csalódni fogunk. Jelen sorok írója egy húrszaggatós rockegyüttes lelkes tagja. A banda internetoldala (www.sarcastic.demon.co.uk) az elmúlt négy hónapban 1 400 letöltést regisztrált. A site-on magát a CD-t is meg lehet rendelni, és erre is volt példa – mintegy, hmm, három esetben. Ha tehát ingyen adod, amit csinálsz, ne várd, hogy az emberek pénzt adnak érte. Mint ahogy az előbbi példa is mutatja, az MP3 promóciós szempontból felbecsülhetetlen értéket képvisel, meggazdagodni viszont csak a fenti tempóban lehet belőle – ha valaki pénzt akar kérni a letöltésekért, a felhasználók faképnél hagyják, és a kalóz site-okat részesítik előnyben.

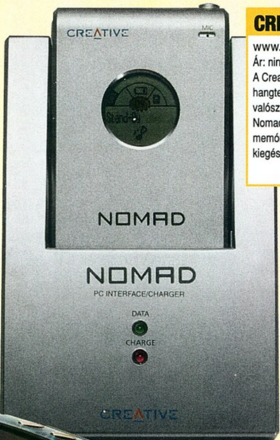
Nem csoda, hogy a lemezkiadók kezdetben össztüzet zúdítottak az új zenei "mozgalomra". A zenei ipar minden veszélyesnek tűnő újdonságot hasonló eltökéltséggel támadott: így történhetett, hogy 80-as években sikerült megakadályoznia az otthoni DAT-magnók (Digital Audio Tape) elterjedését, és megadóztatni az üres kazettákat. Úgy tűnik azonban, hogy az MP3-kalózok elleni minden erőfeszítés látványos kudarcot vall, és a legnépszerűbb URL-ek letiltásuk után néhány nappal már elérhetők egy másik helyen. Néhány kiadó azonban végre tudatára ébredt annak, hogy az MP3 dzsinnje

A kiadók végre tudatára ébredtek annak, hogy az MP3 dzsinnje már elhagyta a palackot.

már teljes terjedelmében elhagyta azt a bizonyos palackot, ezért szabadon letölthető előzeteseket helyeznek el az Amazon.com-on és a RealNetworks Realguide site-ján (realguide.real.com) a megjelenés előtt álló albumokról. Az MP3.com-hoz hasonló helyeken számos ismert előadó nevével is találkozhatunk, és sokan vannak azok a sztárok is, akik saját webcímükön teszik közzé egyes felvételeiket – legtöbbször csak korlátozott időre. Néhány cég tehát már megmártózott a digitális zeneterjesztés egyelőre kólikásnak bélyegzett vizében, a zenei ipar derékhada várhatóan mégis erőteljes offenzívába kezd. A legnagyobb neveket tömörítő Recording Industry Association of America (Amerikai Lemeztársaságok Szövetsége, RIAA) kijelentette: "Mély felháborodással tölt el minket, hogy az MP3-hoz hasonló technológiák nem biztosítják az előadók és a lemeztársaságok számára az általuk jegyzett zenei anyagok feletti kizárólagos jogokat. Azonban hamarosan olyan biztonságos rögzítési módszerek fognak a rendelkezésünkre állni, amelyek segítségével a zenebarátok jó minőségű és könnyen elérhető felvételekhez juthatnak, ugyanakkor az előadók és az ő tevékenységükben üzletet látó cégek is megtalálják a számításukat." Az RIAA által említett biztonságos módszer a Secure Digital Music Initiative-től (kb. Mozgalom A Biztonságos Digitális Zeneért, SDMI) származik. E szervezet több mint száz, a szórakoztató- és technológiai iparban tevékenykedő

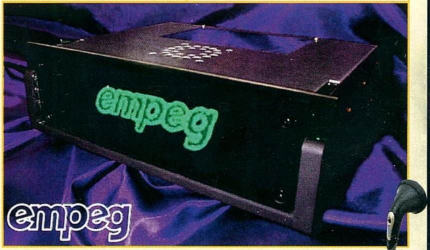
MP3-LEJÁTSZÓK

Az MP3-lejátszók leglényegesebb eleme a zene tárolásának módja. Ezt a különböző készülékek eltérő módon oldják meg. Némelyikük beépíthető memóriával rendelkezik, amely nem bővíthető, másokhoz ellenben (meglehetősen borsos árú) memóriakártyák csatlakoztathatók. Ha egy átlagos felvétel hosszát körülbelül 4Mb-nak vesszük, a 32Mb-os lejátszók csupán 8 jó minőségű zeneszám tárolására alkalmasak. Figyelembe véve, hogy az efféle hordozható szerkezetek ára vetekszik a MiniDisc walkmanekével, mindjárt elgondolkodtató, megérik-e a befektetést.
Ha mégis egy ilyen lejátszóra fáj a fogunk, ellenőrizzük le, hogyan köthetők össze a számítógéppel: ez lehet egy dokkolóállomás, USB-port és printerport is. Nézzük meg azt is, hogy a megvásárolandó termékhez kapunk-e megfelelő kábeleket, és ha igen, kell-e értük külön fizetnünk.



CREATIVE LABS NOMAD
www.nomadworld.com
Ár: nincs adat
A Creative-nek nem ez az első dobása a hangtechnika terén – a SoundBlaster-sorozatot valószínűleg senkinek sem kell bemutatni. A Nomad is ígéretesnek tűnik a maga 64Mb-os memóriájával, FM-rádiójával és egy sor egyéb kiegészítőjével.

EMPEG IN-CAR PLAYER
www.empeg.com
Ár: 799 fonttól (kb. 300 000 Ft)
Az Empeget készítői az autóhifi felváltására szánják, feltéve, hogy lesz, aki kipenget érte 800-1900 fontot. Cserébe viszont csúcsmodellt kap, amely 70 óra zenei anyag tárolására alkalmas. A rendszer a Linuxot használja, és mivel mindenért egy program felelős, így a felhasználónak az ígéretek szerint a digitális zenei szabványok változásaival sem kell bajlódnia.



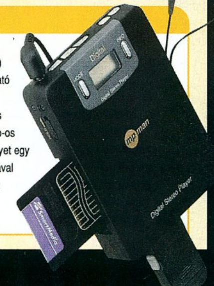


DIAMOND RIO SE
www.diamondmm.com
Ár: 250 dollár (kb. 55 000 Ft)
A Diamond Multimedia volt az első cég, amelyik hordozható MP3-lejátszóval jelentkezett. A legújabb verzióban alapáron már 64Mb memória foglal helyet. Az SE egészen 96Mb-ig bővíthető, és jár hozzá a *MusicMatch Jukebox* elnevezésű szoftver is.

CLARION AUTOPC
www.autopc.com
Ár: nincs adat
Tény, hogy az AutoPC egyelőre nem támogatja az MP3-formátumot, néhány cég (többek között az Interactive Objects) azonban már dolgozik azon, hogy ez a csinos darab is MP3-kompatibilis legyen. Annyit már most tudni, hogy a rendszer lelke a Windows CE operációs rendszer, és hogy ára 1000 font (kb. 380 000 Ft) alatt lesz.



MPMAN F-20
www.mpman.com/eng/
Ár: 200 dollár (kb. 45 000 Ft)
Az F-20 a második hordozható lejátszó, amellyel a koreai Saehan Information Systems piacra lép. A szerkezet 32Mb-os flash-memóriát használ, melyet egy külön megvásárolható kártyával megduplázhatunk. Ebben az esetben viszont mélyen a zsebünkbe kell nyúlnunk.





céget tömörít, amelyeknek eltökélt szándéka a digitális zene által felvetett problémák áthidalása. Az SDMI elnöke mellesleg Leonardo Chiariglioni, az MP3 elterjesztésében úttörő szerepet játszó Motion Picture Experts Group (MPEG) alapítója. Hogy pontosan milyen irányban indult el az SDMI, nem egészen világos – a szervezeten belülről olyan hangokat is hallani, hogy egy új zenei formátum létrehozása helyett csak az idejüket fecsérlik. A mozgalom által felvállalt filozófiának természetesen sok követője van: olyan elektronikus vízjelet kell alkotni, amelynek alapján kiderül, törvényes-e az adott zeneszám felhasználása, avagy sem. A hosszú távú cél az, hogy az SDMI-kompatibilis lejátszók a szükséges információk hiánya esetén ne játsszák le az adott felvételt – a tervezett másolás elleni védelem pedig, legalábbis az MP3.com szerint, legfeljebb tíz évet ha ad a mostani kalózoknak. Az első SDMI-féle lejátszókban még nem lesz másolásvédelem, az újabbakban – ezt Phase II néven emlegetik – ellenben már igen. A világ egyik legnagyobb lemeztársasága a közelmúltban jelentette be, hogy a Liquid Audio nevű céggel összeállva visszamenőleg a teljes katalógusukat digitalizálják, és elérhetővé teszik az interneten. Az EMI (ugyanis róluk van szó) azért döntött a Liquid Audio által kifejlesztett formátum mellett, mert az az MP3-mal ellentétben csak akkor másolható, ha fizettünk érte. (Időnként mégis felröppenek olyan, a cég által hevesen cáfolt hírek, amelyek szerint egyes crackerek máris feltörték a védelmet.) Az SDMI lelkes közreműködőjeként elkönyvelt távközlési óriás, az AT&T is ugyanezt célozta meg a saját fejlesztésű A2B szabvánnyal. Ha ez nem lenne elég, máris itt van az MP3 legújabb változata. A nem túl eredetien MP4-nek nevezett tömörítési eljárás magát a lejátszó szoftvert is a fájlhoz csatolja, az új technológia révén mégis kisebb méretet eredményez, mint az MP3. Az új formátum valamiféle másolásvédelmet is tartalmaz majd, erről azonban egyelőre keveset tudni.

Közellenség?

Az csak később derül ki, melyik szabvány veheti fel a versenyt az MP3 felhasználói táborával, néhány előadó, köztük a Public Enemyből ismert Chuck D számára azonban annyi már most



Tekintélyes mennyiségű MP3-site található a weben.

világos, hogy a jövő a digitális zenéé. "Engem nem érdekel, melyik technológia a legjobb – jelentette ki Chuck egy korábbi interjúban. – Legfeljebb annyiban, hogy az a jó, ami a rajongóknak is jó... A letöltéssel a lemezboltok kiesnek a képből, és számomra ez a lényeg." Az együttes már számos formátummal kísérletezett: MP3-mal, MP4-gyel, Liquid Audioval, még Zip-lemezekkel is – további részletek a csapat homepage-én olvashatók (www.public-enemy.com). Érthető módon a zenerajongók egyre nagyobb tábora gondolkodik ugyanúgy, mint Chuck D. A nagy-britanniai Music365 elnevezésű webhely közvélemény-kutatása szerint arra a kérdésre, hogy az új évezredben ez a hozzáállás lesz-e a jellemző, a válaszadók 86 százaléka igennel válaszolt. A letölthető zene iránti lelkesedés alig meglepő, ha belegondolunk, hogy a CD-k ára feltűnően magas, különösen az Egyesült Királyságban, ahol egyes lemezekért 15 fontnál (kb. 6 000 Ft) is nagyobb összeget kérnek. A pénz legnagyobb része a viszonteladók zsebébe vándorol. Ékes bizonyítéka ennek az Amazon.com-féle online lemezáruházak sikere, amelyek az utcai árusítás hasznát levonhatják a termék árából, s így olcsóbb lemezekkel rukkolhatnak elő. Ha a zene elektronikus formában jut el a fogyasztókhoz, nincsenek csomagolási, tárolási és szállítási költségek sem. Sokan azt mondják, az iparág másolásvédelmi törekvései elhibázottak, és csak vörös posztót jelentenek a crackerek szemében. A kalózpéldányok elleni küzdelem egyetlen módja, mondják, ha a zene elég olcsóvá válik ahhoz, hogy ne érje meg illegális másolatokat készíteni. Ahelyett, hogy mindegyik dalért külön fizetnünk kellene, a jövő lemeztársaságai a mai internetszolgáltatókhoz vagy a műholdas tévétársaságokhoz hasonlóan működnének, és egy kisebb-nagyobb havidíjért korlátlan hozzáférést biztosítanának zenei felvételeikhez. A digitális tömörítési szabványok egy ilyen rendszernek lehetnének a megalapozói. A magas járulékos költségek megfizetése helyett tehát csak letöltenénk a minket érdeklő dalokat a PC-nkre, vagy egyenesen az autónkba, hifiberendezésünkbe, walkmanünkbe. De hogy milyen formátumot fognak ezek a szerkezetek használni – MP3-at, MP4-et, A2B-t, Liquid Audiót vagy valami egészen mást – egyelőre a jövő titka. PCF

A LEGJOBB MP3-SZOFTVEREK

MP3-szoftverből kétféle létezik: lejátszó és kódoló. A lejátszók, mint a nevük is mutatja, egyszerűen lejátsszák a kérdéses hangfájlt, míg a kódolók MP3-má alakítják a zenei CD-n tárolt felvételeket. Utóbbiak legtöbbször egy lejátszót is magukban foglalnak, ezek azonban rendszerint gyengébben szólnak, mint kizárólag erre "szakosodott" társaik.

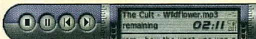


A *WinAmp*, ezúttal *SpyAmp*nak álcázva.

WINAMP

www.nullsoft.com

A jelenleg legnépszerűbb lejátszónak az MP3-on kívül a zenei CD-kkel és más zenei formátumokkal sem gyűlik meg a baja. A program külső megjelenését több száz féle letölthető "skinnel" tehetjük még vonzóbbá. A regisztrációs díj mindössze 6 font (kb. 2 500 Ft).





Olyan, mint a *WinAmp*, csak ingyenes. Így született a *FreeAmp*.

FREEAMP

www.freeamp.org

A FreeAmp egy puritán kinézetű, mindenféle girlandtól mentes lejátszó, következésképp kevésbé terheli a rendszert. A hangminőség ennek ellenére kitűnő, ráadásul a program ingyenes.



Sonique - jól fest és jól szól.

SONIQUE

www.sonique.com

Ez a jópofa kinézetű program a WinAmp legnagyobb vetélytársa. Amellett, hogy a mi fülünknek a riválisáénál is jobban tetszett a hangja, logikus felépítésével, gyors működésével és szép grafikai megoldásaival is belopta magát a szívünkbe. A tánc- és az akusztikus zenét egyaránt jól adja vissza.

MUSICMATCH JUKEBOX

www.musicmatch.com

A teljes verzió megszerzése 20 fontba (kb. 8 000 Ft) kerül, de a program megszolgálja a rá költött pénzt. A MusicMatch mindent tud: zenei CD-ből MP3-at, MP3-ból WAV-ot csinál, és megszünteti az agyfélteke-dominanciádat. Na jó, azt nem.

REALJUKEBOX

www.real.com

A RealNetworks saját ingyenes kódoló/lejátszójával felel az MP3-at istenítő fiatalabb generáció kihívására. Ez is MP3-má alakítja a hagyományos CD-t, de korántsem tud annyit, mint a MusicMatch.



Ingyenes MP3 kódolók/lejátszók: szeret. Drága CD-k: nem szeret.



A MusicMatch Jukebox borzasztóan néz ki, de nagyszerűen végzi a dolgát.

Fogtunk néhány okostojást, adtunk nekik egy stoppert és 60 értékes percet, hogy csináljanak valami hasznosat a PC-jükkel…



Fotó: Justin Scobie

TE IS LEHETSZ PC SZAKÉRTŐ 60 PERC ALATT



Upgrade-eld a gépedet, alkoss weblapot, képezd magad játékguruvá, vagy váltsd meg a világot – valóban elég egy óra, hogy valami hasznosat művelj a PC-ddel? Fogadd el a *PC FORMAT* kihívását, és győződj meg róla magad!

A BEKAPCSOLÁSTÓL kezdve a kikapcsolásig egy PC-n látszólag minden túlontúl sokáig tart. Hiába turbózod a géped, hiába tömöd memóriával és teszel bele 3D-s gyorsítókártyát, valahogy csak nem akar felgyorsulni.

A *PC FORMAT* most megpróbálja bebizonyítani, ha PC-t használsz, az még nem jelenti, hogy egy időrabló mókuskerékbe keveredtél. Fogtunk néhány okostojást, adtunk nekik egy stoppert és 60 értékes percet, hogy csináljanak valami hasznosat a PC-jükkel, vagy legalább szórakozzanak egy jót, miközben próbálkoznak.

Észre sem fogod venni, és már a füleden folyik kifelé a sok szabadidő.

Minden vágyad, hogy egyszer létrehozz egy weblapot, mégsem fogsz bele, mert azt hiszed sokáig tart? Ugyan! Mi 60 perc alatt összeütöttünk egyet, és ebben benne foglaltatik az ingyenes webhely kikuncsorgása, a grafikai elemek előkotrása, a HTML alapjainak elsajátítása, sőt a site keresőgépeken való regisztrálása is. És mi a helyzet azzal az upgrade-eléssel, amit olyan régóta halogatsz? Egyetlen órán belül egy új Voodoo 3000 3D-s gyorsítókártyával, egy újraírható CD-ROM meghajtóval és plusz 128Mb RAM-mal tuningolhatod fel a masinádat. Add meg a PC-dnek, ami mindig is kellett neki, csak sosem értél rá installálni.

Ha játékokról van szó, nem szokás panaszkodni, hogy némelyiket igen sok időbe telik végigjátszani, viszont az is megbocsátható, ha eleged lesz belőlük, mielőtt még megpillantanád azt a várva várt befejező képsort. Mi megoldásokat, csalásokat, elmentett játékállásokat és zárójeleneteket kutattunk fel a hálón három kőkemény játékhoz – a Half-Life-hoz, a Quake 2-höz, és az X-Wing Alliance-hez. Na jó, két kőkemény játékhoz és az X-Wing Alliance-hez.

De ha már van egy szabad órád, ne csak magadra gondolj – mi lenne, ha embertársaidért tennél valamit? Csak egy DTP program és egy nyomtató kell hozzá, és máris hozzáfoghatsz a világ helyrebillentéséhez. Persze a hardveren és a szoftveren kívül nagy adag elszántságra is szükséged lesz, hogy kiállj az utcára kampányolni, de némi szíverősítő és egy csapat lelkes haver elegendő bátorságot önt majd beléd.

Mi van, ha nincs még egy szabad órád sem? Akkor is tudunk segíteni. Csak látogass el Harold Taylor időtanácsadó szolgálatához (**www.taylorontime.com**) és iratkozz fel ingyenes heti levelezőlistájára – észre sem fogod venni, és már a füleden folyik kifelé a sok szabadidő. Óra indul! ➡



PC FORMAT KIHÍVÁS

VÁLTSD MEG A VILÁGOT!

Egy PC, egy nyomtató és az internet segítségével jobbá teheted a világot.

A számítógépes újságírók olyanok, mint az akciófilmek konok rendőrfelügyelői. Nem tudsz nekünk újat mondani, sokat káromkodunk, és annyira megcsömörlöttünk, hogy már semmin sem lepődünk meg – legalábbis mi ezt hittük. Cél nélkül bolyongtunk a hálón, amikor az egyik oldalon belebotlottunk egy szimpla kis szalagcímbe: "Le a cica-pornóval!" Eddig is tudtuk, hogy vannak bizarr dolgok az interneten, na de cica-pornó?!

Sokat megélt emberek lévén nem vettük be a dolgot csak úgy – utánanéztünk. Gyorsan rákerestünk az AltaVista-n pár macskákkal kapcsolatos kifejezés felhasználásával, és több millió pornografikus weboldalra bukkantunk – egy egész ferde hajlamú szubkultúrára, amiről eddig sejtelmünk sem volt. Miután felépültünk a nagy megrázkódtatásból, elhatároztuk, hogy ez ellen tenni kell valamit...

Úgy véltük, eredeti címötletünk („Durr-bele cicamicák") ízléstelen lenne.

10 Rákeresésünk eredményén ledöbbenve elhatároztuk, létrehozunk egy érdekszövetséget, és rögtön el is neveztük Cica-Pornó Ellenes Kampánynak, röviden CPEK-nak. Elsődleges célunk az lett, hogy megismertessük az embereket a problémával, ezért egy szórólap elkészítése mellett döntöttünk, amit a városközpontban osztogathatunk és hagyhatunk belőle minden hamburgeresnél.

Bár kiadványszerkesztésre a Word is alkalmas, tudtuk, hogy egy direkt DTP-re kitalált programcsomaggal gyorsabban célt érünk. Pár pillanatnyi gondolkodás után a CorelDRAW 8.0 mellett döntöttünk, főleg remek szöveg-kezelési jellemzői és hatalmas clip-art gyűjteménye miatt.

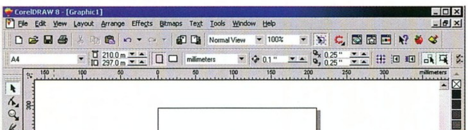
Minden érdekszövetségnek szüksége van egy logóra, és ez alól a CPEK sem kivétel. A Corel clip-art CD-jén kerestünk egy zaklatott macseszt és elhelyeztük egy üres oldalon. Néhány kattintással később már a logó többi részét kitevő körök is megvoltak, de sajnos a név feliratozásához nem találtunk megfelelő betűtípust. Rövid látogatás a Cool Archive weblapjára (**www.coolarchive.com**), és máris több ezer különböző betűkészlet közül válogathattunk. Végül a kopottas Romeo betűtípus mellett tettük le a voksot.

20 Ha a logó már megvan, ideje rátérni a szórólap többi részére. Úgy döntöttünk, tartalmazni fog egy főszöveget és egy kisebb, különálló szövegdobozban az általunk feltárt könyörtelen tényeket. Ezek helyének kijelöléséhez a CorelDRAW vonalzóinak segítségével rajzoltuk meg a segédvonalakat – vonalakat, amelyek csak a képernyőn jelennek meg, a nyomtatásban nem. Rákattintottuk a "Snap to guidelines"-ra (segédvonalakhoz igazítás), így nem kellett azzal bajmolódnunk, hogy szép párhuzamosan egymás mellé igazítgassuk a dobozainkat – ez kiváltképp akkor jön jól, ha ráadásul még a kezed is remeg a téma keltette dühtől.

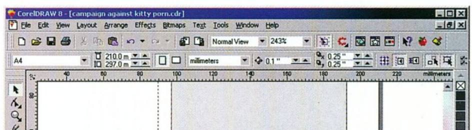
Hogy az elrendezés ne legyen olyan unalmas, néhány tervezői trükköt alkalmaztunk. Az elérhetőségünket fekete alapon fehér betűkkel vetettük papírra, hogy szembeötlő legyen. A szórólap egészének hátterét fehéren hagytuk, csak a logónk és a rövidebb cikk mögött használtunk egy elegáns halványszürke árnyalatot. Szükségünk lett volna még egy macska fényképére, de a CorelDRAW CD-in nem találtunk megfelelőt. Ismételten felszaladtunk a hálóra az Internet Explorer-rel, és a Zettweb (**www.zettweb.com**) képarchívumában meg is találtuk, amit kerestünk. Egy könnyed kattintás a jobb gombbal és rá is másoltuk a képet a vágólapra, onnan pedig a szórólapunkra.

30 A segédvonalaknak hála, gyorsan a helyére tettük a képet, megismételtük a fekete-alapon-fehér-szöveg trükköt: egy "Cenzúrázva" felirattal kitakartuk a macsi alsó fertályát, és máris áttérhettünk a "Könyörtelen Tények" dobozra. A főcímekhez Impact, a szövegtörzsekhez Arial betűtípust használtunk, ami újságszerű kinézetet kölcsönzött szórólapunknak.

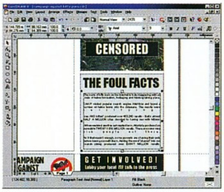
A szöveg elhelyezéséhez kétféle módszert alkalmaztunk. Először is az Artistic Text tool segítségével elkészítettük és átszabtuk a főcímet,



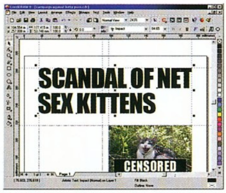
10 perc: Először is egy figyelemfelkeltő logót kerestünk magunknak. Ezt a szegény macsekot a CorelDRAW clip-art CD-jén találtuk. A célnak tökéletesen megfelel.



20 perc: A következő lépés szórólapunk alapvető kinézetének meghatározása volt. Azt akartuk, hogy az elérhetőségünk messzire virítson, ezért fekete alapon fehér betűket használtunk.



30 perc: **A betűtípusok ügyes alkalmazása elengedhetetlen ahhoz, hogy a szórólap professzionálisan nézzen ki.**



40 perc: **Nagy betűk = nagy lyukak a betűk között, úgyhogy jobb lesz csökkenteni a betűközöket.**

azután a Paragraph Text toolra átkapcsolva megrajzoltuk a szöveg dobozát. A beírás megkezdése előtt kijelöltük a szövegdobozt, kiválasztottuk a betűtípust és a betűnagyságot, majd a CorelDRAW beépített szövegszerkesztőjének segítségével bevittük magát a szöveget. Amint az OK-ra kattintottunk, a szöveg olyanná változott, amilyennek elterveztük. Mivel világosszürke hátteret tettünk mögé, egy gyors próbanyomaton még ellenőriztük, hogy rendesen olvasható-e minden.

Eljött az ideje, hogy nevet adjunk a gyereknek. Úgy véltük, eredeti címötletünket ("Durrbele cicamicák") ízléstelennek találnák a kedves kis öregek, akik a főtéren üldögélnek, ezért sokáig törtük a fejünket, és végül az ütős "Net-Cicusok Szexbotránya" mellett döntöttünk. Az Artistic Text toollal gyorsan beírtuk a főcímet, ezt is Impact betűvel – a pletykalapokat utánozva.

A szórólapoknál gyakran felmerülő probléma, hogy ha nagy betűket használunk, a betűközök is nagyok lesznek, túlságosan nagyok. Ennek kiküszöböléséhez a Format Text opción belül csökkentettük a betűközök és sorközök nagyságát, közelebb hozva ezzel egymáshoz a betűket. Amikor már elégedettek voltunk a cím kinézetével, a segédvonalak segítségével a megfelelő helyre navigáltuk.

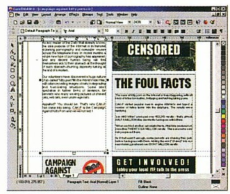
A főszöveg begépelése után átfuttattunk rajta egy gyors helyesírás ellenőrzést, közben pedig rájöttünk, hogy apróbetűs szövegünk alatt tekintélyes rész maradt üresen. Némi kísérletezgetés után egy másik újságtrükk mellett döntöttünk – felnagyítottuk az első bekezdést.

Ideje egy újabb próbanyomaton ellenőrizni, nem maradt-e hiba a szövegben. Furcsamód a nyomtatott szövegben hamar észreveszi az ember a hibát, míg a képernyőt órákig bámulhatod, akkor se tűnik fel a legdurvább félregépelés sem.

Elkészült a nagy mű! Egy újabb gyors helyesírás ellenőrzés és az elrendezés végső áttekintése a "Print Preview"-ban (nyomtatási kép), majd a Print (nyomtatás) opcióban 50-et írtunk a "Number of Copies"-hoz (példányszám), és elmentünk kávézni egyet, amíg a nyomtató kiköpködte a szórólapokat. 10 perc múlva már az utcán toboroztuk az önkénteseket. Reméljük, hogy mire e sorokat olvasod, már sikeresen levetettünk minden cica-pornót tartalmazó oldalt a hálóról, úgyhogy ne csodálkozz, ha keresésed sikertelen lenne e téren. ➡



Munkánk gyümölcse. Egy óra alatt elkészült kampányunkhoz a tökéletes szórólap.



50 perc: **Ha azt akarod, hogy komolyan vegyenek, ne felejtsd el ellenőrizni a helyesírást.**

MINDEN, AMIRE A VILÁGMEGVÁLTÁSHOZ SZÜKSÉGED LEHET

MŰVÉSZET A MŰVÉSZETÉRT

A legtöbb kiadványszerkesztő programot jó minőségű clip-artok garmadával együtt kaphatod meg, de Murphy óta tudjuk, hogy neked úgyis olyan grafikára lesz szükséged a dokumentumodhoz, amit sajnos lefelejtettek a CD-ről. Ha van internet kapcsolatod, több száz ingyenes grafikákat tartalmazó site-ot találhatsz a hálón, amelyek listáját a Clipart.com oldalán (**www.clipart.com**) böngészheted át.

A legtöbb internetes clip-art site a webtervezőket célozza meg, de azért a DTP-ben utazók számára is bőven akadnak kiaknázandó források. A Cool Archive-nál (**www.coolarchive.com**) mindent megtalálsz, amire szükséged lehet a gombocskáktól a képekig, és az olyan oldalak is jó kiindulópontot jelenthetnek, mint a Free Images (**www.freeimages.com**) és a Graphics Kingdom (**www.graphxkingdom.com**). Ha pontosan tudod, mit akarsz, az AltaVista Image Search (**image.altavista.com**) képkeresővel könnyen megtalálhatod - de ha nem akarsz mindenféle on-line mocsokkal találkozni, ne felejtsd el használni a szűrő opciót.

KOMOLY KIADVÁNYSZERKESZTŐK

A legelemibb szövegszerkesztőkkel is lehet hatásos szórólapokat készíteni, de sokkal több időt emészthet fel, és a végtermék részleteire is kisebb befolyásod van, mintha egy kifejezetten erre a célra készült kiadványszerkesztőt használsz. Az olyan programokkal, mint a CorelDRAW, a Microsoft Publisher és a Serif PagePlus igazán professzionális kinézetű végeredményt produkálhatsz. Igaz, ami igaz, a CorelDRAW valójában a profi grafikusok számára készült, erőteljes program, az alkalmi felhasználónak talán túlságosan is komplikált. Ha kezdő vagy a DTP-ben, a Publisher vagy a PagePlus a neked való - mindkettő nagyon könnyen kezelhető és jól kinéző dokumentumokat készíthetsz vele.

FONTASZTIKUS ÖTLETEK

Ma már minden PC-t többvödörnyi különböző betűtípussal töltenek tele, a legtöbben mégis egyedi alkotást szeretnének létrehozni. A DTP programcsomagok szintén rengeteg szabadon felhasználható fontot tartalmaznak, de az elképzeléseidnek pontosan megfelelő betűtípust úgyis csak a hálón fogod megtalálni.

A Fontopolis (**fontopolis.simple-net.com**) az egyik legjobb "fontos" site az interneten, remekül használható rendszerben kereségélhetsz a szédítően sok betűtípus között. A Font Mania (**www.webfx-mall.com/fonts**) is csúcs, a Mary Forrest's Free Font Fiesta (**members.aol.com-/mmqchome/fonts/fonts.htm**) pedig nagyon jópofa, tele szenzációs betűtípusokkal.

TANULJ TERVEZNI

Ha tervezői képességeid hagynak némi kívánnivalót maguk után, miért ne csalhatnál egy kicsit? Az About.com (**www.about.com**) néhány igen jó útmutató cikkel rendelkezik a DTP-ről, az ambíciózusabb felhasználók pedig a Designer-Info on-line oktató-oldalain (**www.arah.ndirect.co-.uk/tutors.htm**) indulhatnak felfedező útra. A leendő tervezők rengeteg segítséget találnak az Antipodes-based DTP Tutorials oldalain (**dtp-aus.com/dtpstrt.html**) is, egyszerű és célszerű - de (sajnos) angol nyelvű - leírások formájában.



PC FORMAT KIHÍVÁS



TUNINGOLD FEL A PC-DET

Plusz 128Mb RAM, 3D-s gyorsítókártya és újraírható CD-ROM meghajtó – mindez egyetlen óra alatt installálva. Nem hiszed, hogy lehetséges? **Ian Harris** elfogadta a kihívást.

Az élet tele van emlékezetes mérföldkövekkel. Az első csók, az első pohár titokban elfogyasztott sör, és az első terhességi vaklárma mind olyan élmények, amelyeket soha nem felejthetsz. De a PC tulajdonosok számára a felnőtté válás első igazi lépcsője, amikor először szedik darabokra a gépüket. Szemtől-szembe látni a PC-d slotjait mindig felejthetetlen találkozás – nagyjából tudod, hová kell bedugnod az új kártyát vagy meghajtót, de még korántsem biztos, hogy újra működésbe tudod hozni a szerkezetet.

Mind átéltük – a ház borításának leszerelése és a hardverben történő kotorászás olyan feladat, amellyel egyszer mindenki szembekerül. De azért nem kell tőle félni. Mindjárt bebizonyítjuk, hogy egy óra alatt el lehet intézni a gépet, és a borítás is becsszóra a helyén lesz, mire a haverok befutnak bulizni.

Ahogy múltak a percek, minden összeesküdött ellenünk, hogy hátráltassa a munkát.

10

Áramtalanítottuk a PC-t, kipattintottuk az illesztéseket (a ház típusától függően előfordulhat, hogy neked egy csavarhúzóval kell nekiesned) és leemeltük a borítását. Kicsit sötét volt odabent, úgyhogy fogtunk egy zseblámpát, hogy jól megnézhessünk magunknak mindent, közben pedig rájöttünk, hogy ha az oldalára fordítjuk a masinát, egycsapásra minden része könnyen elérhetővé válik. Ekkor összeszedtük a művelet kellékeit és elérhető közelségben kiteregettük az installálandó cuccokat is – egy újraírható CD-ROM meghajtót, egy Voodoo 3 grafikus kártyát és 128Mb RAM-ot.

Azután kiballagtunk a sufniba egy csavarhúzóért. Ilyenkor persze nem árt az óvatosság – első felindulásunkban a szőnyegre pakoltuk a PC-t, de amikor rájöttünk, hogy az elektrosztatikus töltésnek hála, így könnyen megsütögethetjük a gép alsó részeit, gyorsan felpakoltuk az íróasztalra. Ami töltés maradt a masinában, azt a fém ház megérintésével vezettük le. Maradt még 50 percünk, tehát jól álltak a dolgok.



A macskádat tartsd távol a PC-dtől, ha azt akarod, hogy mind a ketten túléljék az upgrade-elést.

20

A PC felturbózásának legkönnyebb része a memória bővítése. Óvatosan megfosztottuk antisztatikus csomagolásától és belőttük az alaplapon a DIMM slotot. Ehhez a régi bevált módszert alkalmaztuk – megnéztük a rajzon az alaplap leírásában. De ha te ezt elkavartad valahová, olyan slotot keress, amelynek mindkét végén műanyag kapocs van (általában a PC akkumulátora mellett található).

Amikor már tudtuk, mit hová dugjunk, egyszerűen csak addig nyomkodtuk a RAM-ot, míg a helyére nem kattant. És hipp-hopp meg is volt az első upgrade. De még nem dőlhettünk hátra elégedetten. Amikor a Voodoo 3 kártyát a kezünkbe vettük, meg voltunk győződve róla, ezt is csak annyiba telik installálni, hogy becsúsztatjuk egy szabad PCI slotba.

30

Ahogy múltak a percek, minden összeesküdött ellenünk, hogy hátráltassa a munkát. Először a macska keltett pánikot, amikor halkan beosont, csak hogy körülszimatolja a PC-t, nem is sejtve mennyi értékes percet vesztettünk azzal, hogy kiűzetése után őrjöngve vizsgáltuk át az alaplapot elhullajtott szőrszálak után kutatva. Úgy tűnt, minden rendben, de amikor hozzáfogtunk végre a Voodoo kártya installálásához, kiderült, hogy a belső modem, amely a szomszédos PCI slotot foglalta el, egy meglehetősen méretes műanyag védőburokkal volt ellátva, amely akadályozta a grafikus kártya helyretételét. A különböző lehetséges megoldások – "véssük ki", "hajlítsuk az ellenkező irányba" –z megfontolása után mégiscsak ki kellett csavaroznunk a kérdéses kártyát, hogy (óvatosan) eltávolíthassuk a határsértő műanyagot.

Amikor ezzel megvoltunk, helyére tettük a modemet és csiribí-csiribá a Voodoo kártya akadálytalanul bekattant a slotba, persze csak azután, hogy kioperáltunk a gép hátuljából egy kis támasztó lapocskát (amivel hátsó bejárást nyitottunk a

A *PC FORMAT* HÁROM CSÚCS-UPGRADE-JE

1. MEMÓRIA

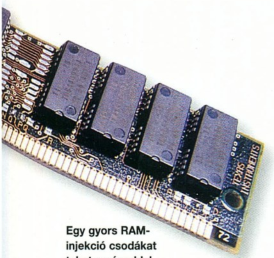
A legkönnyebben úgy gyorsíthatod a PC-det, ha plusz memóriát nyomsz bele. A több RAM csökkenti a programok használata közben szükséges discelérések számát, mert több adat tárolható az azonnal elérhető memóriában. Többféle RAM is létezik, ezért feltétlenül ellenőrizd az alaplapod leírásában, hogy melyiket kedveli. Az ára? Az attól függ, menynyit veszel belőle.

2. 3D GYORSÍTÓKÁRTYA

Ha játszani akarsz a PC-den, mindenképpen szükséged lesz 3D gyorsítókártyára. Ez a meglevő grafikus kártyád mellett működik, és a 3D-s grafikák processzálását végzi, hogy te tátott szájjal bámulhasd azokat az elképesztő különleges effekteket. A komolyabb kártyák ára 20-30 ezer forint körül mozog, de a kevesebb videómemóriával rendelkezőket ennek akár a negyedéért is megkaphatod.

3. ÚJRAÍRHATÓ CD-ROM MEGHAJTÓ

Lehet, hogy a DVD-é a jövő, de számunkra az egyik leggyümölcsözőbb upgrade az újraírható CD-ROM meghajtó. Nem csak a backup lemezek elkészítéséhez jön jól, hanem segítségével akár saját CD-t is összeállíthatsz a számítógépeden szerzett zeneidből. Nettó 58 900 forintért már egy elég rendes Yamaha CDRW 4416-ost kapsz, ami 4x író és 4x újraíró. És ne feledkezz meg róla, hogy újraírható CD-ROM-okra is szükséged lesz hozzá.



Egy gyors RAM-injekció csodákat tehet a gépeddel. Nem drága és könnyű beszerelni.

monitorkábelhez). Na ezzel meg is volnánk.

40 A CD-RW meghajtó volt az az upgrade, amely várakozásaink szerint visszahozza az izgalmat számítógépes szerelmi életünkbe, ennek megfelelően ezt volt a legnehezebb beszerelni, mivel a kézikönyv feltételezte, hogy mindent tudunk a jumperekről és az IDE master/slave kombinációkról. A három meghajtó-hely közül az egyiket a normál CD-ROM olvasó foglalta el. Ezen nem is szándékoztunk változtatni, hogy kedvenc bandánk legújabb albumát akkor is hallgathassuk, ha közben egy adat-CD forog.

De a meghajtók az alaplap IDE slotjaiba csatlakoznak, és a miénken már mindkettő foglalt volt – az egyikben a CD-ROM, a másikban a vinyó. A kis piszkok... Normál esetben lekocognánk a sarki boltba valamiféle elosztóért, hogy két kábelt gyömöszölhessünk egyetlen IDE portba (és itt lépne a képbe a master/slave probléma). De mivel sürgetett minket az idő, úgy döntöttünk, megspóroljuk magunknak a fáradságot, és hogy legyen hová tenni elegáns újraírható ölebünket, kikaptuk a helyéről a régi CD-ROM olvasót – sűrű káromkodások közepette, mert egy makacs vezeték kirángatása közben elvágtuk az ujjunkat.

Ezek után szegény öreg kutyánk kábelét eltávolítottuk a második IDE port ama dicsőséges slotjából, és a helyére a CD-RW kábele került. A CD-ROM olvasó kicsavarozása után bent maradt a hozzá tartozó audió kábel és tápvezeték, újabb lehetőséget adva nekünk az időmegtakarításra – egyszerűen rádugtuk a CD-RW-t.

50 Mire idáig jutottunk, a kezünk rossz fémszagú lett, és kétszer nem vettük fel a telefont. A macska hatszor támadott le minket, egy csavarhúzót és több CD-ROM-ot vágtunk hozzá. De végre be volt kábelezve az új meghajtó, és legnagyobb örömünkre pont beleillett a házban neki kijelölt helyre, hogy az elején kikandikálva csillogjon-villogjon. Néhány csavarral rögzítettük, és fellélegeztünk – mindennel készen voltunk. Vagy mégsem?

Visszatettük a ház borítását, és bedugtuk a PC-nket. Gyorsan be is kapcsoltuk – volna, de nem történt semmi. Pánikba estünk. Aztán bekapcsoltuk az aljzatot (tudjátok, olyan kapcsolóval egyszerre áramtalanítható elosztónk van). Megkönnyebbültünk. Felébredt a Windows, és majdnem megállt benne az ütő, mikor meglátta mennyi mindent dugtunk fel neki, amíg egy órácskára elszunyókált. De sikeresen felismerte a 128Mb RAM-ot, a CD meghajtót és a Voodoo kártyát is, amit mi közönyösen nyugtáztunk.

60 Már csak öt percünk maradt, a Windows rendben felállt, de a monitor képe úgy nézett ki, mint Spéter Erzsébet hétfő reggel. Aha! A Voodoo kártya driverei még hiányoznak! Bedobtuk az install CD-t, és felmásoltuk, amit kellett. Nemet mondtunk, amikor a program újra akarta indítani a gépet, és felraktuk a DirectCD-t is – azt a programot, ami lehetővé teszi, hogy újraírható CD-kkel is működjön a CD-RW-nk.

Azután hagytuk, hadd indítsa újra a PC-t, ami rendben meg is történt, méghozzá nagyságrendekkel gyorsabban, mint korábban, hála a plusz RAM-nak. Minden jóval teletömött gépünk megnyugtató zümmögése mellett nekiláttunk, hogy rendbetegyük a csataterET, amit magunk után hagytunk. És hogy eltemessük a macskát. ➡



Tényleg lehet installálni egy óra alatt egy új CD-RW meghajtót és egy 3D gyorsítókártyát. És még a RAM-ra is jut idő.

PC FORMAT KIHÍVÁS TELJESÍTVE

UPGRADE KÖNNYEN ÉS GYORSAN

A LEGJOBB ÁRON

Mielőtt installálhatnád, be kell szerezned a cuccokat. De a hardver vásárlás aláaknázott terület. Lehet, hogy neked nem sikerül egy óra alatt beszerelned mindent, de arra bőven elég ez az idő, hogy megrendeld, amire szükséged van. Hála a hálónak, a karosszékedben ülve vásárolhatsz – már több magyar számítástechnikai áruházat is találhatsz az interneten (pl. **www.ebolt.hu**, és **www.comfort.hu**, hogy csak kettőt említsünk).

ISMERD MEG AZ ELLENSÉGED

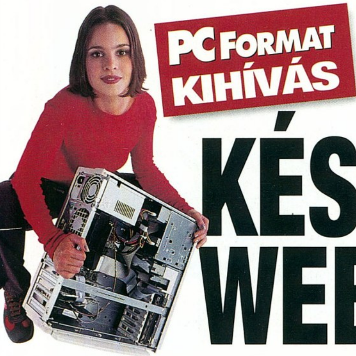
Az upgrade-elés nem kell, hogy veszélyekkel (vagy macskákkal) teli terület legyen számodra. Mielőtt kicsomagolnád új szerzeményeidet, szánj időt meglévő rendszered megismerésére. Derítsd ki, hol található a memória és a processzor az alaplapodon, milyen slotok vannak rajta, és nem akadályozza-e valamelyik kártya egy újabb behelyezését. További segítségért körülnézhetsz az "Upgrade Your PC" (**www.upgradeyourpc.com**) oldalain, ők már nem először csinálnak ilyesmit. Könnyen követhető (angol nyelvű) leírásaikban mindent megtalálsz az alaplap cseréjétől a perifériák installálásáig. Ha ennél is többre vágysz, látogass el a "How To Build Your Own PC" (hogyan építs saját PC-t) site-ra (**www.sysopt.com/buildpc**).

A LEGJOBB DRIVEREK

Követted az útmutatót, és a megfelelő gombokat nyomtad meg, de valami mégsem stimmel a géppeddel. Frissítetted a drivereidet? Ha nem, még nem késő – a hálóról letöltheted a legújabbakat. De hogy aztán ne szoruljon kórházi kezelésre a PC-d valami vírusfertőzés miatt, jobb ha a nagy site-oknál maradsz, mint amilyen a WinFiles (**www.winfiles.com**) vagy a WinDrivers (**www.windrivers.com**). És használj víruskeresőt!

A LEGJOBB HELYEN ÉS IDŐBEN

Van úgy, hogy mindent jól csinálsz, mégsem működik semmi. Ha kifogytál az ötletekből, hogy miért, nézd meg, hol végzed a szerelést. A rongyszőnyeg számodra megfelelő helynek tűnhet, de semmi sem tudja gyorsabban hazavágni a PC-det, mint a por, a hő és az elektrosztatikus töltés. Ha nem vagy biztos a dolgodban, a Computer Doctor-tól (**www.antigonish.net/computerdoctor/dangers_to_your_computer.htm**) megtudhatod, nem a környezeted-e minden baj forrása. Lehet, hogy jól esik felhajtani néhány doboz üdítőt, miközben a géped darabokra szedve hever körülötted, de ez bizony a legrosszabb ízű katasztrófa-koktél biztos receptje.



KÉSZÍTS WEB SITE-OT

Egyetlen óra alatt megbirkózhatsz a HTML-lel, és otthagyhatod kézjegyedet a World Wide Weben. Egy vacak site formájában.

A háló tele van keméttel. Aki legalább egy hetet töltött már rajta, egyet fog érteni abban, hogy mostanra minden hibbant tökfej odacsinált egy oldalt az internetre – szégyenletes szövegekkel, gusztustalan grafikával, kócsög képekkel, és mindezt fájdalmasan rosszul összeszerkesztve.

A könnyen kezelhető HTML szerkesztők és ingyenes web-helyek elburjánzása egy egész generáció mentális káoszával zárja el az internet verőereit, de mi a *PCF*-nél szeretnénk ez ellen megtenni, ami csak tőlünk telik. Csodálatos módon a legtöbb ilyen házi készítésű háló-horror hetekig készül – mi csak egy órát adtunk magunknak, hogy elkészítsük a Wilág legWacakabb Website-ját. Miért? Mert saját kotyvalékunk elkészítésével – közröhej tárgyává téve a tipikus háló-lakó szivárványszínű szövegek és izgő-mozgó GIF-ek iránt érzett rajongását – megmutathatjuk, mit ne csinálj. Tekintsd ezt, kérlek, a közért tett szolgálatnak.

A könnyen kezelhető HTML szerkesztők és ingyenes web-helyek elzárják az internet verőereit.

10

Ha úgy akarsz gondolkodni, mint az egyszeri Webmaster, úgy is kell dolgoznod, és mivel az eszközt illetően az ifjú giccsimádók legkedveltebb programja a FrontPage Express, mi is ezt választottuk. Nekiláttunk hát, és a hátteret feketére állítottuk, az alapértelmezett betűtípusunk pedig a Comic Sans MS harsány neonzöld változata lett. Csúnya és dilettáns – tökéletes. A tradícionális honlap-hagyományoknak megfelelően azzal kezdtük Webmesteri fondorkodásunkat, hogy köszöntöttünk Menü Web Site-unkon minden látogatót, nem fukarkodva a felkiáltójelekkel – raktunk belőlük bőven, minden elképzelhető helyre.

A következő lépés az elmaradhatatlan "szerkesztés alatt" tábla kirakása volt, amelybe a hálón lépten-nyomon belebotlik az ember. Ez legalább reménnyel töltheti el az idelátogatók szívét, hogy bár cefetül fest a honlapunk, egy nap talán még változhat a helyzet. A kedvünkre való táblácska kiválasztásához az AltaVista-n (**www.av.com**) rákerestünk az "under construction"-re és a legelső találati oldalon rá is bukkantunk a tökéletes sárga-fekete útépítés táblára. Több mint 300K volt, úgyhogy eltartott egy darabig a letöltése, de kit érdekel – hadd várjanak, ráérnek, nem? Elmentettük a gépünkre, egy könnyed kattintás az "Insert image" (kép beszúrása) gombra, és már be is emeltük a FrontPage Express-be.



Fekete alapon zöld betűk - egy házi készítésű web site se lehet meg nélküle.

20

Rájöttünk, hogy megfeledkeztünk a kötelező jellegű öntelt krédó (khm) csatolásáról, ezért megesküdtünk, hogy mindenünket eladjuk a Microsoftnak, és a pénzből házat veszünk egy szigeten. Egy éven belül.

Szükségünk volt még valami irritáló MIDI muzsikára, amely a lap letöltésekor hangzik majd fel, ezért előkotortunk egy régi fájlt, amely halványan emlékeztetett a Jóbarátok főcímzenéjére. A Temporary Internet Fájlok között bukkantunk rá – hogy hogyan került oda, azt mi magunk sem tudjuk –, és a programba való beemelése egyszerűen az "Insert" (beszúrás) majd a "Background sound" (háttér hang) menüpontok kiválasztásával történt.



Honlapunk kezdett testet ölteni, és mi a lábfejünket bámulva azon törtük a fejünket, milyen menő dolgokat látnának szívesen a látogatóink. Mivel a számítógépes-állatvilág csúcsragadozói közé tartozunk, igen nehezünkre esett valami elképesztően lehangolót kiötölni, ezért egy Helen Gibbons nevezetű diáklány szánalmas honlapjából (**freespace.virgin.net/helen.gibbons/welcome.html**) merítettünk ihletet. Múzsánk site-jának hatása alatt – amely a webszemét esszenciája, az tuti – unalmas linkekből, haszontalan fájlokból, gyenge viccekből és barátoknak szóló üdvözletekből mixelt kotyvalékkal szándékoztunk felhízlalni lapunkat. Bizony, bizony,

WEB SITE EGY ÓRA ALATT

HOGYAN NE CSINÁLD

A "Web Pages That Suck" (pocsék weblapok - **www.webpagesthatsuck**) a Webmasterek bibliája kellene, hogy legyen, és nyomtatott változatából minden szállodai szobában és kórházban tartani kellene egyet. Ez a site vacak weblapokat állít pellengérre, és mindegyiknek bemutatja a gyenge pontjait – ha mindenki ellátogatna ide legalább egyszer, a világháló sokkal klasszabb hely lenne. Tanulj tervezni elrettentő példák segítségével. És a végén összeáll majd a kép.

HOGYAN CSINÁLD

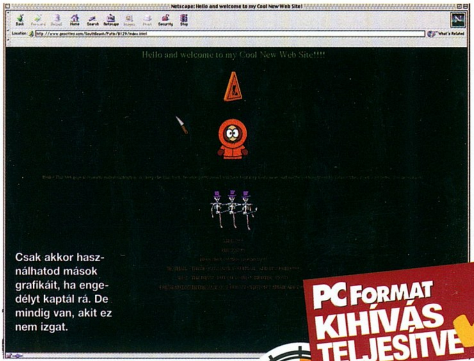
A site építéshez a *PC FORMAT* oldalain is mindig találsz hasznos tanácsokat, de ha nem elégszel meg ennyivel, nézz körül a .net magazin site-jának (**www.netmag.co.uk**) "Web Builder" (web építő) szekciójában, vagy a Wired Web Monkey-jánál (**www.webmonkey.com**), illetve a "How to Build a Web Page" (hogyan építsünk weblapot – **polaris.ncs.nova.edu/build-webpage.htm**) oldalon. Ha elkészült a site-od, használd a "Site Inspector"-t (site vizsgálót – **www.siteinspector.com**), a "Link Validator"-t (link-érvényesítőt – www.linkvalidator.com) és a "Website Garage"-t (web site garázst – **websitegarage.netscape.com**), hogy biztos lehess benne, szuper site-ot hoztál létre.

HOVÁ TEDD

Rengeteg szabad ingyenes webhely van, csak azt kell tudnod, hol keresd. A provideredtől, mint előfizető, feltehetően kapsz 5-20Mb helyet, ha mégsem így lenne, sok más lehetőség áll rendelkezésedre. Próbálj ki egyet (vagy többet) a következők közül: Geocities (**www.geocities.com**), FortuneCity (**www.fortunecity.com**), Xoom (**www.xoom.com**), Tripod (**www.tripod.com**), Angelfire (**www.angelfire.com**). Az ingyenes szolgáltatás használatának nagy előnye, hogy hozzád hasonló Webmesterek közösségében verheted fel a site-odat, ami nagyobb forgalmat jelent. Hátránya, hogy látogatóidnak (és neked) mindenhol felbukkanó hirdetéseket kell elviselniük.



A FrontPage Express egyszerű bája – tökéletes a bájos egyszerűség bemutatására.



Csak akkor használhatod mások grafikáit, ha engedélyt kaptál rá. De mindig van, akit ez nem izgat.

PC FORMAT KIHÍVÁS TELJESÍTVE

nagy előrelépést tettünk Fikafalva felé – és közben határozat született arról, hogy az asszony képét is bedobjuk. Amúgy ráadásnak.

30 Már csak szűkös fél óránk maradt, de vállalkozásunk körvonalai kirajzolódni látszottak – először is, egy oldalnyi link olcsó és gyors módja a site feltöltésének. Ezzel csak az a baj, hogy – természetesen – személyes jellegű és szubjektív, de ha több időt töltöttél már el a hálón, kiderül: amit könnyen befolyásolható újoncként érdekesnek találtál, nagyon unalmas és egyhangú.

A dolog másik hátulütője, hogy a linkek megszakadnak, amikor az oldal, amire utalnak, elköltözik vagy elhal. Úgy gondoltuk, egy honlap sem teljes felületesen odakent, elfelejtett hyperlinkek nélkül, és nekiláttunk, hogy egész oldalnyit gyűjtsünk belőlük – csupa ígéretesen hangzó utalást, amelyek lyukra futnak a hálón.

A következő lépés a Világ legWacakabb Website-jának elkészítésében az érdektelen kép-szekció feltöltése volt – tudod, az a förtelmesen fontos és vérszegény tárlat göthös háziállatokból, nyomi barátnőkből és mindenféle nyaralások rosszul fotózott emlékeiből. Direkt e célból csináltunk pár képet egy digitális fényképezővel, a többit pedig egy fotóalbumból szkenneltük be. A képek elrendezéséhez táblázatot készítettünk, és még magyarázatokat is fűztünk mindegyikhez.

40 Jópár dologgal végeztünk, viszont az idő gyorsan fogyott, és a site-unk még közel sem nézett ki elég amatőrnek. De korántsem fogytunk ki az ötletekből. A GIF animációk régóta a bólogató kutyák, szőrös dobókockák és matrjoska babák webes megfelelői – ezek a kis csiricsáré rajzolt idétlenségek többnyire semmi mással nem járulnak hozzá az oldalhoz, mint hogy ékes bizonyítékul szolgálnak az alkotó rossz ízléséről. Belebotlottunk egy Sm@sh Domain névre keresztelt site-ba (**surf.to/sm@sh**), amely értelmetlen animációk tömkelegét tartalmazta szédítő összevisszaságban, a táncoló csontvázaktól a South Park mindenütt jelenlevő Kenny-jéig.

Miután sietősen merevlemezünkre másoltuk őket, gyorsan szét is hajigáltuk szerzeményeinket a siteunk különböző részein. Igen, honlapunk már majdnem kész volt, tehát itt volt az ideje, hogy helyet keressünk neki. Megszámlálhatatlanul sok szolgáltató ajánlgatja ingyenes webhelyeit – mi úgy döntöttünk, a Geocities által fogunk csapást mérni az internetre.

50 A Geocities buzgómócsingjai odáig voltak a gyönyörűségtől, hogy helyet adhatnak ocsmány alkotásunknak, és egy adag személyi adat megadása után széles vigyorral fogadták belépésünket a Geocities telepeseinek sorába. Honlap feltöltő programjuk kiszippantotta a megfelelő fájlokat a PC-nkből, és feldobta a hálóra. Kevesebb mint egy óra alatt világrajött egy honlap-újszülött.

60 A Világ legWacakabb Website-ja fent volt a hálón, de nem elégedtünk meg a létrehozásával, életre is akartuk kelteni.

Ehhez pedig még regisztráltatnunk kellett a különböző keresőgépeknél, de kifutottunk az időből. Szerencsére kéznél volt az Eugenius 2 Pro, egy site-propagáló program, amely egyszerre 20 keresőgépnek küldi el a szükséges infót, mégis mire megoldottuk a dolgot, a stopperünk már 65 percet mutatott. De az internet most már a háló-hulladékhalmok legrandábbikával büszkélkedhetett – a **www.geocities.com/southbeach/patio/8129/index.html** legyen veled! ➡

MIVEL TÖLTSD MEG

Nehéz egy honlapot értelmes dolgokkal megtölteni. A megszólítások remekül megfelelnek vattának – több százat találhatsz belőlük a "Pick Up Lines" névre keresztelt site-on (**www.expage.com/page/sweetpickuplines**). Villanykörtés vicc is annyi van, mint égen a csillag – mikor Jeeves-t (**www.ask.com**) megkértük, keressen nekünk párat, az első site-on, amit odavetett nekünk (**www.netfunny.com/rhf/jokes/88old/bulb.html**), annyi volt belőlük, hogy a browserünk még nálunk is jobban nyögött a teher alatt. Honlapodat feldobhatod még egy vendégkönyvvel (**www.guestworld.com**) és egy találatszámlálóval (**www.thecounter.com**), amelyek semmibe sem kerülnek, és kevesebb, mint 10 perc alatt a site-hoz adhatók.

KÉRD KI MÁSOK VÉLEMÉNYÉT

A képernyő előtt eltöltött hosszú órák után jó szolgálatot tehet egy friss, elfogulatlan, bíráló tekintet. Több százat is találhatsz belőle az **alt.cool.home-pages** newsgroupban, és mind arra várnak, hogy alkotásodat egy pillanat alatt véleményezhessék. Hogy bírod a kritikát? Most ezt is megtudhatod.

REKLÁMOZD A HONLAPOD

Már csak az maradt hátra, hogy ahány keresőgépen csak tudod, regisztráltasd a siteodat. A nagy keresőgépek (Yahoo!, AltaVista, Excite és Infoseek) listáin jó helyet szerezni egyszerre művészet és tudomány. Hacsak nem valami szokatlan dologról szól a site-od, nemhogy az első 10, de az első ezer találatba sincs igazán esélyed bekerülni. Viszont a honlapod propagálásának nem a keresőgépekbe történő feliratkozás az egyetlen módja, legalább annyira fontos, hogy kölcsönös linkekkel más siteokhoz kapcsolódj. Légy tagja a web köröknek (**www.webring.com**), és ne felejtsd el csatolni a honlapod címét az e-mail és newsgroup kézjegyedhez.



PC FORMAT KIHÍVÁS

LÉGY JÁTÉKGURU

60 perc elég neked? A Half-Life befejezéséhez? És a Quake 2-höz? Plusz az X-Wing Alliance-hez? Na ne etess!

Manapság a számítógépes játékokat egyre inkább feltörendő tojásoknak vagy széfeknek tekintik. A játékok rabjai most is egyiket a másik után szerzik be, azzal a különbséggel, hogy mindegyiket végig is játsszák, és csak azután rohannak a boltba a következőért.

De a legtöbb szoftverfejlesztőt nem izgatja a játékok élettartama, legjobban annak örülnének, ha a celofán lehámozása utáni pillanatban már kész is lennél velük, és mennél másikat venni – nem győzik kivárni, hogy végigjátszd. Összeesküdtek ellenünk, hogy minél gyorsabban átrágjuk magunkat a játékaikon, és a könnyen megszerezhető, élettartamrövidítő csalások és kódok is a konspirációhoz tartoznak. Higgy nekünk, ilyesmit nem tudnánk kitalálni.

Az internetnek hála, ma már sokkal könnyebb mindenféle játékinformációhoz hozzájutni – és valljuk be, jól jön ez nekünk, mert rég letűntek már azok az idők, amikor minden Gameboy csalás majdnem ugyanabból a fel-le-jobbra-balra kombinációból állt. A kódok összetettebbek, mint valaha, de nem kell kemény munkával a játékteremben lődörgő emberkékből kihúznod egy-egy fontosabb kódot vagy titkot, mert már egyetlen óra alatt rendes játékguruvá képezheted magad – ettől fekszenek csak ki igazán a haverok.

Hogy megspóroljuk magunknak a csalások kipróbálását, a játékok záró képsoraiból készült screenshotokat is előástunk, mert ugyan mi értelme olyasmivel hencegni, amit nem tudsz bizonyítani? PCF

Az internetnek hála, ma már sokkal könnyebb mindenféle játék-információhoz hozzájutni – és valljuk be, jól jön ez nekünk.

10

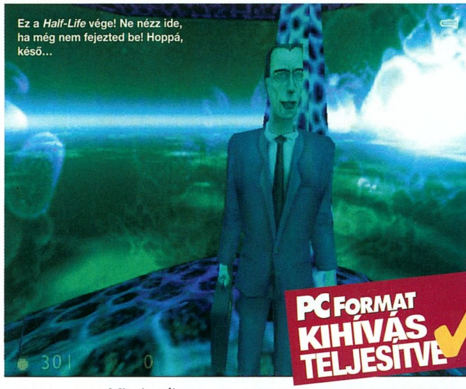
A kedvenc játékaink listáján a legjobb helyeket a Quake 2, a Half-Life és az X-Wing Alliance foglalja el. Mindegyikben nagyon jók vagyunk, de szeretnénk még sokkal jobbak lenni. Kívül-belül ismerni akarjuk őket, minden vágyunk, hogy hatalmas tudásunkkal bennfentesként kápráztassuk el a haverokat. Ezért csalásokra, végigjátszásokra, a titkokról készült screenshotokra és a zárójelenetekre volt szükségünk, hogy bizonyíthassuk, mi ott voltunk, mindent láttunk, mindent tudunk. Felmentünk a Hotbotra (**www.hotbot.com**), bepötyögtük, hogy Quake 2 és "cheats" (csalások), és már áradt is az infó.

20

A harmadik link, amit kiköpött a gép, a Frag.com (**www.frag.com/quake2/help/cheat.html**) oldalára vitt minket, a Quake 2 kódok kincsesbányájába. A "give all" és a "god" már ismerős volt nekünk, de a "notarget" és a "give airstrike" megfelelőnek látszott, hogy villoghassunk valamivel a cimborák előtt.

30

A Half-Life-hoz is ugyanilyen könnyen találtunk csalásokat – ezúttal egyenesen a Cheat Index (**www.cheatindex.com**) site-jára látogattunk, mert biztosak voltunk benne, ott lesz belőlük pár. És igazunk is lett, de közben már az kezdett aggasztani minket, hogy az X-Wing Alliance-hez nem találtunk kódokat – három keresőgéppel is próbálkoztunk, de az eredeti játékra (X-Wing) való utalásokon kívül semmit sem találtunk. Lehetséges, hogy a LucasArts megfeledkezett róla? Hmmm. Emiatt kissé csalódottak voltunk, és némi somlói galuskával vigasztaltuk magunkat, amit Dave mamája készített nekünk. Nem, nem kajáltunk. Vigasztaltuk magunkat.



Ez a *Half-Life* vége! Ne nézz ide, ha még nem fejezted be! Hoppá, késő...

40

Miután teljesen megvigasztalódtunk, a Lycos (**www.lycos.co.uk**) kiköpte nekünk a Playtesters.com X-Wing Alliance-csalások oldalát (**www.playtesters.com/cheats/xwingall.cmf**). Eddig minden oké, de mi lesz a screenshotokkal, hogy bizonyíthassuk, megcsináltuk a lehetetlent, hm? Már csak 20 percünk maradt, és jól megizzadtunk, mert úgy tűnt, a világháló cserbenhagy minket.

50

Régi kedvencünk, a Screenshots.net, nem tudott nekünk titkokkal szolgálni, de végül mégis csak találtunk számunkra ismeretlen képeket a **www.swdatabase.com/darkside/games/xwa/screens.html** címen. A legjobban a Quake 2 volt kistafírungozva, rengeteg site-on találtunk hozzá felvételeket. Ahogy azt el is vártuk, a PlanetQuake (**www.planetquake.com**) volt az egyik legjobb. De titkokra nem bukkantunk.

60

Gyorsan peregtek a másodpercek, de mielőtt kifogytunk volna az időből, azért sikerült néhány screenshotot találnunk a Half-Life záróképsoraiból a **www.uni-ulm.de/~s_cballh/hl18.html** oldalon.

FOLYTASSA, KÉREM...

KERESS TOVÁBB

Régen magát a játékfejlesztőt kellett felhívnod, hogy bezsebelhess egy-két kódot, még annál is korábban pedig csak véletlenül botolhattál bele ilyesmibe. Ölni tudtunk volna az olyan site-okért, mint az **Xcheater.com** vagy a **Cheatelite.com**, hogy a **Cheatsearch.com**-ot már ne is említsük.

LÉGY ÓVATOS

Tökéletes csalások után kutatva, jobban teszed, ha megmaradsz annál az egyszerű fajtánál, amelyet játék közben kell bepötyögnöd. Néhány site olyan crackeket és cheateket ajánl letöltésre, amelyek fizikailag megváltoztatják a játék forráskódját, és bár kissé paranoiásnak tűnhetünk, mégis óva intünk ezektől, mert tönkretehetik a PC-det, de még a frigót is leolvasztják. Bár ha előbb valaki más gépén kipróbálod...

JÁTSZD VÉGIG

Egy végigjátszás segítségével – mondjuk a Game Guides-ról (www.gameguides.com) – akár egy óra alatt is befejezheted kedvenc játékodat, belépve ezzel a köztiszteletnek örvendő játékguruk táborába. A Game Guides, csakúgy mint az angol *PC FORMAT* web site-ja (**www.pcformat.co.uk**), számtalan kedvelt játék végigjátszását és kódjait tartalmazza. Sok játékleírás olvasásához Adobe Acrobat plug-inre lehet szükséged (www.adobe.com). Nyomtasd ki őket, magold be, és ne áruld el senkinek, hogy a hálóról töltötted le.



Hogyan köszöntsük az új évezred hajnalát?

Például így: üdvözölje barátait szerte a világban szilveszterkor az interneten keresztül, Compaq számítógépével ugyanis nem lesz gondja. Az új Deskpro sorozat tagjai nem véletlenül a legnépszerűbb PC-k ma Magyarországon, hiszen gépeink a legmodernebb technológiai fejlesztéseket tartalmazzák, könnyen upgradelhetők és áruk is meglepően kedvező. Az Ön Compaq számítógépe így hosszú-hosszú éveken át értékálló marad és megbízhatóan ellátja feladatát. Ma is, holnap is, 2000 után is. További információ a **www.compaq.hu** címen vagy zöld számunkon: **06-80-COMPAQ** (266-727, 206-720).



Deskpro EP

Intel® Pentium® III processzor 500 MHz (100 MHz memóriabusz); Intel® 810e chipset; tornyozható ház; 64 MB SDRAM; 6.4 GB SMART Ultra ATA merevlemez (5400 RPM); integrált Intel® 3D grafikus kártya; 4 MB Video Cache (dinamikus memóriakezeléssel); 1.44 MB floppy meghajtó; beépített AC '97 hangkártya (Compaq PremierSound™); 6 kártyahely, 5 bővítőhely; választható magyar nyelvű operációs rendszer: Windows 95/98, Windows NT 4.0; 3 év garancia a Compaq garanciális feltételei szerint; megvásárolható CarePaq garancia-kibővítés

COMPAQ

intel inside pentium® III

LARA CROFT LELŐTTE A TIGRISEMET

A *Tomb Raider: The Last Revelation* novemberre kerül a polcokra. De el tudja-e vinni Lara Croft negyedjére is a pálmát? Manapság, ha valamit meg akarunk beszélni, csak egy emberhez fordulhatunk...



Lara Croft új alapokra helyezi a célzás művészetét.

NÉZED A TÉVÉT AZ éjszakában, és erőt vesz rajtad a jól ismert bizsergés, mert eljött az idő...

[Taps beintésre]

Jerry: Jó estét, üdvözlöm Önöket a *Jerry Sprunger Show*-ban! Amikor rám néznek, első látásra bizonyára a melleim mérete fog feltűnni Önöknek. Igen, valóban hatalmasak. Ha Isaac Newton velünk lehetne, valószínűleg újragondolná a gravitációról alkotott elméletét. De amint ezt bármely sikeres kapcsolat bizonyítja, igazából a belbecs számít: az előző három részben remélhetőleg sikerült bizonyítanom e téren is.

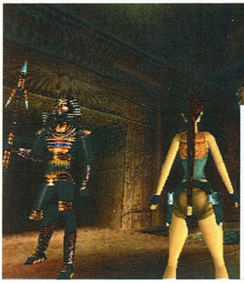
Néhányan persze most azt mondhatják, hogy egy kicsit túl nagy a mellényem. Legutóbbi reklámjaim a Lucozade-del például igen nagy pénzt hoztak a konyhára. Az új játékom, a *Tomb Raider: The Last Revelation* kapcsán pedig mindenkiben ott motoszkál a kérdés: ez a vég számomra, vagy az új időszámítás kezdete?

Ugye rájöttek? Nem rólam van szó, hanem a PacMan óta leghíresebb





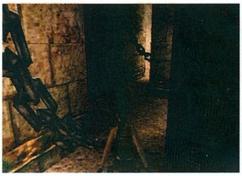
Kígyóharc. Ez itt egy nagy kígyó. Hogy miért, azt mi sem teljesen értjük. Biztos a játékban van valahol.



"Nem tűnik egy kicsit nagynak a popsim?" Képek az egyiptomi katakombákból.



"Hol a villanykapcsoló?" A *Tomb 4* grafikus vázát 95 százalékban újraírták.



"Hűha. Ki tette azt oda?" A *Tomb 4* egyetlen hosszú szinten játszódik.



"Hello, itt vagyok." Vajon ez lesz Lara utolsó kirándulása? Nem tudjuk.

játék-sztárról. Üdvözöljük... Lara Croft-ot!
[Őrült tapsvihar, miközben Lara visszafogott, de elegáns fekete ruhájában bevonul a színpadra.]
Jerry: Lara, köszönjük, hogy elfogadtad meghívásunkat.
Lara: Megtiszteltetés számomra, Jerry.
Jerry: Tehát, Lara, a negyedik epizód, a *Tomb Raider: The Final Revelation* novemberben csapódik be a Föld légkörébe. Kérlek, mesélj nekünk róla. Hol játszódik?
Lara: Nos, Jerry, a *Tomb Raider 3*-mal ellentétben, amelyben világkörüli úton vettem részt, az új kalandjaim a világ csapdákkal és sírokkal leginkább elárasztott vidékén játszódnak, Egyiptomban. Mindig is szerettem volna megnézni Kairót, Alexandriát, Karnakot és a piramisokat Gizában – most végre itt a lehetőség.
[Feláll egy nő a tömegben]
Gyerünk, mutasd meg nekik!
[Felirat jelenik meg a képernyőn: "Lara Croft tönkretette az életemet"]
Jerry: Most pedig, Lara, elárulom neked, hogy Joe, aki most a színpad mögött feszülten figyeli minden mozdulatod, azt állítja, hogy az előző *Tomb Raider* játékok tönkretették az életét. Hallgatunk, Joe.
[A kamera körbefordul, hogy az éljenző tömeget mutassa. Joe belép és helyet foglal, majd minden átmenet nélkül felugrik és nekiront Lara-nak. Két biztonsági őr fékezi meg.]
Joe: Lara, te @$#*~@ !!!! %/+§ a @##*!
[A biztonsági őrök visszavonszolják a székéhez, és hozzákötik.]
Jerry: Joe?
Joe: Az az idegbeteg leltárrendszer. Totál kikészített.
Jerry: Lara?

Eddig is szerettem óvatosan kapaszkodva oldalazni, de ezt most már sarkokon is megtehetem.

Lara: Nos, ami az új játékot illeti, a leltár teljes generáljavításon esett át. Most már a különböző tárgyakat kombinálni is tudom. Például, ha sötétben szeretnék lőni, akkor együtt használom a pisztolyt és a fáklyát. Lesz saját naplóm is, hogy feljegyezzem a megszerzett információkat – a térképek összeállításával pedig titkos helyeket járhatok be.
Sőt, még szemüveggel is rendelkezem, hogy távoli a lehetőségeket is észrevegyem.
[Joe elkomorul, szórakozottan lógatja a lábát a székében és a földet bámulja. Feláll egy valószínűtlenül kövér nő.]
Valószínűtlenül kövér nő: Olyan nőként, aki Lara-t példaképnek tekinti, azt szeretném megkérdezni, hogy lesz-e valamilyen új mozgás a *The Last Revelation*-ben?
Lara: Természetesen! Mostantól képes vagyok le- és felmászni köteleken, sőt rajtuk lengve kapcsolókat és csengőket is tudok működtetni.
Eddig is szerettem ➡







Egy kis hókuszpókusz, kevéske forgás – részben erről szól a dolog.



Kicsit túl narancsszínű, nem? Szerencsére, a játék nagy része sokkal több színnel dicsekedhet.



Vadonatúj leltárrendszer – na ez az, amiből itt semmi sem látszik.



Nagy zöld lyuk a földben. Gyerünk, ugorjunk bele! Jól van, jól van. Nézzük inkább meg először.

óvatosan kapaszkodva oldalazni, de ezt most már sarkokon is megtehetem. Soha nem értettem igazán, miért nem tudtam csapdaajtókat kinyitni, és hogy miért nem vizsgálhattam át azoknak a testét, akiket ártalmatlanná tettem az utam során. Ezek a lehetőségek már mind nyitva állnak előttem. Mi több...

Jerry: Nemsokára visszatérünk, maradjanak velünk.

[Zene indul, majd reklám. Eközben hátul a stúdióban, távol a kamerától...]

Joe: Na, milyen volt? Eleget káromkodtam? Bocs, tudom, azt mondtad, tegyem Lara nyaka köré a kezem, de nem tudtam annyira felhergelni magam. Különben meg, hogy is tudná bárki fojtogatni Lara Croft-ot?

Jerry: Nem, teljesen jó volt minden, Joe. Jut eszembe, kiváló érzékkel használtad a @##* szót. A nézőket biztos érdekli, hogy mit mondhattál, még akkor is, ha mi csak ritmikus sípolást adtunk helyette. *[Lara-hoz fordul]* Minden oké? Jó, akkor ha visszatérünk a reklámok után, bemutatjuk Susan-t, aki a *Tomb Raider 4* járműveiről és fegyvereiről kérdez majd.

Lara: Járművek? Dzsip és oldalkocsis motor. Fegyverek? Lézer-célkeresős íjpuska. Stimmel?

Jerry: Ez a kövér fickó itt az első sorban pedig arról fog kérdezni, hogy szerinted milyen hatást gyakoroltál más női játékszereplőkre... *[Az ujját a füléhez teszi.]* Oké emberek, visszaszámlálás indul, öt...négy...

Csak egyetlen szint lesz! Az pedig, természetesen hatalmas – körülbelül tizenötszöröse bármely eddiginek.

[A kamerák indulnak]

Jerry: Ismételten köszöntjük Önöket a *Jerry Sprunger Show*-ban. Vendégünk Lara Croft, aki új játékáról, a *Tomb Raider: The Last Revelation*-ről mesél nekünk. Üdvözöljük az egyik legelszántabb *Tomb Raider* rajongót, Susan-t...

Susan: Szia, Lara. Egy régi hódolód vagyok, és annyit szeretnék kérdezni, hogy hogyan fognak a szintek egymáshoz kapcsolódni.

Lara: Inkább csak az elsőről beszélnék, Susan, mivel csak egyetlen szint lesz! Az pedig, természetesen hatalmas – körülbelül tizenötszöröse bármely eddigi *Tomb Raider* szintnek, de mivel a CD-ről rendszeresen tölteni fog, nem lesznek töréspontok.

Susan: Te $ß%§ %%?$!

[Susan vérbeli rögbis módjára teríti le a mit sem sejtő Jerry-t a földre. Nyolc biztonsági őr tudja csak megfékezni.]

Jerry: Vigyétek ezt a $ßß+// %"$$-t innen!

[Susan-t elvezetik.]

[Jerry, szemöldökét törölgetve]: Azért lesznek újrakezdési pontok, nemde?

Lara: Hogyne. Bár a játék alapvetően lineáris felépítésű, vissza fogok térni néhány ponthoz kalandjaim során. És ne feledjük, Egyiptom hatalmas hely, úgyhogy rengeteget fogok utazni. A dzsipes üldözés bizonyára elnyeri majd tetszésedet, és akkor még nem beszéltem a vonaton játszódó részről. Sőt, amikor pedig...

[A kamera az önelégültnek látszó Jerry-re közelít]: Tehát ennyi lenne. Lara Croft és a *Tomb Raider 4* – a Teljes Történet. Ami engem illet, én már most rohannék érte a boltokba, mivel minden valószínűség szerint ez lesz a legjobb *Tomb Raider*. Kedves nézőink, találkozzunk jövő héten, amikor is témánk a következő lesz: A talk -showkat vajon tényleg előre megrendezik, vagy mi? *[Záró képsorok...]*

PCF






TOMB RAIDER IV.
THE LAST REVELATION
MEGJELENIK
NOVEMBERBEN
MAGYAR NYELVŰ
KÉZIKÖNYVVEL
PC CD-ROM
CORE
EIDOS
INTERACTIVE
automex.hu
MULTIMEDIA ONLINE
Kizárólagos
magyarországi forgalmazó:
Automex
multimedia
☎: 461-5767

NOKIA 3210

A Nokia 3210 egy komoly és megbízható mobiltelefon. Akár két hétig is készenléti állapotban marad anélkül, hogy az akkumulátorát fel kellene tölteni. Ügyel a vonalaira, mert két sávon (900 és 1800 MHz-en) is üzemeltethető. Sőt ez az első olyan mobiltelefon, amelyikkel képes üzeneteket is küldhet akkor, ha a hálózat ezt lehetővé teszi.

A Nokia 3210 ügyel a külsejére is, arra, hogy mindig vidámságot tükrözzön. Ez egy olyan mobiltelefon, amelynek Xpress-on™ elő- és hátlapja is könnyedén cserélhető.

Az új Nokia 3210 vidám külseje komoly belsőt takar.



Vidám külső. Komoly belső.



NOKIA
CONNECTING PEOPLE

www.nokia.hu



Gyakori gond, hogy szülinapi tortánkat az ideálisnál több részre kell partícionálni.

AZ ÉVSZÁZAD TALÁLMÁNYA

Boldog szülinapot, PC FORMAT! Te pedig, kedves Olvasó, ünnepelj velünk, és engedd meg, hogy bemutatkozásunkat némi kitekintéssel kezdjük arról, milyen volt, illetve milyen lesz mindannyiunk segítőtársa, kollégája, titkárnője, játszópajtása, barátja, ellensége, repedtsarkú riherongya, egyszóval mindene: a számítógép.

1991-BEN, AMIKOR A PC-T A LEGTÖBB EMBER CSAK táblázatkezelésre használta, a nem is olyan messzi Angliában néhányan elhatározták: lapot alapítanak. "Nemsokára kijön egy játék – mondták –, a címe Links, VGA-grafikája van, és lehet, hogy forradalmi változásoknak lesz az elindítója." Mire elhalt a nevetés, újabb ígéretes programok láttak napvilágot, és úgy tűnt, beigazolódik a jóslat. Megérkezett a Wing Commander, a Monkey Island, a Secret Weapons of the Luftwaffe – megannyi, csak PC-n játszható csoda. Aztán jöttek a hangkártyák, ezek a rejtélyes szerkezetek, amelyek a megszokott pittyegés helyett valódi muzsikával töltötték meg a gépünket. "A hangkártya remek dolog – jött az újabb ötlet –, de az emberek nem tudják, melyiket válasszák." "És azt sem, hogyan szereljék be őket" – szólalt meg egy hang a hátsó sorból. "Aztán itt van a DTP – folytatódott a sor. – A PC-vel akár saját újságot is lehet csinálni, csak tudni kell, hogyan."

"Na és a grafika! Egyre látványosabbakat lehet rajzolni az új gépekkel."

És jött a zeneszerzés. És a shareware. És a BBS-ek. És...

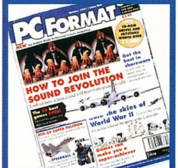
"És – ezt hallgassátok meg – mi lenne, ha az emberek az újsághoz lemezt is kapnának, tele kipróbálható programokkal?"

Nyolc év telt el azóta. Most 1999-et írunk, és útjára indul a magyar PC FORMAT, amely büszkén vallja ma is az egykori alapítók meggyőződését. Számítógépek vesznek minket körül, mi pedig szeretnénk sok mindenre használni őket. Ennyire egyszerű az egész.

➡



Ó, AZOK A 90



1991

Meghatározó esemény

Szeptember 26-án Nagy-Britanniában megjelenik a PCF első száma – alcíme szerint "A számítógépes szórakoztatás modern útikalauza" –, benne játékleírásokkal, hardvertesztekkel, gyakran feltett kérdésekre adott válaszokkal, programtanácsadással. Választani lehetett, hogy az újsághoz tartozó lemezmellékletet két 5,25-ös vagy egy 3,5-ös floppyn visszük-e haza. Bob Wade, az akkori főszerkesztő büszkén mondhatta: "A PC – akárcsak mi – egy új korszak beköszöntét jelzi", azt azonban ő sem jósolta volna, hogy nyolc évvel később az akkori szerkesztőség ifjú titánja, Richard Longhurst ül majd az ő székében.

Mivel játszottunk?

A Wing Commander 2-vel. A program 12Mb helyet foglal el (a digitalizált hangokkal együtt 22-t), és négy órán át tart, mire a 14 db 3,5-ös floppy tartalmát installáljuk.

A technika vívmányai

A Usenet elindul világhódító útjára, a Microsoft kiadja a DOS 5.0-t, az Intel pedig piacra dobja a 486DX olcsóbb változatát, a 486SX-et.

Mi újság?

Szadám és George összevesznek a homokozóban, de Klerk pedig felszámolja az apartheidet.

Az év filmje

Már a sarki kisboltban is úgy köszönnek: "Hasta la vista, baby".

Zenei trendek

A listák élén a Right Said Fred és az I'm Too Sexy.



1992

Meghatározó esemény

A PCF angol kiadásának nyolcéves története során csak két játéknak sikerült címlapra kerülnie: közülük az első az Origin Ultima Underworld című 3D-s RPG-je volt 1992 júniusában. A látványos interfésszel és hatásos szörnyekkel kápráztató mesterműről akkor elragadtatva írtuk: "a játék, amihez a PC-t tervezték". Hasonló megoldásokat már a Castlemaster is alkalmazott, az Underworldnek mégsem ért a nyomába.

Mivel játszottunk?

Az Ultima Underworld mellett 1992 további nagy sikerei a Wolfenstein 3D az id Software-től, a Sid Meier-féle Civilization és az Indiana Jones and the Fate of Atlantis a LucasArtstól.

A technika vívmányai

A 3-as sorozat 1990-es megjelenése után a Microsoft bemutatja a Windows 3.1-et (és majd 10 millió példányt ad el belőle). A Philips kifejleszti a CD-I-t.

Mi újság?

Bill Clinton lesz az USA elnöke. A várakozásokkal ellentétben John Major és a toryk nyerik a nagy-britanniai választásokat. Castlemortonban ezrek jönnek össze egy kis közös ünneplésre.

Az év filmjei

Az addig jobbára ismeretlen Quentin Tarantino rendezésében bemutatják a Kutyaszorítóban című filmet. Sigourney Weaver harmadjára is összekülönbözik az idegenekkel.

Zenei trendek

Whitney és az I Will Always Love You hetekig trónol a listák élén. Megjelenik a Take That első albuma.



1993

Meghatározó esemény

Karácsony előtt két héttel napvilágot lát az id Software Doom című opusának első nyolc pályája: megszületett a kor PC-s játékainak királya. Kiderül, hogy a shareware programoknak igenis van reklámhordozó ereje: a Doomot 15 millióan töltik le az internetről.

Mivel játszottunk?

A Sam and Max Hit the Road, az X-Wing és a Pinball Dreams tartják bennünk a lelket, míg december 10-én meg nem jelenik a Doom shareware-verziója.

A technika vívmányai

A boltokban az Intel Pentium 60-as és 66-os processzora.

Mi újság?

Létrejön az egységes európai piac. A rendőrség 51 napig ostromol egy épületet a texasi Wacóban. Bombát robbantanak a World Trade Centernél.

Az év filmjei

Steven Spielberg rövid időn belül két – egymástól merőben eltérő – filmmel jelentkezik: az Oscar-díjat is elnyerő Schindler listája a hitleri Németország rémtetteiről mesél, míg a Jurassic Park a legújabb filmes trükkök mellett egy T-Rexet állít csatasorba.

Zenei trendek

Olyan az egész, mint a mesében. Két fivér elhatározza, hogy együttest alapít. A szerencse sem pártol el tőlük: Oasis néven elszerződnek a Creation Recordshoz.



1994

Meghatározó esemény

Az internet már évek óta használható, a CD-meghajtók szintúgy. A PC FORMAT 1994 májusában mindkét irányba nyitni igyekszik: a címlapsztori a net lehetőségeivel vet számot, és a Doom új Nightmare pályájával, valamint a Cannon Fodder és a Dragonsphere demójával megjelenik első CD-mellékletünk.

Mivel játszottunk?

Még mindig a Doommal...

A technika vívmányai

A DX4 bejelentésével az Intel új életet lehel a 486-os processzorokba. A Kodak digitális kamerával rukkol elő (8 000 fontért a tied). Megszületik a Netscape Navigator.

Mi újság?

Nelson Mandela lesz Dél-Afrika új elnöke. Los Angelesben földrengés tör ki. Az IRA tűzszünetet hirdet Észak-Írországban.

Az év filmjei

Tarantino véghez viszi a lehetetlent, és a Pulp Fictionnel korábbi önmagát is felülmúlja. Ki gondolta volna néhány éve, hogy Oscar-díjas lehet egy film John Travoltával a főszerepben?

Zenei trendek

A Wet Wet Wet és a Love Is All Around több mint három hónapig tanyázik a slágerlisták élén.



1995

Meghatározó esemény

Megjelenik a Windows 95, de az örömbe némi üröm is vegyül: az új OS-t sokan "gyári hibásnak" tartják, a komolyabb számítógépesek pedig ragaszkodnak a jó öreg DOS-hoz. A legjobb játékok egyébként is főleg az utóbbi alatt futnak. De már nem sokáig: a fejlesztők hamar észbe kapnak, és a DOS jobblétre szenderül.

Mivel játszottunk?

Egy ideig a Frontiers: First Encounters-szel, míg rá nem jöttünk, hogy hibás, és vissza nem vittük a boltba. Helyette jött a Wing Commander 3, a Lemmings 3D és a Screamer.

A technika vívmányai

A Windows 95-öt a tenyeréből eteti a média, a CD-meghajtók elérik a négyszeres sebességet, és megjelenik az első 3dfx-es Voodoo-kártya.

Mi újság?

Eric Cantona látványos kung-fu rúgással térít jobb belátásra egy szurkolót. Meggyilkolják Rabin izraeli miniszterelnököt.

Az év filmjei

James Bond újra hódít a Goldeneye-ban és a Közönséges bűnözők mindenkit behúznak a csőbe.

Zenei trendek

A világvége előhírnökeként feloszlik a Take That együttes.

-ES ÉVEK

Idestova nyolc éve jelent meg a *PCF* első angol nyelvű száma. Nem árt felidézni, mi történt azóta.



1996

Meghatározó esemény

Nem vitás, a Quake mindenek felett. Az id februárban elérhetővé tesz egy korai deathmatch-pályát a neten. Akik nincsenek hálózatba kötve, csalódottan keresik a szörnyeket, a többiek viszont őrült csatákat vívnak egymás ellen. Júniusban megjelenik a shareware-változat, és az id jóvoltából egyszerre több száz site-on lesz elérhető. A dobozos verzió azonban csak a nyár végén kapható. Az id újra megmutatta oroszlánkörmeit.

Mivel játszottunk?

A Duke Nukem 3D-vel, míg a Quake nem alázta porig. A tartalmasabb szórakozás kedvelői közben játszhattak a Grand Prix 2-vel, vagy Zsukov marsall kései utódjaiként kedvükre okkupálhattak a Command & Conquerben.

A technika vívmányai

A Pentium már 200MHz-en ketyeg. A Microsoft minden idők legnagyobb hátraarcát csinálja azzal, hogy a net felé veszi az irányt. A Windows már a kézi számítógépek piacán is hódít.

Mi újság?

Thomas Hamilton 16 gyermeket mészárol le.

Az év filmjei

A Trainspotting és A függetlenség napja. (Kinek mi ugrik be arról, hogy "repülés"?)

Zenei trendek

A Spice Girls feminista húrokat penget, de a Prodigyt ez egyáltalán nem érdekli.



1997

Meghatározó esemény

A mesterséges intelligencia győzelmének éve: az IBM Deep Blue-ja az első olyan számítógép, amelyik páros mérkőzésen legyőzi a világbajnokot. Egyesek megkongatják az észharangot.

Mivel játszottunk?

Az év elején és végén Lara Croftot irányítottuk, többnyire hátulról. A cofis hölgyike 96 és 97 legvégét is megédesítette számunkra. A köztes hónapokban a Total Annihilationnel és a Hexen 2-vel múlatjuk az időt, miközben várjuk a Quake 2-t.

A technika vívmányai

Az Intel az MMX-utasításkészlet miatt jogi kalamajkába kerül, de sebaj, rövidesen úgyis "ráduppláz" a Pentium. Ha sietünk, miénk lesz az első 56K-s modem vagy DVD-ROM a lépcsőházban.

Mi újság?

A toryk 18 évi uralom után letűnnek a színről Angliában. Csakúgy, mint három hónappal később Lady Diana.

Az év filmjei

A Titanic Leonardo DiCaprióval és Kate Winslettel a fedélzetén minden elképzelhető rekordot felülmúl. Az Alul semmi és a Szigorúan bizalmas megpróbálja felvenni vele versenyt.

Zenei trendek

Elton John Candle in the Wind című gyászballadája minden idők legkapósabb kislemeze lesz.



1998

Meghatározó esemény

Nagy-Britanniában megjelennek az első ingyenes internetszolgáltatók. A Freeserve óriási forgalmat könyvelhet el, s ezzel igencsak megbolygatja a piacot. A háló szigetországi használói nem csengetnek tovább. Pontosabban csengetnek, de már csak a telefonszámlát.

Mivel játszottunk?

A Grand Theft Auto mindannyiunkból kihozza a legrosszabbat. A Battlezone jó, de mégsem eléggé. Az év végére OpenGL-ben pompázik a Doom. Létezik még 3D-s kártya nélkül is futó játék?

A technika vívmányai

Az új PC-ket már USB-vel szállítják. A Microsoft elkeseredetten védelmezi a Windows 98-at. Megjelennek az első force feedbackes joystickok.

Mi újság?

Bill Clinton kifejti, hogy "nem volt szexuális kapcsolatom azzal a nővel". Hát persze.

Az év filmjei

Az Elizabeth és a Szerelmes Shakespeare divatba hozza az angol reneszánszot. Ryan közlegény türelmesen várja, míg a fiúk partra szállnak. Az X-aktákat elérte a végzet: mozifilmet csináltak belőle.

Zenei trendek

Robbie Williams is felfigyelt arra, hogy rövidesen kettessel kezdődik a dátum, és ami másnak gond, abból ő erényt kovácsol.



1999

Meghatározó esemény

Bill Gates vagyona eléri a 100 milliárd dollárt. Vitán felül áll, hogy megdolgozott minden egyes centért, és aki monopóliumot emleget, az képtelen örülni mások sikerének. Mellesleg amióta 97-ben eljárást indítottak ellene, rengeteg pénzt fordított jótékony célokra. Na ugye? Rendes ember.

Mivel játszottunk?

Tetszik az Aliens vs Predator, na meg a Kingpin. Szokás szerint már várjuk, mikor jön ki a Quake 3: Arena.

A technika vívmányai

Megjelennek a digitális LCD-monitorok. Az AMD és az Intel szoros versenyt vív az első hetedik generációs processzorért. Egy átlagos gépbe már 128Mb-ot szerelnek. Nem kuriózum többé a 20Gb-osnál nagyobb merevlemez.

Mi újság?

A NATO a koszovói etnikai tisztogatás miatt Szerbia bombázásával ünnepli 50. születésnapját.

Az év filmjei

A legfanatikusabb rajongók egy hónapig állnak sorba, hogy elsőnek láthassák a Csillagok háborúja első részét. Eközben a Mátrix az oldalvízen új stílust teremt.

Zenei trendek

Fat Boy Slim ostromolja a slágerlisták csúcsait a Praise You-val. A Steps Heartbeat Tragedy-je az év (eddigi) legsikeresebb kislemeze.



2000

Meghatározó esemény

Az évtized, a század és az évezred végeztével minden figyelem a számítógépekre irányul. Nehéz megjósolni, mekkorát robban a millenniumi bomba, de annyi bizonyos, hogy a detonáció erejétől hangos lesz az új év első néhány órája. A világvége valószínűleg várat még magára, mindenesetre kezdjünk mihamarább megbarátkozni a tartós tej gondolatával.

Mivel játszunk?

A Tomb Raider 4-gyel! Vagy ha nem, akkor valamelyik interneten is játszható nagyágyúval – itt elsősorban a Quake 3: Arenara és az Unreal Tournamentre gondolunk. Sok hívet szerez a Black and White, a Freelancer és az Anachronox is.

A technika vívmányai

Minden a sávszélesség körül forog. Kábel, ADSL vagy műholdas kapcsolat: mindegy, csak gyorsabb legyen az internet. A CPU-k már a GHz-nél járnak.

Mi újság?

A Gergely-naptár helyi értéket vált, és megtudjuk, valóra váltak-e az ezredvégi próféciák. George W. Bush Jr. amerikai elnök újabb kirohanást intéz a modern társadalom rákfenéje, az internet ellen.

Az év filmjei

Valahol már forgatják a Csillagok háborúja következő részét. Lara Croft főszerepet vállal Hollywoodban.

Zenei trendek

A népharag elsöpri a fiúegyütteseket.



Szakmai szemmel – a 10 legjobb játék

Azok, akik hivatásszerűen foglalkoznak számítástechnikával, meglehetősen válogatósak a PC-s játékok terén. Ezért ha a 10 valóban legjobb játékot keressük, kérdezzük meg őket! Uraim, tessék, csak tessék!

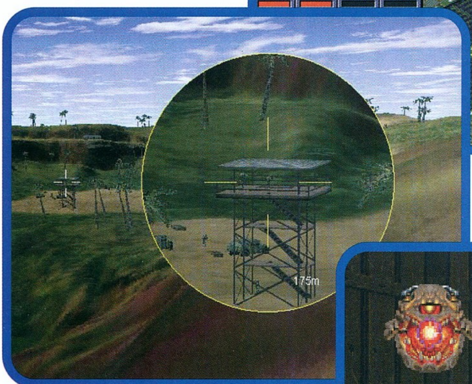




Syndicate

Fejlesztő: Bullfrog
Választotta: Richard Longhurst
Munkahely: a PC FORMAT főszerkesztője
Vélemény: A PCF angliai szerkesztőségének feje korábban olyan örökbecsű játékokban talált felüdülést, mint a Day of the Tentacle, a TIE Fighter és (érthetetlen módon) az AV-8B Harrier Assault. Kedvence mégis a Bullfrog klasszikusa: "Csak a Syndicate-ről – és talán a Civilization 2-ről – mondható el, hogy egész éjjel fenn tudok maradni miatta" – mondja. A Syndicate azóta új változatban tért vissza. A Syndicate Wars azonban játszhatatlanul nehéz és kényelmetlen az irányítása.

Vélemény 86%



Delta Force

Fejlesztő: Nova Logic
Választotta: Dave Perrett
Munkahely: a PC FORMAT újságírója
Vélemény: A Quake-ben nem kimondottan népszerűek az ún. "lapítós" játékosok, Dave mégis egy olyan 3D-s játékot választott, amelyben kimondottan előny a rejtőzködés: "Multiplayerben csak a Delta Force tudja felvenni a Quake-kel a versenyt" – jelenti ki mindannyiunk kedvence. – A havas pálya a legjobb szabadtéri deathmatch-helyszín, amit valaha is láttam." Dave már alig várja a karácsony körül megjelenő Delta Force 2-t.

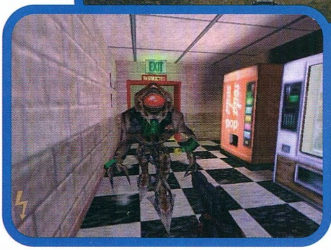
Vélemény 90%



Doom 2

Fejlesztő: id Software
Választotta: Dan Hutchinson
Munkahely: a PC FORMAT főszerkesztőhelyettese
Vélemény: "Már a Doom is tetszett, de a Doom 2: Hell on Earth egyszerűen lenyűgözött" – mondja Dan, aki azóta is szörnyekkel álmodik. "A hangulat, a pályák és az ellenfelek szinte lebilincseltek, az új fegyverek – különösen a duplacsövű puska – hangjától pedig még ma is bizseregni kezd a tenyerem."

Vélemény 91%



Half-Life

Fejlesztő: Valve
Választotta: Jim McCauley
Munkahely: a PC FORMAT rovatvezetője
Vélemény: "Kezdetben féltem tőle" – mondja Jim a Sierra 3D-s sikeréről. "Végre egy játék, ahol a készítők bebizonyították: igenis lehet interaktív mozifilmet készíteni. Elképesztően jó lövöldözős program. Na és a befejezés! Régen láttam ennyi mélységet egy játékban."

Vélemény 95%



Total Annihilation

Fejlesztő: Cavedog
Választotta: Peter Molyneux
Munkahely: a Lionhead Studios alapító-igazgatója
Vélemény: A már jó ideje a Black & White munkálatait irányító, egyébként régi motoros Molyneux a stratégiai játékok szerelmese. Régi kedvence a Sid Meier-féle Civilization, továbbá a Railroad Tycoon. Leginkább mégis a Cavedog gondozásában megjelent, valós idejű Total Annihilationért rajong. A Kingdoms néven megjelent folytatásról pedig úgy gondolja, nyomába sem ér az eredetinek.

Vélemény 86%



Dune 2

Fejlesztő: Westwood
Választotta: Steve Jackson
Munkahely: a Lionhead Studios alapító-igazgatója
Vélemény: "A Dune 2 volt a valós idejű stratégiák klasszikusa – mondja Steve. – Amikor megjelent, három hétig nem mentem dolgozni. Komolyan."

Vélemény 87%

Warcraft 2

Fejlesztő: Blizzard
Választotta: Charles Cecil
Munkahely: a Revolution Software igazgatója
Vélemény: "Jobban lekötött, mint azóta bármi, – mondja a Broken Sword megálmodója. – Tetszett a Half-Life is, de itt sem éreztem azt a kellemes izgalmat, amit a Warcraft 2 közben."

Vélemény 90%



Monkey Island 2

Fejlesztő: LucasArts
Választotta: Dave Bradley
Munkahely: a PC FORMAT rovatvezetője
Vélemény: "Jobb eredménnyel végzem el az egyetemet, ha nincs ez a játék – ismeri el Dave. – Ez a valaha készített legviccesebb, legelmésebb "kattintgatós" kalandprogram. Hajnali négyre végeztem vele, ráadásul dolgoznom kellett volna helyette."

Vélemény 91%





Civilization

Fejlesztő: MicroProse
Választották: a Kingsley-testvérek
Munkahely: a Rebellion alapítói
Vélemény: A testvérpár – nekik köszönhetjük az Aliens vs Predatort – furcsamód a stratégiai játékokért rajong. Jason és Chris Kingsley-nek a Warcraft 2 és az eredeti Civilization a kedvence. Az utóbbi játékot dicsérve jegyzi meg Jason: "Jó példa arra, hogy a pocsék grafika ellenére miként lehet tartalmas, többször is elővehető játékot készíteni."

Vélemény 85%



Dark Forces

Fejlesztő: LucasArts
Választotta: John Romero
Munkahely: az Ion Storm elnöke
Vélemény: "Húha, erre nem készültem" – kezdi napjaink egyik sztártervezője. A Daikatana címmel megjelenő 3D-s lövöldözős játékon (nem) dolgozó John büszke korábbi sikereire, így nem csoda, hogy Dannel ért egyet: "A Doom 2-t választom. Vagy ha a sajátomat nem lehet, akkor a Duke Nukem 3D-t. Csak vicceltem – a Dark Forces-t."

Vélemény 87%



Fele sem igaz!

Pontosabban: legfeljebb csak a fele. Időnként okos, értelmes emberek is bedőlnek néhány PC-s téveszmének. Ezeket gyűjtöttük csokorba.

1 Good Times (és a többiek)

„Figyelmesen olvasd el az alábbi szöveget. Ne nyiss ki semmilyen Good Times nevű fájlt! Boldog hanukát mindenkinek, és legyen mindenki nagyon óvatos. Az America Online-on felütötte a fejét egy vírus, ami e-maillel terjed. Ha Good Times nevű fájllal találkozol, ne töltsd le és ne nyisd ki, mert egy vírusról van szó, ami letörli a merevlemez tartalmát. Küldd el azt a levelet a barátaidnak is. Sok bajtól mentheted meg őket!" Egy fenét. A Good Times-kacsa születése 1994-re tehető, de sokan még most is bedőlnek neki, vagy újabb verzióinak. Segítő szándékú, de a vírusok működését alapjaiban sem ismerő barátaink miatt a Good Timestól egyszerűen nem lehet megszabadulni. Most mondjuk el ezredszerre is, hogy e-mailünket olvasva nem kerülhet vírus a gépünkre? Rendben. Tehát: e-mailünket olvasva nem kerülhet vírus a gépünkre.

2 PC 64 Play

Milyen jó is lenne: egy periféria, melynek segítségével N64-es cartridge-okat tudnánk PC-n lejátszani. Túl szép ahhoz, hogy igaz legyen. Nem is igaz. A PC 64 Play nem volt több egy ártatlan tréfánál. A PCF egyik munkatársa órákig vacakolt azzal, hogy összehozza a Mario 64 állítólagos screenshotját, ahogy a játék egy Windows-ablakban fut, előállt egy rakás adattal, és az egészet belecsempészte az angliai PCF 1997/4-es kiadásának (ez éppen április) hírblokkjába, sokakat behúzva ezzel a csőbe. Az ottani szerkesztőség néha még mindig kap egy-egy levelet a dologgal kapcsolatban, noha a kitalált PC 64 Play-t azóta felváltotta az UltraHLE, egy nagyon is valóságos N64-emulátor PC-re. Megáll az ész...



A PC 64 Play nem volt több egy ártatlan tréfánál

3 Windows 97

Alig vette át a gépünk fölötti irányítást a Windows 95 (és – valljuk be őszintén – ez néhányunknál meglehetősen sokáig tartott), amikor kiszivárogtak az első hírek a Windows következő változatáról, a Memphis kódnéven jegyzett Windows 97-ről. Természetesen alig tudtuk véka alá rejteni előbb az izgatottságunkat, később pedig a káröröműnket, miután kiderült, hogy a Windows 97 nem fog megjelenni 1997-ben. És a végeredmény? A Windows 98, amelybe oly kevés fantázia szorult, hogy a szerkesztőségben csak egyetlen gépen használjuk. A többiek megmaradtak a jó öreg Windows 95-nél.

4 Bogaras történet

Ebben – akaratlanul – mi is hibásak vagyunk. A PCF angliai kiadásának 47. számában, a 20. oldalon a következő szerepelt: „Ahogy az már köztudott, a bugok (angolul 'poloska' és 'programhiba' értelemben is használják) úgy jöttek létre, hogy valamiképpen molylepke mászott a legelső, még elektroncsövekből álló számítógépbe, és egy ügyes PR-húzással agyoncsapatta magát." Nem elképzelhetetlen, noha a bugok (azaz működési hibák) már legalább 100 évvel azelőtt jelentkeztek, hogy ez a konkrét ízeltlábú látogatást tett e konkrét mainframe belsejében, hiszen az elektromos áramkörök rendellenességeiről Thomas Edison jegyzeteiben is olvashatunk.

5 Scavenger

1997-ben történt, hogy egyik munkatársunk az E3-ról visszatérve izgatottan elbeszélésbe kezdett a legújabb Nagy Dobásról: „A játék neve Into the Shadows – kezdte. – Egy Scavenger nevű új csapat fejleszti, és minden eddiginél látványosabb lesz. Még a Quake-nél is jobb! A 3D-s hatások fantasztikusak, és gyönyörűek benne az árnyékok (shadows). A Scavenger egyébként több játékon is dolgozik." Való igaz, sokan vetődtek akkoriban árnyékra. Az új cég eleinte másoktól lopott ötleteket, de ezzel sem ment sokra. A Scavenger játékai közül mi legalábbis csak a minősíthetetlenül gyatrára sikerült Amokra emlékszünk. Az Into the Shadows sosem jelent meg, bár a GT-nél egyszer magunk is láttuk az állítólagos játék dobozát. A Scavenger csillaga így hamar leáldozott. Eleinte azzal fenyegetett, hogy beperli a GT-t, de amikor azok ellenkeresettel álltak elő, végleg felszívódott.



Hogy ez mi, arról halvány fogalmunk sincs. Állítólag screenshot egy Scavenger-féle játékból, bár olyat már láttunk, és nem volt benne sok köszönet.

6 Internet-adó

Legújabban internet-adóval ijesztgetnek minket, melynek bevezetését állítólag az amerikai kormány fontolgatja. Hasonló rémhírekre rövidesen itthon is számítani lehet, merthogy az adóhivatalnak már régóta szúrja a szemét a sok szörfös. Pedig nem szúrja. internet-adót mellesleg többfélét is fizetünk – az egyiket úgy hívják: telefonszámla.

7 Bill Gates a Sátán

Ez jól hangzik, de ettől még nem feltétlenül igaz. Ha ugyanis összeadjuk a BILL GATES III-ban szereplő betűk ASCII-értékeit, csodák csodája, 666-ot kapunk, ami nem más, mint a fenevad száma. Illetve kapnánk: a III-at ugyanis három különálló egyesnek kell tekintenünk, hiszen római számokról van szó. Egyébként nem csoda, hogy sokan Billt gondolják az Antikrisztusnak, hiszen "gonosz" praktikáival a PC-nkkel foglalkozva naponta találkozhatunk.



Ha ez sem bizonyíték, akkor semmi sem az.

Már halljuk is közeledni az Apokalipszis négy lovasát...

8 E-mail-követés

Most, hogy már elég okosak vagyunk, és nem hiszünk az e-mail-vírusokban, újabb gyermeteg csínyt eszeltek ki ellenünk. Az "e-mail-követésről" szóló mizéria tavaly többféle formában is jelentkezett. Arról van szó, hogy kap az ember egy levelet, mely szerint a Netscape, az AOL, a Microsoft stb. új e-mail-követő szoftvert tesztel, és ha az adott levél kellő számú emberhez jut el meghatározott idő alatt, minden résztvevő jutalomban (pénz, disneylandi utazás, ingyen nő stb.) részesül. Hogyne.

9 Kihal a PC

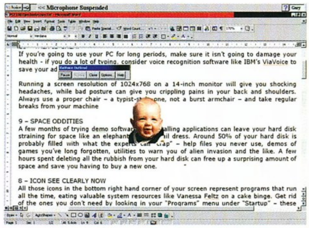
"Még néhány év, és eltűnnek a mostani PC-k. Helyettük számítógépek lesznek a TV-ben, a hűtőszekrényekben, a telefonokban, de még a szagos radírokban is." Ez eddig nem valósult meg, és szerintünk nem is fog.

10 „Az Internet ártalmas."

Pedig nem az. Mindegy, mit mondanak a bulvárlapok és az önjelölt erkölcscsőszök, az Internet ettől még nem lesz ártalmas. Vannak benne szennyes dolgok – de szennyes dolgok sok mindenben vannak. Igaz, van pornó a neten, de van a sarki újságosnál is. És mindennap megigazítja az olyan lapokat, hogy jobban lehessen látni őket.



10 TOP TIPP



IBM ViaVoice – a hangfelismerő szoftverek sajnos még nem értenek magyarul.

Ha megfogadjuk az alábbi tanácsokat, még több örömünk lesz a PC-nkben.

BÁRMIT IS CSINÁLUNK, JÓ ÖTLETEKRE mindannyiunknak szüksége lehet. Az általunk csokorba gyűjtött 10 jó tanács gyaníthatóan nem fog olyan karriert befutni, mint az „1. A főnöknek mindig igaza van...", PC-nk karbantartásához mégis érdemes betartani őket. Ha valakinek további „top tippjei" vannak, kérjük, küldje el azokat címünkre, hogy egy későbbi számban visszatérhessünk rájuk.

1 Munkavédelem

A számítógép, ha nem megfelelően használjuk, káros lehet az egészségünkre. Amennyiben sokat gépelünk, fontoljuk meg egy csuklótámasszal rendelkező ergonómikus billentyűzet beszerzését. 14 colos monitoron lehetőleg ne használjunk 1024*768-as felbontást, mert könnyen megfájdulhat tőle a fejünk, a rossz testtartás pedig sajgó hátat és vállat eredményezhet. Karosszék helyett irodai széket használjunk, és gyakran tartsunk szünetet.

2 Helyszűke

Csak néhány hónap kell ahhoz, hogy a kipróbált demók miatt a merevlemezünk úgy nézzen ki, mint amikor Lagzi Lajcsi felveszi az érettségi öltönyét. A tapasztalatok szerint a fájlok körülbelül felét sosem használjuk. Szánjunk rá némi időt, és szabaduljunk meg feleslegessé vált programjainktól. Ha ezt rendszeresen ismételjük, elképzelhető, hogy valamennyivel kitolhatjuk az új merevlemez vásárlásának időpontját.

3 Koloncok

A képernyő jobb alsó sarkában a mindig futó alkalmazások ikonjait látjuk. Ezek meglepően sok memóriát emésztenek fel. A Programok menü Startup-folderéből időnként töröljük a nemkívánatos bejegyzéseket. De ez még nem minden: némelyik vírusirtó például minden egyes futtatott fájlt megvizsgál, fékezve ezzel az egész számítógépet. Nézzünk szét a windows/fonts könyvtárban is, és csak azokat a betűtípusokat hagyjuk meg, amelyeket valóban használunk. A többi teljesen felesleges, és csak lassítja gépünket.

4 Gyorsabb gép – ingyen

A Vezérlőpultban kattintsunk a Rendszer/Teljesítmény fülre, és a Fájlrendszerben válasszuk a Hálózati kiszolgáló opciót, majd nyomjunk OK-t. A Teljesítménynél a Grafika menüben a hardvergyorsítást állítsuk teljesre. Most menjünk a Virtuális memória menübe, és ahelyett, hogy a Windowsra bízzuk a dolgot, a minimum és a maximum értékeket állítsuk a gépünkben lévő RAM kétszeresére (tehát 32 Mb memóriával felszerelt gép esetében 64-re). Ezután bootoljunk újra, és örüljünk, mert nekünk már jó.

5 Eszköz és cél

A Windows lefagyásának leggyakoribb oka valamelyik device driver („eszközvezérlő": kis program, amely a számítógép részegységeinek, pl. a monitornak vagy szkennernek a működését irányítja) rendellenes működése.



A Winfiles (www.winfiles.com) webhelye segít karbantartani a PC-nket.

Érdemes rendszeresen ellátogatnunk a gyártó cégek honlapjára, vagy (Windows 98 esetében) segítségül hívni a Windows Update-et. Javításokról és szervízcsomagról hasznos információkat találunk a Winfiles webhelyén (www.winfiles.com).

6 Legyen képünk hozzá

Ellenőrizzük, hogy a videokártyánknak és a monitorunknak megfelelő illesztőprogramokat használunk-e. Az Active Desktop funkciót, a háttérképeket és az ablakanimációt kapcsoljuk ki – ezeknek semmi értelme, csak könnyebben fagy le tőlük a gépünk. Most vessünk egy pillantást a képernyő-beállításokra! Nagy felbontást és a sok színt (32 bites színmélységet) csak akkor használjunk egyszerre, ha a videokártyánk újabb típusú és sok memória van rajta.

7 Térjünk a lényegre

Aki e-mailt használ, az egy idő után annyi elektronikus szemetet gyűjthet össze, hogy hosszú percekig válogathat, míg végre kiválasztja a valóban fontos üzeneteket. A legtöbb levelezőprogramban beépített szűrők segítségével meg lehet akadályozni, hogy ne kapjunk zsákszámra „Hogyan legyünk milliomosok?" típusú üzeneteket. Ha ezek beállítására fordítunk némi időt, sok kényelmetlenségtől szabadulhatunk meg.

8 Felületi kezelés

Ha rendszeresen használjuk a PC-nket, a merevlemezünkön lévő fájlok előbb-utóbb „széttöredeznek", ami a gép lelassulását eredményezi. Futtassuk rendszeresen a merevlemez fizikai állapotát ellenőrző Scandisk, és a programokat a megfelelő helyre tevő Defrag programot. A Sajátgépben kattintsunk jobb gombbal (valamelyik) merevlemezre: a Tulajdonságok menüben az Eszközök fülnél mindkét feladatot elvégezhetjük.

9 Jobb félni

A merevlemez elromolhat, a monitor felrobbanhat, de akár el is lophatják a PC-nket, ezért rendszeresen archiváljuk pótolhatatlan fájljainkat. A Windows beépített archiválója (a Microsoft Backup) jól használható, különösen, ha beszerzünk egy újraírható CD-R-t vagy egy Zip-meghajtót. Vírusirtó programunkat is rendszeresen frissítsük, máskülönben semmit sem ér.

10 Lassan a testtel

Manapság már gyerekjáték felpörgetni a számítógépet, hogy az utolsó csepp teljesítményt is kicsikarjuk a részegységekből. Ám ha valamit rosszul csinálunk, könnyen tönkretehetjük vele a gépünket. Egyedül ne kísérletezzünk, vagy ha mégis, nézzünk pontosan utána, mit lehet, és mit nem.



Ha nem akarunk pénzt kiadni egy vírusirtóért, töltsük le a PC Clinic-et a clinic.mcafee.com-ról.



BŐVÍTÉSI 1*1



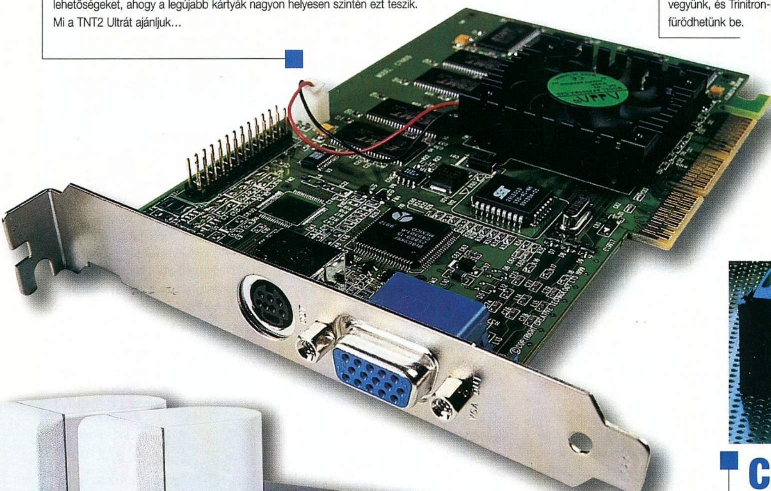
Voltaképpen édes mindegy, hogy a múlt hónapban, vagy a múlt évben vettünk-e számítógépet, előbb-utóbb rá kell döbbennünk: a legjobb gépen is van mit javítani. Az alábbiakban a legfontosabb tudnivalókat foglaljuk össze.

3D-s kártya

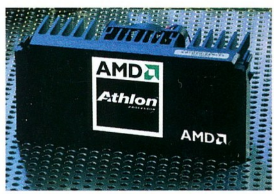
Egy mostani játék 3D-s kártya nélkül igencsak lehangoló látványt nyújt. Ha a PC-nk a fiatalabb korosztályhoz tartozik, használjuk ki az AGP-port adta lehetőségeket, ahogy a legújabb kártyák nagyon helyesen szintén ezt teszik. Mi a TNT2 Ultrát ajánljuk...

Monitor

Nem lehet elégszer mondani: a monitor a számítógép legfontosabb része. Minden nap hosszú órákon át fogunk farkasszemet nézni vele, ezért megéri kicsit többet költeni rá. Legalább 17 colosat vegyünk, és Trinitron-képcsöveset, azzal csak a legritkább esetben fürödhetünk be.



Melyiket válaszszam? Mindent megtudhatsz a PCF Piaci Körsétájából a 127-es oldalon.



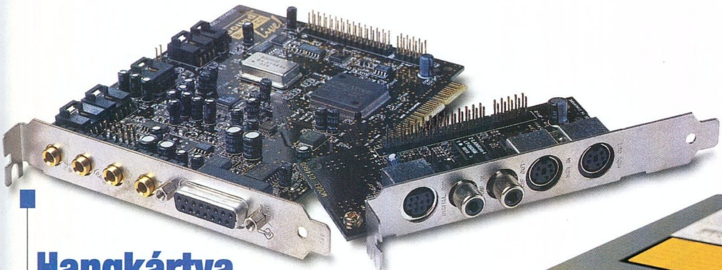
CPU

Magyarul (?) processzor. Az ökölszabály: AMD-t vagy Intelt válasszunk, azok közül is a leggyorsabbat, amit még megengedhetünk magunkat. Az abszolút leggyorsabbakért csillagászati árakat kérnek, annyit viszont nem érnek. Egy PIII 600-nak jóval 100 ezer forint fölött van az ára, és a rövidesen megjelenő AMD Athlonnál is erre lehet számítani. Leginkább PIII 500-at érdemes venni, vagy várni egy kicsit a hetedik generációs AMD-re.



Hangszórók

Hol vannak már azok a repedthangú zajdobozok, amiket a PC-nkhez adtak néhány éve?! Kezdjük az új évezredet torzításmentesen, egy új mélysugárzó és két jó minőségű hangfal társaságában. Ha már a kedvenc lemezünket sem hallgatjuk akármin, játékprogramjaink ellen sem követhetünk el ilyen merényletet.



Hangkártya

A kulcsszó itt is a 3D. Az Aureal Vortex 2-je és a Creative EAX-technológiája lassan szabvánnyá válik a háromdimenziós hanghatások terén. Ha DVD-nk is van, nézzük meg, hogy az adott kártya AC-3 kompatibilis-e.

CD-R/DVD

DVD-ROM-on egyelőre csak kevés program jelent meg. A játékok és az alkalmazások többsége kényelmesen megfér a CD-n. DVD-meghajtót csak akkor érdemes venni, ha filmeket szándékozunk nézni a gépünkön. Ehhez azonban még egy MPEG-2 dekóderkártyára is szükségünk lesz.



A komolyabb gépekben már 256 Mb RAM van.





RAM

Minél több, annál jobb. 1996-ban a RAM-árak zuhanórepülésbe kezdtek, és a trend azóta is folytatódik. 64 Mb az abszolút minimum, manapság 128 Mb az általános, de a komolyabb gépekben már 256 Mb van. A modern memóriák mind 100 MHz-esek, de az év végére a 133-asok is elterjednek. Csak az érdekesség kedvéért: az IBM a minap egy 1 Gb-os modult jelentett be, miheztartás végett...

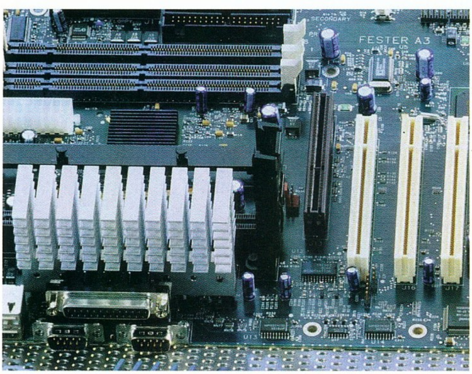
Merevlemez

A PC-nk öregedésének legbiztosabb jele a merevlemez-kapacitás szűkössége. Manapság már nem ritkák a kétszámjegyes vincseszterek, mint például az IBM 25 Gb-os gyönyörűsége. A lényeg, hogy 4 Gb-osnál kisebbet ne vegyünk. A méret persze nem minden: az új típusok gyakran a gyorsaságukkal tűnnek ki.

Játékvezérlők

Ezek lassan alaptartozékokká válnak. A 3D-s játékok szerelmesei a billentyűzet + egér kombinációra esküsznek, de a focis programok, a repülőgép-szimulátorok, a verekedős játékok és az autóversenyek más eszközt igényelnek. A joystickek, a gamepadek és a kormánykerekek egyre olcsóbbak lesznek, úgyhogy fontoljuk meg egy force feedback-es változat beszerzését.





Alaplap

Ez a PC legfontosabb belső szerve, ezzel kapcsolatos a legtöbb varázsszó: chipset, socket, rendszerbusz, ISA, PCI, AGP vagy USB. Értelemszerűen idővel ezt is le kell cserélni. A gond az, hogy vele együtt sok más alkatrészt is, ami egyrészt költséges, másrészt időigényes lehet. ➡



A PC-világ 10 legjobb ingyenes dolga

A számítógép nemcsak a gazdagok kiváltsága. Használjuk ki a tálcán kínált lehetőségeket, és költsük (a) pénzünket valami fontosabbra.

1 Az Internet

Ha PC-kről van szó, az ingyenességről legtöbbünknek az Internet jut az eszébe. A feltűnési viszketegség és az altruizmus ragyogó kombinációja, amely oly sokakat megrészegített az Web hőskorában, ma sem ismeretlen a netezők körében, egyre több médiacézárt biztatva arra, hogy kihasználja a hálózatban rejlő lehetőségeket. Olvashatod a napilapokat, megnézheted, hol és mi megy a moziban, vagy böngészheted a vasúti menetrendet is.

2 Internetszolgáltatók

Ha már a legtöbb weboldal ingyenes, a böngészésnek is annak kellene lennie. Hála egyes szolgáltatóknak, a havonta esedékes számla (néhány országban legalábbis) már a múlté.

3 Játékdemók és -kiegészítők

Napi játékadagunkhoz már azelőtt is szabadon hozzájuthattunk, mielőtt az Internet függővé tette a PC-tulajdonosokat. Persze (kis túlzással) ez is olyan, mint az iskolák előtt szobrozó cukrosbácsi és az LSD bélyeg: a fejlesztők először beetetnek, majd kivárják a kapást, vagyis hogy megvegyük a teljes verziót. A legjobb darabokat – *Half-Life: Uplink, F-22 Lightning 3, MechWarrior, X-Wing Alliance*, hogy csak néhányat említsünk – azonban igencsak bajos egy modemmel levadászni, éppen ezért mindig érdemes megnézni, mit rejt az éppen aktuális PCF-CD. Néhány kiadó nem áll meg a demóknál. Ezeken kívül ingyenes kiegészítésekkel szolgálnak, hogy teljes legyen az élvezet. A Valve *Team Fortress Classic*ja éppen ilyen (www.sierra.com): ezzel a szabadon letölthető add-onnal a Half-Life-ból minden idők legjobb hálózati játéka lesz. Az extrák vastagon csordogálnak nem hivatalos forrásokból is, így a 3D-s lövöldözősökkel kapcsolatos kiegészítők (www.planetquake.com) mellett, új egységeket tölthetünk le kedvenc valós idejű stratégiánkhoz vagy új pályákat a golfszimulátorhoz, nem is beszélve az id software legújabb multiplayer eresztéséről, a Quake 3 Testről.

4 A PC FORMAT teljes programjai

A PC FORMAT CD-je nem is lenne az ami, ha nem lenne rajta egy-két teljes verziójú program.

5 StarOffice

Az ingyenes szoftverek között nehéz jobbat találni, mint a Star Division (www.stardivision.com) *StarOffice* nevű irodai csomagja, amely komoly riválisa lehet a pénztárcánk legmélyebb rétegeit is átmozgató *Microsoft Office*-nak. A *StarOffice* a svájci katonai bicska bináris megfelelője: van benne szövegszerkesztő, grafikai program, táblázat-, adatbázis- és személyi információ-kezelő éppúgy, mint előadás-szerkesztő és internetes programcsomag. A hálózaton szabadon elérhető, de nem egészen negyven dollárért dobozban is megvásárolható.

6 Netscape Communicator

Egyetlen vállalat sem okozott annyi fejfájást a Microsoftnak, mint a Netscape. A *Communicator* valóban ragyogó programcsomag, amely egyszerre kínál böngészőt (Navigator), e-mail-kezelőt, egyszerű HTML-szerkesztőt és on-line konferenciacsomagot. A böngésző nincs annyira jó, mint az *IE5*, de a Netscape-et használva valamicskét enyhíthetünk azon a szorításon, amit jelenleg a Microsoft hegemóniája jelent. A Netscape URL-je: home.netscape.com

7 Internet Explorer 5

Vita nincs: most ez a legjobb böngésző. Illetve dehogy nincs vita: falja a helyet a merevlemezen, furcsa dolgokat csinál szegény Windows-zal és több jogi huzavonát okozott már, mint Monica Lewinsky és O. J. Simpson együttvéve. Az egyszerű felhasználó számára viszont az olyan funkciók, mint az automatikus kitöltés a webcímek beírásakor, vagy a multiple accountok kezelése, a IE5-öt egy hajszállal a Navigator elé helyezi.

8 Linux

Amikor új PC-t vesz az ember, alapesetben (értsd: külföldön) nem választhatja ki, milyen operációs rendszert szeretne. A Windows aktuális verziójának száma beleértendő az árba, az esetleges más választékkal kapcsolatban így nem leszünk sokkal okosabbak. Néhányan azonban úgy gondolják, nem oda Buda, és a Windows helyett inkább a Unix-alapú Linuxot (www.linux.org) választják. Ha ők Linux indítólemezzel bootolják a gépet (értsd: külföldön), visszakérhetik a PC gyártójától a Windows-licenc árát. A lázadók ezzel az apró erkölcsi győzelemmel próbálnak elégtételt venni a Microsoft felett.



Használd a Netscape Communicatort! Ne legyen minden úgy, ahogy Bill Gates akarja!

9 MP3

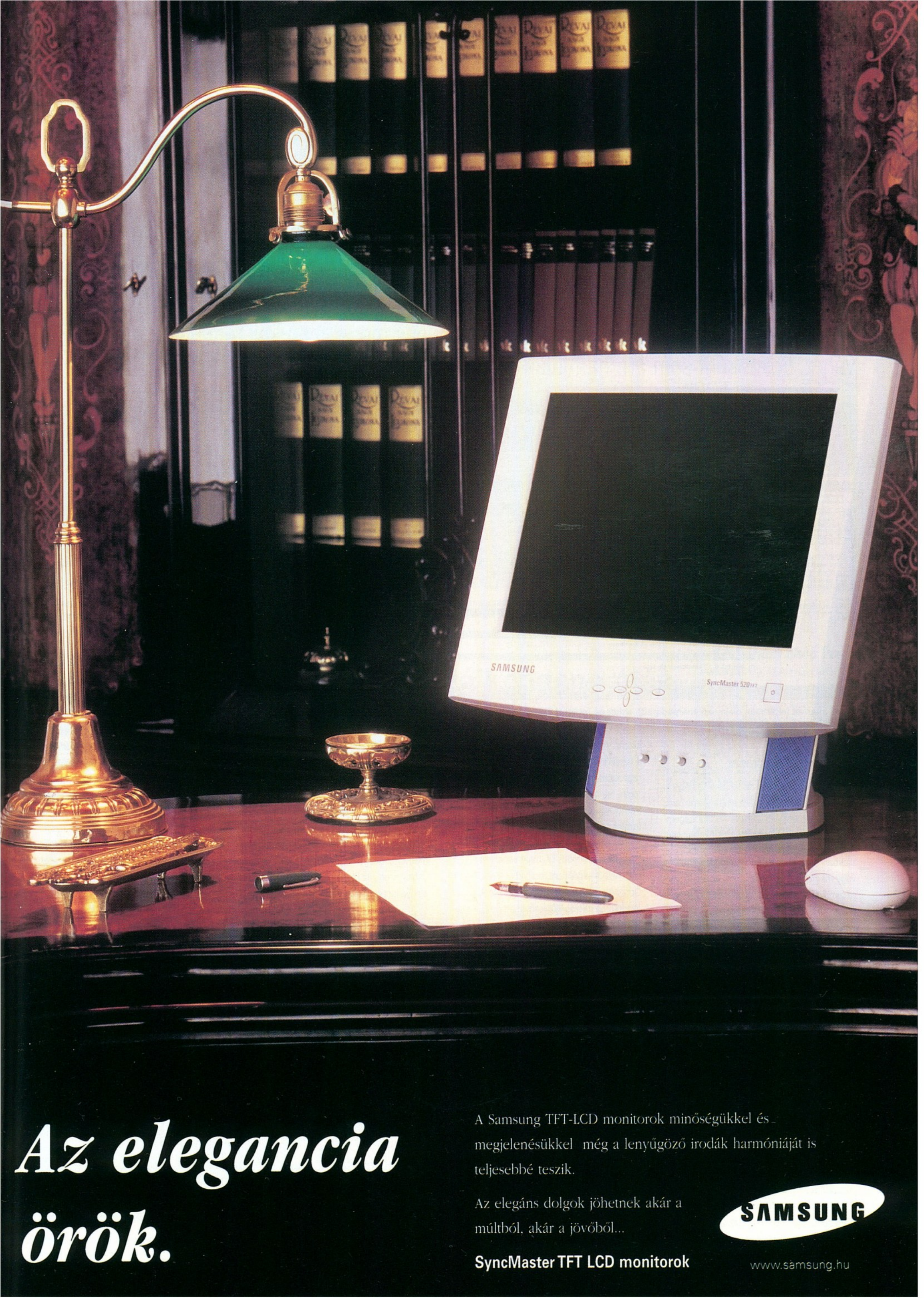
A lemezkiadók a 80-as években nem győzték hangsúlyozni, hogy a kazettás magnók otthoni használata idővel hazavágja az előadókat. Na persze nem vágta, sőt a kiadók áttértek a CD-re, és csillagászati árakat kérve érte szépen meggazdagodtak. Az Internet korában az otthoni másolást felváltotta az MP3-gyártás, melynek során a zenei CD-n tárolt felvételeket apró fájlokká alakítják, felteszik őket a hálóra, hogy boldog-boldogtalan CD-ROM-on vagy MiniDisken hallgassa őket. Az Interneten fellelhető ingyenes MP3-fájlok túlnyomó többsége hagyományos CD-n kiadott zenék illegális másolata, tehát pontosan olyan, mint amikor "magnóra rögzítünk" valamit a Petőfin a kívánságműsorból. Az mp3.com-hoz hasonló webhelyek a dolog pozitív oldalát is bemutatják azzal, hogy tehetséges együttesek anyagait az egész világ számára elérhetővé teszik. Ha a részletekre is kíváncsi vagy az MP3-mal kapcsolatban, lapozz a 16. oldalra.

10 Szex

Kár lenne tagadni, a szexipar a neten is jelen van. Noha a pornográfia – vagy ahogy azt szakmai körökben mondják, a "18 éven felülieknek kínált szolgáltatások" – 1998-ban 875 millió dollár bevételt hozott egyes internetes szolgáltatóknak, az anyag jó része ingyen is hozzáférhető. A világhálón már a legkorábbi időkben megtudhattuk, kinek mekkora a forgalma és az alt.binaries.erotica newsgroup gyakran nagyobb volt, mint a BAH-csomópont a délutáni csúcsban. Vannak, akik azt mondják, az Internet a szabad véleménynyilvánításnak és az online kereskedelem lehetőségének köszönheti sikerét. Egy túrót. Pamela Andersonnak.



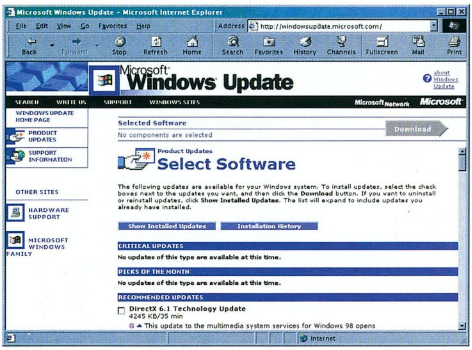
Tűzoltó lettél vagy katona? A Team Fortress Classic érettségi találkozója.


Az elegancia örök.
A Samsung TFT-LCD monitorok minőségükkel és megjelenésükkel még a lenyűgöző irodák harmóniáját is teljesebbé teszik.
Az elegáns dolgok jöhetnek akár a múltból, akár a jövőből...
SyncMaster TFT LCD monitorok
SAMSUNG
www.samsung.hu



DOLGOZNI CSAK PONTOSAN, SZÉPEN...

Legtöbbünk életében eljön az az idő, amikor nincs mese, meg kell fognunk a munka végét. Egyébként sem árt, ha tudjuk: a PC-nk nemcsak szórakozásra jó.



Ha az Internet feltáratlan olajmező (márpedig az), akkor az *Internet Explorer 5* hozzá a torziós inga. És ez nem vicc.

1 Internet Explorer

Ingyenes • Microsoft • (1) 267 4636 • www.microsoft.com/hun

Amennyiben csak egyetlen alkalmazást telepítünk a PC-nkre, az egy böngésző legyen. Ha ugyanis ez megvan, a továbbiakban minden szükséges dolog letölthető vagy megrendelhető Interneten: irodai alkalmazások, képmanipulálók, sequencerek, pénzügyi tanácsadó szoftverek, segédprogramok – egyszóval bármi. A világháló megéri a rá költött pénzt. És bármennyire is fáj ez sokaknak, mi az IE5-öt ajánljuk a szörfözéshez.

2 Microsoft Office

114 900 Ft + ÁFA • Microsoft • (1) 267 4636 • www.microsoft.com

A Microsoft rengeteg kritikát kap operációs rendszerei miatt, de ami az irodai csomagjait illeti, azok szinte hibátlanok. Az Office 95 összes riválisát lekörözte, és a Microsoft azóta sem adta át a vezető helyet. A csomagon belül a Word teszi legmagasabbra a mércét, de ha táblázatokkal és adatbázisokkal van dolgunk, az Excelnél és az Accessnél sem találunk jobbat. Az Outlook tökéletesen helyettesítheti a határidőnaplónkat, és a Powerpoint is ragyogóan teszi a dolgát az előadáskészítés terén. Ha mindehhez hozzávesszük a PhotoDraw 2000, a FrontPage 2000, és a Publisher 2000 nyújtotta lehetőségeket, a HTML-támogatást és a megszámlálhatatlan egyéb funkciót, kiderül, hogy sehol nem kapunk ennyi mindent, ennyiért. A Lotus és a Corel lehetnek szépek, de ha a legjobbat akarjuk, ne keresgéljünk tovább.

Amennyiben csak egyetlen alkalmazást telepítünk a PC-nkre, az egy böngésző legyen.

3 CorelDraw 9

163 840 Ft + ÁFA • Corel • (1)209 2583 • www.corel.com

A CorelDraw 9 programcsomag minden grafikai feladatra megoldást kínál. A Draw már önmagában is kitűnő vektoros rajzprogram, amely legalább annyi lehetőséggel kényezteti a felhasználót, mint egy havilottó-szelvény. Azután ott van a PhotoPaint, a nagyszerű képszerkesztő – csak az Adobe PhotoShop jobb nála. Kapunk még vagy 25 ezer clipart-képet, 1000 fotót, és 1000 fontot: akinek ez sem elég, nézettesse meg magát.



A *CorelDraw 9* minden grafikai igényt kielégít. Egy menetben.

4 McAfee Office 2000

23 900 Ft +ÁFA • McAfee • (1) 455 6000 • www.mcafee.com

Aranyat érhet ez a segédprogram-gyűjtemény, ha a PC-nkre rájön a bolondóra. A McAfee Office 2000 minden bajra gyógyírrel szolgál: a First Aid 2000-nek a gondok megelőzése a feladata, a Viruscan a vírusok, a trójai falovak és más hasonszőrű teremtmények ellen kínál megoldást, a Nuts & Bolts kitisztítja, feljavítja, szemmel tartja, és elemzi az egész rendszer működését, az Oil Change a driverek átlagéletkorát igyekszik csökkenteni, az Uninstaller az elanyátlanodott fájlok között vág rendet, míg a Y2K Survival Kit védelmet nyújt... tulajdonképpen a szilveszteri másnaposság ellen.



A MetaCreations *Painter*ével felvihetjük az utolsó ecsetvonásokat.

5 Painter 5.5

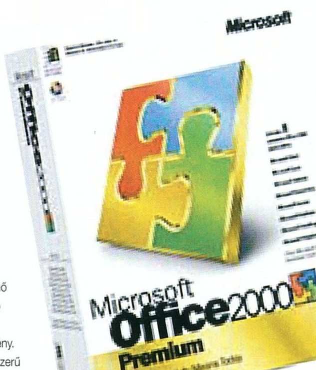
129 900 Ft +ÁFA • MetaCreations • (1) 392 0700 • www.metacreations.com

A képmanipuláló programok jó szolgálatot tesznek, amikor egy kis manipulálásra szottyan úri kedvünk, ám ha kiindulási pont nélkül próbálunk létrehozni valamit, máshol kell körülnéznünk. A MetaCreations Painter 5.5 elnevezésű "festőprogramja" ekkor jön be a képbe – és kitörölhetetlenül ott is marad. A fejlesztők már a 3-as verzióval is nagyot dobbantottak, a legújabb változat eszköztára és internetes funkciói pedig minden képzeletet felülmúlnak.

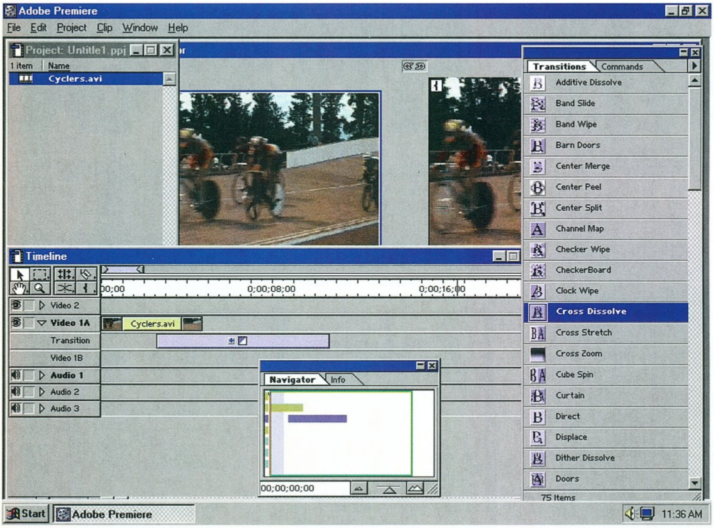
6 Bryce 4

99 900 Ft +ÁFA • MetaCreations• (1) 392 0700 • www.metacreations.com

A kiváló 3D-s tájképszerkesztő immár a negyedik résszel jelentkezik, ezúttal még több lehetőséggel, még több kapcsolóval és még több export/import, illetve máshová nem sorolható "kereskedelmi" funkcióval. A Bryce legnagyszerűbb tulajdonsága mégis könnyű kezelhetősége. A legtöbb 3D-s programban kézikönyv nélkül körülbelül másfél óra egy egyenes megrajzolása, a MetaCreations termékét ellenben gyerekjáték használni. Ha tájképgenerálás, akkor Bryce 4!



A legjobb irodai csomag.



Ha a PC-nk merevlemeze akkora, hogy már alig fér a házba, és egy videokamerát is megengedhetünk magunknak, elmondhatjuk, hogy lassan már saját stúdiónk is van. Már csak egy videoeditáló szoftverre van szükségünk – és ezek között az *Adobe Premiere*-nek nincs párja.



A *McAfee Office* minden problémára tud megoldást.



A *First Aid 2000*-t használva talán kevesebbszer fagy le a gépünk.

figyelmeztetünk mindenkit, hogy az Adobe Premiere mélyebb rétegeinek feltárását ezegyszer nem ússzuk meg a lexikon méretű kézikönyv áttanulmányozása nélkül. Akik a könnyebb kezelhetőséget részesítik előnyben, válasszák az MGI-féle VideoWave 2-t.

7 3D Studio Max

524 000 Ft + ÁFA • Discreet • (1) 284 4214 • www.ktx.com

Némileg túlzás lenne azt állítani, hogy ez minden idők legolcsóbb szoftvere, de arról se feledkezzünk meg, hogy a komoly 3D-s alkalmazások komoly befektetéssel járnak. Különösen, ha a 3D Studio Maxot használjuk. Ám ha valaki 3D-s látványtervezéssel foglalkozik, ez a program egyszerűen kikerülhetetlen. Objektumorientált megközelítése és rugalmassága miatt a 3D Studio a játékfejlesztésben is egyfajta szabvánnyá kezd válni. Ha tehát mi szeretnénk lenni a következő John Romero, máris kezdhetünk rá spórolni. Fodrászhoz pedig egy darabig ne menjünk…

8 Acid

kb. 120 000 Ft • Sonic Foundry • wwwsonicfoundry.com

A leendő zeneszerzőknek mindenképpen érdemes meghallgatni, mire képes az Acid. Importálhatunk előre felvett effekteket és dobalapokat, majd újrakeverhetjük őket saját ízlésünk szerint. Igazi kuriózum, hogy a program lehetőséget ad különböző ritmusú alapok torzításmentes elegyítésére, azaz együtt szólaltathatunk meg egy 112 bpm-es gitárfutamot egy 154-es dobalappal. (Igen, mi ezt nevezzük zenének.)

Ha tájképgenerálás, akkor *Bryce 4!*

9 Premiere 5

229 900 Ft + ÁFA • Adobe • (1) 392 0700 • www.adobe.com

Amennyiben rendelkezünk videokamerával és van hozzá egy nagy teljesítményű PC-nk is, a lehetőségek kimeríthetetlen tárháza nyílik meg előttünk, ha beszerzünk valamilyen mozgóképszerkesztő alkalmazást. Előtte azonban

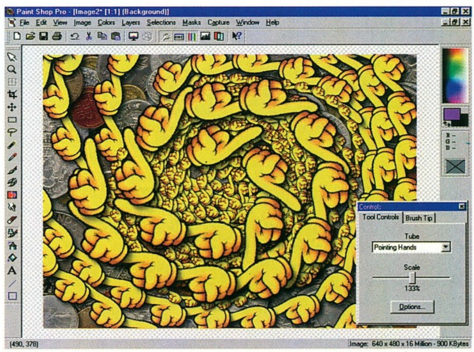
10 Paint Shop Pro 5

29 900 Ft + ÁFA • Digital Workshop • www.jasc.com

Nem ez a program a csúcsok csúcsa, ám ha mégis használható képszerkesztőt keresünk, a Paint Shop Proval sokat kapunk a pénzünkért. Ezért is furcsa, hogy miközben megéri az árát, ez az a shareware alkalmazás, amely szinte már mindenkinek a gépén megfordult. (Mi leginkább screenshotokhoz használjuk.) Az 5-ös verzió számos új effekttel kecsegtet. Már alig várjuk, mikor érkezik el hozzánk a 6-os. ➡



A MetaCreations leegyszerűsíti a bonyolultnak tűnő grafikai feladatokat. A *Bryce 4* is pontosan ugyanezt teszi.



Az ötös sorszámmal büszkélkedő *Paint Shop Pro* évek óta az egyszerű felhasználók kedvenc képszerkesztője. Harminc napra az új változatot is bárki kipróbálhatja.



MIT REJT A

Mások jóslatainak nagyobbik része fabatkát sem ér. A mi próféciáinkból viszont bizton megtudható, mit rejt a jövő.*



Néhány év, és már ezt a PIII 600-at is megmosolyogjuk.

Még néhány év, és a processzorok áttörik az 1 GHz-es álomhatárt.

1 Több és gyorsabb

Nem kell hozzá nagy tehetség, hogy megjósoljuk: a PC-k egyre nagyobb memória mellett egyre gyorsabbak lesznek. 1991-ben még büszkén mutogathatta az ember vadonatúj, 20 MHz-es 386-osát, 2 Mb memóriával és 40 Mb-os merevlemezzel. Manapság viszont felesleges olyan gépet venni, amelyben nincs legalább 350 MHz-es PII, 64 Mb memória és minimum 10 Gb-os merevlemez. Könnyen beláthatjuk, hogy a fejlődés nem fog lassulni, sőt! Még néhány (?) év, és a processzorok áttörik az 1 GHz-es határt. Hogy a memóriával hogyan fogunk állni, az már nehezebb kérdés. Az átlagos méret jó ideje 64 Mb, de a legtöbb alkalmazás ennek a felével is elboldogul valahogy. De már nincs messze az idő, amikor 128, vagy akár 256 Mb lesz az alsó határ. Na és a merevlemezek? A maiakat minden bizonnyal rövid időn belül gyufásskatulyányi méretűnek fogjuk találni. Hogy mire gondolunk konkrétan: szerintünk 10 év múlva 5 GHz-es P VI-os processzort fogunk használni, 1 Gb RAM-mal és 2,5 terabájtos merevlemezzel.

2 Sima ügy

Mi értelme egy olyan PC-nek, amit nem hajthatunk össze, és nem vághatunk zsebre, ha éppen nincs rá szükség? (Legtöbben mégis ilyeneket használunk.) Nem kell hozzá sok idő, és számítógépeink vékonyabbak lesznek – talán még össze is lehet hajtani őket, mint a Cambridge Display Technologies-nél (www.cdtltd.co.uk) fejlesztés alatt álló műanyag képernyőt. A hajlékony PC kifejlesztésével egyébként több cég is foglalkozik. Ha az utóbbit párosítjuk a hajlékony képernyővel, már meg is van a zsebre vágható PC. Csak nehogy kimossuk őket.



Eljön majd a nap, amikor szalvétát hajtogathatunk a PC-nkből.

3 Kihalt fajok: egér, billentyűzet...

Ez hosszú menet lesz, többek között azért, mert egyelőre sem az egérnél, sem a billentyűzetnél nem találtak ki jobbat. Gépelni gyorsabb, mint kézzel írni, még akkor is, ha nem használjuk mind a tíz ujjunkat, az egér pedig pontosan azt csinálja, amire kitalálták. A legfurcsább az, hogy a kettő kombinációja a 3D-s játékoknál is verhetetlen.

Mindezek ellenére a beszédfelismeréssel, avagy mutogatással működtetett szoftverek előtt fényes jövő állhat. Nem kell más, mint egy mikrofon, egy kamera és egy nagy teljesítményű processzor. A dolog egyetlen hátránya, hogy kicsit hülyén érezzük magunkat, amikor egy géppel kell szót értenünk, a mutogatásról nem is beszélve.

4 Barátunk, a számítógép

Vagy ha már nem az, járjunk gyakrabban társaságba. A jövő számítógépei nemcsak felfogják, amit mondunk nekik, de értenek a hangszínünkből, sőt az arckifejezésünkből is, és ezek alapján végzik a dolgukat. Az sem elképzelhetetlen, hogy beszélgetni lehet majd velük, és valamiféle gondolkodásra is képesek lesznek. És a végén emberi formát öltenek, hogy uralmuk alá hatjsák az emberiséget...

*Ha nem, hát nem.

JÖVŐ?



A PC-nket nem dobhatjuk ki csak úgy. Egyelőre.

5 Előretör az internet

A televízió 30 év alatt hódította meg a világot, és még a telefon esetében sem ment minden egyik napról a másikra. A World Wide Web ezzel szemben kevesebb mint egy évtized alatt megkerülhetetlenné vált, és valódi térnyerése még csak most kezdődik. Ha így mennek a dolgok, rövidesen az interneten keresztül bonyolítjuk az összes levelezésünket és telefonhívásunkat, itt egyenlítjük ki a számláinkat és nézzük meg a legújabb filmeket, de akár kiadásainkat is pontosan nyomon követhetjük, és megejthetjük a bevásárlást is. A net már szinte mindenre képes, miközben egyre nagyobbá és gyorsabbá válik. Nem kell többé postai címekkel és telefonszámokkal bajlódnunk, hiszen e-mail címünk mindkettőt helyettesítheti.

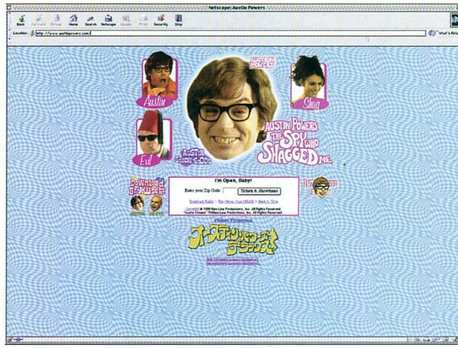
6 Hordható számítógépek

A Hal neve Wanda című film egyik jelenetében Jamie Lee Curtistől lehetett hallani azt az örökbecsű mondatot, hogy "némelyik ruhámnak több esze van, mint neked". Ami akkor viccként hangzott, mára valósággá vált: az MIT tudósai évekig dolgoztak azon, hogy hordható PC-ket fejlesszenek ki. A jelenlegi prototípusok azonban egyelőre úgy néznek ki, mintha valaki számítógép-alkatrészeket csipeszelt volna egy kabátra. A már említett hajlékony alkatrészek térnyerésével azonban nem elképzelhetetlen, hogy egy szép napon zakónk egyik ujjába PC, a másikba pedig monitor lesz varrva...

> **A hordható PC-k egyelőre olyanok, mintha alkatrészeket csipeszelnénk egy kabátra.**

7 Ingyenes Windows?

Talán furcsán hangzik, de igaz: a Microsoft monopóliuma manapság nem áll olyan biztos lábakon, mint négy éve, amikor minden eszközt bevetve tulajdonképpen ráerőszakolta az emberekre a Windows 95-öt. Az operációs rendszerek (OS-ek) piacán még nem alakult ki igazi verseny, a Microsoft mégsem pihenhet a babérjain. Eljön majd a nap, amikor a Linux is olyan könnyen használható és megbízható lesz, mint a Windows, miközben az előbbi ingyenes, utóbbi viszont pénzbe kerül. Na, akkor melyik éri meg jobban? (...) Pontosan. Következésképp: továbbra is a Microsoft lesz a világ legjelentősebb szoftvergyártója, de pozícióit nehéz lesz megtartania, ha már egyszer az operációs rendszerek piacán nem egyeduralkodó. Jóslatunk az, hogy a redmondi gólem hamarosan ingyenessé teszi a Windowst, legalább az otthoni felhasználók számára, tudva azt, hogy más területeken is milliárdos hasznot zsebelhet be.



2040-ben már nem fogjuk tudni, mi volt olyan vicces Austin Powersben. De persze csak miután kiröhögtük magunkat azon, milyen göncökben jártak 2020-ban.

8 Eldobható PC-k

A fényképezőgépekhez hasonlóan idővel a számítógép is kartondobozzá válik, benne olcsó, eldobható alkatrészekkel, és ha otthon hagytuk a miénket, vehetünk egyet a sarki kisboltban. Ha pedig nincs rá szükségünk, egyszerűen visszavisszük, és az újra felhasználható részegységek árát visszakapjuk, mint valami betétdíjat. És az sem katasztrófa, ha a PC-nket a buszon hagyjuk, mert legfeljebb 2 000 Ft-ba fog kerülni.



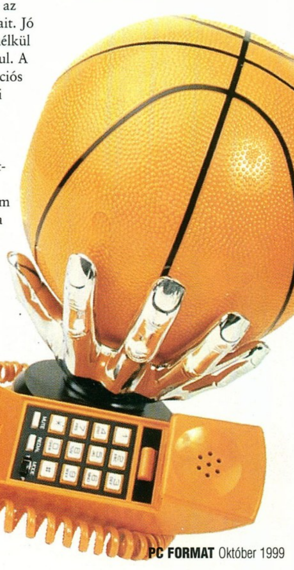
"Elugrottam az űrboltba egy új szkafanderért és némi táplálékpiruláért. Rögtön jövök."

9 Búcsú a szoftverektől

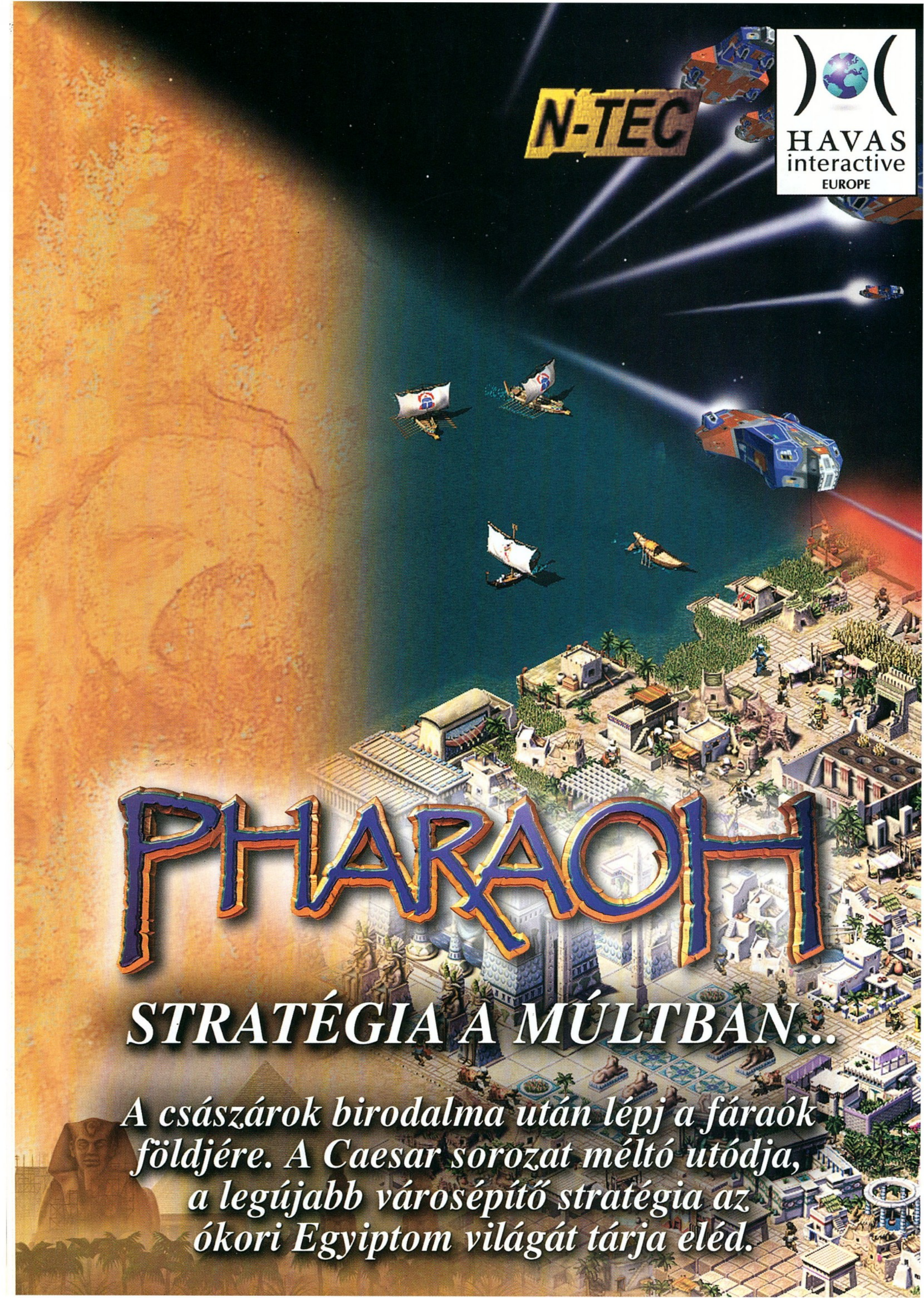
A Windowsnak ma is része a böngésző, és a legtöbb program már most egyszerre használja az operációs rendszer egyes fájljait. Jó példa erre a DirectX, amely nélkül valamirevaló játék el sem indul. A jövőben el fog tűnni az operációs rendszer és a program közötti határvonal: monolit OS-ek működtette behemót alkalmazások helyett ezernyi apró programmodulból álló decentralizált hálózatunk lesz. Nem program, de nem is OS, hanem a kettő kombinációja. Nem a Quake XXXII-t fogjuk megvenni, hanem az operációs rendszer Quake XXXII upgrade patch-ét. És ha játék közben kapunk egy e-mailt, nem kell kilépnünk a programból, hiszen a játék és az e-mailkezelő ugyanannak a rendszernek lesz elidegeníthetetlen része.

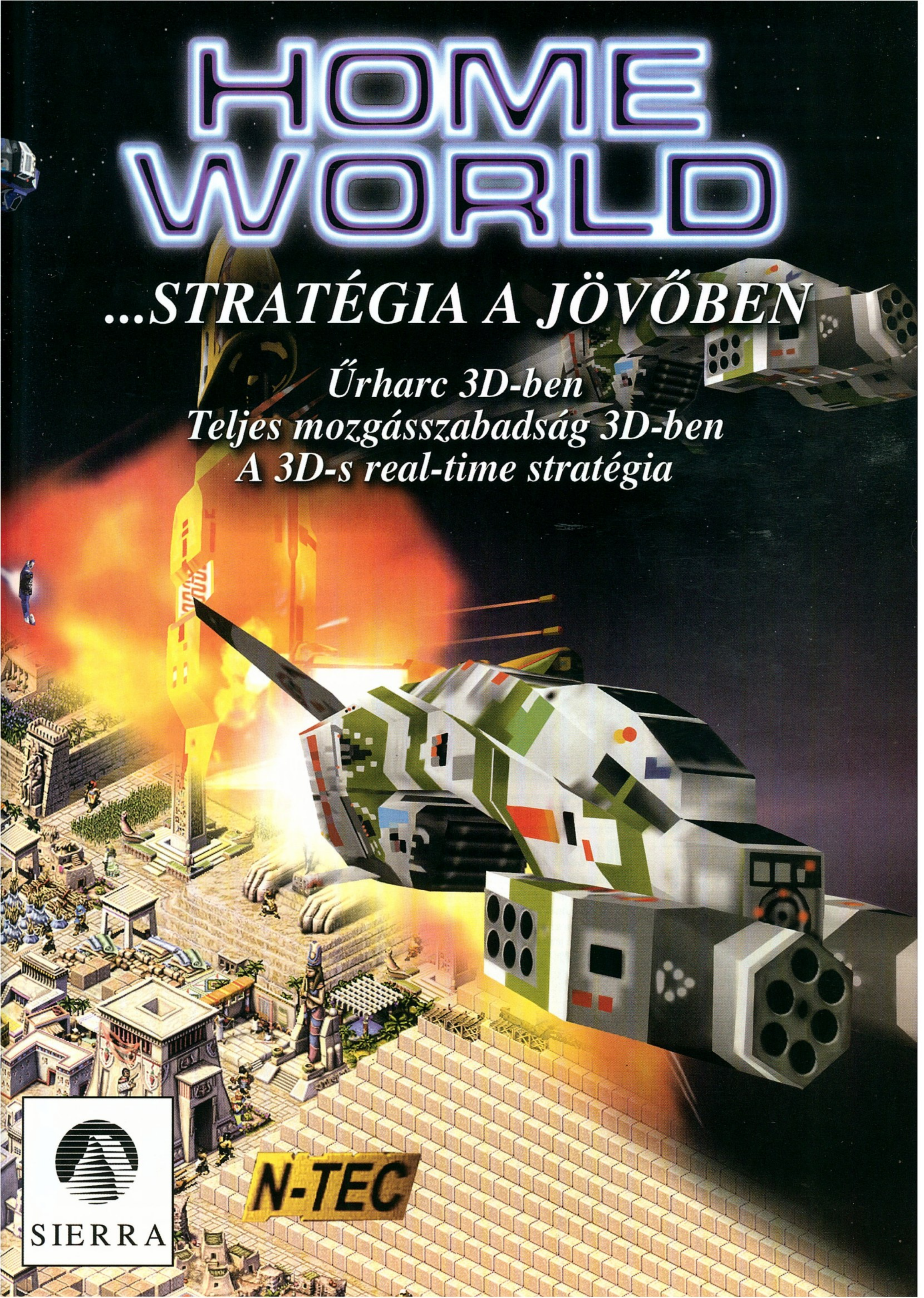
10 Szkafanderek, táplálékpirulák

Ja, és mindannyian UFÓ-val járunk majd munkába. ➡



Száz év múlva minden narancssárga lesz. Még a telefon is. És új isteneket fogunk imádni...


N-TEC
HAVAS
interactive
EUROPE
PHARAOH
STRATÉGIA A MÚLTBAN...
A császárok birodalma után lépj a fáraók földjére. A Caesar sorozat méltó utódja, a legújabb városépítő stratégia az ókori Egyiptom világát tárja eléd.


HOME WORLD
...STRATÉGIA A JÖVŐBEN
Űrharc 3D-ben
Teljes mozgásszabadság 3D-ben
A 3D-s real-time stratégia
SIERRA
N-TEC

JÁTSZÓTÉR

Két igazi szenvedélyem van: az autók és a videójátékok. Mi jelenthet tehát nagyobb izgalmat egy magamfajta fickó számára, mint egy olyan játék kipróbálása, amelyben a legfőbb szerephez az autók jutnak. És nem is akármilyenek! Kizárólag az amerikai autógyártás műremekei: fürge Chevelle-ek, méltóságteljesen hömpölygő Cadillac-ek és még jónéhány testvérük. Kényelmesen elhelyezkedtem hát a hosszú játékórák alatt komfortossá koptatott fotelemben és elindítottam a Drive névre keresztelt kibernetikai támadást szabadidőm ellen. Őszintén megvallva - szokásomhoz híven - a leírás és a menü tökéletes figyelmen kívül hagyásával arra törekedtem, hogy mielőbb „az autóban lehessek" és nekivághassak a valós térkép alapján megrajzolt utcáknak. A feladatról nem sokat tudva (okot lásd feljebb) csak kocsikázni kezdtem - kezdetben gondosan betartva a közlekedés szigorú szabályait. De aztán elszabadult a pokol! Először egy piros lámpa, utána egy kis frontális ütközés, majd jöhetett a gyalogosok rövidtávfuttató versenye. Önfeledt rendetlenkedésemnek rendőrszirénázás vetett véget. Sebaj - gondoltam -, majd kidumálom. Csakhogy a játék keményebb, mint az élet: a rendőrautó sofőrje nem kívánt tárgyalni velem, ellenben teljes gázzal rohant az autómba. Majd megérkeztek társai is, akik ugyanígy tettek. Pár másodperc és a korábban oly' tetszetős formájú kocsim már alig emlékeztetett önmagára. Hátradőltem. A valóság más. Féltve őrzött autómmal aligha tenném meg mindazt a szörnyűséget, amit a mindössze másfél perces játék során sikerült. Dehát mire való a számítógép, ha nem arra, hogy olyan dolgokat éljünk át a segítségével, amelyeket a valóságban nem tehetünk? Így hát a menüben rákattintottam a „NEW GAME" feliratú mezőre...

PC FORMAT beméréstan

A *PC FORMAT*-nál az a célunk, hogy segítsünk dönteni a vásárlásnál. Ha egy játék nem jó, mi nem tagadjuk. Nem dicsérjük meg csak azért, hogy kedvezzünk a szoftvergyártónak. Csak befejezett játékokat értékelünk. Így lehetséges, hogy nem itt találod meg leghamarabb egy új játék leírását, ám itt olvashatod a legpontosabbat, hiszen csak azt a játékot értékeljük, ami valóban a boltokba került. 80 százaléknál magasabb pont már meglehetősen jó eredmény. 90 vagy annál több százalékot csak az a játék kap, amelyért az egész szerkesztőség rajong, és ha ez a progi egy spéci, feltuningolt gépet kíván, akkor valami igazán különlegeset kell nyújtania.

Gengszterek városa

DROGKERESKEDŐK, FBI ÜGYNÖKÖK és mantrázó Krisnások: ez csak egyetlen, sokakban mély felháborodást kiváltó játék visszatértét jelentheti. A DMA Grand Theft Auto 2 című programja október végén jelenik meg, és ugyanolyan felülről-nézős-utcai-bűnözős darab lesz, mint elődje. A fő szándék az volt, hogy egy valóban nyüzsgő metropolisz atmoszféráját keltsék, amihez új vizuális motort is kreáltak. Három amerikai város helyett, ezúttal minden esemény egyetlen sötét – politikai korrupciókkal és bandaháborúkkal sújtott –, összeomlás szélén álló, baljóslatú városban játszódik. Régimódi kocsik és ipari komplexumok kölcsönöznek apokaliptikus hangulatot a helyszíneknek, a város lakossága pedig természetesebben viselkedik, mint valaha.



Bár a második rész is megmaradt „felülről nézős" játéknak, a 3D motor jól kidolgozott effektjeivel a robbanások dögösek.

A szervezett bandák az első részben a küldetések szerves részét képezték, ám ezúttal ők a te céljaidtól függetlenül "dolgoznak". A klánok tűzik ki a feladatokat, így mielőtt bármit is tennél, nekik kell ajándékoznod néhány lopott autót, és el kell tenned láb alól a riválisaidat, hogy kivívd az alvilág tiszteletét. Lesznek itt orosz fegyverkereskedők, szélsőjobbos merénylők és militáns Krisnások – ők egyébként bosszúból embereket rabolnak, akiknek aztán kimossák az agyát.



A városban hemzsegnek a bűnözők, akik végzik a saját dolgukat...

Örömmel láthatod, hogy feladataid közé fog tartozni egy bűnbanda összegyűjtése, például hogy védelmi pénzeket szedj. Az autókba egyszerre többen is beszállhatnak, és vadul lövöldözhetsz velük városszerte a kocsi ablakaiból. Egyszóval a bűnözés minden csínját-bínját elsajátíthatod! Részletek a következő számban.
www.take2europe.com

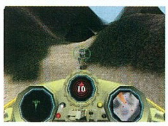
Meddő kapcsolat

A Microsoft és a konzol óriás Konami cégek együttműködéséről szóló pletykák ellenére, az e havi hírek szerint a PC-sek nem találkozhatnak a Metal Gear Solid Windows-os változatával. Az új japán szoftver a PlayStation legnagyobb példányban elkelt 3D akció játékává vált, és amikor az iparág két nagyja az idei E3 kiállításon bejelentette együttműködési szerződését, azt reméltük, hogy a legnagyobb sikerű játékok mindkét részről megjelennek az ellenkező formátumban. Sajnos ez nem így van. Minden jel arra mutat, hogy nem találkozhatunk a Res Evil versenytársával, a Silent Hill-lel sem. Úgy tűnik, a két cég nyugodtan vár, és a PlayStation 2-vel valamint a Nintendo legújabb konzoljával (a kódneve Delfin) a hosszú távú lehetőségekre koncentrálnak. A Microsoft piacvezető Flight Sim játéka talán megjelenik PlayStation 2 és Dreamcast konzol változatban, de a jövő év elejéig nem hoznak nyilvánosságra konkrét terveket.
www.microsoft.com



A Flight Simulator az egyik legnagyobb PC-s siker, és a Konami bolond lenne ezt a lehetőséget kihagyni.

Phantom squadron



A frissített verzióban egy Naboo vadász pilótafülkéjéből irányíthatod a küldetéseket.



A Naboo hajó kivitelezése kicsit régies és hasonlít egy II. világháborús repülőgépre.

ISMERVE, HOGYAN LEHET MINDENT KIPRÉSELNI A TÖMEGEK Star Wars iránti rajongásából, a LucasArts megjelentetett egy Episode One frissítést a Rouge Squadron-hoz. A lövöldözős 3D akció játék a Birodalom Visszavág és A Jedi visszatér világában játszódik. X-Wing és A-Wing vadászokkal repülve kell a Birodalmi erődítményeket porig bombázni. A Rouge Squadron Update 1.2.0 egy Naboo cirkálót ad a játékhoz, amely iker lézerágyúkkal, célkövető torpedókkal és egy hiperhajtóművel dicsekedhet. A frissítés telepítése után megadatik a lehetőség, hogy újra végigvidd a küldetéseket ezzel a "régi-új" hajóval. Csak reménykedtünk, hogy lesz a hajón egy speciális ölj-meg-minden-ellenséget-és-pusztítsd-el-az-űrállomást gomb.
www.lucasarts.com

Egy klasszikus klón visszatér

LEHET, HOGY MÁR NEM IS EMLÉKSZEL AZ EREDETI Guardian-re, egy lövöldözős játék volt az Amigán.
Nos a PlayCo vicces fejlesztői most végre előálltak egy 3D-sre felturbózott PC-változattal. A fantáziadúsan Guardian 2 névre keresztelt játék próbál a Rage Incomingjának nyomába érni – nem sok sikerrel – viszont boldogan utasíthatja maga mögé a Tempest 2000-et, a Starfox-ot és a játéktermi legendát, a Defender-t.
Úgy tűnik, hogy az idegen lények elárasztják a naprendszert és kiszipolyozzák az energiát a bolygókra telepített gyarmati energia-generátorokból. A túlélő földi lakosok azt várják tőled, hogy megvédd ezeket a generátorokat az általad ismert egyetlen módon: lézer-villogtatással és bomba-dobálással. 20 bolygón kell végigküzdened magad, a jeges felülettűtől a dzsungellel borítottig. Csak hogy megkönnyítsék a navigációt, a területen ügyes kis kapukat helyeztek el, melyeken keresztül, egyenesen a legkönnyebben megtámadható generátorokhoz jutsz.
A játék menete egyszerű, ne várj különösebb bonyodalmakat a küldetés egészének felépítésében sem.
A Guardian 2 mostanában kerül a piacra egy új kiadótól, a PBH-tól. **www.pbh.co.uk**



20 bolygón kell harcolnod. Ez a jeges! Brrrrrr!

Lélekvándorlás

A The Nomad Soul című játékról minden nap újabb hírek kapnak szárnyra. Már az is elterjedt, hogy David Bowie szerzi hozzá a zenét. A 3D-s kiber-fantázia-kaland játék főhőse Kay'l, a zsaru, aki meg szeretné találni Omikron városát, amit az ördögi Astaroth tart ostrom alatt. Felfedezi, hogy a halál nem a vég, mivel a lelke képes más élő testeket birtokba venni, miután kiszabadult porhüvelyéből. "Ezt Virtuális Reinkarnációnak hívjuk – magyarázza David Cage, a játék tervezője és a Quantric Dream igazgatója. – Ez egy új koncepció, ami jelentős hatással van a játékmenetre. Mikor Omikronban meghalsz, soha nem tudod ki lesz a következő figurád. Egy kemény srác vagy egy gyenge kislány? Jó harcos leszel? A fegyverzeted vagy az ügyességed lesz fejlettebb? Néhány esetben más-más testet kell ölteni, hogy elvégezz bizonyos feladatot. Mondjuk egy katona testét öltöd fel, s így az ellenségeid nem ismernek fel. A koncepcióban végtelen sok lehetőség rejlik." A The Nomad Soul az Eidos-nál jelenik meg idén októberben. www.eidos.co.uk



Óriási robotharcosok, mint ez itt, őrzik a békét RoboCop stílusban. Jobb ha meghúzódsz.



A 3D engine a sötét utcáktól a nagy tűzgolyókig mindent megteremt.

Star Trek dömping

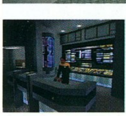
MIUTÁN A STAR TREK LICENC-jogait egy évtizede különböző befolyásos játékfejlesztők között osztották fel, elképzelhető az a megrökönyödés, amikor a Paramount hirtelen úgy döntött, hogy a jövő évtől az Activision lesz a Star Trek játékok kizárólagos kiadója. Így már csak négy hónap maradt, hogy az utolsó bőrt is lehúzzák a Star Trek licencekről. A Simon & Schuster a Deep Space Nine: The Fallen című művét kínálja, míg az Interplay megjelenteti a Starfleet Command, a Klingon Academy, és a 3D stratégiai Star Trek: The New Worlds című játékokat.

Maga az Activision az edinburgh-i, Activate 99 címet viselő bemutatón sietve leplezte le első három alkotását. Sorrendben az első a The Hidden Evil, amely egy Resident Evil stílusú 3D kalandjáték, és az Insurrection című – nálunk is bemutatott – film után néhány hónappal került piacra. A második az Armada. Ez egy stratégiai háborús játék, amely a Sierra hamarosan megjelenő Homeworld című művére hasonlít. Ebben a Borg ellen kell vezetni a Föderációt, miközben dilithium bányákat létesítesz, hogy erőforrásokat gyűjthess. És végül a legvonzóbb a Voyager: Elite Force, egy Quake 3 motoron alapuló fps. Ebben a Voyager legénységének egyik tagját alakítod, akit rendkívül meleg helyzetekbe "sugároznak át" és ezeket a problémákat többnyire nehéz phaserekkel hidalhatod át.

A tervező csapat a Raven, akik a Hexen 2-t is készítették. A vezetőjük Christopher Foster producer. A Quake 3 motor képességeit használják, hogy az idegenek kaptár-szerű űrhajóit megformázzák. Jól hangzik, majd meglátjuk.
www.activision.com



A Voyager űrhajó élethű megjelenítéséről a *Quake 3* motorral gondoskodnak.



Tuvok elmerülten dolgozik a hídon. No lássuk, le mered-e lőni?



Seven-of-Nine segít a Borg fegyver használatában.



Az Armada-ban az Enterprise-t és testvérhajóját irányíthatod. A történet Locutus, a Borg klónozásán alapul. Először gondolkozz, aztán tüzelj.

VÁRÓTEREM

LÁTLELET

ÖTLETEK ÉS TAKTIKÁK

KRITIKUSOK

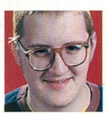
E hónapban a *PCF* szerencsétlen divatkirályai az alábbiak szerint öltöztek:



Jim McCauley
"... legtöbbet a szokásos fekete bőrnadrágomat hordtam." Travis is vett egy lila színű selyeminget a Marks & Spencer Sith Fekete Urához kollekciójából.

Andy Butcher
"... legtöbbet egy háromszögletű kalapot, és a vállamon egy papagájt hordtam." Andy az utóbbi időben néhány kalózos játékban merült el.





Dave Perrett
"... legtöbbet egy pókemberes ruhát hordtam." Dave határozottan állítja, hogy a hat pohár sör utáni fejfájásán csak a pókember segíthet.

TITKOK ÉS HAZUGSÁGOK

„Igen, igen. Itt Mr. P.C. Ipar. Hogy csinálják valami undorítót egy hatalmas makrélarákkal? Maga szánalmas semmirekellő."

Na tessék! Egy Mr. Bradley-vel részegen kötött fogadás eredményeképpen már megint egyetlen hasábra lettünk összeszorítva. A fenébe! Dave fantasztikus képességeinek köszönhetően, hiszen utoljára Edinburgh-ben volt az újság kontójára, aminek semmi haszna nem volt. Két éjszakát töltött az Activision csapatával és még csak nem is hányt, illetve semmi hasonlót nem művelt. De a múlt heti Future Publishing nyári partiján alakított teljesítménye se volt semmi. Három sör után, éjfél körül elkezdett hangoskodni, miszerint Mrs. Bradley azt követeli, hogy menjen vele haza, így aztán a *PCF* gárdája kénytelen volt nélküle folytatni a reggelig tartó duhajkodást. A hazavezető utat pedig azzal töltötte, hogy a fejét a térdei között nyugtatva arra koncentrált, nehogy véletlenül elkezdje pszihedelikus színekre festeni a kocsijukat.

Dave Perrett átutazott a csatornán Franciaországba, hogy vethessen egy pillantást a Ubisoft-nál a Rayman második részére. Az első éjszakát a szokásos párizsi vendégszeretetben töltötte (Dave természetesen nem volt hajlandó a részletekbe belemenni, úgyhogy mindenki találgathat, hogy vajon mit is csinálhatott), ami másnap reggel ötig tartott, úgyhogy elég nehezen mászott ki az ágyból, hogy aztán beülhessen egy sötét és meleg szobába, ahol megnézhette a Rayman 2 prezentációt. Sajnos Dave erről nem sokat tudott mondani, mivel rögtön az elején elaludt és még akkor sem ébredt fel, amikor az előadó egy mikrofont dugott az orra alá, hogy kihangosítsa a horkolását.

Dave párizsi hőstette azt is jelentette, hogy képtelen volt a főnökök ellen vívott baseball meccsbe beszállni. A sajátos Perrett-féle támadási technika nélkül és az emberek gyávasága miatt (egyszerűen nem merték lenyomni azokat, akik a fizetési csekkeket aláírják) 18:9-es vereséget szenvedtünk. De hát ez csak játék, mondta Mr. Longhurst és lehörpintett egy kis sört.

Vajon ez egy viszlát, agyő vagy szimpla beszólás? Majd jövő héten kiderül! Addig is viszlát.

Zűrzavar

NE NÉZZ LE! AZ UTÓBBI ÉVTIZED legszórakoztatóbb játéka a Theme Park volt, és hozott is rendesen az EA kasszájára. Az újabb klónok, mint például a Rollercoaster Tycoon meghozták a 3D-s világot is, ám mindeddig nem ülhettünk fel egy jó kis hullámvasútra. A Bullfrog novemberben megjelenő Theme Park World sorozata megoldja ezt a gondunkat. Ahogy eddig is, most is egy szál üres földdel és némi tőkével indulunk neki, azzal a céllal, hogy egy tömegeket vonzó valamit hozzunk létre. Négy különböző típusú játékkal játszhatunk majd, lesz világűr, dzsungel, elveszett királyságok és helloween jellegű is. Minden egyes helyszínen közel 100 féle hullámvasutat állíthatunk fel és természetesen minden egyebet, ami még egy ilyen helyre kellhet, mint például büfék és hasonlók. Miután elkészültünk, akár mi is felszállhatunk és végigélvezhetjük a dolgot. Ha valaki ennél nagyobb kihívásra vágyik, akkor ott van az összes gazdasági probléma megoldása, a személyzet biztosítása, a belépők árának meghatározása és a különböző pavilonok megfelelő elhelyezése. Egy új, bármerre mozgatható 3D-s enginenel találkozunk, aminek eredménye a teljesen rajzfilmszerű élmény. Arra az ígéretre leszünk igazán kíváncsiak, miszerint az általunk elkészített parkokat feltehetjük az internetre és mások is letölthetik, megnézhetik, kipróbálhatják. Akár még a Dave Perrett-féle "Félni a semmitől"-t is megcsinálhatjuk? Hát csak figyeljetek.

http://www.ea.com



Ahhh! Úgy néz ki, mintha csupa kölyköknek szóló vidámság lenne, de ne felejtsük el azt sem, hogy a színes dinoszaurusz mögött egy komoly üzleti szimuláció rejtőzik. Személyzetet kell alkalmazni és fenn kell tartani az egész parkot.



A volt szerkesztő, James Binn szakértőként ismerte a Theme Park világát és egy egész könyvet írt róla.



Az internetes megjeleníthetőség sokakat vonzhat a játék köré, hogy szüleményeiket másokkal is megoszthassák.

Túltengő stratégia

AZ SSI-NÉL DOLGOZÓK, A KÖRÖKRE OSZTOTT STRATÉGIA MEGSZÁLLOTJAI ISMÉT arra kényszerítenek bennünket, hogy három újabb ilyen játékkal nézzünk szembe. A Fighting Steel a második világháború tengeri csatáira épül 3D-s környezetben, de ez ügyben nézd meg a 79. oldalon a teljes cikket. A Games Workshop sorozatban jelenik meg a Warhammer 40000: Rites of War című játéka is, amiben emberi űrhadsereget vezetve küzdhetünk az Eldar faj ellen. Végül pedig jön a Panzer General 3D Assault, ami igazi nagyágyúnak ígérkezik. Az SSI-vel kapcsolatos eddigi tapasztalatainkat megcáfolva ez a játék valóban igazi 3D-s és a küldetések is hűek a történelemhez. Vagyis nem indulhatsz csak a legerősebb egységekkel a csatába és törődnöd kell a csapatok lelkivilágával is. Ja, és a játék elég egyszerű lesz ahhoz, hogy a kezdők is könnyen boldoguljanak vele.



Az SSI szerint a körökre osztott stratégiai játékoknak még mindig rengeteg a rajongója.

www.mindscape.com

Fénysugár

EMLÉKSZEL MÉG RAYMAN-RE? TUDOD ARRA A FURA KIS FRANCIA FIGURÁRA, aki a füleivel tudott repülni és le tudta csatolni a kezeit. Nos az összes társával egyetemben visszatért, ezúttal egy 3D-s környezetben, ahol meg kell mentenie a pusztulástól barátait és persze az egész világot. A szokásos 3D-s mászkálós játékoktól eltérően itt egy csomó, egymásba épülő szinttel és más játékokkal találkozhatunk egyetlen pályán is, így elég szórakoztató és változatos a játék. Miután megtanultad az ugrást és a különböző trükköket, akkor jöhet csak a vízisízés, más résztvevők meglovaglása vagy a kötélen lengő dolgok navigálása. Egy kicsit hasonlít a konzol játékokra, amit eddig csak a Croc-nál éreztünk. Mi ott leszünk egy kis 3D-s kalandra.



Ugyan francia, de attól még szeretjük. A Rayman 2 egy kis konzol hangulatot hoz a PC-k világába.

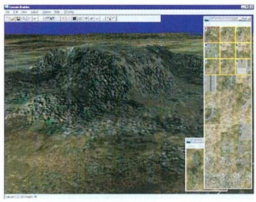
http://www.rayman2.com

Egy kis heli-kopteres móka!

Az ember azt hinné, hogy a KA-52 egy amerikai rádióadó, vagy elcsodálkozhatna azon, hogy a ragadozó hüllők miért is mászkálnak csoportosan, de mi biztosíthatunk arról, hogy a KA-52 Team Alligator igazi repülő-szimulátor. Ez a Team Apache folytatása és a Simis fejlesztői igazán igyekeztek, hogy az ottani hangulatot és kezelhetőséget átvegyék. A vizuális rendszert teljesen átalakították. Karl Jones, a projekt vezetője azt mondta: "Az új rendszert Daedalus-nak hívjuk, a Team Apache még az Icarus engine-nel készült. Most már körülbelül tízszer annyi részletet tudunk megjeleníteni, mint annak idején. Az egyik kritika, ami az Apache-ot érte az volt, hogy a felszín nagyon üres, de az Alligator-ban több ezer fa lesz és egy csomó mozgó jármű. Azt szeretnénk, ha nyüzsgősnek tűnne."
A fejlesztések eredményét demonstrálandó, Jones felhívta a figyelmünket a távoli tájak részletességére, a hóból felgyűlő kupacokra vagy a külön-külön mozgó fákra. "A terep egy poligonokra épülő rácsból áll össze. Ez a Silicon Graphics által használt technológiára hasonlít, ahol a számítógép folyamatosan számolja, hogy mennyi alakzatot képes megjeleníteni. Ennek az az előnye, hogy mindenki a maximumot kapja a gépétől, de mivel valós időben történik, előfordulhatnak fekete lyukak vagy nagyon fura víz-effektek is."
A GT Interactive karácsony táján adja ki, s ezt hamarosan követi majd a Flight Sim Toolkit 2. Ennek segítségével új pályákat vagy akár egy teljesen új játékot készíthetsz a Daedalus engine-t használva.
www.simis.co.uk/index.htm



Az FST2 ugyanazt az engine-t használja, amit maguk a Simis tervezői. Könnyedén "festhetsz" utakat a terepre.



A tér alakítása, dombok emelése nagyon egyszerű, egy-két klikkelés az egész.



Az *Alligator* mindenféle rossz fiúkkal lesz tele.

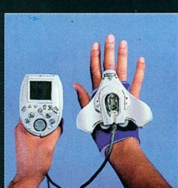
A második generációs grafika gyönyörűnek ígérkezik. Épp itt az ideje, hogy kitold a garázsból a kopteredet.

Kézenfekvő

Bár úgy néz ki, mintha a Star Trek-ből kicsempészett kellékfegyver volna, ez a műanyag játékszer mégiscsak egy játékvezérlő. Ez az univerzális joystick-rendszer szeptemberben jelent meg Playstationhöz, de még az év végén elérhető lesz a PC-khez is. Ennek segítségével pusztán a kezed mozgatásával irányíthatod a játékokat, de míg a hasonló eszközök (mint például a Microsoft SideWinder Freestyle Joypad Pro-ja) higanykapcsolókat és ingákat használnak a mozgás érzékelésére, addig az Evolution az egyedülálló G-Force Tilt technológiát alkalmazza. A kézi egység processzora egy olyan chipre épül, ami képes a gravitációhoz viszonyított mozgását érzékelni, így pontosan reagál kézmozdulatainkra. Van egy Gripstick-nek nevezett különálló egység is, amit a másik kezünkben tartva tudunk lőni vagy egyéb gombhoz kötött dolgokat művelni. Az egészet kb. 50 fontért veheted majd meg és a repülő-szimulátorok illetve a verekedős játékok rajongóinak ajánlják.
www.leda.co.uk



A kezed mozdulataival akár ütéskombinációkat is bevihetsz a verekedős játékokban és...



A másik egység nyújt segítséget az egyéb játékokban.

Gólvonalon

Az Anco új focimenedzser programjának egyből két verziója is megjelenik. A Player Manager 2000-ben 180 fokban körüljárhatjuk az eseményeket és lesz élő 3D-s kamera nézete is. Ezzel aztán figyelemmel követhetünk minden eseményt. A Player Manager 2000 Online lehetővé teszi, hogy mindazt, amit alapverzióban megtehetünk (csapatalakítás, taktika kialakítása stb.) megtegyük az interneten keresztül is, így tényleges csapatot alkossunk.
Mindez egy kicsit a balvégzetű Soccer Nation-re emlékeztet, de az Anco ígérete szerint naprakész információk, táblázatok és listák lesznek elérhetők az interneten. A PM 2000 október végén jelenik meg és nem sokkal utána követi az Online verzió is.
www.anco.co.uk

KÖZELEDNEK!

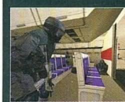
Nemrég ért véget az ECTS - lássuk hát, mi van még a fejlesztők kincses-tárában.

Battlezone 2
Activision
1999 November
Újból idegen lények fenyegetnek minket a sorozatban. A történet a 70-es években játszódik és egy távoli galaxisban szövődik az ármány.

I-War: Defiance
Infogrames
1999 November
18 újabb pályán küzdhetünk tovább a gonosz Commonwealth csapatai ellen az űrben, a Particle naprendszerben.

Killer Loop
Crave
1999 November
A német Crave csapata szerint a Rollcage riválisát fogják kihozni, amiben a 3D-s verseny során a falra vagy a plafonra is felhajthatunk.

Rogue Spear
Take 2
1999 November
A Rainbow Six utóda, de sokkal több annál. Az új 3D-s



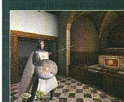
engine, a realisztikusabb fegyverek és az orosz maffia vagy a közel-keleti terroristák ellen irányuló küldetések sokat ígérnek.

Summoner
THQ
1999 November
Középkori mágia és misztika: a Conflict Freespace készítőinek újabb



játéka, a Summoner egy 3D-s RPG, amiben Joseph-et, a fiatal kelta sámánt alakítva kell megtalálnunk a hatalom gyűrűit.

Wheel of Time
GT
1999 November
Robert Jordan regényei alapján, az Unreal engine-jét felhasználva készült 3D-s



RPG. DVD-n is megjelenik egy csomó kiegészítő animációval.



Felépítésében a játék sok rokon vonást mutat a Privateerrel.

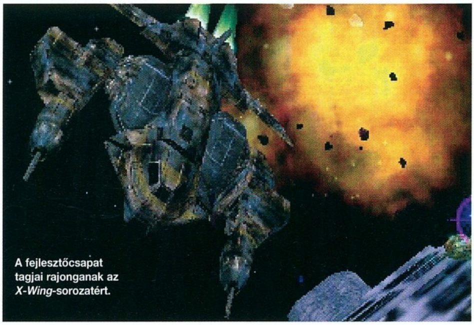
TACHYON: BEYOND THE FRINGE

A Nova Logic, a katonai játékok mestere ezúttal intergalaktikus versenyt hirdetett.



Jó belegondolni, hogy a Nova Logic is beszáll az űrbizniszbe.

Várható megjelenés: 1999 októbere
Fejlesztő: Nova Logic
@ www.novalogic.com



A fejlesztőcsapat tagjai rajonganak az *X-Wing*-sorozatért.

Miről van szó?

Egy újabb játékról az amúgy sem gyér felhozatalú, jelenleg az X-Wing Alliance által uralt űr/akció-műfajból. A sci-fi szimulátorok kliséinek megfelelően itt is egy továbbfejleszthető űrhajó pilótáiként keveredünk különféle kalandokba, miközben állandóan takarékoskodunk az üzemanyagunkkal, és fotontorpedókkal próbáljuk rábírni a kalózhajókat az etikus normák betartására. Az események a 25. században játszódnak, helyileg pedig az akkor ismert univerzum legszélén (The Fringe), ahol sok az ásványi kincs, de sajnos sok a vájár is. A terület tulajdonjoga némi feszültséget okoz néhány telepes és egy óriási bányatársaság között – valahol itt jövünk be mi zsoldosként a képbe.

Miért érdekes?

A katonai ihletésű játékairól ismert Nova Logic először fogott efféle vállalkozásba. A Comanche 3-mal, a Delta Force-szal és az F-22 Lightning 3-mal fémjelzett csapat várhatóan kever némi antianyagot e régi műfajba – a cég hirtelen érdeklődése a csillagközi témák iránt legalábbis reménykedésre ad okot. A játék során hamisítatlan Elite-stílusban kell majd különféle küldetéseket teljesíteni az egyszerű „kísérős" megbízásoktól kezdve egészen a komplett harcászati feladatokig. Semlegesek – főleg egyre jobb járgánnyal – nemigen maradhatunk, és a galaktikus háború kimenetelét nagyban befolyásolja, miként teljesítjük vállalt kötelezettségeinket. A Logic 20 küldetést alkotott, ezekben választani kell, melyik oldalon kívánunk harcolni, de a fiúk mintegy 80 egyéb feladatot is ígérnek, ahol saját repülésünkre építhetünk, avagy épülésünkre repülhetünk.



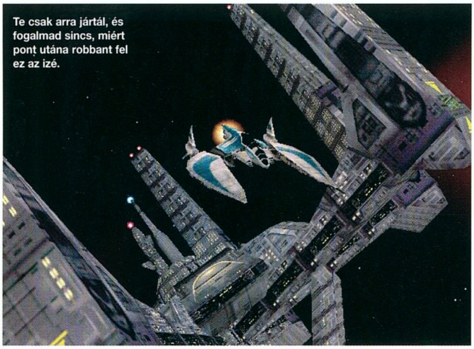
Tetszés szerint vásárolhatunk fegyvereket, és helyezhetjük el őket a hajón.

A színfalak mögött

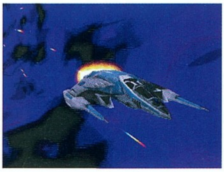
A korábbi címekhez hasonlóan a Tachyon is játszható lesz a Nova World szerverén, ahol Interneten keresztül egyszerre százhúszan kereskedhetnek és lövöldözhetnek. A Nova Logic új szimulátora azonban egyjátékos-üzemmódban is élvezetesnek ígérkezik: az intelligens gépi versenytársak a cég korábbi fejlesztései esetében sem voltak éppen könnyű ellenfelek. Saját hajónk megvédéséhez mi is felbérelhetünk majd némi külső segítséget, ahogy a felkelőkkel vagy a bányatársaságokkal való üzletelést sem lesz egyszerű egymagunkban megoldanunk.



Számos űrbárka közül választhatunk, repülési stílusunknak megfelelően.



Te csak arra jártál, és fogalmad sincs, miért pont utána robbant fel ez az izé.



Úgynevezett jump gate-eken keresztül közlekedhetünk a különféle helyszínek között.

BOSZORKÁNYKONYHA

Az 1985-ben John A. Garcia által alapított Nova Logic először a Wolfpack című tengeralattjáró-szimulátorral jelentkezett. A későbbi nagy sikerű Comanche- és Armored Fist-sorozat nemcsak 3D-s grafikai megoldásaival hívta fel magára a figyelmet, de azt is bebizonyította, hogy a szimulátoroknak nem kell mindenképpen komplikáltnak és unalmasnak lenniük. A csapat legutóbbi játékai – a Delta Force, az F-16 Multirole Fighter és az F-22 Lightning 3 – is fajsúlyos alkotások, ahol szintén az akcióé a főszerep.



Az űrhajó őse.

DRIVER



Több küldetésben is szerepel, hogy a város egyik végéből a lehető leghamarabb el kell jutnunk a másikba. Csakhogy: sietség egyenlő gyorshajtás egyenlő rendőrség.

Van, aki e nevet nem ismeri? A Driver az év PlayStation-játéka volt – a PC-s verzió még ennél is jobb.

Várható megjelenés: 1999 októbere
Fejlesztő: Reflections/ GT Interactive
@ www.gtinteractive.com

Miről van szó?

Még ha valamiféle beteges konzol-utálatban szenvedsz is, és a PlayStation nálad teljesen kimaradt, akkor sem lehet, hogy ne hallottál volna a Driverről. Azoknak, akik nem ismerik: egy jófiúk-a-rosszfiúk-ellen típusú autós játékról van szó, amelyben lélegzetelállítóak az üldözéses jelenetek, kiismerhetetlenül meredekek az ugratók és kísértetiesen ismerősek a karambolok. Egy játék, ahol a Starsky és Hutch találkozik az Ágyúgolyó futammal (ha egyiket sem láttad, akkor a Hazárd megye lordjai találkoznak egymással, ha ezt sem, akkor úgyis mindegy). A programban egyébként egy Tanner nevű rendőr szerepét játszod, akinek az a feladata, hogy beépüljön a Castaldi-bűnszövetkezetbe.

Miért érdekes?

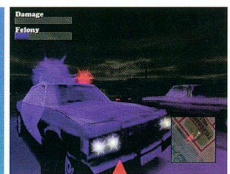
A mérce magasan van, hiszen a kiadó reményei szerint a Driver PC-s változata legalább olyan sikeres lesz, mint a PlayStationös verzió. És erre minden esélye megvan. A konzolos eredeti a rengeteg lehetőség miatt szerzett sok hívet magának: végigjátszhattunk egy történetet, de járhattuk a magunk útját is, a gyakorlópályákról és egyéb „aljátékokról" nem is beszélve. Az utóbbiak közé tartozik a Survival („túlélés") is, amelyben egymagunkban kell harcba indulnunk a rendőrök ellen. A Drivert már PlayStationön sem volt könnyű kiismerni, a PC-s verzió pedig még összetettebb lett. Miami, San Francisco, Los Angeles és New York utcáin is döngethetünk, természetesen valósághű környezetben. Az ismertebb látványosságok – például a meredek, ugratónak is kitűnően beváló friscói utcák – biztosan sokaknak ismerősek lesznek. Mindegyik helyszínen más-más küldetések várnak ránk. Ezeket kezdetben nem lesz könnyű abszolválni, később viszont... szóval új játékot egy darabig ne vegyetek. Egy másik aljáték a Carnage („mészárlás"), amelyben egy törhetetlen autóval kell adott idő alatt a lehető legtöbb biztosítási eseményt produkálnunk. A pontozás a kiadott betétlapok száma alapján történik...

A színfalak mögött

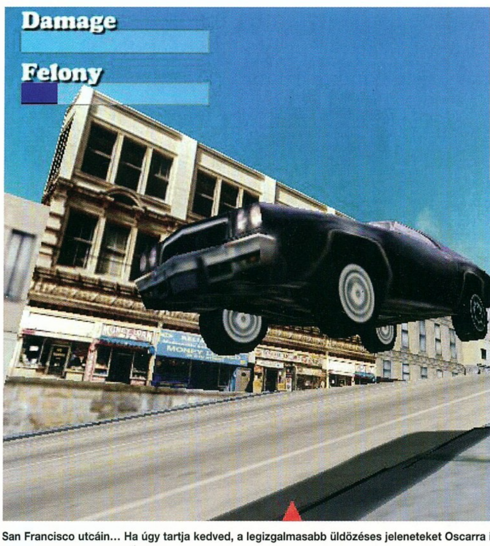
A Driver hivatalos megjelenéséig már nem sok van hátra. Annak ellenére, hogy a készítők szerint a játék egyelőre csak 70%-os állapotban van, mi csupán egy-két hibát vettünk észre. A végleges verzió remélhetőleg nem lesz ilyen észbontóan nehéz. A Reflections szerint a PC-nk minden erejére szükség lesz, hogy nagy felbontásban, rengeteg effekt mellett, többféle autó közül választva szemlélhessük a játékba bekerült rengeteg tereptárgyat és gyalogost. Eredetileg szó volt multiplayerről is, ám, amint azt Martin Edmondson, a Reflections kreatív igazgatója mondja: „A mostani PC-k ennyit nem bírnak. Képtelenség a gyalogosokat és a forgalmat is meghagyni úgy, hogy két játékos megy egyszerre." A történetnek persze nincs vége: a multiplayer, ha nem is a „dobozos" verzióban, de egy későbbi patch segítségével elérhető lesz. A Reflections tervei szerint a városok listáját rövidesen a cég székhelyéül szolgáló Newcastle-lel bővítik – afféle bonuszpályaként.

Boszorkánykonyha

A Reflections PlayStationön és PC-n is remek játékokat mondhat magáénak, többek között a stílusteremtő Destruction Derbyt. Pályafutásuk azonban jóval korábban kezdődött, hiszen Martin Edmondsonnak már az Amiga/Atari-klasszikusnak számító Shadow of the Beastben is benne volt a keze. Eddigi legnagyobb sikerüknek a PlayStationös játékok között sokáig listavezető Driver bizonyult. PCF

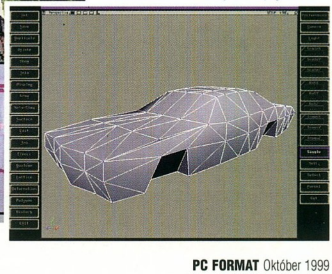


A térkép megmutatja, mikor kerülsz a rendőrök látókörébe. Persze előfordul, hogy éppen ez a lényeg.



San Francisco utcáin... Ha úgy tartja kedved, a legizgalmasabb üldözéses jeleneteket Oscarra is jelöltetheted.

Ha Pókembernek autója volna, ilyen lenne.



BELEVALÓ LÁNYOK FIGYELEM! *Lara Croft* HASONMÁS KERESTETIK



Versenyt hirdetünk, melyben a közkedvelt, és sokak által ismert játék, a Tomb Raider hősnőjének hazai hasonmásait keressük. Angliában már régóta a kiadó által megválasztott, megjelenésében és stílusában arra alkalmas hölgy személyesíti meg Őt.

Ha 16-30 éves nő vagy, és magad vagy mások szerint hasonlítasz a képen látható megálmodott sztárra, érdemes részt venned a kétfordulós Lara Croft hasonmás versenyen.

A versenyre a következő címen jelentkezhetsz:
1306 Budapest, 35 Pf.: 141.

Mellékelj egy fotót magadról, és add meg a magasságod, csípő-, mell- és derékbőséged! (A rövid haj, ha műcopf illeszthető hozzá, nem kizáró tényező!)

Tájékoztatásul közreadjuk az angliai választott fotóját és adatait:

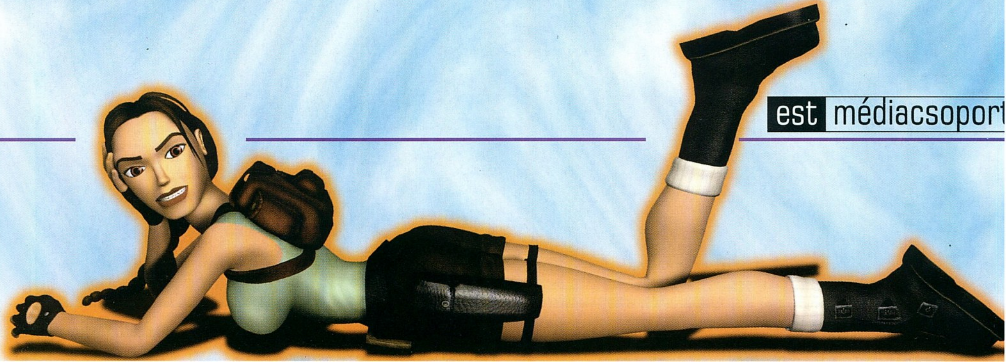
Név: Lara Weller • Magasság: 173 cm • Mellbőség: 86 cm •
Derékbőség: 61 cm • Csípőbőség: 86 cm

Jelentkezési határidő: 1999. okt. 25.
Válogató elődöntő: 1999. nov. 14. Attractive Elite Models épülete
Nyilvános döntő: a "MULTIMÉDIA KARÁCSONY" keretében, 1999. dec. 12. Műszaki Egyetem Központi Épület, Aula

<u>A díjak:</u>
A 12 döntőbe jutott versenyző ajándékcsomagot kap.
1. helyezett: PlayStation lejátszó +100 000 Ft pénzjutalom
2. helyezett: PlayStation lejátszó + 50 000 Ft pénzjutalom
3. helyezett: PlayStation lejátszó + 25 000 Ft pénzjutalom
Közönségszavazat: PlayStation lejátszó + 75 000 Ft pénzjutalom

A verseny támogatója, az attractiveelitemodels a helyezésektől függetlenül képzést illetve munkát ajánl az általuk legjobbnak ítélteknek.

est médiacsoport



EDGAR TORRENTERAS' EXTREME BIKER



Gép és ember: amikor már az ülés sem közös.

Krosszmotort vezetni nem nagy dolog, egészen addig, míg nem kell 360 fokos fordulatot téve leugratni egy 30 méter magas szikláról.

Várható megjelenés:
1999 novembere
Fejlesztő:
Deibus/Havas Interactive
@ www.havasinteractive.com



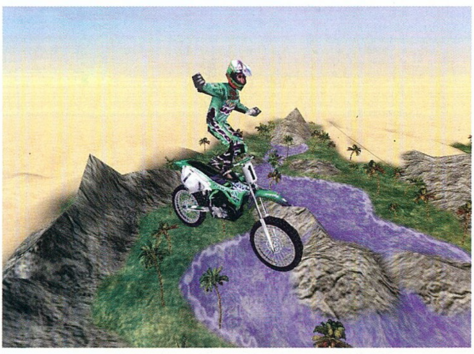
A fantasy-helyszínek rejtett zugait csak akkor ismerjük meg, ha kissé "elengedjük" magunkat.

Miről van szó?

Egy motokrossz-szimulátorról, amelyben a készítők összetett fizikai algoritmusokkal pontosan kiszámolták, mi történik, ha a gép és utasa fának ütközik, vagy nagy magasságból leérkezve rosszul ér földet. Sokaknak erről a Microsoft *Motocross Madnesse* jut az eszébe, de a Deibus szerint az *Extreme Biker* sokkal több lehetőséggel, átgondoltabb pályákkal és látványos ütközésekkel kápráztat majd el.

Miért érdekes?

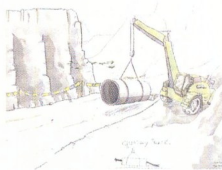
"Ha a játékos nekimegy valaminek, a pilóta és a gép mozgását egy összetett kinematikai kód vezérli – kezdi Dan Bobroff, aki nyomban lenyűgözi az embert természettudományi műveltségével. – Így értük el, hogy az ütközések sohasem egyformák. Elvégre nem ugyanaz 100-zal nekimenni egy fának, és ötvennél átzúgni a kormányon." A bétaverzióval kapcsolatos első érzéseink pontosan alátámasztják az elmondottakat. Egy-egy nagyobb zakónál szinte behúzzuk a fejünket, annyira élethű az egész. A végső verzió állítólag még inkább az ütközésekre lesz kihegyezve: a legjobban sikerült mozzanatok és a legnagyobb bukások replayként elmenthetők, és felrakhatók az Internetre. A *Motocross Madness*-szel ellentétben az *Extreme Biker* jól megtervezett és látványos pályákat ígér, terepen ugyanúgy, mint "fedett pályán". A játékban szereplő Fantasy Islanden például megfeneklett tengeralattjárótól kezdve léghajóig és lezuhant repülőgépig mindenre lehet számítani. Kellő tehetséggel egyébként bármelyik tereptárgy "megmászható". "A motor attól függően viselkedik majd, hogy milyen felszínen haladunk vele – folytatja Bobroff. – Célunk egy olyan motoros program megalkotása volt, amelyben a játékos minden tengely mentén 360 fokos szögben mozoghat. Így a játékban arra is lehetőség lesz, hogy megcsináljuk a vidámparkokból ismert "hurkot", amikor a motor és a motoros látszólag a fizika törvényeinek is ellentmondva teljes kört ír le a levegőben. Rengeteg érdekes helyszínt és izgalmas élményt kínálunk, köztük egy olyan városi pályát, ahol háztetőről háztetőre kell ugrálnunk a gépünkkel. A korábbi motoros játékokban nem találkoztunk ehhez hasonlóval, az *Extreme Biker* ultrarealisztikus engine-je azonban mindezt lehetővé teszi." Na és hogy ki az az Edgar? A 19 éves spanyol fiatalember a világ első számú freestyle motorosa, és a "legőrültebb fazon, akit valaha láttam" – teszi hozzá végül Dan.



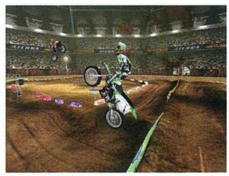
Ezt a screenshotot valószínűleg a Deibus buherálta össze. Mindenesetre nem mindennapi.

Boszorkánykonyha

A Deibus 3D-s engine-ek fejlesztésével kezdte, először csak azzal a céllal, hogy liszencbe adja őket. Ekkor ajánlotta valaki, hogy miért nem készítik el a saját játékukat. Ez a magyarázata annak, hogy az engine mellett maga a játék is lenyűgöző lett. Éppen ezért hidegzuhanyként érte őket, amikor az 1998-as E3-on bemutatták a Microsoft motokrossz-programját. Szomorkodtak egy kicsit, de a Havasnál azt mondták nekik, ne sopánkodjanak, inkább csinálják még jobbra a saját szimulátorukat. A londoni székhelyű csapatnak az Extreme Biker az első játéka, így nem csoda, hogy a szokásosnál is jobban bíznak a sikerben.



A Deibus számos "úttalan" utat tervezett, ahol próbára tehetjük magunkat.



Sok őrült helyszín mellett a megszokott miliőben is versenyezhetünk.



A kifinomult irányítás révén bármilyen mutatványt meg tudunk csinálni.



A motor viselkedése nagyban függ a versenypálya "borításától".

VISSZASZÁMOLÁS A QUAKE 3-IG

Egy teljesen új térkép és több beállítási lehetőség az egyetemi szintű lövöldözős-partraszállós képzésben. **Jim McCauley** a felső-oktatás pillanatnyi állapotán siránkozik és élesíti a rakétáit.

A Z EMBER KÉT HÓNAPIG vár a Q3Test legújabb verziójára, és akkor egyszerre 3 jelenik meg. Az 1.06-os verzió percekkel azután jött ki, hogy majdnem nyomdába adtuk cikkünk első változatát, amit két nappal később 1.07 verzió követett. És most itt van az 1.08-as verzió. Röhejes, nemde? A legnagyobb különbség az utóbbi időben megjelent Q3Testek között az a harmadik pálya: Q3Tourney, The Proving Grounds. Bár igazából kétemberes játékhoz tervezték a térképet, egész jól megfelel a négy, illetve öt résztvevős harcoknál is. A Q3Tourney az eredeti Quake DM4-es szintjének nyomait hordozza magán. Ha one-on-one üzemmódban játszol, akkor olyan az egész, mint egy titokzatos macska-egér játék, hallgatózol, hogy merre lehet az ellenfeled, próbálod működtetni mind a két fegyveredet, utána többnyire egy rakéta és villámlás-háborúba torkollik az egész a fő aréna központi oszlopa körül. Ez a kétszintes szoba a legtöbb akció színhelye, ahol az alsó szinten rakétakilövő és muníció van, felül pedig egészségpont és páncélzat. Van egy teleportáló a szoba felső részében, és ez visz át a másik helyiségbe, egy T-alakú terembe, ahol egészségpontot, páncélzatot és... egy villám-pisztolyt találsz. Ez ám a valami! Ikerfolyosók vezetnek vissza a fő arénába, vagy akár használhatod a teleportálót, de azt csak akkor ajánljuk, hogyha tudsz a levegőben manőverezni, mert a gép különben leejt az alsó szintre, ahol megütöd magad, és egészségpontot vesztesz. A folyosók így sokkal biztonságosabb megoldásnak tűnnek, és az sem elhanyagolható, hogy itt egy duplatáras karabélyra is bukkanhatsz. De mi csak megyünk az orrunk után. Igen, most már van egy villám-pisztolyod, és remélhetőleg jól is működik. Nem annyira romboló, mint a Quake Thunderbolt, de kétségtelenül elvégzi a maga kis pusztítását. Sajnos a lassúbb fegyver-váltás a Q3A-ban oda vezet, hogy az az apokaliptikus villám/rakéta páros, mely óriási vérengzésre volt képes még a hősidőkben, már nem annyira veszélyes. Amikor kifogysz majd a rakétákból, akkor többnyire ezt a villámló csodafegyvert fogod használni. Bár elég gyengécskén néz ki, meg kell hagyni. És akkor még nem is beszéltünk Sarge-ról. Az 1.08-as verzió "kis" bonusza ez az új játékos modell: Sarge. Egy keményfejű, szivar-rágcsáló rohamkakas, aki legalább jól néz ki, és nem annyira látható, mint a többi alapmodell. Őt nem választhatod a menüből, hanem amikor lehívod a konzolt, begépeled, hogy „modell sarge", és ezzel aktiválod. A másik alternatíva az, ha átszerkeszted a config.cfg fájlt, és beírod, hogy seta model "sarge" az aktuális modell helyére. (A sorban seta model "visor/blue" vagy valami ilyesmi áll). Nekünk tetszik Sarge. Ami még új dolog, az a feljavított rakétakilövő, amely gyorsabb és nagyobb rombolást visz véghez, és egy új railgun trükk (nekünk a régi jobban tetszett). De az új teszt azért ismerős lesz. Különben az Arena web-oldal számtalan letöltési lehetőséget kínál a Quake3 kipróbálására: www.quake3arena.com/q3test/win32.html. PCF

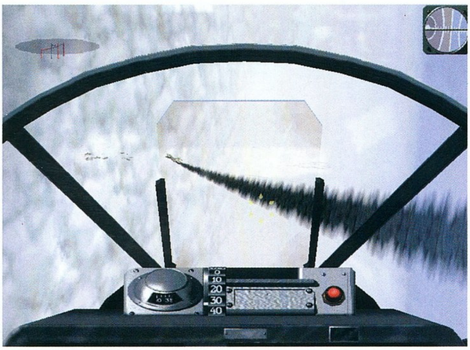


"Hello, Én Sarge vagyok. Csíped az új villám-pisztolyomat?"

MIG ALLEY

Azt mondod II. világháború? Gyerekjáték. Vietnam? Sétagalopp. Ha valami igazán komoly kihívásra vágysz, tégy egy túrát Korea „véráztatta" légterébe!

A REPÜLŐ-SZIMULÁTOROK történetében a II. világháború rengeteg játéknak volt központi témája, az I. világháború és Vietnam szintén lerágott csont. A modern légi háborúk és a közeljövő lehetséges konfliktusainak összes elképzelhető variációja megjelent már digitális formában, míg a korszerű sugárhajtású gépek küzdelmeinek szülőhelye, a koreai háború jórészt feledésbe merült. A Rowan Software legújabb játékával, a *MiG Alley* megjelenésével mára mindez megváltozott. A Rowan team ismét bizonyította nagyszerű tehetségét, hiszen ez a program a repülő-szimulátorok szerelmeseinek olyan fantasztikus élményt és páratlan kihívást nyújt, amilyet korábban soha egyetlen légiharc-szimulátor játék sem.



Közelharc a MiG-ek ellen egy F86-osból – az orosz vadászgép gyorsabb, jobban gyorsul és emelkedik. Az amerikai stabilabb és könnyebben irányítható.

Nagyszabású feladatok

A majdnem minden tekintetben újszerű *MiG Alley* szinte a teljes koreai háborút felöleli, 1950 júniusától kezdve az 1951 közepén kezdődött holtponton keresztül, a két évvel később aláírt fegyverszüneti megállapodásig. A szoftver lehetőséget nyújt, hogy négy olyan amerikai vadászgéppel repülj, amely az ENSZ haderejének gerincét képezte (F51D Mustang, F80C Shooting Star, F86 és F84E Thunderjet), valamint a többjátékos üzemmódban, illetve az egyjátékos küldetésekben kipróbálhatod az északkoreai légierő "nagyágyúit", a MiG15 és a továbbfejlesztett MiG-15bis gépeket. A hatalmas kampány rendszer segítségével 112 amerikai vadászgép felett gyakorolhatsz hatalmat azzal a céllal, hogy kidolgozz egy olyan stratégiát, amely segíti az ENSZ szárazföldi csapatainak kitolni az északi frontvonalat a kínai határig. Mindez ellenállhatatlanul jól hangzik. A *MiG Alley* egy óriási és bonyolult játék, az összes többi repülőgép szimulátorral szemben megállja a helyét. Hónapokig tartó folyamatos játékot ígér, és tökéletes elsajátítása viszonylag sok időt vesz igénybe. Kétségtelen, hogy leginkább a tapasztalt repülőgép-szimulátor játékosok számára készítették, ám az ügyes kivitelezés és a jól átgondolt szerkezet miatt sokkal könnyebben elsajátíthatók az alapok, mint az ehhez hasonló játékok legtöbbjében.

Fantasztikus élmény és páratlan kihívás a repülőgép-szimulátorok szerelmeseinek

Árral szemben

A *MiG Alley* alapszerkezete, megtévesztő módon, mellőz minden eredetiséget. A főmenüből az opciók széles választékát érheted el, és választhatsz az egy- és többjátékos-üzemmódok közül. Az egyjátékos-üzemmódon belül helyezték el a Hot Shot nevű menüpontot, ennek segítségével rögtön egy ütközet közepébe csöppenhetsz, úgy, hogy előtte kiválaszthatsz egyénileg beállított küldetéseket vagy kampány játékot. A kampány opción belül további öt mini-kampány áll rendelkezésedre, ezek mindegyike a háború különböző szakaszaiban játszódik. Az első négyet az amerikai vadász-

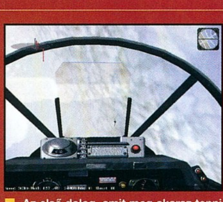


Lehetőséged nyílik mind a négy amerikai vadászbombázóval repülni.

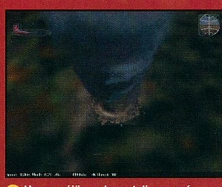
AZ ELSŐ 60 PERC



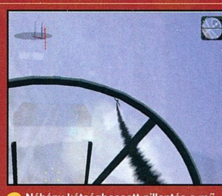
Mint a legtöbb repülőgép-szimulátornál, egy óra alatt csak felszínes ismereteket szerezhetünk, ez azonban elég, hogy belekóstoljunk a lényegbe.



1 Az első dolog, amit meg akarsz tenni bármelyik új repülőgép-szimulátorral az, hogy a lehető leggyorsabban akcióba kerülj. A *MiG Alley* indítása után csak kiválasztod a Hot Shot menüpontot, és rögtön közelharcba keveredsz néhány MiG-gel.



2 Hamar rájössz, hogy teljesen más a *MiG Alley* korai sugárhajtású vadászgépeivel repülni, mint a mai korszerű, vagy a II. világháborús gépekkel, amelyek a legtöbb mostani szimulátorban megjelennek. Az ellenséges pilóták sem „piskóták".



3 Néhány kétségbeesett pillantás a műszerekre, majd néhány újabb próbálkozás és végre siker koronázza erőfeszítésünket: az első találat. Nagyon kellemes a fekete füstöt okádó szerencsétlen MiG látványa, amint pörögve zuhan elkerülhetetlen végzete felé.

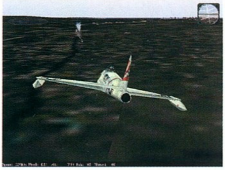


Bár kis magasságból kevésbé hatásos, néhány ezer láb fölött a felszín szenzációs részletességgel bontakozik ki.



Itt jön, amit a legjobban szeretünk – egy halálos gépágyú sorozattal szétszaggatni az ellenséget. Vigyázat, az első támadások alkalmával nehézségeink lehetnek a manőverezéssel.

gépek egy-egy változatára készítették, és automatikusan létrehozott küldetéseket tartalmaznak. Csak akkor érted meg, hogy miben tér el a *MiG Alley* az átlagos szimulátoroktól, amikor már túl vagy az első néhány felszálláson. Az 50-es évek elejének repülőgépei voltak az első sugárhajtású gépek, amelyeket rendszeresen bevetettek légi ütközetekben, és ezek egyáltalán nem hasonlítanak azokhoz a modern gépekhez, amelyekkel legtöbbetek eddig megismerkedett. Az F80, F84 és F86-os vadászok instabilak, nehezen repülhetőek, sokkal kisebb tolóerővel rendelkeznek, mint a mai masinák. Az első ütközet alkalmával, amikor egy agresszív manővert



Hoppá, az ellenséges bázisokról egyszerre akár 50 MiG is meglephet.

próbálsz végrehajtani, majdnem biztos, hogy a gép elkezd bukdácsolni, pörögni vagy egyszerűen leáll a hajtómű. Hamar rájössz, hogy némi ügyességet és gyakorlást igényel ezekkel a gépekkel repülni, még akkor is, ha a "realism" opciót a legalacsonyabb szintre állítod. Mindegyik vadászgépnek megvan a maga egyéni sajátossága, ezt a Rowan team nagyszerűen modellezte, így valóban nagy kihívás megtanulni repülni velük. De nemcsak a repülési tulajdonságok mássága miatt különbözik az átlagos sugárhajtású repülőgép- szimulátoroktól. A koreai háború a kifinomult fedélzeti radar rendszerek, a célzó és navigációs eszközök, és a levegő-levegő rakéták megjelenése előtt zajlott. Ennek az eredménye ez a különleges légi háború, félúton a II. világháború és a korszerű sugárhajtású gépekkel megvívott fegyveres konfliktusok között. Az ellenség csak úgy semmisíthető meg, ha a géppuskáiddal közvetlen közelről leszeded őket. Csak a földi irányítókra, a bajtársaidra és a saját szemedre hagyatkozhatsz, miközben valamivel a hangsebesség fölött suhansz!

A kilátás gyönyörű

Miközben azzal vesződsz, hogy megbirkózz a korszerű és hagyományos repülési feladatok e különös elegyével, lehetőséged nyílik, hogy megcsodáld a tájat. A *MiG Alley* grafikája ugyan nem üti meg a hollywoodi Jane's WWII Fighters szintjét, de nagyon szépen és részletesen kidolgozott. A repülőgépek tiszták, hibátlanok, élesek, a vizuális effektek kellemesek, beleértve a távoli gépek körvonalait és a súlyosan sérült vadászgépekből gomolygó fekete füstöt. Külön említést érdemel a levegőben látható gépek száma, akár 150-nél több gép is tartózkodhat egyszerre a koreai légtérben.



Zsúfolt koreai légtér, több mint 150 repülővel.

Nem ritka, hogy egy tucatnyi vagy még nagyobb létszámból álló csapat tagjaként szállunk harcba a MiG-ek kétszer nagyobb túlerejével szemben. Ezek az izmos légi csetepaték igazán izgalmasak. A látvány szempontjából a legmélyebb benyomást talán a szárazföldet kezelő „engine" hagyta. A Rowan csapat a korabeli katonai térképek és műhold felvételek felhasználásával olyan gondosan kidolgozta az egész Koreai-félsziget felszínét, hogy a részletek még a navigációban is segíthetnek – kövesd a folyót északkelet felé a második faluig, aztán fordulj északra a hegyek felé, és így tovább. Kár, hogy ezek a részletek egy kicsit elsikkadnak alacsony magasságon való repülés közben, márpedig az időd nagy részét a szárazföldi csapatok támogatása érdekében földközeli támadásokkal kell tölteni, nem beszélve arról, hogyha a magasban repülsz, és légi harcra kerül sor, a négy amerikai vadászrepülő közül csak az F86-os veheti fel a versenyt a MiG15-sel szemben. Meg kell jegyezni, a grafikai kidolgozás még így is több mint megfelelő. A hangsebességek azok, amelyek ➡



4 Az iménti sikertől ösztökélve, a következő logikus lépés a kézikönyv útmutatójának nyomon követése, amely bemutatja a második kampányt, ahol megismerkedhetsz a tiszteletre méltó F51-sel. Először írd be a neved. Nem, ne azt, hogy „Rambo" – az túl egyértelmű. Legyen inkább „Terminator" :).



5 Az első négy kampány alatt módosíthatod a küldetéseket, így nagyszerű alkalom adódik arra, hogy megismerkedj az összes vadászgéppel. Rengeteg időd lesz még, hogy a taktikai és a stratégiai feladatokkal szöszmötölj, tehát itt inkább a repülést sajátítsd el.



6 Hamarosan világossá válik, hogy az első „tutorial" miért a második kampányba vezet be: az F51 leginkább egy agyaggalambra emlékeztet a MiG-ekkel szemben, ám nagyon könnyű és örömteli manőverezni vele. Nyomás a fellegek fölé.



7 Később is óvatosnak kell lenned. Az észak koreai szárazföldi erők finoman szólva kifogásolják, ha megpróbáljuk lebombázni, rakétákkal felrobbantani őket. Az ellenséges földi légelhárító ütegek legalább olyan halálosak, mint egy profi MiG pilóta. Nos, talán próbáljuk újra.

➡ az egészet visszavetik egy kicsit. Bár a hajtómű és a fegyverek hangjával, illetve a robbanásokkal nincs semmi baj, a folyamatosan beérkező rádió üzenetek egy idő után igen zavaróak. A bajtársaid jelentéseket tesznek, figyelmeztetnek a közeledő ellenségre, a taktikai és navigációs légi irányítók pedig a földi célpontok felé irányítanak, és találati pontosságodról, eredményeidről tájékoztatnak. Ugyanakkor a társaiddal való kapcsolattartás nemcsak lehetséges, hanem szükséges is, különösen a nagy légi ütközetekben, amikor a siker kulcsa a csapatmunka. (Egy egyszerű menürendszer segítségével könnyedén kommunikálhatunk.) Szerencsére a bajtársaid tapasztalt pilóták, így - kellő mesterséges intelligenciával felvértezve - segítenek neked kimászni a bajból, illetve ők is segítséget kérnek szükség esetén.

A java még hátra van

Noha a lényeg a repülés, a *MiG Alley* egyéb erősségei is nyilvánvalóvá válnak, ha jobban belemélyedsz a programba. A gigantikus és rugalmas kampány rendszernek köszönhetően, a háború utolsó fázisában – mint már említettük – a teljes ENSZ légierő irányítását átveheted. Megtervezhetsz és koordinálhatsz egy olyan stratégiát, amely segíti a szárazföldi csapatokat az északkoreaiak elleni háborúban. Közvetlenül támogathatod őket az ütközetek során, és – ami még fontosabb – a légi csapásokkal elvághatod az ellenséges utánpótlási útvonalakat. A rendszer hihetetlenül rugalmas, a feladatok irányításában annyi szerepet biztosítasz magadnak, amennyit akarsz: hagyod, hogy a komputer mindent elvégezzen magától, mint ahogy azt az első négy kampány során „alapból" megtette; meghatározhatsz egy célt és hagyod, hogy a PC kidolgozza a repülési feladatok részleteit; vagy saját magadra bízhatod a küldetés minden részletének kidolgozását egészen az egyes támadási hullámok repülési útvonalainak és koordinátáinak megadásáig. Sőt, játszhatsz akár mind az öt kampánnyal egyszerre is. Ez tulajdonképpen egy teljes háborús kampány, amely a Tavaszi Offenzívával végződik. Az alkalmazott stratégiád és a légi harcok sikere vagy bukása egyaránt közvetlenül hat a szárazföldi erők sorsára, amelyet a félszigeten lévő frontvonalak mozgása jelképez. Hangsúlyoznám, hogy a lényeg a repülés, hiszen akkor is be kell szállni a pilótafülkébe, ha a küldetés minden aspektusát te irányítod.


Tervezd meg a támadási stratégiádat...


...a szárazföld és az óceán fölött...


...hogy hatékonyan pusztíthass.

Tour de Korea

Röviden, a *MiG Alley* szinte minden szempontból kitűnő játék. Eltekintve néhány jellegtelen vizuális effekttől és a pilóták néha különös viselkedésétől, nem sok mindenre lehet panasz. Az egyéni beállítások lehetősége különleges és megragadó repülőgép-szimulátorrá teszi, amely még a tapasztalt virtuális pilóták számára is gondoskodik új kihívásokról. A kampány rendszer rögtön magával ragad, ha megtanulod a működését és először megtapasztalod döntéseid eredményét. Mint az elején említettük, a kezdet nem túl nehéz, de a játék bonyolultsága és összetett célrendszere néhány ember számára kicsit sok lehet, hiszen a *MiG Alley* alapvetően az, ami: egy repülőgép-szimulátor profi szimulátor játékosoknak. Ha magadra ismersz, irány a legközelebbi üzlet. Ha kevésbé, akkor gondold át, mielőtt a vásárlás mellett döntesz. Végezetül, a Rowan Software ismét bebizonyította, hogy a legjobb PC-s repülőgép-szimulátor fejlesztők között kell számon tartani őket. PCF

Andy Butcher



A kampány rendszer lelke a Map Screen. Ennek segítségével minden lehetséges információt megszerezhetsz a háború aktuális állásáról, és annyi irányítási lehetőséget biztosíthatsz magadnak a taktikai és stratégiai tervezésben, amennyit akarsz.

MIG ALLEY 9 950 Ft
Empire/Automex ☎ (1) 461 5733
Interneten: www.empire.co.uk
Ha csak úgy: P166, 32Mb, Windows 95
Ha tényleg: PII, 64Mb, Direct 3D komp. monitor vezérlő

Napló:
TOTAL AIR WAR 90%
FALCON 4.0 89%
MIG ALLEY
FLYING CORPS 88%
JANE'S WWII FIGHTERS 81%

Pro és kontra:
✓ Érdekes beállítások
✓ Valósághű modellezés
✓ Nagyszerű kampány rendszer
✓ Kidolgozott, részletes grafika
✗ Tapasztalt PC-s pilótáknak

Vélemény
88%



Egy egyszerű menü segítségével könnyedén adhatsz és vehetsz parancsokat, jelentéseket.



A legnagyobb nehézséget a földközeli küldetések során a célpont felderítése okozza. Szerencsére a navigációs és taktikai földi irányítók segítségedre vannak.

MÁR A VIDEOTÉKÁKBAN!

MIKE MYERS **ELIZABETH HURLEY**

MIMI ROGERS és MICHAEL YORK



Finomabb modorú, mint James Bond. Dögösebb, mint Mata Hari.
Hülyébb, mint Lord Sinclaire és Danny Wilde együttvéve. Ő a kémek krémje.

ŐFELSÉGE TITKOLT ÜGYNÖKE

ÍRTA: MIKE MYERS OPERATŐR: PETER DEMING JELMEZTERVEZŐ: DEENA APPEL ZENE: JOHN HOULIHAN
LÁTVÁNYTERVEZŐ: CYNTHIA CHARETTE VÁGÓ: DEBRA NEIL-FISHER EXECUTIVE PRODUCER: ERIC McLEOD
PRODUCER: SUZANNE TODD, JENNIFER TODD és MIKE MYERS RENDEZŐ: JAY ROACH

FLAMEX FILM PEPSI BRIDGE TÁMOGATÁSÁVAL

CAPELLA INTERNATIONAL

UNREAL TOURNAMENT



AJÁNLOTT VÉTEL PC FORMAT ARANYÉREM

Az *Unreal* elkészítése nagyjából 15 000 000 000 évig tartott. Az *Unreal Tournamenté* már csak 12 hónapig. Ennyit a gyors munkáról.

Lara? Milyen Lara? Ez a vonzó ifjú hölgy szívesen letaszítaná Ms. Croftot a hatalmas kéziágyúk királynőjének trónjáról.



Az emberek azt mondogatják, hogy az élet nemcsak az E/1 deathmatch csatákról szól. Hosszú távon igazuk is van. Hiszen ott van még az Assult, a Domination, a Capture The Flag...

D 3D-s Voodoo kártya nélkül próbálkozni az Unreal Tournamenttel nem ígérkezik felhőtlen élvezetnek. Jóval több mint egy hétig próbálgattuk egy vadonatúj TNT2 Ultrával, letöltöttük a legújabb drivereket, végigzongoráztunk minden beállítást de a végeredményt körülbelül enynyiben lehetne összefoglalni: éppen csak elmegy. Az ember jobban teszi, ha megvárja, amíg kiadnak egy-két patch-et, mielőtt szaladna a boltba. Nekünk persze nem volt ennyi időnk, így aztán Dave Bradley beizzította a PC-jét, és a tesztelést ezen a Voodoo2 köré épített gépen folytattuk. Így már mindjárt más. Röviden: felhőtlen élvezet. A Tournament az a multiplayer E/1-es lövöldözős játék, amit a modem nélküliek ugyanannyira fognak élvezni, mint akiknek van modemük. És ez még közel sem minden. Képzeljük magunkat egy pillanatra Nincsmodemem Marci helyébe. Mindig is kissé keserű szájízzel hallgatta a Quake család tagjairól zengett dicshimnuszokat, mert tudta hogy ezek nem kis részben az őrületes tempójú deathmatch lehetőségének szólnak. Most meg felrakja a Tournamentet és kiderül, hogy igazi deathmatch-eket játszhat mesterséges intelligenciával ellátott ellenfelekkel. Nagy ügy? Tulajdonképpen igen.

Az ellenfelek kezdőknek tökéletesek, a legjobbak, akik ellen valaha is játszottunk

Mesterséges játékosok lavinája

Sokan, sokszor mondták már - mióta kijött a Quake 3: Arena -, hogy mennyire pocsék és ostoba dolog számítógép ellen deathmatch-et játszani. Marhaság, értelmetlen. Hol marad az igazi harc? Pár kör után elég népszerűnek bizonyult ez a felfogás. Ma is az, de szerencsére a képviselői nem uralták el a PC-s piacot. Így azután most itt a lehetőség néhány jó összecsapásra, fegyverrel a kézben, egy csapat eléggé okos mesterséges játékossal. Gyönyörű három dimenziós arénákban. Ez már magában elég lehetne Nincsmodemem Marcinak hogy virítsa a lóvét, de van még tovább is. Az ellenfelek kezdőknek tökéletesek, a legjobbak, akik ellen valaha is játszottunk. Jobbak néhány szerencsétlen bénánál, akik néha feltűnnek a szokásos ötórai nyomuláson. Eltekintve azoktól a borzalmas és kiszámítható üzenetektől, amiket megeresztenek, ha lelőnek valakit, ijesztően hasonlítanak az élő játékosokra. Persze ➡



Ha jól értjük az asztrofizikát (ami nem valószínű), ha ez a fickó most felugrik, meg sem áll addig, amíg el nem ég annak a nagy bolygónak a légkörében.

➡ felismerhető a különbség, de éppen csak. Különböző játékstílusokat utánoznak, kezdve az olyan idiótákétól, akiknek még az is gondot okoz, hogy egyszerre lőjenek és mozogjanak az olyan szuperkemény terminátorokéig, akik stratégiai játékot csinálnak a küzdelemből és csak elvétve hibáznak. Pont mint az ötórai nyomuláson. Aztán ott az a tagadhatatlan tény, hogy a mindenki-mindenki-ellen típusú deathmatch néhány nap non-stop vérontás után unalmassá válhat. Tehát ha az ember lassan a profi szinthez elég tapasztalatot szerzett ebben a műfajban, a Tournament új, csapatrendszerű opciókat kezd felkínálni. Választható a Domination (a cél elfoglalni és megvédeni bizonyos számú bázist), a Capture The Flag (a cél megszerezni és hazavinni az ellenfél zászlóját), és a csodálatos Assult. Ez már önmagában megéri a program árát; a csapatodnak bizonyos idő áll rendelkezésére, hogy teljesítsen egy semmisítsd-meg-az-ellenfél-bázisát-vagy-valami-ilyesmi típusú küldetést. Ha ez a megadott idő alatt sikerül, a szerepek felcserélődnek: most neked kell megvédened a bázist (vagy ilyesmit) és az ellenség próbálja megsemmisíteni (vagy ilyesmi), rövidebb idő alatt, mint ahogy te végeztél. Egyszerű és mégis nagyszerű, rákényszeríti az embert, hogy csapatjátékosként viselkedjen (bár a mesterséges csapattársak boldogan vállalják a másodhegedűs szerepét és adnak zárótüzet miközben dicsőséges rohamra indulsz), és néha szédítő helyzetek adódnak, kezdve a golyózápor megállításától a Normandiai Partraszállás újrajátszásáig.

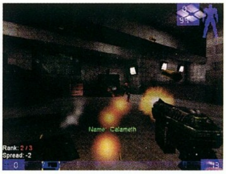
EGY MÁSIK NÉZŐPONTBÓL

Nincs mit tenni, mint bevallani, az Unreal Tournament rázósabb, mint egy lavina egy menedékházban az osztrák síparadicsomban. Egyrészt tökéletes az animáció, szépen kidolgozottak a szereplők, hatásosak a robbanások, másrészt az érzés is valami hasonló. A játék megőrzi a single player mód baljóslatú hangulatát, félelmetességét, és ehhez adódik a multiplayer változat szívdobogtató izgalmassága. Az én ízlésemnek kicsit lassan töltenek a fegyverek, ezért elsőre nem olyan varázslatos a program mint a Quake3, de ha egyszer az ember ráérez az ízére nehezebb leszokni róla mint a heroinról.

Richard Longhurst



Írtuk már hogy a *Tournament* borzalmas a legújabb TNT2-vel? Csak emlékeztetőül.



Most kire lősz? A *Tournamentben* kiderül - de vajon valós játékos vagy csak a gép?

Karakteres szerkesztő

Amikor elkezdtek játszani a programhoz tartozó UnrealEd-del, szeretnénk azt hinni, hogy mindenki nekiáll ütős Assult pályákat gyártani a megszokott deathmatch arénák helyett. Na, menjek már. Ok, tehát a játékban egy egyenes deathmatch rangsor helyett összesen négyet kell megmászni, mielőtt az ember akár csak a közelébe kerülhetne a Tournament bajnoki címének. Ha egyszerre mind a négy rangsorban előre rukkoltál, itt a nagy durranás ideje. Talán észrevettétek, hogy a négy különálló liga mellett még egy plusz ablak van a kiválasztás képernyőnél, ami fekete marad. Ha az ember győzedelmeskedik a Deathmatch, a Domination, a Capture The Flag és az Assult műfajokban, kiderül, hogy ez mit is rejt. A Tournament mellett célszerű szemrevételezni a gyakorlás opciókat is. Itt minden lehetőséghez hozzá lehet férni, amit csak a Tournament felkínálhat, és ilyenből elég sok van. Kiválasztható bármelyik helyszín, bármilyen játékstílus, az ellenfelek száma, a nehézségi fok (úgy is be lehet állítani, hogy a számítógépes ellenfelek automatikusan a játékos szintjére állítsák a tudásukat harc közben), és ráadásként ott vannak a Mutator-ok. Ezekkel a legkülönbözőbb furcsaságokat lehet beállítani: a játékosok igazán durva fegyvereket kaphatnak, mindenkit láthatatlanná lehet tenni... érdemes mindet kipróbálni magában is és minden elképzelhető kombinációban. És akkor még nem is volt szó az igazi multiplayer változatról, bár őszintén szólva nincs is sok hozzátennivalónk. A mesterséges ellenfelek annyira valószerűek, hogy ha az ember végigverekedte magát a Tournament-en és beszáll egy on-line játékba (az összes eddig említett lehetőség elérhető innen is) akár még csalódás is érheti. Ha a számítógép ellen játszol senki sem fog szerencsétlenkedni. Kicsit babrálni kell a beállításokkal és garantált a tökéletes harc. A gép nem kezd anyázni és nem vádol csalással ha éppen sikerült tökéletesen elkapni. Az ilyesmik az on-line változat gyönyörei közé tartoznak.
A megérzésünk azt súgja, hogy a Tournament-et azok fogják választani, akik valószerű multiplayeres játékra vágynak, de arra, hogy a telefonszámlájuk a csillagos égbe

Ha egyszerre mind a négy rangsorban előre rukkoltál, itt a nagy durranás ideje

AZ ELSŐ 60 PERC



Köszöntünk a frontvonalban. Rengeteg menü, egy csomó birizgálni való opció, de egyelőre maradjunk csak az alapbeállításoknál.



1 Kezdéskor csak a deathmatch elérhető, a többi lehetőség a játékos fejlődésével párhuzamosan jelenik meg. Van deathmatch tanítópálya is, de ha valaki még azt sem fogja fel, hogy többször kell eltalálni az ellenfeleket mint fordítva, akkor az sajnos reménytelen eset.



2 Bumm, bumm, bumm. A dolog ennyire egyszerű. Aki nem érti, miért nagyszerű ha Lolka jól lelövi Bolkát, sajnos megint csak reménytelen eset.



3 Megnyerted az első deathmatch-et, itt az ideje valami mást is kipróbálni azon kívül, hogy mindenre lősz, ami mozog. Az első opció a Domination, ami rengeteg rohangálással jár. Minket nem győzött meg.

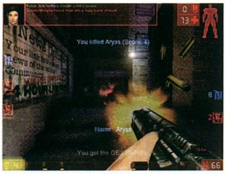
EGY MÁSIK NÉZŐPONTBÓL

A magam részéről nem élveztem annyira a single player Unrealt, mint amennyire előzőleg számítottam (nekem túl lassú), ezért alig vártam hogy megjelenjen a Tournament. Jól néz ki a játék, és néhány szint - például a Galleon - tiszteletet keltő. Dicséretre méltó térérzést ad. Szerencsémre PII 450-es gépem van Voodoo2 gyorsítókártyával, ezért a játék látványos és gyors, de az Unreal Tournament nélkülözi a Quake deathmatcheinek közvetlenségét - kissé túl lágy az egész. Hol maradnak a nyers sikolyok? Néhány fegyver, például a zöld sludge gun, elég sivár. Inkább maradok a Quake 3-nál.

Dave Bradley

emelkedjen nem, míg a Quake 3: Arena megmarad az elkötelezett deathmatch mániákusoknak. A Q3A sohasem fog annyi lehetőséget tartalmazni, mint a Tournament, de ha az on-line változatot nézzük, ott a Q3A marad a király. És akkor még nem is számoltunk azzal a hatással, amit az olyan programok tesznek majd az on-line játékok világára, mint a TeamFortress 2 és a Tribes 2. Sajnos, a játékot csak azzal a kikötéssel tudjuk ajánlani, hogy az élvezhetősége erősen függ a játékos által használt 3D hardware-től. Egy éve, amikor az Unrealt értékeltük, a sima Voodoo kártya volt a csúcs. Ugorjunk az űrben 1999-ig (ahol, amikor ezt a cikket olvassátok, John Koenig parancsnok éppen szolgálattételre jelentkezik az Alfa Holdbázison, nem is sejtve hogy egy hatalmas robbanás hamarosan a galaxis mélységeibe vezető pályára taszítja a bolygót), szóval 1999-be, amikor minden menő TNT kártyákkal nyomja, amin a Tournament lassúnak, darabosnak és eléggé élvezhetetlennek bizonyult. 3D-s kártya nélkül? Ne is strapáld magad. Végül persze a nagyszerű TNT utol fogja érni a szerény Voodoot, de addig a Tournament csalódás lesz, ha TNT kártyával próbálod futtatni. Ezért a TNT tulajdonosok az értékelésben megadott végső pontszámot 20%-kal csökkentve értsék, amíg nem történik valami újabb fejlemény. Mindenki másnak: nyomás a boltba Tournamentet vételezni. Most. PCF

Jim McCauley



A minigunnak két lövési módja van. Az iszonyú gyors és az iszonyú, iszonyú gyors. Fincsi.



A háború maga a mennyország. De csak akkor ha olyan műháború mint ez itt. A valóságban nem. Ott nem.

UNREAL TOURNAMENT	Pro és kontra:	Vélemény
GT Interactive/Modern Média Kft.	✓ Nagyszerű ellenfelek	92%
☎ (1) 333 6610	✓ Rengeteg szint	
Interneten: www.unrealtournament.net	✓ Változatos stílusok	
Ha csak úgy: P200MMX, 32Mb, SVGA	✓ Gyönyörű grafika...	
Ha tényleg: P266, 64Mb, 3Dfx kártya	✗ ...de csak 3Dfx-el	



4 A következő a jó öreg Capture The Flag. Meg lehet próbálni megszerezni a zászlót, de az sem rossz ha az ember lesben áll a saját bázisánál és egyenként szedi le az ellenfeleket sörétes puskával. A fejlövés elég nagy koszt csinál.



5 Aha! Assult! A legjobb ami a multiplayeres játékok történetében megjelent a TeamFortress óta. Osztagparancsnokként vezetned kell a támadást és megpróbálni végezni, amilyen gyorsan csak lehet; hogy az ellenfélnek kevesebb ideje legyen a saját támadására.

AMERZONE

Európában a *Myst* utódaként tartják számon. Helyt állhat-e a belga képregényrajzoló kedvtelésből született játéka a 3D-őrületbe szédült világban?



Az *Amerzone* tele van misztikus szerkezetekkel, mint például a trükkös Hydrofloat.

NEM EGYSZERŰEN EGY JÁTÉK: a *Myst* inkább egy *Star Wars* nagyságrendű számítógépes szenzáció, melyből milliókat adtak el úgy, hogy közben még a vérbeli „technofóbok" is megízlelhették a játék örömét. Hogy csodálkoztak a lenyűgöző állóképeken, egy másik világ felfedezésén és azon, hogy mindezt különösebb billentyűzet- és számítógép-ismeret nélkül tehették! Igazából nem sokakat zavart, hogy a játékmenet szempontjából a Myst lényegesen alatta maradt a hőskorszak kalandjátékainak, mint ahogy az sem, hogy valójában nem sokkal többért fizettek, mint egy interaktív diavetítés.

A folytatás, a *Riven*, ért el némi sikert, miközben a *Zork*-sorozat próbálkozott még ugyanebben a stílusban, de az utóbbi néhány évben teljes volt az uborkaszezon a diavetítős fronton – legalábbis eleddig. Az *Amerzone* célja, hogy a 4 CD-nyi páratlan szépségű előre megrajzolt képanyaggal a mai elvárásoknak megfelelő szintre hozza fel a műfajt. A történet egy régi, rejtélyes házban indul valahol Britanniában, hogy aztán egy rejtélyekkel és hátborzongató lényekkel teli misztikus dzsungel mélyére repíthessen el bennünket.

A tagadhatatlanul szép kidolgozás mellett, az *Amerzone* erőssége a panoráma rendszer: bárhol és bármikor körül lehet nézni 360 fokban. Ez nem azt jelenti, hogy a világot valós idejű grafika segítségével ábrázolják, hanem hogy a képek egy gömbre vetítve jelennek meg, úgy hogy nézőpontjuk a gömb középpontjában van.

Okos kis ötlet, de már a *Zork Grand Inquisitor* is valami hasonlót használt pár évvel ezelőtt. Ráadásul akármilyen kényelmes is az, hogy szabadon körülnézhetünk, még mindig csak egy adott számú kijáraton át hagyhatjuk el a helyszíneket. Észrevehető, hogy megpróbálták összefüggőbbé tenni a történetet egy csipetnyi animációval és hangulati hatásokkal, de míg az előbbi következetlennek tűnik, addig az utóbbi a rövid szakaszok ismételgetése miatt csak időnként hatásos. A néhány moziszerű részletet jó érzékkel szúrták be, bár ezek inkább a hátradőlős-bámulós stílusból valók.

A cél, hogy a 4 CD-nyi páratlan szépségű előre megrajzolt képanyaggal a mai elvárásoknak megfelelő szintre hozza fel a műfajt.

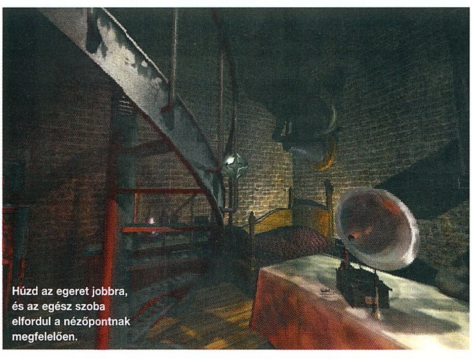
Persze a grafika nem minden, ha a tartalom ott van a szeren – az *Amerzone* ebben legalábbis megmutatja, hogy van fogalma arról, mi fán terem a jó játék ebben a műfajban. Bár a rejtvény megfejtése érdekében gyakran tapogatóznunk kell az egérrel egy tárgy megvizsgálásához vagy megszerzéséhez, de ahogy haladunk előre, következtetőkészségünket is megcsillanthatjuk. A legmeggyőzőbb érv a további játékra az, hogy kiderüljön, milyen látványt tár szemünk elé a tervező Benoit Sokal, s mellesleg az agyunkat is leköti valami, amíg a szemünk gyönyörködik.

Az egészszel az a baj, hogy ha egy pillanatra félrerakjuk a meseszép képeket, és az *Amerzone*-t csak a rejtvények oldaláról nézzük, akkor azonnal kristálytiszta lesz, mennyivel jobb például a *Grim Fandango*, a *Broken Sword*, a *The Curse Of Monkey Island* vagy szinte bármelyik más külső nézőpontú kalandjáték. Ezek a programok jóval rugalmasabbak, a szereplők kommunikálni tudnak egymással és jó adag humort is tartalmaznak.

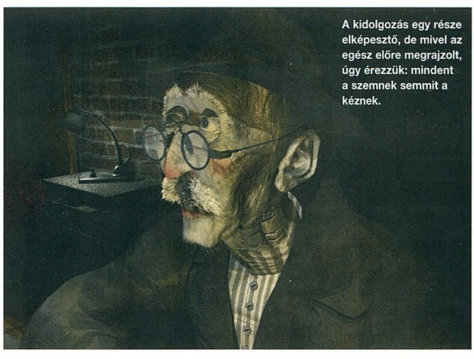
Összehasonlítva, az *Amerzone* ólmosan vánszorog, ahol a játékidő nagyobbik részét a szőnyegbombázáshoz hasonlítható kattintgatás és a következő helyszín betöltésére való várakozás teszi ki. Ami rendben van, ha még mindig azt gondoljuk, hogy a *Myst* ott van, ahol volt, de akkor már kevésbé, ha az aktivitást csak akkor szeretjük, ha az inter. PCF

Dave Bradley

AMERZONE	Napló:	Pro és kontra:	Vélemény
Codemasters/ Microids	ZORK GRAND INQUISITOR 85%	✓ Pazar látvány	55%
Interneten: www.amerzone.com	MYST 83%	✓ Erős történet	
Ha csak úgy: P133, 16Mb, Win 95/98	ZORK NEMESIS 82%	✗ Kínzóan lassú	
Ha tényleg: P166, 32Mb	**AMERZONE**	✗ Kevés tartalom	
	RIVEN 48%	✗ Kinek kell egy Myst utánérzés?	



Húzd az egeret jobbra, és az egész szoba elfordul a nézőpontnak megfelelően.



A kidolgozás egy része elképesztő, de mivel az egész előre megrajzolt, úgy érezzük: mindent a szemnek semmit a kéznek.

FIGHTING STEEL

A hullámokon lovagolhatsz ebben a második világháborús játékban - csak arra vigyázz, nehogy a hullámok lovagoljanak rajtad.

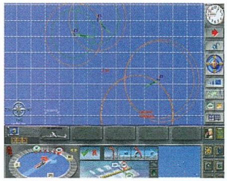
A SZÁMÍTÓGÉPES JÁTÉKOK csak ritkán merészkednek ki a tengerre, vagy ha mégis akkor két korszakhoz ragaszkodnak. Az egyik típus, mint például a Harpoon és a Fleet Command hatalmas repülőgép-hordozókat és nagy hatótávolságú rakétákat vonultat fel, míg a másik, amit például a Man of War és az Age of Sail képvisel, visszarepít bennünket a hajózás múltjába, ahol még az angol tengerészek uralták a hullámokat. A Fighting Steel azért is izgalmas, mert egy mostohán kezelt időszakkal foglalkozik: a II. világháborúval. Kissé precízebben az 1939 és 1942 közötti időszakról van szó, de olyan történések is megelevenednek, mint a Bismarck és a Hood csatája.



Állítsd be jól a kameráidat, és soha nem maradsz le egyetlen izgalmas pillanatról sem.

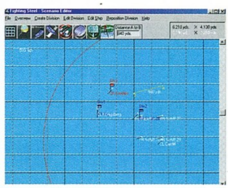
Repülőgépeket és tengeralattjárókat sajnos nem vethetünk be, és a repülőgép-hordozókkal is ugyanez a helyzet. Úgyhogy annak ellenére, hogy a játék bevonja a brit és a német haditengerészet mellett a japán és az amerikai flottát is, mégse tudjuk újrajátszani a háború talán leghíresebb csatáját, mely a Midway-szigeteknél játszódott. Tehát maradnak a felszíni csaták. A szállítóhajóktól kezdve a csatahajókig több száz járművet modelleztek a készítők. A játék valós idejű, és mind 2D-ben, mind 3D-ben játszható. Az imént említett modelleket tökéletesen megtervezték, de mivel 3D-ben nehézkes irányítanod a flottát, az időd nagy részét kétdimenziós nézetben fogod tölteni. Nagyszerű tulajdonság, hogy

A *Fighting Steel* azért is izgalmas, mert egy mostohán kezelt időszakkal foglalkozik: a II. világháborúval



A Fighting Steel pályaszerkesztőjét nemcsak kezelni könnyű, de nagyon hatékony is.

kameráidat úgy is beállíthatod, hogy akkor váltsanak 3D-be, amikor valami lényeges esemény történik: például ütközet idejére, vagy ha egy hajó léket kap. Az irányítás magától értetődő: minden hajó részekre tagozódik, és számos térkép segíti a tájékozódást. A képernyő alsó harmadában lévő menü segítségével a célzás is meglehetősen könnyű. Amíg nem sikerül megbirkózni az egyes hajók vezénylésével, a torpedók kezelése bonyolultnak tűnhet, de ennek ellenére meg kell tanulni, hiszen az éjszakai ütközetek alatt a lőtávolság halálosan kicsi.



Itt fogsz a legtöbbet időzni, már ha nyerni akarsz.

Találd el a Bismarckot!

Számos történelmileg hiteles és egyedülálló megbízatás ellenére, mint például a Bismarck elsülylyesztése, a játék legizgalmasabb részei a hadjáratok. Ezek alapjában véve véletlenszerűen generált összecsapások, ahol a feladat hajók részére biztosított kísérettől kezdve akár bombázások megkezdéséig terjedhet. Az előző küldetés alatt felsorakoztatott egységeket küldheted a harcba, a végső pontszámot pedig győzelmeid alapján kapod.
A Fighting Steel bár megbízható program, a hadjáratok gyér száma miatt hosszú távon nem igazán köti le érdeklődésünket. PCF

David Bradley

FIGHTING STEEL 11 990 Ft

Mindscape/Automex ☎ (1) 461 5733
Interneten: www.ssionline.com
Ha csak úgy: P166, 16Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P350, 64Mb

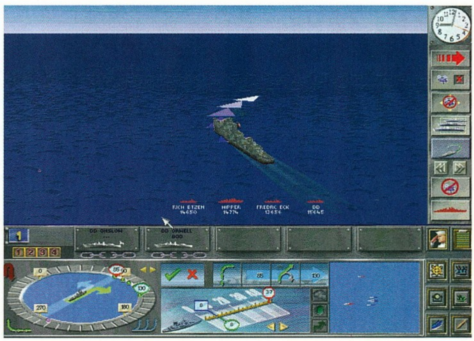
Napló:
HARPOON 2 85%
AGE OF SAIL 81%
FLEET COMMAND 79%
FIGHTING STEEL
MAN OF WAR 60%

Pro és kontra:
✓ Második világháborús hajós játék
✓ Használható kezelőfelület
✓ Jó pályaszerkesztő
✗ Kevés hadjárat
✗ Se repülőgépek, se tengeralattjárók

Vélemény
71 %



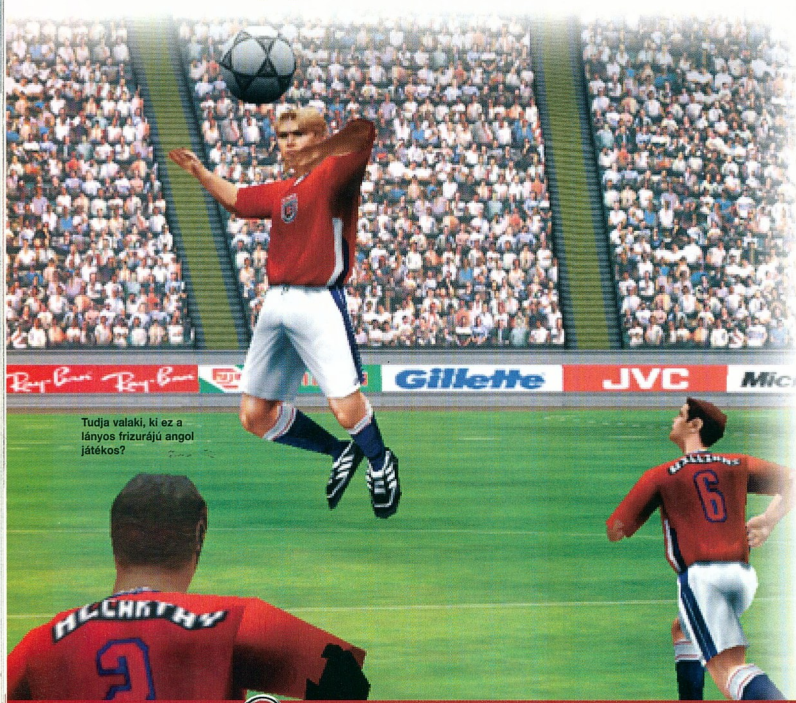
Ez még Nelsont is megizzasztaná.



A 3D-s verzió a hatékony mutatók ellenére sem igazán alkalmas hajóink irányítására.

INTERNATIONAL

Jobb-e a mostani a Microsoft előző focis programjánál? Kábé olyan kérdés, mint hogy katolikus-e a pápa.



Tudja valaki, ki ez a lányos frizurájú angol játékos?

Amikor a Microsoftot legutóbb megérintette a labdarúgás szele, annak gyászos következménye lett. Emlékszik még valaki a Microsoft Soccerre? Ha nem, akkor két eset lehetséges: a) mindenki mondta, mennyire ergya, ezért te sem játszottál vele, b) vagy ha igen, olyan szörnyű élményben volt részed, hogy igyekezted elfojtani. Ha b), akkor elnézést kérünk ezért a kis bevezetőért, igazán nem akartunk rosszat, lapozz előre kettőt. A mostani eresztés sokkal jobb, és nem igaz, hogy "ha valami van, de nem az igazi még, ne remélj". Szinte látjuk magunk előtt, ahogy a Microsoft főhadiszállásán valaki felveti egy új focis játék ötletét. Egy pillanatra mindenki elcsendesedik, az alkalmazottak elmélyülten kémlelik a kávésbögréjük alját, és eszükbe jut az az átkozott nap, amikor utoljára ezt mondta valaki, és az a kórcsíra is, ami ezek után napvilágot látott. Néhány percig így maradnak, amikor is a nagykutyák egyike rájön, focis játékot csinálni nem piskóta, de nem ám, ezért azt javasolja: egyszerűen vegyenek meg egyet. Legfeljebb majd pénzzé tesznek egy-két autónyeremény-betétkönyvet. Ennek a vásárlásnak az eredményeként született meg a Striker legújabb verziója – azé a játéké, amelyet amúgy is több változatban ismerhetnek a nagyérdemű (elsősorban konzolos) játékosok.

Szereled, szerelem

A Striker-sorozat többi tagjához

AZ ELSŐ 60 PERC



Te jobban csinálnád, mint a mi fiaink a tévében? Szó mi szó, ezzel a játékkal könnyen elboldogulsz.



1 Játszhatsz bármelyik, a nemzetközi porondon jegyzett csapat színeiben a gép vagy a barátod ellen. Mi ez utóbbit ajánljuk, ilyenkor ugyanis több lehetőség közül választhatsz.



2 Benevezhetsz a világbajnokságra, az Európa-bajnokságra (itt nem úgy hívják) és a selejtezőkre, de indulhatsz különféle tornákon is. Barátságos mérkőzéseket is vívhatsz, bár ezek nem mindig barátságosak.



3 Miután kiválasztottad, mit akarsz, ideje elkezdened a játékot. Legkönnyebben úgy lehet gólt szerezni, ha Michael Owen stílusában küldjük előre a bőrt a védők feje felett. Csak előbb valahogy meg kell szerezni a lasztit...

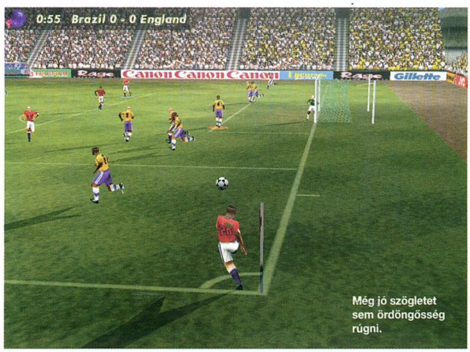
FOOTBALL 2000



A játékosok és a szerelés nem igaziak. Megoldás: képzeld azt, mintha azok lennének.



A sikerélmény nem várat magára. A góllövés öröme nemcsak a profik kiváltsága.



Még jó szögletet sem ördöngősség rúgni.

hasonlóan az International Football 2000 is pörgős, tetszetős és könnyen kezelhető – néhány perc, és már bele is jöttünk a játékba.

Máskülönben az IF 2000 egyetlen másik focis programhoz sem hasonlítható. A FIFA 99 (89%) a látványra helyezi a hangsúlyt, az UEFA Champions League-ben (88%) a taktikai elemek kerülnek középpontba, míg az Actua Soccer 3 (86%) a villámgyors kamerakezeléssel ejt rabul. A IF 2000 mindez együttvéve: végig őrült sebességgel pattog a labda, és ha az engine nem is száz százalékig valósághű, mégis lenyűgöz a játszhatósága.

Az IF 2000 egyetlen másik focis programhoz sem hasonlítható

A "vezetgetős" stílus kedvelői azonban csalódni fognak, a játék ugyanis annyira lendületes, hogy a leggyengébb fokozaton, a legrosszabb ellenféllel szemben sincs idő a labda tologatására. Ez persze egy idő után idegesítővé válhat: nyugodtabb pillanatok egész egyszerűen nincsenek, s ez – valljuk be – nem jellemző egy valódi mérkőzésre. Lehetetlen az összes játékossal egyszerre támadni és védekezni egy teljes meccsen keresztül, az IF 2000-ben mégis ez történik. A másik bosszantó dolog a szerelés. Bebőröződ az ellenfél összes középpályását, amikor hirtelen azt veszed észre, hogy valaki hátulról elkaszál, a bíró pedig, mintha mi sem történt volna, továbbengedi a játékot. Ám próbáljuk csak meg mi ugyanezt, és máris megkapjuk érte a magunk sárga vagy piros lapját. Megtörténhet az is, hogy miután csúnyán elbuktatnak, nagy nehezen feltápászkodsz, újra tied a labda, amikor jön valaki más, és megint lenn vagy a földön. Nem lenne semmi gond, ha másféleképpen is lehetne szerelni, de nem lehet.

Ha viszont sikerül hozzászoknunk az ellenfél szerelési stílusához, nagyszerű csatákat vívhatunk, különösen a barátaink ellen. Néha bizony túlságosan is könnyű gólt rúgni, még a jobb kapusoknak is, de az események sodrában ez igazán csekélységnek tűnik. Számos taktikai fogás és felállás közül választhatunk, de az igazság az, hogy ha élvezni akarjuk a játékot, ezeknek vajmi kevés szerep jut. Élvezetben pedig nem lesz hiány, különösen ha figyelünk arra, amit a két szpíker, Jonathan Pierce és „Big" Ron Atkinson mond. Az International Football 2000 a jobban sikerült programok közé tartozik, de úgy, hogy közben nem próbálja lemásolni azok erényeit. Ha már meguntad régi focis játékaidat, és valami újra vágysz, ne keress tovább! Lehet, hogy már megtaláltad.

PCF

Dave Perrett

INTERNATIONAL FOOTBALL 2000 11 800 Ft

Microsoft ☎ (1) 267 4636
www.microsoft.com/sports/soccer2000/
Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P266, 3D gyorsító

Napló:
- FIFA 99 89%
- UEFA CHAMPIONS LEAGUE 88%
- **INTERNATIONAL FOOTBALL 2000**
- VIVA FOOTBALL 61%
- THREE LIONS 46%

Pro és kontra:
- ✓ Látványos és pergős
- ✓ Végre valami más!
- ✓ Nemzetközi csapatok
- ✗ Szerelni hogy lehet?
- ✗ Kitalált játékosok

Vélemény
83%



4 ... azután a középpályások felett átívelve megjátszod a csatárt, miközben a gyorsító gombbal hagyod faképnél a feleszmélő védőket. Így egyedül viheted rá a kapusra. Ajtó-ablak helyzet...



5 Ezután már csak egy jó lövés van hátra, kissé oldalról a hosszúba. Nincs az a kapus, aki megfogja! Kitörhet a gólöröm: ilyenkor bármennyit szaladgálhatsz, és ha megnyomsz egy gombot, jöhet a szamba à la Roger Milla.



6 Az is beválik, ha kiteszed oldalra a szélsőnek, felfuttatod a vonal mellett, és a tizenhatos vonalához érve beteszed középre a csatárnak. Ha elegendő hidegvérrel csinálod, meglesz az eredménye.



7 A fenti két módszert ismételgetve akár az összes meccset megnyerheted. De vigyázz, erősebb csapat ellen, vagy magasabb fokozaton nem lesz könnyű feladat végig hülyének nézni őket.

PIZZA SYNDICATE

Szó sincs erőszakos felvásárlásokról. Ha valóban pénzt akarsz keresni, merülj el a paradicsomszószban!

Az evolúciós létrán kábé két lépcsőfokkal a zuzmók felett található a pizzaszállító fiú. A homo sapiens eme távoli rokona arról ismerhető fel, hogy minden életformát semmibe vesz, beleértve a sajátját is. Ez tényleg vicces, hiszen az evolúciós létrán a pizza csak két lépcsőfok a kovásztalan kenyértől és azok, akik túl sokat esznek belőle még, a saját életüket is megunják. Mindezekkel együtt a pizzaeladás tökéletes lehetőség arra, hogy szemérmetlenül sok pénzt keressünk. A Pizza Syndicate, melyen olyan alapvető stratégiai/menedzsment játékok hatása érezhető, mint például a Railroad Tycoon és a Theme Park, a pizza értékesítés művészetébe vezet be bennünket. Kezdetben nincs is másunk, mint egy jókora kölcsön. Ebből kell éttermeket nyitnunk, potenciális vendégeinkre rátalálnunk, izgalmas és új feltételeket kitalálnunk, és riválisaink kárára terjeszkednünk. Mint az ilyen játékoknál mindig, a minőséget a rendelkezésre álló lehetőségek határozzák meg.



Közvéleménykutatás: megtudhatod, vajon éttermed új babarózsaszín külseje elnyerte-e az emberek tetszését.

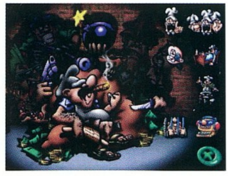
Feltétlenül koncentrálj a feltétre!

Azok, akik minden apróságot kézben akarnak tartani, szeretni fogják a Pizza Syndicate-et, mivel több lehetőséget kínál, mint a Premier Manager és a Theme Park együttvéve. Mindent megváltoztathatsz éttermeid stílusától kezdve azon át, hogy milyen zenét játsszon a zenegép; piackutatást végezhetsz, hirdethetsz bármelyik médiában és végezetül - természetesen személyesen kiválasztva a hozzávalókat - megsütheted a saját pizzádat. A teljes program megismerését három oktatópálya segíti, melyek bemutatják a pizzamenedzsment alapjait. De egy pillanatra sem tudjuk feledni, hogy milyen nyakatekert ez a játék. Az egymásba ágyazott menük és a nehezen megtanulható konfigurációs képernyő mind ezt támasztják alá. Még a tanító szintek végigjátszása után is teljes káosz marad a fejünkben. A Pizza Syndicate egyik legérdekesebb vonása a közönség véleményének folyamatos ellenőrzése (megtudhatjuk, hogy mit gondolnak a pizzánkról, a posztereinkről vagy akár a bútorainkról). Egy másik jópofa tulajdonság az úgynevezett dirty-trick - piszkos trükk – opció. Ennek segítségével helyi punkokat bérelhetünk fel, akiket riválisaink éttermeibe küldhetünk, hogy ezzel is rontsuk hírnevüket. A nap végére már minden a pizzáról szól, de semmire se mész, hacsak meg nem tanulod a költségeket teljesen minimalizálni, és a vendégeket abba a hitbe ringatni, hogy a legkülönlegesebb és legelőkelőbb szakácsművészettel van dolguk éttermeidben. Egyrészről a Pizza Syndicate gazdagon színezett grafikája tökéletes (képregényszerű stílusával olyan játékokat, mint a Civilization unalmassá tesz), viszont ugyanez a kitűnő grafika akadályozza is a játékot. Ahhoz, hogy eligazodjunk a játékban, folyamatosan az ikonok felett kell köröznünk, hogy kitaláljuk mi mire való. Végülis elmondhatjuk, hogy a Pizza Syndicate ötletes, de korántsem hibátlan játék, mely éppen túlzott ambícióitól szenved. A koncepció figyelemreméltó és a program valóban nagyon sok lehetőséget tartalmaz, de a grafikus felületet mintha a Marson találták volna ki, már ami az olvashatóságot illeti. Ha a Railroad Tycoon vagy a Theme Park 2 sonkás, kolbászos pizza meghintve egy kis pepperonival, akkor a Pizza Syndicate egy margarita pizza spenóttal – jónak tűnik, de mégse túl vonzó. PCF **Dave Perrett**

Nincs mese, ez oda fog tapasztani a gépedhez



A reklám életfontosságú, hogy céljainkat elérjük: most egy poszter kampányt tervezünk.

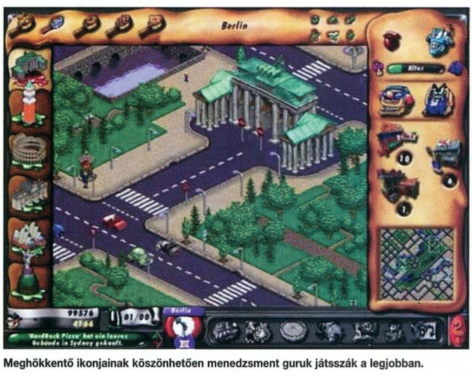


Bölcsen válassz szakácsot – ha nem így teszel, könnyen csótány-pizzát készít.

PIZZA SYNDICATE	Napló:	Pro és kontra:	Vélemény
Koch Distribution Interneten: www.pizzasyndicate.de/ **Ha csak úgy:** P90, 16Mb, SVGA **Ha tényleg:** P133, 32Mb	RAILROAD TYCOON 2 90% THEME PARK 86% PREMIER MANAGER 99 80% PIZZA TYCOON 70% **PIZZA SYNDICATE**	✓ Nagyon "tudományos" ✓ Tetszetős megjelenítés ✗ Túlbonyolított grafikus felület ✗ Komplikált szerkezet ✗ Iszonyú nehéz	**65%**



Egyszerű ember létedre pizzériáiddal behálózhatod a földgolyót.



Meghökkentő ikonjainak köszönhetően menedzsment guruk játsszák a legjobban.

JAGGED ALLIANCE 2


A belső helyszínek új kihívást jelentenek az igazi taktikusok számára.


Mindent bele kell adnod, hogy igazi felfordulást csinálj.

Kiadó egy kiegyensúlyozatlan, mániákusan lövöldöző fazonokból álló osztag, mely alkalmas bármely általad kiválasztott ország elfoglalására. Haveri alapon, csak neked, csekély 50 000 dollárért.

A MIÓTA BEJELENTETTÉK, hogy jön a Jagged Alliance folytatása, rohamosan megnőtt a kereslet az alsónemű tartalmazó óriáscsomagok iránt. A stratégiai játékok hódolói már jó előre örömmámorban úsztak azon hír hallatán, hogy e legendás műnek új verziója jelenik meg. Most pedig itt van – és jó – úgyhogy fellélegezhetünk. Ezt lehetőség szerint mindenki a saját fürdőszobájában tegye meg. Azok számára, akik esetleg nem ismerik töviről hegyire a Jagged Alliance-t eláruljuk, hogy ez egy körökre osztott stratégiai játék, melyben egy zsoldosokból álló osztagot kell irányítani. A cél a rosszfiúk kiiktatása, az ország felszabadítása az önkényuralom alól és nem utolsósorban a kellemes fizetés. A játék elején a vacak kis 50 000 dollároddal csak vak és féllábú zsoldosokat tudsz majd felfogadni, akik még a saját árnyékuktól is megijednek. De ahogy telik-múlik az idő, már olyan emberek szolgálatát is képes leszel megfizetni, akik akár 100 méter távolságból is kilövik a magot a grapefruitból. Pénzügyi stabilitásod biztosítása mellett fontos feladat az, hogy megtaláld a megfelelő képességű zsoldosokat. És ami még ennél is fontosabb: nehogy olyan zsoldost fogadj fel, akinek hangja hallatán a falat kezded kapargatni. Különösképp felhívnánk a figyelmedet Ernie Spraggre, akinek Mel Gibson óta talán a legborzasztóbb skót akcentusa van. Ha meghallod őt kiáltozni a tűzvonalból, rögtön eszedbe jut, bárcsak sose létezett volna az a Skócia. Tehát egy csapat amerikai zsoldos katonával meg kell szerezned a hatalmat Arulco országában, és a törvényes uralkodót vissza kell ültetned a trónra. A játék alapötlete különben sokban hasonlít az X-COM-éra, mivel minden katonának van egy előre meghatározott "action point"-ja, ami mozgásra, lövésre és egyéb irányításra használható. Ahogy osztagaid száma és mérete nő, a támadó opcióid is bővülnek, de a küldetések is nehezebbek lesznek.

csak vak és féllábú zsoldosokat tudsz majd felfogadni, akik még a saját árnyékuktól is megijednek


Hogy egy kis RPG-s ízt adjunk a mixhez, a JA2 egyes figuráival beszélhetsz is.


Éjszakai küldetés elbűvölő fényjelenségekkel. Mint 1995-ben.


Egy igazán jó tűzszerész segítségével egyetlen lövés nélkül is csapdákat állíthatsz fel és célpontokat semmisíthetsz meg. Persze ha te jobban kedveled a "golyószórós" megoldást, ám legyen.

Ezen a ponton egyre fontosabb a megfelelő taktika kiválasztása. A JA2 azonban nem olyan, mint a Close Combat 3 – sehol sem találsz benne hasonló szintű taktikai realitást. Ettől azért még épp elég jó: ha például földre kényszerítesz egy ellenfelet, egy másik zsoldos odakúszhat hozzá, és közvetlen közelről végezhet vele. Szóval működik a dolog. A JA2 koncepcióját illetően csak kevés kifogásolni való van. A harc maga igazi kihívást jelent, bonyodalmas és akció-dús, a "nagyüzemi" vezetési ügyek – főképpen a zsoldosok felfogadása és elbocsátása – még érdekesebbé teszik a játékot. Ami kevésbé tetszetős számunkra, az a kivitelezés. Az elénk táruló kép izometrikus, apró kis alakokkal és alig átlátható erdőségekkel, aminek eredményeként könnyen elveszítheted szemed elől zsoldosaidat. Ráadásul a vezérlőrendszer sem ad elegendő segítséget mikor először ülsz le a játék elé, az öreg rókáknak viszont túl lassú. Szóval a JA2 egy kicsit nehéz. Nem elég, hogy az első néhány csatán csak nagyokat bénázva jutsz túl, utána még csomóféleképpen el lehet szúrni a játékot. Például ha túlköltekezünk, illetve ha alulköltekezünk, vagy ha háborús sebesüléseket szerzünk, esetleg kifogyunk a készletből, vagy skótokat alkalmazunk... Kötélidegekre, üzleti érzékre, jó humánpolitikára és óriási szerencsére lesz szükséged, hogy legyőzd a Jagged Alliance 2-t. De ha te az előbb említett tulajdonságokkal rendelkező csodagyerek vagy, és most éppenséggel nem egy multinacionális vállalat vezetésével vagy elfoglalva, akkor miért ne próbálnád ki? PCF


A térképről csatarendbe állíthatod a csapataidat, légi erősítést kérhetsz illetve elérheted az elektronikus leveleidet.

Colin Mitchell

JAGGED ALLIANCE 2 9 995 Ft
Take 2 Interactive/TRAVELBOX
Hunghária Kft. ☎(37) 315 905
Interneten: www.take2europe.com
Ha csak úgy: P133, 16Mb
Ha tényleg: 32Mb

Napló:
COMMANDOS: BEHIND ENEMY LINES 87%
X-COM: APOCALYPSE 81%
CLOSE COMBAT 3 80%
JAGGED ALLIANCE 2
JAGGED ALLIANCE: DEADLY GAMES 68%

Pro és kontra:
- ✓ Élvonalbeli, körökre osztott harc
- ✓ Jó hecc az osztagépítés
- ✓ Sok tennivaló
- ✗ Ősrégi grafikák
- ✗ Borzalmas tájszólás

Vélemény
71%

FA PREMIER LEAGUE STARS

Újabb bőr a FIFA 99-ről, avagy egy teljesen új játék? Voltaképpen is-is...



Jó felállás egyenlő győzelem egyenlő extra sztárok.



Rossz játék egyenlő kevesebb klasszis egyenlő kiesési rangadó.

Vajon az angol Premier League, vagy annak közönsége amerikanizálódott ennyire? Egy-két évtizeddel ezelőtt az angol futball fecskefarok-gallért, bozontos hajat, nagy szívet és még nagyobb húsoslepényeket jelentett. És ma? Rongyrázást, pénzt, meztmütyürt, hangos zenét és műbeles hot dogot (ha még jut).
Pontosan ez lesz az érzése annak is, aki vet egy pillantást az FA Premier League Starsra. Sőt, ha figyelmen kívül hagyjuk, hogy a labda gömbölyű, és a játékosok nem viselnek védőfelszerelést, az intró és a bejelentkező képernyő alapján akár azt is hihetnénk, hogy amerikai futball-szimulátorral van dolgunk. Ha a régi idők focijára vágyunk, legfeljebb annyit tehetünk, hogy egy termoszban magunk mellé teszünk egy adag forró teát, felkötünk egy túlméretezett sálat. Ja, és köpködjük a szotyit. Kész? Akkor jó.

Még egy bőr

A Stars-szal játszva először az tűnik fel, mennyire hasonlít a FIFA-sorozat legutóbbi tagjaihoz. Ez azért van, mert a program a FIFA engine-jét használja, és ez időnként – mint például a gól utáni ünnepléskor – egyértelműen tetten érhető. A fejlesztők persze az azonos engine ellenére is elérték, hogy a játéknak önálló arca legyen. Itt viszont már korántsem olyan könnyű gólt szerezni, mint a FIFA-ban, és a grafikán is javítottak valamicskét. A végeredmény: egy gördülékenyebb, ugyanakkor nehezebb játék, amely inkább az UEFA Champions League 98-ra (88%) hasonlít, mint a FIFA 99-re. A másik lényeges különbség az előremenetelben van: itt ugyanis minden jól sikerült mérkőzésnek kézzelfogható eredménye (is) van. Minden meccsünk után néhány híres játékossal leszünk gazdagabbak, akik csapatunk teljesítményét – a csatárok gyorsaságát, a védők erőszakosságát vagy a kapus mozgékonyságát – hivatottak javítani. De akár el is adhatjuk őket, hogy más csapatok játékosait vehessük meg az árukból, és miénk legyen a Premier League legjobb együttese. Ezzel egyrészt nő a játék élettartama, másrészt minden egyes mérkőzése egyformán fontossá válik. Ha ehhez hozzávesszük, hogy a Starsban megtaláljuk az angol profi liga minden játékosát és csapatát, azok komplett szerelésével együtt, akkor valóban elmondhatjuk, hogy akár új az a bőr, akár nem, megérte lehúzni. Ám ha kukacoskodni akarunk, felróhatjuk a programnak, hogy a megszerzett licenc kizárólag az angol csapatokra érvényes, és hogy hiába a gördülékeny animáció, az engine nagyobb szabadságot engedélyezhetne, illetve több realisztikus elemmel is elkápráztathatna. Egy szó, mint száz, várjunk még néhány hónapot, míg elkészül a FIFA 2000. PCF

Dave Perrett



A kapott bonusz-játékosok csapatunk minden ízét erősíthetik.

FA PREMIER LEAGUE STARS 8 890 Ft
Electronic Arts/ECOBIT ☎ (1) 351 3078
Interneten: www.easports.com
Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win 95/98
Ha tényleg: P266, 64Mb, 3D gyorsító

Napló:
FIFA 99 89%
UEFA CHAMPIONS LEAGUE 88%
FA PREMIER LEAGUE STARS
VIVA FOOTBALL 61%
THREE LIONS 46%

Pro és kontra:
✓ Bonus-rendszer
✓ Javított engine
✓ Látványos kezelőszervek
✗ Csak Premier League
✗ Átlagos játszhatóság

Vélemény
79%



A játékosbörzén némi szerencsével jó üzleteket köthetünk.



Az engine inkább látványos mint élethű.

FORCE 21



A sikert nem az jelenti, hogy egyszerre mindennel az ellenségre kell célozni.

A kínai csapatok felsorakoztak a kazahsztáni határon, és Te vagy a parancsnok a vonal másik oldalán. Igen, most kezdődik a III. világháború...



Itt egy frontvonali alakulatot választottunk, hogy az ellenséget meglepjük.

A HOMÁLYOS ÉS TÁVOLI múltban a programkészítők arra törekedtek, hogy kijátszák a fizika törvényeit és lerövidítsék a fejlesztési időt. Ezzel szemben a Force 21-et határozottan a valóságos világba helyezték, ahol a hegyek elrejtik a tárgyakat, és a lövedékek nem mindig érik el a célpontjukat. A Force 21 valahol a Battlezone és a Rainbow 6 közötti valós idejű 3D-s stratégiai játék a III. világháború kezdetén. A kínaiak megszállták Kazahsztánt, és az amerikaiaktól függ (valamint néhány szövetségesüktől, akiknek csak csekély befolyásuk van a harc kimenetelére), hogy meg tudják-e állítani világuralmi törekvésüket. A harc hagyományosan a parancsnoki eligazítással és a hírszerzés által összegyűjtött adatok áttekintésével kezdődik. Ha kialakult az elképzelésed az ellenség miben- illetve hollétéről, elhelyezheted az egységeidet és kijelölheted a parancsnokaikat. Ha meg vagy elégedve a csapatokkal, kezdődhet a bevetés. A Force 21-et játszhatod 3D-s vagy taktikai térképet ábrázoló képernyőn. Az ellenséget az előbbin célzod meg, vagyis főleg annál időzöl, de a taktikai képernyő is szükséges, különösen a későbbi csapatbevetéseknél, amikor tíznél is több egységet kell irányítanod.

A *Force 21* egy valós idejű 3D-s stratégiai játék a III. világháború kezdetén.

A játék kezelése különösen egyszerű: az egér mozgatásával tetszőleges szögből láthatod az eseményeket a képernyőn. Az egységeket irányíthatod célállomás felé, vagy megcélozhatod velük az ellenséget. Mindezt teheted a térképen, vagy magán a játék képernyőjén. A világosan áttekinthető kép jelzi a kitűnő kezelhetőséget.

A Force 21 grafikus engine-je tökéletesen illik a feladathoz: a játék során nem veszhetsz el a járművek, az épületek, a tájképek részletes kidolgozásában. Ugyanis kissé elnagyolt ezek animációja, valahogy úgy, mint a Warzone 2100-ban, de ez nem zavaró. Több mint 40 eszközzel dolgozhatsz, ami megszámlálhatatlanul sok taktikai opciót jelent, és egy olyan játékot, ahol a hagyományos katonai megbízás több egységfajtára is kiterjed.

Óriások és törpék harca

Talán túlságosan merész az a feltételezés, hogy a Force 21-nek a Battlezone 2-vel vagy a Tiberian Sunnal kell megmérkőznie. Finoman szólva is övön aluli ütés lenne számára. Bár nem elviselhetetlenül rossz játék, meglehetősen silány darab. Hiányzik belőle a zsigeri borzongás, amit a Tiberian Sun ígér, vagy a csodálatos grafika és valósághű tájképábrázolás, amit a Battlezone-tól várunk. Amit ajánlhatok tehát, ha igazán lebilincselő játékot szeretnél: várd meg a következő havi cikket a Tiberian Sunról. PCF

David Bradley

FORCE 21 11 990 Ft
Red Storm/Automex ☎(1) 461 5733
Interneten: www.redstorm.com

Ha csak úgy: P133, 16Mb, SVGA
Ha tényleg: P233, 32Mb, 3D gyorsító

Napló:
- BATTLEZONE 91%
- WARZONE 2100 89%
- TOTAL ANNIHILATION 89%
- DARK REIGN 87%
- **FORCE 21**

Pro és kontra:
- ✓ Gyors grafikus engine
- ✓ Kellően nehezített bevetések
- ✓ Kellemes tanulás
- ✗ Semmi különös
- ✗ Nem egy *Tiberian Sun*

Vélemény
80%



A nehéz tankokat hagyd hátul, és lövesd velük az ellenséget, mielőtt könnyebb, mozgékonyabb csapatokat küldenél a szembenálló erő felszámolására.



A taktikai térkép a táj sokkal jobb érzékelését teszi lehetővé.



Ebben a bevetésben az a feladatunk, hogy megakadályozzuk a kínaiakat egy falu elfoglalásában.

CUTTHROATS

A 17. század kalózok fosztogatta útvonalai várnak mindenkire az Eidos legújabb játékában, ahol a PC-s játékok örök klasszikusa elevenedik meg.



Amint elég közel érsz a kiszemelt prédához a Crow's Nest képernyőn a játék átkapcsol közelharc nézetbe, ahol megpróbálhatod elsüllyeszteni, vagy elfoglalni a célpontodat.

AZ ANGOL SZOFTVERFEJLESZTŐ Hothouse Creations (ők az alkotói az összetett és nagy kihívást jelentő Gangsters-nek) immár második eresztése a Cutthroats. Úgy látszik, a cég nem tud elszakadni az élet árnyoldalának bűvköréről. Ezúttal azonban az akció nem a húszas évek Amerikájának kegyetlen utcáin és sötét sikátoraiban játszódik, hanem a Karib-tenger nyílt vizein a 17. században. A Cutthroats egy kalóz szerepét osztja rád, aki egy kicsi, de gyors egyárbócos hajó és egy kisebb csapat kapitánya. E szerény kezdet után pedig a legfőbb célod az lesz, hogy egy igazi bandita hírnevét (mint a Whiskysé?) vívd ki magadnak - feltéve persze, hogy mindezek előtt nem csípnek nyakon és akasztanak fel. A gyakorlott számítógépes játékosok ismerős dolgot vélhetnek felfedezni e feladat hallatán. A nevét leszámítva ez a játék a hőn szeretett Sid Meier klasszikus, a Pirates! felújított változata. Az alapkoncepció és a beállítások azonosak, s maga a játék is nagyon hasonló. Azonban az extra jellemzők és opciók, a részletes és színpompás grafika és a valós idejű stratégiai játékok hatása (adózzunk egyperces néma vigyázzállással a Command & Conquer emlékének) mind-mind újdonság. Azért néhány óra gyakorlásra szükség van ahhoz, hogy megszokd a játékot, mivel az események félelmetes sebességgel pörögnek a képernyőn. De amint rájössz a dolgok nyitjára, a Cutthroats hasonlóan élvezhető és majdnem annyira magával ragadó lesz, mint az eredeti Pirates volt. Az új opciók és jellemzők mind ésszerűek és nagyrészt annyira beleolvadnak a játékmenetbe, hogy többórányi játék után fogod csak fel, mennyire okos és finom megoldásokról van szó. Például minden egyes hajód legénysége matrózokra, tüzérekre és tengerészgyalogosokra tagozódik. Minél több matróz van a fedélzeten, annál könnyebben reagál és manőverezhető a hajó, minél több a tűzszerész, annál gyorsabban lehet újratölteni az ágyukat és minél több a tengerészgyalogos, annál könnyebb lesz a dolgod, ha az ellenség hajójára szállsz támadáskor. Ugyanakkor minél több ember van a fedélzeten, annál több étel és más készlet is fogy. S persze lassúbbá és lomhábbá válik a hajó - arról nem is beszélve, hogy kevesebb hely marad a zsákmány számára. Egy másik opció szerint különféle képességű tiszteket bérelhetsz fel, akik javíthatnak a hajó és a legénység eredményességén.
A karriered építése és a fent említett tényezők egyensúlyban tartása az, ami izgalmassá és élvezhetővé teszi



Crow's Nest – madártávlatból.

CUTTHROATS £35
Eidos/Automex ☎ (1) 461 5733
Interneten: www.eidos.co.uk

Ha csak úgy: P166, 32Mb, Windows 95
Ha tényleg: PII, 64Mb

Napló:
MONKEY ISLAND 3 90%
GANGSTERS 88%
CUTTHROATS
RED JACK 70%
PIRATES! GOLD 46%

Pro és kontra:
✓ Olyannyira magával ragadó, mint a *Pirates!*
✓ Dinamikus, pörgő világ
✓ Nagy játékterep
✗ Átlagos grafika
✗ Számos kis apró zavaró tényező

Vélemény:
82%

A TENGER VÉREBEI

A Cutthroats legjobb részei a valós időben játszható tengeri és szárazföldi harcok - az egyszerű, mégis rugalmas vezérlőt használva már-már beláthatatlan mennyiségű taktikai lehetőség kínálkozik. S a zsákmány felosztása sem akármilyen élvezet.



Habár az első néhány tengeri csatád nem nagy ügy (csak egy egyárbocosod van és minimális legénységed), attól kezdve, hogy elkezded építeni a kalóz-flottádat, és egyre nagyobbak és védettebbek a konvojok, egyre érdekesebbé válnak a dolgok. Igazi kihívást jelent meghatározni azt, hogy mi a legjobb mód a hajóid és a fegyvereid bevetésére.



Természetesen, sokkal kevesebbszer fogunk szárazföldi csatát látni - a védtelen kereskedelmi hajók megtámadása a tengeren sokkal jövedelmezőbb, mint egy város lerohanása - de épp ezért, ha mégis erre kerül sor, szinte ünnepszámba megy. Jó tisztekkel és nagy gyalogsággal még az is lehetséges, hogy egész kikötőket a tengerbe döngölj.



A sikeres kalandsorozatokból származó ebül szerzett bevétel felosztása persze nem jelent akkora izgalmat, mint a sorozatos csaták, de ettől függetlenül megelégedéssel tölt el. Amikor látod, hogy az ezüstdarabokat hozzáadják a saját zsákmányodhoz, nem érzel viszont akkora sikerélményt - feltéve, hogy te is annyira felszínes és mohó vagy, mint mi.



Látogasd meg a kormányzót, mert lehet, hogy egy titkos küldetést bíz rád, vagy esetleg kalózengedélyt ad a hajódnak.



A fő térkép képernyő: itt fogod megtervezni a hosszú útjaidat.

a játékot a nyílt-tengeri rablások közben. Mégis van néhány olyan apró, de idegesítő részlet a játékot illetően, melyek lehangolják az embert. A grafika stílusa és minősége változtatható, de ritkán lépi túl a jó (4) szintet és gyakran ugrándozik a kép. A tengeri csaták például nagyon részletesek és szépek, de a Crow's Nest képernyője ehhez képest gyermeteg és szürke. A történések így kevésbé érdekesek, mint amennyire lehetnének, ami sokat von le a játék fényéből. Ami még ennél is fontosabb: a Cutthroats eseményei nyaktörő sebességgel zajlanak, és bár még ezen is lehet gyorsítani, nem létezik semmi megoldás arra, hogy lelassítsd a történéseket. Ennek eredményeképpen a játék zavaros, ebből kifolyólag pedig egy kicsit frusztráló. A Pirates! majdnem nyugodt menete a játék egyik legmegkapóbb jellemzője volt és a Cutthroats-nak csak jót tett volna, ha a Hothouse továbbra is hódolattal adózik ennek a pozitívumnak. Viszont ami a leginkább sajnálatos, hogy itt nem kaptak helyet a legendás Pirates!-es kardpárbajok. Bár ez végül is érthető, hisz nem a Pirates! hivatalos folytatásáról van szó, mégis szomorú, hogy nem kell néhány pimasz spanyol tisztet móresre tanítani. Összességében, a Cutthroats mindazt nyújtja, amit egy Sid Meier örökzöld újabb verziójától elvárhat az ember - már majdnem egy modern klasszikus, de mégsem teljesen. Mindezekkel együtt kimondottan jó játék, érdemes vele rengeteget játszani. PCF

Andy Butcher



Falvakat is megtámadhatsz egy egyszerű real-time közjáték során. Az erőid nagyságától és céljaidtól függően, kirabolhatsz néhány épületet vagy lerombolhatsz egy egész települést.

KI? MIT? MIÉRT?

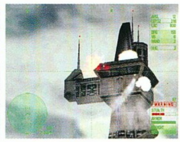
A Cutthroats a dicsőséges kalózidőkben játszódik. A Karib-tenger 1625 és 1725 között a politikai csatározások, kereskedelmi verseny és gyakori nyílt háború melegágya volt a fő európai tengeri hatalmak - Anglia, Franciaország, Hollandia, Portugália és Spanyolország – között. Hajók százai szállítottak értékes árut az Új Világba vagy az Új Világból, s közben a csalóka vizekkel, megjósolhatatlan időjárással és tucatnyi térképen nem jelölt szigettel, zátonnyal és sekélyedéssel kellett megbirkózniuk.

Annak, hogy a Karib-tenger vált a kissé lazább erkölcsű független kapitányok vadászterületévé több oka is van: a) a gazdag zsákmány lehetősége, b) lehetetlen volt hatékonyan ellenőrizni ekkora területet, c) kínos helyzetben könnyen fel lehetett szívódni a szigetek között. A leghíresebb és leghírhedtebb kalózokról még ma is legendák terjengnek - s a Cutthroats lehetőséget ad arra, hogy te is felírd a neved ezen kalózok listájára.

HEAVY GEAR 2

Elég tökösnek érzed magad ahhoz, hogy egy 6 méteres fémszörnyet meglovagolj és térdre kényszerítsd az ellenfeleket? Hát csak rajta, itt a lehetőség!





Orvlövész módjára rá tudsz zoomolni az ellenfelekre, mintha csak egy őrtoronyból lövöldöznél.

Bizonyos embereknek az az életcéljuk, hogy minél különösebb gyilkolásra alkalmas eszközöket találjanak, fejlesszenek ki. Ha a Lockheed-nél, a McDonnel Douglas-nál vagy a Vickers-nél dolgozol, akkor a legtöbb idődet azzal töltheted, hogy a gyalogságot hogyan vedd le a lábáról. Ha ezek az emberek hozzájutnának egyszer a Heavy Gear 2 egy példányához, akkor a világ gyalogos seregeit elég kellemetlen meglepetés érné. Más érzés a Sivatagi Viharban egy Challenger tankban elevenen elégni, és egészen más, amikor az arcod egy Gattling lézerágyútól olvad össze vagy egy páncélököl trancsíroz szét. A Heavy Gear 2 névadói a nagy harci gépezetek (alapelv, hogy ezek a szerkezetek ne legyenek 6 méternél nagyobbak), amiken annyi fegyver-felfüggesztési pont van, hogy még egy Apache helikopter is elpirulna, ha látná. A játék ennek ellenére nem engedi, hogy mindent felrakj és bumm bele. Minden egyes küldetés egyre nagyobb veszélyt jelent, s minél nagyobb a veszély, annál több fegyvert vihetsz magaddal, ez pedig újabb lehetőség egy-egy szórakoztató rádióbeszélgetéshez, miközben a célpontok legoptimálisabb megközelítését mérlegeled.

A veszélyszinttől függően segéderőket kaphatsz a bevetésre, meghatározhatod a harci járművek fegyverzetét, s kijelölheted a gépek pilótáit. A többiek különböző természetű figurák, ettől elég viccesre sikeredhet a rádiós kommunikáció ám ennél lényegesebb, hogy mindegyikük más hatékonysággal vesz részt az ütközetekben. Pilótáid általában segítőkészek, néha ugyan útban vannak, de a legfontosabb, hogy magukra tudják vonni az ellenfél tűzerejét. A győzelem vagy a vereség azon múlik, hogyan használod a játékban a stratégiai térképet. A csaták közben bármikor átkapcsolhatsz a csatatér térkép nézetére és utasításokat adhatsz a többieknek. A játék kezdetén még nem sok haszna van ennek a térképnek, de ahogy bonyolódnak a dolgok, egyszer csak azt veszed észre, hogy az oldalszárnyat vezényeled, hadműveleteket irányítasz, miközben Te az ellenfél legfőbb véderejét támadod. Vagy hátul is maradhatsz, mint a gyávák és csak a távcsöves ágyúddal lövöldözöl. Bármilyen támadási taktikát is választasz, hatalmas robbanások és az épületek leégése jutalmazza majd azt. Az ellenfél gyalogos katonáinak kidolgozottsága is csodálatos. A mozgásuk ugyan nem annyira kimunkált és sima, mint a sajátod (órákat lehet eltölteni azzal, hogy az ember saját magát bámulja a külső nézetben), de a fejük szép kis vérzivatarral pukkan szét, amikor lelőjük őket. A hanghatások is hasonlóan kifejezőek, minden egyes fegyver más-más hangot hallat, olyan életszerűen, hogy még a lőporszagot is érzi az ember. Vagy a reggeli napalm illatát. Vagy bármi mást.

A pirotechnika igen kiváló, a járművek és az épületek gyönyörűen robbannak fel.

Üröm az örömben

A Heavy Gear 2 a küldetések lineárisan egymást követő harcain bukik meg. Az hagyján, hogy szépen sorban követik egymást, úgy mint a nappalok és az éjszakák, lehetetlenné téve ezzel bármiféle választást, de hogy egy csata elvesztése vagy megnyerése között nincs semmi különbség, az egy kicsit gáz. A régi PC-s időkben még a Wing Commander volt az a játék, amiben szétágazó történet volt, és minden egyes csata vagy küldetés kimenetele hatással volt a következőkre. Egy tökéletes repülés meghatározta a következőt, de ugyanakkor volt lehetőség a reménytelen helyzetek

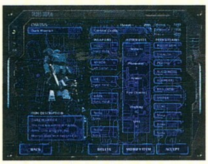


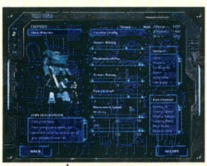
A környező táj rendkívül változatos. Jégmezőkön, vulkánok táján, zöldellő erdőkben vagy akár űrjárművek körül lebegve játszódnak a különböző küldetések.



HALÁLRA TERVEZVE

Minden egyes csata előtt ki tudod válogatni a neked megfelelő felszereléseket. Egy deka tervezés az elején sokkal többet ér, mint egy kilónyi teljesítmény csata közben, szóval tölts elég időt azzal, hogy kiderítsd mit mire és hogyan kell használni. Az első csata előtt mindkét oldal összes felszerelése a rendelkezésedre áll, egyszóval elég sok. Először (a külsőt (a házat) kell kiválasztani, ami meghatározza az általános erődet és sebességedet, ezután lehet a fegyvereket, kiegészítőket (jetpack, orvlövész felszerelés stb.) és a páncélzatot. Aztán kezdődhet a gyilkolászás.





A tulajdonság módosító (Attribute Modification) képernyőn lehet megváltoztatni a gépezetek képességeit. Meghatározhatjuk, hogy milyen gyorsan akarunk mozogni vagy hogy mekkora tűzerőt szeretnénk képviselni.

megmentésére is. A Heavy Gear 2-ben a sikerektől függetlenül a játék menete mindig megszakad, ha egyszer hibázol és csak az újrakezdés kínál mentséget. Mivel a csatákat időnként újra kell játszania az embernek, elég lehangoló, hogy az ellenfeleket mindig ugyanott találja. Biztos vagyok abban, hogy egy kis véletlenszerűség vagy ne adj' isten egy kis mesterséges intelligencia nem haladta volna meg a tervezők tehetségét, hogy legalább a szerencsétlen ellenfelek ne mindig ugyanazzal a taktikával akarjanak legyőzni.
A teljes sztori végigküzdése mellett különböző történelmi küldetések végigjátszására is lehetőségünk van (jobb lett volna ugyan valami kitalált küldetés, de hát ez van), vagy akár szimpla csatákat is játszhatunk. Ezek és a mára már szokásossá vált multiplayer üzemmód teszik a játékot hosszabb életűvé, mégis a Heavy Gear 2 igazi vonzereje a küldetések kivitelezésében rejlik. Összességében az egész nagyon szórakoztató, vizuálisan megfelelő és kifejezetten kihívásokkal teli, de hát nem ez lenne a normális manapság a játékokban? PCF

Richard Longhurst



A szerkezetek kijelzője elég egyértelmű: bal oldalon alul a radar, jobb oldalt felül a fegyverek helyezkednek el. A különböző állapotjelzők (egészség, páncél) a jobb alsó sarokban vannak.

HEAVY GEAR 2 11 990 Ft	Napló:	Pro és kontra:	Vélemény
Activision/Modern Média ☎ (1) 333 6610 Interneten: www.activision.com Ha csak úgy: P166, 64Mb, 3D gyorsító Ha tényleg: PII 450, Voodoo2	MECHWARRIOR 3 89% **HEAVY GEAR 2** STARSIEGE UNIVERSE 85% SHOGO: MOBILE ARMOR DIVISION 85% WARGASM 85%	✓ Rendkívüli kihívások ✓ Jó küldetések ✓ Elsőrangú látvány ✓ Érdekes robbanások ✗ Kiábrándító mesterséges intelligencia	85%

CORSAIRS

Térjünk vissza a dicső XVIII. századba, mikor még kalózok hajóztak a tengeren, akik egy éjszaka meggazdagodhattak, vagy mindent elveszíthettek.

HA SZÓBA KERÜL SID MEIER nagy sikerű Pirates!-e a régi PC játékosok majd mindegyikének elhomályosul a szeme. Éppen ezért meglepő, hogy eddig senki nem próbálta meg a játékot modernizálni. Ez így volt egészen mostanáig – 1999-ig, mikoris a Hothouse (a Gangsters kifejlesztője) az utolsó simításokkal is végzett a Cutthroats-on, és a Codemasters kiadja a Microids fejlesztette Corsairs-t.

A Corsairs-ban kalózkapitányként építgetheted karrieredet. Kormányod engedélyével és az állam támogatásával megtámadhatod az ellenség hajóit - persze cserébe védened kell az országot, és esetleg más katonai feladatokat is el kell látnod.



A kikötőket ugyanolyan elszántan kell megtámadni, mint a zsákmányul kiszemelt hajókat, de itt még a helyőrség is nehezíti dolgunkat.

A támadások valós idejűek: legénységünk a tisztekkel együtt miszlikre aprítja az ellenséget, miközben föl-le szaladgál.

Elő a csáklyákkal!

Kezdetben egy hajó áll rendelkezésedre, de vagyonodat Karib-tengeri kiruccanásokkal, idegen hajók megtámadásával és elfoglalásával gyarapíthatod. Szimpatizáns városokkal kereskedhetsz - új hajók és legénység vásárlásával (vagy zsákmányolásával) egyre nagyobb vagyont halmozhatsz fel. Ilyen egyszerű a recept, amely már a Pirates esetében is bevált, és amelynek egyetlen vonzó tulajdonságát sem veszítette el a Corsairs. A cselekményt felülnézeti térképen követhetjük nyomon, miközben az egérrel és a billentyűzettel együttesen adhatjuk a parancsokat. A két játék kulcselemei szintén hasonlóak, de a programírók nem hagyták figyelmen kívül az azóta folyamatosan zajló stratégiai forradalmat. Nem kell már kézzel irányítanod hajóidat a csatában, és a navigálás is egyszerűsödött, de a különböző hajók relatív sebességére és a széljárásra még mindig figyelni kell. A Corsairs számos teljesen új különlegességgel rendelkezik. Erősebb erődök, jobb világítótornyok és más hasonló dolgok építésével baráti kapcsolatot alakíthatunk ki egyes kikötőkkel. A Combat options menü különböző típusú ágyúgolyók választékával bővült, és akár létrehozhatjuk saját kis kincses szigetünket is. Talán a két legfontosabb különbség a Corsairs és a Pirates! között a nagyon egyszerű küldetéses rendszer megjelenése és a hajós támadásmódok kezelése. Bár legtöbbször önhatalmúlag hozhatsz döntéseket, sokszor előfordul, hogy a kormányzó jelöli ki a feladataidat, mint például egy bizonyos ellenséges kikötő elfoglalása. Ez irányt és célt is ad a játéknak. Többé már nem az ellenséges hajó kapitányával vívott párbaj dönti el a csata sorsát, amit a Pirates! kedvelők felettébb szerettek. Ehelyett akár a gép is generálhatja az eredményt, vagy a legénység és tisztek kézben tartásával magad is harcolhatsz egy valós idejű stratégiai részben a már megszokott stílusban. A Corsairs jól játszható játék annak ellenére, hogy nem bizonyult radikálisan újnak és grafikái – gazdag részletei mellett – kissé ósdiak. Egészen addig kielégítheti kaland-éhségedet, míg a Cutthroats be nem hajózik. PCF

Andy Butcher

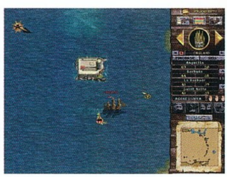
CORSAIRS	Napló:	Pro és kontra:	Vélemény
Codemasters/Microids Interneten: www.codemasters.com **Ha csak úgy:** P166, 32Mb **Ha tényleg:** P200, 64Mb	CIVILIZATION 2 90% WARCRAFT 2 90% **CORSAIRS** BUCCANEER 56% PIRATES! GOLD 46%	✓ Egyszerű és szórakoztató ✓ Sok új lehetőség ✓ Nagy döntési szabadság ✗ Egyszerű grafika ✗ Idővel ismételheti önmagát	**80%**



Gyakorló pályák sora teszi a játékot egyszerűvé.



Sokfajta hajó közül választhatsz! Melyiket szeretnéd megvenni? Vagy inkább elfoglalni?



Ellenséges kikötők rossz szokása: a legkisebb provokációra ágyúgolyók tucatját lövik ki rád.



Mielőtt bármi károsodás érne, építs ki erős hátországot magadnak.

CIVILIZATION 2: TEST OF TIME



A jól ismert félig-felfedezett *Civilization* térkép, a már megszokott bizonyosságunkkal arról, hogy tényleg sokkal izgalmasabb, mint amilyennek látszik. Tényleg sokkal izgalmasabb, mint amilyennek látszik. Tényleg sokkal... na jó.

Minden idők legnagyobb PC-s stratégiai játékának utolsó lehelete. Gyenge sóhaj vagy nagy durranás lesz-e Sid Meier klasszikusa?

EGYETLEN DOLOGRA VÁGYTUNK, amikor az utóbbi időben a Civilization: Call to Power és Alpha Centauri-jával játszottunk, hogy a Microprose megpattintsa ostorát és egy új Civilization 2 verziót vezessen elő az istállóból. Hát pont ez történt meg most. A Test of Time valójában egy három játékot tartalmazó kiegészítés – az eredeti Civ 2 csillogó-villogó grafikával és felturbózott kezelőfelülettel megfejelve, és még néhány új pálya, melyek sci-fi és fantasy világban bővítik a civilizáció-építés alapötletét.

Bármely játékot választjuk, a lényeg mindig ugyanaz. Egyetlen telepessel indulva civilizációt kell építeni a különböző technológiák kifejlesztésével, melyek segítségével aztán új (katonai és civil) egységek és épületek építhetők. Ahogy a birodalmunk nő, figyelnünk kell arra, hogy a populáció elégedett legyen és jóllakott, és hogy a kofferben van-e elég pénz ahhoz, hogy túléljük a vészterhes időszakokat, melyekből lesz épp elég.

> **Minden, ami a petyhüdt szemmel éjszakákon át folyó civilizációépítéshez kellhet.**

Szerencsénkre a Civ 2 életérzés még nem halott, és bár az irányítás nehézkes és idejétmúlt, érdemes játszani a játékkal. A körökre osztott, sok gondolkodást igénylő játékmenet kellemesen izgalmas, főleg akkor, ha az eszement kattintgatást igénylő valós idejű stratégiai játékokkal hasonlítjuk össze, és az alapokat is könnyű megtanulni, annak ellenére, hogy a felszín alatt egy meglehetősen bonyolult játék rejlik. Az új egységek és a meghosszabbított idősík miatt akkor is érdemes játszani ezzel a Civ 2 verzióval, ha már az eredetit kivégeztük.

Van-e új a nap alatt?

Az újdonság az új pályákon az, hogy mindkettő négy szinten játszódik. Minden sík különböző nyersanyagokat és kihívásokat rejt, és bár tetszés szerint lehet kapcsolgatni köztük, csak speciális átjárókon keresztül tudjuk átjuttatni az egységeket. Ez jelentősen megnehezíti a civilizáció növekedésének irányítását.

A sci-fi pálya, Lalande univerzum 21 185, a leggyengébb – szegény ember Alpha Centauri-ja, ami ráadásul még olyan mennyiségű űrszókincset is zúdít a nyakunkba, hogy még a legelhivatottabb nyelvészt is elbizonytalanítja, hogy jól választott-e pályát annak idején. A fantasy pálya (World of Midgard) viszont szórakoztató, nemcsak azért mert itt a lényeket jobban eltalálták, mint sci-fis kollégáik esetében, hanem mert itt a történet mellékszálai végigkísérik a pályát.

Összegezve, a Test of Time az az irányadó Civ 2 gyűjtemény, amely mindent biztosít a petyhüdt szemmel éjszakákon át folyó civilizációépítéshez. De úgy, hogy közben a Civ 3 már útban van Sid Meier tervezőasztaláról Brian Reynold programozó-irodája felé, a MicroProse jobban tenné, ha észrevenné, hogy a ló egyre roskatagabban áll a lábain. PCF

Richard Longhurst





Minden Test of Time játék az ismert *Civilization 2* eredménytábláit használja, és jó adag zagyvasággal vannak megtöltve. Ettől még jó dolog szörnyek fölött uralkodni...



A fantasy világ eltérő grafikát és egységeket tartalmaz.



Az összes város-információt tartalmazó ablak mozgatható: mindenki maga dönti el, hova rakja.

CIVILIZATION 2: TEST OF TIME 11 990 Ft
MicroProse/Automex ☎(1) 461 5733
Interneten: www.microprose.com
Ha csak úgy: P166, 16Mb
Ha tényleg: P200, 32Mb

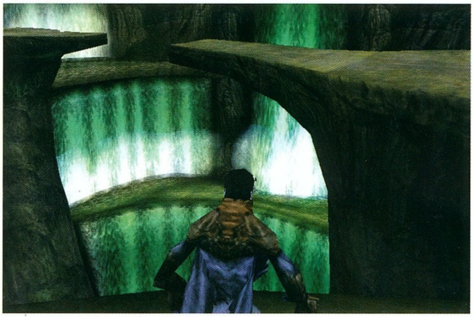
Napló:
ALPHA CENTAURI 92%
CIVILIZATION: CALL TO POWER 85%
CAESAR 3 84%
CIVILIZATION 2: TEST OF TIME
SIMCITY 3000 80%

Pro és kontra:
- ✓ Megint *Civ 2*!
- ✓ És még tovább is tart!
- ✓ Fantasy pályával
- ✗ Meg sci-fivel
- ✗ Elég már a *Civ*-ből

Vélemény
82%

SOUL REAVER

Mi történik, ha megölünk egy élőholtat, majd újból visszahozzuk az életbe? A)kitör a teljes káosz, vagy B) megszületik a *Soul Reaver*, aki élőholt testükből kiszabadítja a lelkeket?



Kellőképp lökött nevén túl, Raziel egy igen bájos maszkot tartó selyemszalaggal is rendelkezik, ami jó szolgálatot tesz félelmetes szakadékok átugrásánál. A rejtőzködés meg kit érdekel?

VÁMPÍRNAK LENNI MEGINT divat. Mikor megszületett Buffy, a vámpírok réme, az első igazán pergő rémdráma, a vámpírok leveddlették a rájuk ragadt lelassult képet. Ekkor fellegzett be a korosodó, röhelyes kiejtésű és pomádés hajú Drakula grófnak, aki eredetileg esti mesében lett volna hivatott szerepelni, ehelyett zsémbeskedő cipőbolt-tulajdonost faragtak belőle, aki időnként furcsa jelmezt ölt magára. A *Soul Reaver* az újabb típusú vámpírlegendát folytatja, és esti meséről, szerencsére, itt már szó sincs.

Élet az anyagi világban

Te vagy a főhős, Raziel, a vámpírúr Kain egykori helytartója, akivel együtt uralkodtatok Nosgoth felett. Minden teljesen rózsásan festett egészen addig, amíg Raziel el nem követte azt az arcátlanságot, hogy a mestere előtt megszerzett egy mutációt – szárnyakat növesztett. Kain persze letépte Raziel szárnyait (ezt megnézheted az introban, s úgy tűnik, eléggé fájhatott), aztán bedobta őt a Holtak Tavába, ahol is az idők végezetéig kellett volna szenvednie. Ehelyett The Elder, az ősi isten megmentette, és visszaküldte Razielt az anyagi világba, hogy leverje mutáns vámpír-testvéreit és Káint, s ezzel visszaállítsa Elder befolyását Nosgoth fölött.

Mi mást kell még tudnunk a *Soul Reaver*-ről? Külső nézőpontú 3D játék - hasonló a *Tomb Raider*-hez, de még inkább a korlátozott feltűnést keltő *ODT*-hez. Teljesen nyilvánvaló, hogy PlayStation-ről „importálták".

Az ajánlott irányítótól kezdve (gamepad), a képernyőn megjelenő press Start üzeneten át a játéktermi hangulatig, minden arra mutat, hogy a *Soul Reaver*-t egy TV-hez kapcsolható pici szürke dobozra tervezték. Ez az egyik legjobb 3D játék PlayStationön, amely bátran kölcsönöz egy Nintendora írt klaszszikustól (*Legend of Zelda: Ocarina of Time*).

Tehát, gamepad-et vagy billentyűzetet használva irányíthatjuk a főhőst miközben futva, ugrálva és lövöldözve jutunk át Nosgoth-on. Tisztázásképpen: Raziel nem holmi szellem, hanem tényleg halott, de néha, rövid időre, képes visszatérni a való világba. Bármikor vissza tud térni a szellemvilágba (ami hasonló a valódihoz, csak borongósabb színekkel, kísértetiesebb hangokkal és kevesebb rosszfiúval), de a valós életbe csak speciális kapukon át juthat be. Egy tipp a világ-ugráshoz: ami a való életben áthatolhatatlan falnak látszik, az a szellem-világban fontos ösvénynek bizonyulhat.

Csak a holttestemen át! – Raziel küldetésének fontos része a küzdelem – vámpírokat kell megölnie és magába kell szívnia a lelküket, hogy feltöltse saját energiáját. Ezt újszerűen sikerült megoldani – mivel a vámpírok a legtöbb halálnemre immunisak, a támadógombokat csak arra használjuk, hogy meglepjük és összezavarjuk őket, majd a *Mortal Kombat* stílusában mérünk rájuk végső csapást. Az elején a vámpírokat még csak felkapni és vízbe vagy napfénybe dobni tudjuk, de miután felvettük a Lélek-Tolvaj kardot és tanultunk egy kis mágiát, az egész sokkal egyszerűbb. A rejtvényfejtés nem különösebben fontos – a kétvilágos szituáció ugyan szolgál néhány fejtörővel, de unalmassá válik a dolog, amikor állandóan visszarepülünk a szellemvilágba, és a kőtologatós feladatok is jóval a *Tomb Raider* szintje alatt vannak.

Ettől még a *Soul Reaver* egy lebilincselő atmoszférájú, ódon, középkori hangulatú játék sok-sok üsd-vágd-nem-apáddal. Kár, hogy nem tűnik fel egy friss és divatos vámpír-kolléga: Raziel bizonyára nem bánna egy kis segítséget.

Colin Mitchell



Az egyik igen meggyőző jelenetben, Raziel rájön az új feladatra – meg kell ölnie áruló testvéreit, akik megtépték a szárnyát még anno. A kis csibészek.



Szia. A nevem Raziel. Mit szólnál mondjuk egy brokkoli-virághoz?

Egy Mortal Kombatot idéző jelenetben Raziel megmutatja a szellemeknek, hogy miért jobb felélesztett halott élőholtnak lenni. Világos ugye?



A Slaugh-ok „dögevők", akik elveszett lelkeken élősködnek. Magányosan könnyű prédák. De általában csoportosan vadásznak.

SOUL REAVER 10 900 Ft
Eidos/Automex ☎ (1) 461 5733
Interneten: www.eidosinteractive.com

Ha csak úgy: P200, 32Mb
Ha tényleg: P266, 3D gyorsító

Napló:
RESIDENT EVIL 2 86%
TOMB RAIDER 3 83%
ODT 82%
SOUL REAVER
LEGACY OF KAIN 68%

Pro és kontra:
✓ Sötét, borongós hangulat
✓ Kiváló antihős
✓ Ötletes küzdelem
✗ Nagyon konzolos
✗ Nincs benne mélység

Vélemény
81%

MICROSOFT BASEBALL 2000

Jó, tehát baseball. Mi? Nem érdekel? Itt az ideje, hogy változtass a véleményeden. Meg fogsz lepődni, milyen klassz.

MANAPSÁG GÚNYNEVEKET szoktak adni a baseball játékosoknak, egyszerűen azért, mert ez a sport nem túl népszerű. Ha ennél a szimulációnál is csak a pontszerzés lenne a lényeg, az tényleg kevés lenne. Ha képes vagy hajnalig fennmaradni, hogy kedvenc amerikai csapatod meccsét végignézd, imáid most meghallgatásra találtak. Nem kell többé virrasztani. Sőt: épp emiatt fogsz reggelig ülni a képernyő előtt. Hiszen ebben a játékban minden: a csapatok, játékosok, felszerelések, a logók, a stadion annyira élethű, amennyire csak egy megszállott baseball-szurkoló kívánhatja. Talán még felül is múlja a kívánságát. A játék felvonultatja mindazokat a csodás szépségű animációs megoldásokat, amiket csak el tudsz képzelni: gyönyörű grafika, humoros kommentár, minden részletre kiterjedő meghökkentő alaposság. Tehát a játék szinte tökéletes, egyszerűen nem lehet abbahagyni. Az ütés, a dobás, a mezőnyjáték, mindez monotonnak is tűnhetne, ha nem társulna hozzá nagyszerű kivitelezés. Így minden akciót öröm megtanulni és tökéletesíteni. Egy ütésnél például három opciót kapsz, mindegyik különböző lehetőségeket kínál, hogy hogyan üsd el a labdát. Beállíthatod úgy, hogy csak az ütőt lendíted; vagy a lábadat is mozgatod; vagy pedig úgy, hogy mindent Te irányítasz, amit az ütő játékos csinál. Nemcsak a kezdők érhetik el a hazafutással a maximális pontot, hanem a profik is próbára tehetik itt a tudásukat. Egyszerűen zseniális. Ha ez futball-szimuláció lenne, azt mondanám: ez a legjobb, amit valaha láttam. Így is az, csak hát ez baseball, igazi különlegesség. Nem a hétköznapok feketéje. Mégis, ha eddig nem kóstoltad, ezzel érdemes elkezdeni. Annyira kellemes, hogy cukor nélkül is ízleni fog. Igazi amerikai minőség. PCF **Dave Perrett**


Az ütés nagyon egyszerű



A hazafutáshoz szükséges ütés nagy gyakorlatot igényel, de érdemes elsajátítani.

MICROSOFT BASEBALL 2000 5 700 Ft
Microsoft ☎ (1) 267 4636
Interneten: www.microsoft.com/hun
Ha csak úgy: P133, 32Mb, SVGA
Ha tényleg: P266, 64Mb, 3D card

Pro és kontra:
- ✓ Különböző ütési opciók
- ✓ A liga összes csapata
- ✓ Gyönyörű grafika
- ✓ Valósághű látvány
- ✗ Elmosódott nézőtér

Vélemény: 89%

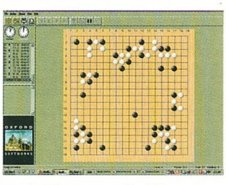
GO PROFESSIONAL 2

Egy kattintgatós Windows-os játék nemcsak aknakeresésről szólhat – mondják a japánok. És mennyire igazuk van!

A JAPÁNOK SZÓRAKOZÁSI formáiról sokaknak a mértéktelen szakéivás, a Manga, a bizarr erotikus segédeszközök, és néhány malac film jut az eszébe. Emlékeztetőül: a Felkelő Nap országában történt, hogy a Cannibal Holocaust című, nem kimondottan széplelkűeknek szánt film 170 millió dolláros bevételével az E. T.-t is maga mögé utasította. Ezért is érdekes, hogy a klasszikus japán játék, a Go újabb PC-s feldolgozásával rukkolt elő az Oxford Softworks nevű fejlesztőcsapat. A Go Professional 2-vel egy több ezer éves múltra visszatekintő táblás játék elevenedik fel újra. A Go-t sokan a sakknál is többre tartják, és a legjobb játékosok Japánban a dzsúdómestereknél is nagyobb tiszteletnek örvendenek. A PC-s változat nyugodt játékmenete is szinte rabul ejti az embert. Az áttekinthető kezelőszervek mellett az Oxford Softworks súgó-funkcióval is felruházta a programot, így az bármilyen szintű játékosnak kihívást jelenthet. A Go Professional 2 megjelenésében a megszokott Windows-os hagyományokat követi – unalmas, de praktikus. Kellemes meglepetés viszont, hogy a program kényelmesen elfut egy P75-ösön, sőt akár egy 486-oson is. Akik a pergőbb játékmenetet kedvelik, értelemszerűen ne várjanak sokat a Go Professional 2-től, a táblás játékok szerelmesei azonban bizonyára értékelni fogják a program nyújtotta lehetőségeket. A kínai éttermek legrosszabb hagyományait felelevenítő zenei aláfestéstől mindenesetre próbáljuk meg függetleníteni magunkat. PCF **Jason Slater**


A program zenéjére kár szót fecsérelni. Még ennyit is...


A játékmenet lassú, de közben folyamatosan forog az ember agya...


Vigyázat! Ez nem az amőba PC-s változata. Ez Go.

GO PROFESSIONAL 2
Oxford Softworks
Interneten: www.oxford-softworks.com
Ha csak úgy: P100, 32Mb, Win 95
Ha tényleg: P166

Pro és kontra:
- ✓ Áttekinthető
- ✓ Állítható játékerő
- ✓ Gondolkodtató és szórakoztató
- ✗ Lassú
- ✗ Idegesítő zene

Vélemény: 63%

ÖTLETEK & TAKTIKÁK

Dave Perrett számára az Erő használata a világ legtermészetesebb dolga. Tegnap, egy zárt ajtó előtt állva, a kilincsre irányított apró kézmozdulattal tárta fel a dimenziók addig rejtett tartományát. Rettegjetek tőle!

STAR WARS EPISODE 1: BALJÓS ÁRNYAK

LucasArts *PCF* 43% Marilyn Caylor megoldásai

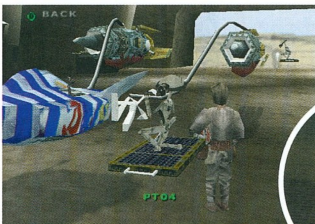
MÉG MINDIG NEM JUTOTTál a játék végére? Segítségre lenne szükséged, hogy sikeresen vedd fel a harcot a sötétség erői ellen? Nos, talán mi tudjuk a megoldást kimondatlan kérdéseidre. A leírást követve használd az Erőt!



Úgy tűnik, ez R5D4. Milyen szomorú!



Qui-Gon egy komoly diskurzus kellős közepén.



Ha igazán részt akarsz venni a sikló versenyen, be kell szerezned a Pod Racegame játékot, ami klasszisokkal élvezetesebb, mint a kaland.



Húzzunk bele!

Menj végig az előcsarnokon, és lépj be a jobb oldalon lévő zárt ajtó melletti nyitott vezérlőterembe! A tenyérleolvasó kapcsolóval egy rejtett terület bejáratát tudod kinyitni, ahonnan egy harci robot bukkan elő. Szabadulj meg tőle, és felszedheted a szervizfülkében lévő teljes egészség csomagot (ha az R2 egység veled van a szobában).

Kövesd Qui-Gont, és menj a következő elágazásig! A Kereskedelmi Szövetség küldötte itt rád zárja az ajtókat, és a pusztító robotok csapdájába esel. Fogadd meg Qui-Gon tanácsát: kapd fel a nyúlcipőd, és rohanj, ahogy tudsz, ha el akarod kerülni a harcot! Ezután fordulj jobbra! Az előtted lévő zárt ajtót a baloldali kapcsolóval nyithatod ki. Fuss végig a hosszú termen, és készülj fel rá, hogy a pálya hátralévő részén Qui-Gon nélkül kell boldogulnod!

Menj végig az átjárón, és vágj át a hangáron! Vigyázz, mert a területet tisztogató karbantartó robotok agyonvágnak, ha nem vagy óvatos! Ne közelíts hozzájuk se elölről, se hátulról, különben a martalékukká válsz! Durrants rájuk távolról a sugárfegyvereddel! A következő terület egy kisebb labirintus, de nem vészes: a jobboldalon araszolva eljutsz egy ajtóhoz, amin egy vörös kettős-háromszöget látsz. Állj szembe az ajtóval, és oldalazz, amíg meg nem látod a kapcsolót (mellette a háromszögeket)! Ha a ventillátorhoz kerültél, túlmentél rajta. Fordulj meg, és ott lesz a falon a kapcsoló! Nyomd meg, és fuss vissza a háromszöges ajtóhoz!

Az ajtó másik oldalán egy karbantartó robot áll, amit célszerű előreengedni. Rohanj be, és nyomd meg a kapcsolót mielőtt elhagyod a szobát! Fuss a falig, és menj át a kinyíló ajtón! Az ajtók időzítettek, vagyis ha nem sikerül átjutnod az utolsón, az egészet előről kell kezdened.



Yoda jajszava

Menj el a ventillátor előtt, be a szűk folyosóba. A baloldali elágazás egy szobába vezet, ahol három harci robot társaságában egy teljes elsősegély csomagot találsz. Ha megölted a droidokat, menj vissza a folyosón, és ugorj át a padlón lévő rácson, be a szemben lévő szobába! Itt megtalálod a hő-detonátort. Fordulj meg, és lépj rá a rácsra! Miután leestél, nyomulj előre az elágazásig, figyelve az előbukkanó harci robotokra! Az elágazásnál egy piros és két kék kaput látsz.

A piros kapuval szemben lévő szobában két dobozt és a padlóban egy aknát találsz. A jobboldali doboz egy teljes elsősegélycsomagot rejt. Ha a dobozt betolod az aknába, egy vagy két robottól megszabadulhatsz. Ugorj be az árokba, végezz a többi droiddal, és nyisd ki a nagy kapukat! Beszélj a neimoidiaival, majd lépj be a baloldalon lévő szervizfülkébe! A generátort a lézerkardoddal vagy a sugárfegyvereddel pusztíthatod el. Ezután kinyílik a piros ajtó.

Az aknából kétféleképp juthatsz ki: vagy felugrasz a párkányra, vagy megvárod, amíg a lift lejön. Hagyd el a szobát mielőtt harcba keverednél a többi robottal, és menj át a piros ajtón! Rohanj azonnal a lifthez, és nyomd meg a gombot, mert bent egy vérszomjas csillagharcos robot vár rád! Miután felértél a lifttel a felső szintre, öld meg az ott álló harci robotot, és fuss végig a folyosón, amíg ki nem kerülsz a csillagharcos robot látómezejéből: ha nem lát gyilkolni való célpontot, elmegy.

Menj vissza a lifttel, és aprítsd fel az ottmaradt droidokat! A láda megmozdításával egy titkos szobába jutsz, ahol egy kis elsősegélycsomagot és egy hődetonátort találsz. A szoba jobb felső sarkában az egyik ládát szintén ki tudod húzni. A megnyíló titkos-titkos szoba rejti a proton-rakétavetőt és a hozzá tartozó öt lövedéket.

Bírod a pólót, Han Solo?

Menj végig az alagúton! Ha kiértél, mássz vissza a felső szinten lévő lifthez, majd az átjáróba! Haladj tovább, amíg el nem érsz az átjáróhídhoz! Menj tovább, és hamarosan meghallod Qui-Gont, amint Obi-Want szólítja: tőled balra, az alattad lévő átjáróhídon van. Várd meg, és kövesd az utasításait! Menj tovább, amíg egy zsákutcába nem érsz, ahol egy liftnek kellene lennie! Mássz le, és kezd el a mozgó-átjáróhíd nevű játékot.

Keresztben előtted egy lila sorompó van. Fordulj balra, nyomd meg a kapcsolót: a sorompó átfor-

ÍRD MEG MOST!

Ha bármilyen, játékkal kapcsolatos problémád van, sírd el nekünk, mi nyomja a lelked! Az "Ötletek és Taktikák" szokásos postai és e-mail címe (magyar e-mail) mindig nyitva áll rövid és konkrét sirámaid előtt. Majd mi letöröljük az arcodról a kétségbeesés krokodilkönnyeit. Legyen szó végigjátszásról vagy cheat-kódokról a *PCF* szerkesztősége végtelen türelemmel és kitartással veti bele magát a kutatásokba... és mindig talál megoldást!
Írd meg nekünk azt is, ha ki tudtad segíteni a haverjaidat egy megoldhatatlannak tűnő játékhelyzetből, hiszen talán mások számára is hasznos tanácsokkal szolgálsz. Önzetlenül segíteni más bajbajutott gamer-kollégákon, akik tehetetlenül állnak egy általad már megoldott rejtély előtt - kell ennél több biztatás?

dul, szabaddá téve az előre vezető utat! Menj előre a következő vezérlőpultig, és nyomd meg! Ugorj rá a beinduló hídra, fuss át rajta, és nyomd meg a lift hívógombját a végén! Várd meg, amíg a híd visszaér a másik oldalra, az eredeti pozíciójába, majd nyomd meg újra a kapcsolót: a sorompó visszafordul, és szabaddá válik az út a lifthez.

A lifttel lejutsz az alsó hídra, ahonnan az előbb Qui-Gont hallottad. Fordulj jobbra, ahol egy pár, robotokkal megrakott lebegő hidat látsz. Harcolhatsz ellenük, de elég, ha tovább futsz, és megnyomod a kapcsolót a bal oldaladon feltűnő hídon: teljesítetted a pályát! Hhhúúúú!!!



Csatarendbe állított harci robotok a Naboo bolygón. Húzz rá a hátsójukra, mint a rossz kutyáknak!



A harci robotok vörös, a kísérő droidok lila jelzéssel vannak ellátva.



A Szövetség nem használ meg nem engedett eszközöket. Ha te ezt teszed, William Shatner a képedbe fog nevetni.

Star tech

Kedves Dave!
Körülbelül egy hónapja vettem meg a *Star Trek: Birth of the Federation*-t, de úgy tűnik, nem vagyok eléggé belassulva ahhoz, hogy 10 kemény napot végigjátsszak egy elfogadható technológiai szint eléréséért *[Nincs egy kis gyorsítód, Dave?]*. Még ha rá is veszem magam erre az idegölő mutatványra, valami Ferengi folyton lenyúlja a vért izzadva megszerzett creditjeimet. Ha ismered a trükköt, amivel végtelen creditet kaphatok, vagy hozzájuthatok az űrhajókhoz, anélkül, hogy végigkínlódnám az alsóbb szinteket, kérlek, áruld el! Előre is köszönöm.
Jo Thorton,
Jo Thorton@tesco.net

Válasz: A trükk az, hogy a játékot a **Start** menü **Run** utasításával kell indítanod, miután a parancs mögé biggyesztetted a "**-Mud**" szócskát. Tehát, ha a játékot a C: meghajtóra installáltad, a következőt kell beírnod: **C:\BOTF\Trek.exe-Mud.** Ezután játék közben az [F9]-cel gyorsítod a kutatást, az [F10]-zel feltankolod a pénztárcád, az [F11]-gyel pedig megkapod a térképet.

Óh, azok a siklók!

Kedves Dave! Napjaim jelentős részét a csillagháború bűvöletében töltöm, így a megjelenése napján lecsaptam a Star Wars Episode 1 Racer játékra. Imádom! Az egyetlen gond, hogy plusz creditre lenne szükségem a hajóm feljavítására és a többiek legyőzésére. Fogadok, hogy ezt még te sem tudod megoldani!
Chris Sainsbury, Blackburn.

Válasz: "Minden úgy alakul, ahogy terveztem, fiatal bolond." Ha több lóvét akarsz szerezni, csak nyomd meg a [Shift], [F4] és a [4] gombokat, miközben javítgatod a géped! Kapsz egy rakás dohányt, amivel kedvedre tuningolhatod a lélekvesztőd. De ne felejtsd el, ifjú barátom, hogy ezzel a lehetőséggel csak ötször élhetsz!

Ragadozás, az kell neked!

Kedves, Dave! Időtlen idők óta vártam az *Aliens Vs. Predator*-ra. Kijött, felraktam a gépemre, elkezdtem játszani, és most legszívesebben sírva fakadnék, annyira nehéz. Maga a játék tetszik, de függetlenül a választott szereplőtől, nem tudok előrejutni. Kérlek, árulj el néhány trükköt, hogy többet láthassak ebből az átkozott játékból!
John James, West Bromwich

Válasz: Pötyögd be játék közben az alábbi utasításokat, a kívánt hatás eléréséhez!

`god`	Isten üzemmód
`light`	Kivilágítja a terepet a játékos körül
`giveallweapons`	Megkapod az összes fegyvert, kimeríthetetlen munícióval

PCF

KI VAGYUNK ÉHEZVE!

Várjuk a fájljaitokat, vevők vagyunk bármely játék-állásra, elmentett helyzetre, beállításra! Szóval, ha van pl. kedvenc *FIFA 99* állásod, *TOCA 2* beállításod, elmentett Silver játékod, vagy bármilyen más fájlod, amivel esetleg segíthetsz a játék-fanatikusokon, küldd el lemezen postai címünkre, vagy e-mailen a (magyar) címre. A legjobbakat feltesszük a *PC Format* CD mellékletére. Rajta, hát!



Digitális méret,
digitális minőség.
100x
Mini DV
Megszületett egy új csoda: a Panasonic NV-DS33. A miniDV kazetta szabvánnyal megvalósítottuk az igazán tökéletes digitális kép- és hangrögzítést, kifejlesztve ismét a világ legkisebb kamkorderét.*
A határtalan multimédiás lehetőségek között, az új Progressive Photo Shot technológiának köszönhetően eddig nem látott minőségben készíthet állóképeket is amelyeket számítógépével szabadon szerkeszthet.
Digitális minőség - digitális méret... ez csak a miniDV lehet.
Panasonic
*Palmkorderek között, 1999. február 1-én.
www.panasonic.hu

PRÓBÁK&TESZTEK

Merüljünk alá az elérhető legjobb szoftverek és hardverek csillogva hullámzó tengerében!



Mindent bele...

MINDENT A SZEMNEK ÉS MINDENT A kéznek! Egy jó szkenner csodákra képes. Digitális trükkök rugalmas nyersanyagává varázsolja a családi fényképalbumot, egy karakter-felismerővel új életre kelti a papírra merevített szöveget, és még fénymásolóként is használható. Legalábbis egy jó szkenner. Szupertesztünkben leírjuk vizsgálati módszereinket, s a kijelölt szempontokból tüzetesen megvizsgáljuk a szkennereket és tartozékaikat. A szemrevaló holmik közt rátaláltunk a Stealth III grafikus kártyára is. Ami a kezet illeti, játékos kedvű olvasóink tapintható közelségben érezhetik a joystickeket és a kormánykerekeket, reméljük, lesz mihez nyúlniuk... Talán egy kézenfekvő billentyűzethez vagy a maroknyi örömet kínáló Psionhoz. Szoftver-szemlénkben pózokban tetszelgünk, lekapjuk a Windows-t, 98 és 2000 között, s egy multimédiás lemezzel bekukkantunk az új Star Wars film díszletei mögé. A sziporkázó fénypontok közt ott borong a titkokkal terhes sötétség...



98 Szuperteszt

Földmunkagépek. Struccok. Majmok. Furán festenének a szobádban, ezért elérhetőbb dolgokat hasonlítottunk össze. 10 szkennert.



108 Kormányváltás
Kezünkbe kaparintottuk a hat legdögösebb kormánykereket.



110 Tenyérbe mászó botok
Ha minden gomb a helyén van rajta, kész öröm megmarkolni.

HAVI SZEMLÉNK

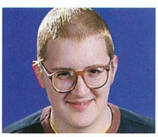
Bemutatkozás

Emlékeztek még az augusztusi teljes napfogyatkozásra? Nagy buli volt. Szakértőinket mi sem jellemezhetné jobban, mint hogy mit műveltek ama néhány percben.



Andy Hutchinson

Az állatbarát kolléga vadászatra készült, de a kimerítő szkenner tesztek után beérte azzal, hogy megajándékozta a stábot egy az utcán összeszedett galambfiókával.



Dave Perrett

Az utolsó pillanatig a játékkormányokat facsargatta (értékelés a 110. oldalon), majd két Napvadász szemüveget egymás elé rakva kukkolta az eget. A szemének nem esett baja, de semmit sem látott a nagy eseményből.



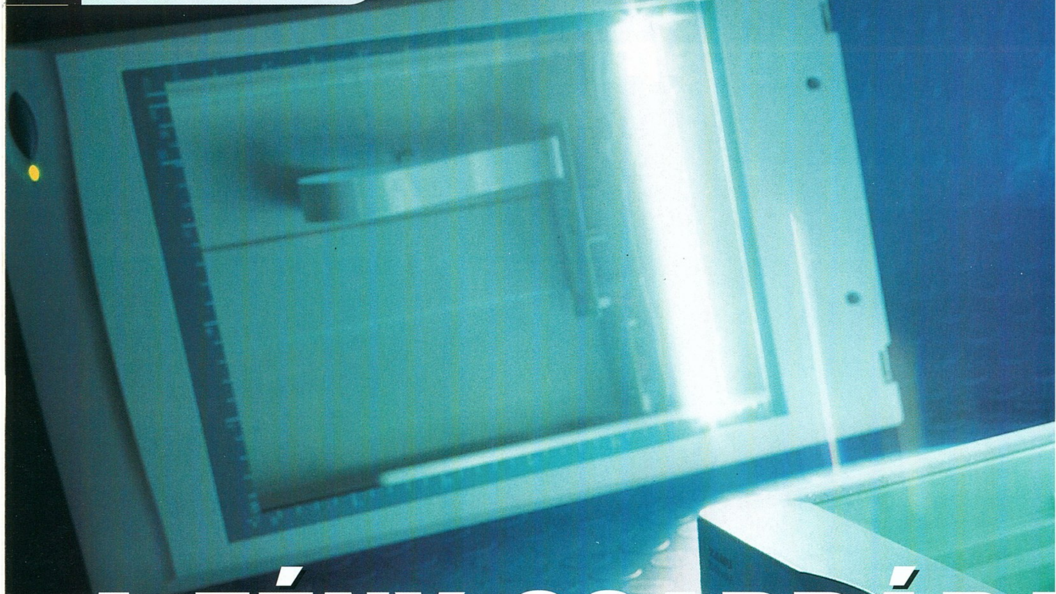
Ed Ricketts

Amint befejezte a Poser 4 tesztelését, elindult a gyerekének játékmacit venni. Már jóelőre elkészítette a játékbabára illő védőszemüveget, mert a gyerek féltette leendő maciját.

PC FORMAT méréstan

A Próbák és Tesztek csapatának legfőbb elve, hogy vizsgálatának tárgyáról átfogó és részletes kritikát adjon, amelyben megbízhatsz. A kiszemelt PC hardvereket és szoftvereket hónapról hónapra kíméletlen próbák sorának vetjük alá, hogy megtaláljuk számodra a nehezen keresett pénzedért kapható legjobb eszközöket. A végső kérdés, melyre választ keresünk: "Megéri-e a pénzét?". A *PC Format* tesztelői olyan szakemberek, akik meg tudják különböztetni a jó terméket a gagyitól. Hardver prototípusokat és félkész szoftvereket nem tesztelünk – ezt garantáljuk.

AJÁNLOTT VÉTEL – PC FORMAT – ARANYÉREM



A FÉNY CSAPDÁBA[N] SCAN[NEREK]

PC FORMAT SZUPER teszt

Otthoni multimédiás rendszereitek tökéletes kiegészítője lehet egy síkágyas szkenner. **Andy Hutchinson** most a legutóbbi modelleket járta körbe.

A HOGY MINDEN EGYÉB PERIFÉRIÁNÁL, a szkennerek esetében is igaz az, hogy technológiailag nagyon sokat haladtunk előre, árukban pedig vissza. A szkennerek napjainkban már annyira olcsók, hogy akárki megveheti őket, pedig régebben csak a Macintosh-t használó grafikai stúdiókban és DTP műhelyekben találkozhattunk velük. Ma már az a tendencia, hogy a boltokban majdnem ingyen vágják hozzánk, ha veszünk egy számítógépet.

Az egyszerűen kezelhető retusáló programok megjelenésével és az internet egyre nagyobb térhódításával, egy olcsó, de jó szkenner segítségével tökéletes házi nyomdát, grafikai stúdiót állithatunk össze magunknak.

Akár az internetre tesszük fel a saját képeinket, akár egy olcsóbb nyomtatóval visszük papirra, a felhasználási lehetőségek szinte korlátlanok.

Volt idő, amikor az egyszerű emberek csak kézi szkennerekkel tudtak képeket bevinni a gépükbe, de ma már a síkágyas lapszkennerek is olyan olcsók lettek, hogy nincs értelme az előbbieket gyártani. Ha eddig volt is egy kézi szkennered, akkor most itt az idő, hogy tovább lépj – a síkágyas szkennerek sokkal kényelmesebben kezelhetők és összehasonlíthatatlanul jobb képminőséget nyújtanak. Az árak további esésével a gyártók ráéreztek a kiegészítőkben rejlő hatalmas üzletre, így most már szinte minden típushoz rengeteg kelléket vásárolhatunk. Ott van például a diafeltét, ami a 35 mm-es filmek szkenneléséhez használatos, de eddig csak igen drágán volt elérhető, viszont ennek az ára is megy lefelé. A diafeltét segítségével akár teljes fotóarzenálunkat archiválhatjuk, jó minőségben. A legtöbb gyártó az olcsó árat a párhuzamos portú csatlakoztatással érte el, de ennek hátránya az adatátvitel lassúsága. Mostanában már az SCSI kártyák ára is olyan alacsony, hogy a gyártók ezt is a szkenner mellé adják. Az SCSI sokkal gyorsabb, vagyis sokkal hatékonyabb, mint a párhuzamos port. A különböző szkennerek között a legnagyobb és legkézenfekvőbb különbség a hozzájuk kapott programokban mutatkozik. Néhány gyártó annyira szörnyű drivereket készít készülékeihez, hogy akár még a szkennelés minősége is megkérdőjelezhető. Vannak azonban olyanok is, akik TWAIN szabványú meghajtó programokat készítenek, ami lehetővé teszi, hogy megváltoztassuk a felbontást, kivágjuk a képek felesleges részeit és gamma korrekciót is használjunk. A driverek minősége nem feltétlenül hozza magával a csatolt programok minőségi szintjét is. Sajnos hiába szeretné valaki a Photoshop valamelyik verzióját megszerezni, ezt legfeljebb a kategória felső szintjébe tartozó készülékek mellé kapja majd meg. Legtöbbször az MGI PhotoSuite nevű, kicsit gyengécske program megszerzésére van némi esélyünk. A szkenner használata természetesen nem merül ki az egyszerű képdigitalizálásban. Lézernyomtatóval például fénymásolhatunk, modem segítségével pedig faxolhatunk. Egy OCR (Optical Character Recognition – optikai karakter felismerés) program segítségével a kinyomtatott vagy gépelt szövegeket beszkennelve, könnyen és egyszerűen készíthetünk (újra) szövegfájlt. Ha eddig még nem gondoltál volna arra, hogy szkennert vásárolj, mert túl drágának találtad őket, akkor most itt az idő, ugyanis még soha nem voltak ennyire olcsók és jók. Otthonodat vagy irodádat egyszerűen „papírnélküli mennyországgá" varázsolhatod, a jó kis családi fotókat elhelyezheted az ingyenes internet oldalakon, vagy akár színesítheted elektronikus leveleidet... ➡

Ha eddig csak egy kéziszkennered volt, most jött el az idő a fejlesztésre.

Fotó: Katharine Lane-Sims



EJTÉSE
TASTIC

PC FORMAT SZUPER teszt

Hogyan teszteltünk?

A SZKENNEREK GYÁRTÓI SAJNOS AZOK KÖZÜL kerülnek ki, akiket büntetni kellene a gyenge installálási és telepítési procedúrák miatt. Szintén híresek arról, hogy szörnyen rossz szoftvereket csatolnak készülékeikhez és ráadásul költségeiket hajlamosak azzal csökkenteni, hogy nagyon gyenge portot használnak a csatlakoztatáshoz. Egy szkenner telepítése – jobb esetben – nagyon egyszerű dolog, de nagyon könnyen fantasztikus kalanddá válhat. A szkennerek tesztelésénél az egyik elsődleges szempont az volt, hogy mennyire egyszerű az installálása. Egyértelmű-e az útmutató? Melyik portra kell a kábelt csatlakoztatni?

Az installáció nem fejeződik be a hardver telepítésével, a szoftverek egyszerű telepíthetősége is fontos. Vajon a gyártó vállalta-e a kockázatot, hogy saját programot fejlesszen, vagy csak egy ócska shareware-t kapunk a termék mellé? A programhoz kapott dokumentáció elég velős és tömör-e?

A szkennelési képességek nagyon sokféle módon tesztelhetők, de szerintünk a leghasználhatóbb megoldás egy különböző képekből összeállított mérés elvégzése. A sebesség, a minőség és a megbízhatóság volt a próba elsődleges tárgya. A megbízhatóság egy kicsit feleslegesnek tűnhet, de sajnos nem egy olyan készülékkel volt dolgunk, amely minden különösebb ok nélkül megtagadta a működést egészen addig, amíg újra nem indítottuk gépünket.

Fekete-fehér képek esetében a kontrasztokat figyeltük – ha éles a kép, jól kalibrálták a szkennerfejet, és az optikát. Színes képek esetében a színhűség és a színek tisztasága volt az elsődleges szempont. Mivel minden szkenner minimum 30 bites, ezért mindegyik képes (elvileg) a 16,7 millió szín megkülönböztetésére és az alfa csatornák használatára. Ez azt jelenti, hogy készülékünk képes különbséget tenni a zöld és a türkiz között, de ez önmagában még nem nagyon boldogítja a felhasználót.

A sebesség a csatlakozási felülettől függ. A párhuzamos port lassúbb, a SCSI lényegesen gyorsabb. Néhány párhuzamos portos megoldás annyira szerencsétlenül sikerül, hogy bosszantóan lassú, holott a többi képes az USB porthoz hasonló sebességet elérni. Nem mindegy, várnod kell-e a szkennelés eredményére, míg lemegy a nap, vagy „azonnal" megkapod a képet a monitoron?

Végül pedig az összhatást néztük: egy olcsó készülék közönséges programokkal felvértezve képes-e tökéletes képminőség elérésére, vagy a neves gyártó drága gépe csak poros szemetet képes produkálni? A Photoshop LE-t vagy a Paint Shop Pro-t kapjuk a géphez? A gyártó vette-e a fáradságot arra, hogy egyéb ajándék programokat is mellékeljen?

A végeredmény a kép minőségétől, az általános minőségtől és az ártól függ. Egyáltalán nem aggódtunk amiatt, hogy esetleg az olcsóbb szkenner több pontot kap, mint egy drágább, feltéve, hogy mindkettő megérdemelte a minősítést. A legfontosabb mindig az, hogy ki tudjátok választani a nektek megfelelő készüléket és aztán már csak meg kelljen venni valahol.

MICROTEK PHANTOM 336 CX

Nagyon olcsó, de sajnos sok hiányossággal. A Phantom koszos és gyenge minőségű képeket készít.

23 900 FT-OS ÁRÁVAL A MEZŐNY LEGOLCSÓBB résztvevője. Sajnos az ilyen mértékű áreséssel valószínűleg csak a vevőket próbálják meg a készülék pártjára állítani, még akkor is, ha ez egyébként mindkét fél számára jó üzletnek tűnhet. A szkennerek árszintje bőven a 100 fontos határ alá került, de ez a vevőknek csak akkor jó, ha nem megy a minőség rovására.



Ez egy 30 bites, 300x600 dpi felbontású szkenner, ami a gyors USB portot használja, ezzel is megkönnyítve az installációt. Amint tesztszámítógépünk észlelte a csatlakoztatott eszközt, simán és zökkenőmentesen sikerült feltelepíteni. Ezután következett a szoftver, ami a PhotoExpress nevet viseli. Bekapcsoláskor szörnyű zaj tört elő a készülékből, s ez minden egyes próbaszkennelésnél megismétlődött. A Phantom határozottan gyenge eredményt ért el a PC Format egyik borítójának 80 másodperces beszkennelésével, ami még közel is lene a többi szkenner eredményéhez, csakhogy a többiek kétszer ekkora felbontással dolgoznak. A Microtek Scanwizard TWAIN driver elég jó és rugalmasan használható, de annyira nem, hogy megmentse a szkenner egyébként átlagon aluli teljesítményét. A próbaszkennelések eléggé koszos és a színhűség fogalmától távol eső képeket produkáltak. Volt időnként némi homályosság is az eredményeken, de ez a mostani tesztben szereplő többi szkennernél is előfordult, főleg a szövegek esetében. Habár gyártója ugyanaz, mint az X6-é (ez később kerül bemutatásra), a két szkenner között fényévnyi különbségek vannak. Csak abban az esetben ajánljuk, ha nagyon szűk a költségvetésed és nem tudsz többet költeni. De még így is, inkább bírd ki egy hétig sör nélkül és vegyél egy drágábbat.

MICROTEK PHANTOM 336 CX 23 900 Ft + ÁFA

Mikropo Kft. ☎ (1) 353 0111

Interneten: www.microtek.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Jó TWAIN driver ✗ Mosott képek ✗ Gyenge eredmények	64%

PRIMAX COLORADO DIRECT

Olcsó és párhuzamos portos, mégis nagyon jó kis szkenner.

HABÁR A PÁRHUZAMOS PORTOS MEGOLDÁSOK még mindig azokhoz állnak közel, akik kevés kosztpénzzel gazdálkodhatnak, az USB port megjelenése és az egyre olcsóbb SCSI kártyák (akár már egy ötezresért is kaphatunk) a kihalás felé közelítik az olyan eszközöket, mint például a Colorado Direct. A Colorado Direct azonban nem csak a sebesség tekintetében áll ellen ennek a nézetnek, hanem szép munkájával is. Sajnos a hozzá kapott driver olyan minőségű, hogy az egyszerű felhasználót könnyen az őrületbe kergetheti. A Primax driverei különösen irritálóak és valójában csak lassítják a szkennelési folyamatot.



Ettől függetlenül a szkennelési idő igen jó volt a maga 41 másodpercével, de azt is vegyük figyelembe, hogy ez csak egy 300x600-as felbontású 30 bites szkenner. A 41 másodperc nagyjából az elvárásoknak megfelelő idő. Az elkészült kép minősége is jó, különösen szépen sikerült a logó narancssárgája és a kép lila színei. Ha mindenképpen kritizálni akarjuk a Colorado-t, akkor azt kell mondanunk, hogy a képek egy kissé túltelítettek, de ezt könnyen kiküszöbölhetjük a TWAIN driver kis piszkálásával.

Az általunk készített éles képek világosan bizonyítják, hogy ügyes kis szerkezet lapul a nagyon olcsó ár mögött. A mellé kapott program (a PhotoSuite OCR) gyenge, a driver és a dokumentáció szörnyű, mindezek ellenére ez egy jó szkenner jó áron.

PRIMAX COLORADO DIRECT 15 500 Ft + ÁFA

ScanDer Kft. ☎ (1) 251 2960

Interneten: www.primax.nl

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Kiváló szkennelési minőség ✓ Fantasztikus sebesség ✗ Gyenge dokumentáció	87%

CANON FB320P

Csak azért, mert a Canon gyártotta, még nem jelenti azt, hogy jó szkennert kapsz. Az FB320P kifejezetten gyenge minőségű készülék.



A CANON IGEN JÓ HÍRŰ CÉG A NYOMTATÁS, a szkennelés és a fénymásolás terén, ezért mi is jót vártunk az FB320P-től. Párhuzamos porttal szerelték, 30 bites színmélységű és 300x600 dpi felbontásra képes. Küllemének szépsége igazolja a Canon cég tapasztalatát a PC perifériák készítése terén. Installálása egyszerűbb, mint egy SCSI kártyát használó eszközé. Az egyszerűség viszont nem mindig jelenti a legjobbat is, ráadásul a 320-as eredményei is azt mutatják, hogy könnyen becsaphatjuk magunkat. Mostani tesztünk legrosszabb teljesítményét nyújtotta, még az is kérdéses, hogy papírnehezéknek jó-e egyáltalán? A mért idők csak közelítenek az átlagoshoz, sokszor a 36 bites szkennerek jobb időt futottak, mint ez a maga 63 másodpercével. Az eredményei is szörnyen gyengék, a szkennerfej képtelen volt azonosítani a logó narancssárgáját, helyette valami halovány rózsaszínt kaptunk eredményül. A kép még csíkos és foltos is volt. A csomag egyetlen pozitívuma talán csak a csatolt szoftverek minősége, az egyik az Adobe PhotoDeluxe, a másik pedig a Xerox Textbridge. A driver gyors és simán kezelhető, de sajnos nagyon sok olyan funkció hiányzik, amire a legtöbb szkennert használó embernek egyébként szüksége lenne. Olcsósága ellenére is olyan gyenge ez a készülék, hogy mindenkinek kerülnie kellene. Számos fontos területen igen gyenge és még nagyon sok fejlesztést igényelne, ha a kategóriájában szeretne valamit is elérni.

CANON FB320P
35 600 Ft + ÁFA
ScanDer Kft. ☎(1) 251 2960
Interneten: www.canon.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Nagyon olcsó ✗ Kiábrándító eredmények ✗ Színtorzulások	51 %

UMAX ASTRA 610S

Nagyon szép, vékony és sima készülék, gyönyörűen képes visszaadni a színeket, de a dokumentációja gyenge.



A SZKENNEREK PIACÁN A LEGNAGYOBB hírnévvel rendelkező Umax céget jól ismerjük, főként professzionális eszközeiről. Ez a modell 30 bittel dolgozik, így 300x600 dpi felbontást érhetünk el. SCSI-2 interfészen keresztül csatlakozik a gépünkhöz, s ha megfelelő kártyával kombináljuk, akkor sokkal gyorsabb munkára képes, mint a társai.

Az általunk látott legszebb, legsimább külsejű gép, így aztán minden normális íróasztalon jól mutat. A TWAIN drivert minden akadály nélkül sikerült feltelepíteni, mellé kapjuk a kiváló Adobe PhotoDeluxe és a nem annyira kiváló Presto PageManager programokat.

Az egyszerű driverek után egy kissé meglepő volt, hogy mennyire jó minőségű képeket lehet vele készíteni. Azonban meg kell jegyeznünk, hogy a képernyőn lévő ajánlott beállításoknak szinte semmi értelme, sikerült ugyan nagyon szép képeket készítenünk vele, de csakis a saját beállításainkkal. A színhűség tökéletes, bár némi homályosság is jelentkezett, de korántsem annyi, mint a két Agfa gépnél.

A sebessége nagyon jó, részben a SCSI-2 interfésznek, részben a mi PCI-s SCSI kártyánknak és részben a 30 bites felbontásnak köszönhetően. Az Astra 610s-hez kapott nyomtatott dokumentáció történetesen szörnyű, de a szkennelés minősége és az ára bőven kárpótol bennünket. Azok, akik még újak a szkennerek terén, lehet, hogy nem lennének elégedettek a készülékkel.

UMAX ASTRA 610S
34 900 Ft + ÁFA
FEFO Kft. ☎(1) 352 8870
Interneten: www.umax.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Jó szkennelési minőség ✓ Nagyszerű színhűség ✗ Egyszerű driverek	83 %

OCR, CR...

...AKÁRMI IS LEGYEN AZ. SZÁMÍTÓGÉP HASZNÁLÓKNAK olyan, mint a fekete-fehér képek színessé tétele, az OCR a hangfelismerés egyik testvére. Az optikai karakter felismerés már lassan egy évtizede része a számítástechnikának, áthidalva az űrt a számítógépünk és egy papírra gépelt szöveg között. Azért fejlesztették ki, hogy az irodai munkát teljesen papírmentessé tegyék, mégis azóta igazán népszerű, amióta az embereknek mindenféle gépelt szövegeket kellene újra gépelniük (vagyis a fő mozgatórugó ismét az emberi lustaság).

Az OCR előnyei elég egyértelműek, de a legnyilvánvalóbb a fáradságos írógépi másolás kiváltása. Valójában nagyon sokféle gépelt szöveg létezik, majdnem annyi, mint amennyi kézírás, így aztán nem annyira könnyű a gépelt szövegek konvertálása. Az OCR szoftverek minősége egyre inkább javul, és egy erős számítógép a folyamatot még gyorsabbá teszi. Talán a legismertebb OCR program a TextBridge Pro. Arra tervezték, hogy a homályos szövegeket is minél jobb minőségben tudja a számítógépbe vinni, a 9-es verzió Accumorph eljárást használ, ami a fuzzy logikát alkalmazva próbálja a különböző szövegrészleteket felismerni. Ez nagyon hasznos, mivel igen kevés olyan szöveg van, ami tiszta fehér háttéren szépen formázott és telített fekete betűkből áll.

A Textbridge új szolgáltatásai között olyanokat is találunk, mint a színes szövegek felismerése (a színek megtartásával), a táblázatok és szöveg hasábok megtartása, a különböző nyelvek támogatása (56 angol nyelvjárást támogat) és a html formátumú szöveg készítése. Az általunk kipróbáltak közül a legegyszerűbben használható, szinte minden funkciót és opciót varázslókon keresztül használhatunk.

Az Omnipage Pro 9.0 fejlesztői szerint programjuk 99 százalékban képes felismerni a szövegeket, ami igaz is, ha egy lézerprinterrel nyomtatott szöveget használunk. Csakhogy ez minden más program esetében is igaz, így ez a képesség nem jelent valódi előnyt. Mivel a legtöbb OCR szoftver képes ugyanerre, egy marketingesnek nem ezt kellene kiemelnie a program jó tulajdonságaként.

Az Omnipage ugyanazokkal a funkciókkal rendelkezik, mint a Textbridge Pro: az eredeti tördelés megtartása, automatikus orientáció felismerés, próbaolvasás, táblázatok felismerése, színek és a html formátum támogatása, a Microsoft Office programjaival való együttműködés.

Az OCR programok fejlesztői nagyon sok munkát fektetnek termékeikbe, így egyelőre ez a terület ma sokkal fejlettebb, mint a beszédfelismerés. Mindezek ellenére egy tipikusnak mondható dokumentum esetében a mi tapasztalatunk szerint 90 százaléknál jobb eredményt elérni elég nehéz, így az embernek elég sok dolga marad a program után. Azt is észrevettük, hogy ha lefénymásoljuk a dokumentumot, azzal kontrasztosabbá tehetjük, így jobban megy a szövegfelismerés is.

A kézírás felismerése is elég érdekes terület. A legtöbb kézírásos adatbevitelű számítógépben (PDA – Personal Digital Assistant) már van olyan szoftver, ami a kézírásunkat átalakítja digitális szöveggé. A Sheila Lowe Associates Professional Analyzer nevű programja már az otthoni PC-nken is képes ugyanerre.

PC FORMAT SZUPER teszt

Nagyszerű programok

A SZKENNEREK HASZNÁLATÁNAK NEM FELTÉTLEnül kell kimerülnie a nyaralásról készült fotók PC-re vitelénél – egy pillantás a szkennerek mellé kapható programokra egyértelművé teszi ezt. Pagis Pro 2.0, Omniform 3.0 és a Soap 2, csakhogy a legérdekesebbeket említsük. Ezek segítségével komoly multimédiás eszközzé varázsolhatjuk a szkennerünket.

A ScanSoft Pagis Pro 2.0-ja igen komolyan le tudja csökkenteni az otthonunkban vagy az irodánkban található papírmennyiséget. Ezzel a programmal a szkennerben lévő dokumentumot elfaxolhatjuk, elküldhetjük e-mailben és persze be is szkennelhetjük. A program „in-box"-ában tárolhatjuk a dokumentumokat, ebben tudunk keresni, megnézhetjük azokat és átkonvertálhatjuk bármilyen más fájl formátumba.

Ideális a névjegykártyák, számlák, újságcikkek, garanciajegyek vagy bármi egyéb beszkennelésére. A program rendbe teszi a dokumentumot (élesíti a képet, beállítja az orientációt és még egy csomó dolgot), majd utána eltárolja az „in-box"-ban. Mivel a program a Textbridge Pro-val együtt kapható, így egyből tudjuk szövegként is értelmezni a dokumentumokat, lehetővé téve bizonyos szövegrészek közvetlen keresését.

A Pagis eszköztárában ott van a Fax és a Copy gomb is, azonnal küldhetünk faxot, vagy akár fénymásolónak is használhatjuk a gépünket. A program még a faxolás vagy a másolás előtt optimalizálja a dokumentumot, így legtöbbször az eredetinél jobb minőséget kapunk végeredményként. Szerencsére a szkennergyártók többsége a PhotoSuite helyett inkább a Pagis-t adja a gépe mellé.

Az Omniform 4 a megfelelő ember kezében szintén nagyon hasznos. A beszkennelt dokumentumot képes a képernyőnkön ugyanabban a formában reprodukálni, mint ahogy az a papíron volt. A program tartalmazza a képek, vonalak, táblázatok felismerését és elhelyezését, valamint a szövegek felismerését. Mindezt fantasztikusan jól hajtja végre, még a legtrükkösebb oldalt is képes megjeleníteni.

Természetesen nem az otthoni újságmegrendelő szelvények kitöltésére ajánlott, de mindenféle kluboknak vagy szervezeteknek nagyon hasznos lehet. Bármilyen nyomtatványt beszkennelve gyorsan és olvashatóan kitölthetjük azt az Omniform segítségével, a hibákat egyszerűen kijavíthatjuk, még mielőtt kinyomtatnánk valami jó minőségű nyomtatón.

Az ügyetlen emberek egyik legjobb retusáló programja a Soap 2. Ezzel könnyen rendbe hozhatjuk lepukkant képeinket, eltüntethetjük róluk a karcolásokat és a foltokat, majd a végeredményt eltárolhatjuk. Akár internet-barát formátumokban is. Szóval, ha a floridai nyaralás képeit szeretnéd a webre helyezni vagy a porontyaidat mutogatni a távol élő rokonoknak, akkor a Soap a Te programod!

BLACK WIDOW 9636 PRO

AZ OTTHONI FELHASZNÁLÓKNAK ISMERŐS lehet már a név, hiszen a szkennerek terén jó minőségéről és olcsóságáról híres a Black Widow. A Black Widow szkennerek árai az utóbbi időben nem nagyon változtak, pedig a konkurencia lényegesen csökkentette az árait. Egy kicsit mintha ezt a készüléket is túlértékelték volna, annak ellenére is, hogy ez SCSI eszköz és kapunk hozzá egy egyszerűsített SCSI kártyát is. Az első dolog, ami azonnal szembetűnik és a tervezők „bölcsességét" dicséri, a megemelt keret az üveg körül. Így aztán, ha egy nagyobb méretű könyvből akarunk egy A4-es oldalt beszkennelni, akkor sajnos nem jó helyen próbálkozunk. Kár érte. A driver felinstallálása sem éppen egyszerű feladat, az egyik gépünkön még felismertetni sem sikerült.

A készülékhez csatolt programok mennyisége kiadós, de minőségük átlagos. Megkapjuk a szokásos OCR programot, a Presto PageManager LE-t és a Pagis Pro egy lagymatag verzióját. A TWAIN driver szokatlanul gyengécske, még az igen fontos rácshiba kiszűrési opciót is kihagyták belőle, ezért aztán a teszt szkennelések elég rettenetesre sikerültek. Szkennelési ideje a mezőnyben a legrosszabb, A4-es színes oldalunkon csaknem három percig nyammogott a készülék, ráadásul elég zajos is.

A próbák azt bizonyítják, hogy a Black Widow-val készült képek elég jó minőségűek és színhűek, de a kategóriájára jellemző, enyhén „fakult" hatás azért megmarad. Még aggasztóbb az, hogy a készülék még a szürke-skála teszt befejezése előtt feladta, így aztán aki megbízhatót keres, az ne ezt válassza.



A 9636 Pro-t nagyon lehúzza a szörnyű driver és a ház olyan kialakítása, ami csak A4-es lapok szkennelését teszi lehetővé.

BLACK WIDOW 9636 PRO
Nincs adat
ScanDer Kft. ☎(1) 251 2960
Interneten: www.blackwidow.co.uk

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Viszonylag jó képek ✗ Gyenge driverek ✗ Rossz külső kialakítás	57%

PRIMAX COLORADO USB 19200

TALÁN A PRIMAX CÉG SZKENNEREI A LEGISmertebbek az otthoni felhasználók számára, ez nagyon jó piacpolitikájának köszönhető. A Colorado az egyik drágább készülékük, USB-vel és egy sor programmal felszerelve.

Telepítése gyors és egyszerű, habár a Primax igen ostoba programokat képes a szerencsétlen felhasználók nyakába zúdítani (mint például a Scan and fun, ami egy igen bugyuta puzzle vagy az általunk eddig látott legrosszabb OCR program). A TWAIN drivert valami furcsa kezelőfelületen keresztül kell használnunk, aminek elméletileg az lenne a célja, hogy egyszerűbbé tegye a dolgot, de szerintünk csak összezavarja az egész procedúrát. Az a tény, hogy a Colorado egy 36 bites készülék (600x1200), igen meglepő annak fényében, hogy milyen gyors. Egy A4-es oldal színes beolvasásához 150 dpi mellett csak 40 másodpercre volt szüksége, ugyanez fekete-fehérben 28 másodpercig tartott, ezzel a mezőny legjobbjának számít. Ezeket az eredményeket az USB portos megoldásnak köszönheti, ezzel is bizonyítva, hogy a párhuzamos port fölött eljárt az idő a szkennerek terén. Sajnos a szkennelés minősége kissé kiábrándító. A PC Format borítójának színei elég jók lettek, de az Agfához hasonlóan egy kissé elmosódott. Különböző árnyékok is megjelentek a képen. 100 fontos ára (kb. 30 000 Ft) és a hozzá kapott programok elég jó vételnek mutatják, de ettől ez még csak egy átlagos szkenner.



A szkennerek világának egyik jelentős résztvevője, a Primax készüléke gyors és olcsó, de mégsem olyan nagyon jó.

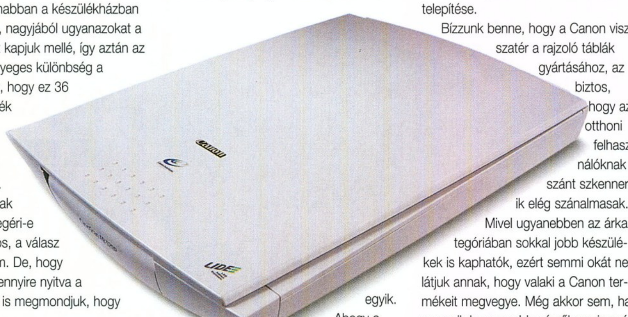
PRIMAX COLORADO USB 19200 30 000 Ft + ÁFA
ScanDer Kft. ☎(1) 251 2960
Interneten: www.primax.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Nagyon gyors ✗ Gyenge szoftverek ✗ Gyenge minőségű képek	60%

CANON FB620P

Ha egy drága papírnehezéket szeretnél, akkor melegen ajánljuk a Canon FB620P-t.

A 320P BÁTYJA EGY MÁSIK PÁRHUZAMOS portos eszköz a Canon termékpalettájából. Ugyanabban a készülékházban helyezték el, nagyjából ugyanazokat a szoftvereket kapjuk mellé, így aztán az egyetlen lényeges különbség a kettő között, hogy ez 36 bites készülék és 35 fonttal (kb. 10 000 Ft) drágább. A kérdés csak az, hogy megéri-e a pénzt? Nos, a válasz röviden: nem. De, hogy ne hagyjuk ennyire nyitva a kérdést, azt is megmondjuk, hogy miért nem.



Tulajdonképpen a telepítési folyamat elég gyors és egyszerű, nem kell a gép belsejében babrálnunk hozzá. Nagyszerű azoknak, akik félnek a gépük homályos belsejében turkálni. A TWAIN drivert is simán fel tudtuk telepíteni, csakúgy, ahogy a géphez kapott szoftvereket, a PhotoDeluxe-ot és a TextBridget. Sajnos a könnyű telepítési eljárás a kevés jó tulajdonsága közül mindjárt az egyik. Ahogy a tesztképek is bizonyítják, ugyanazokat az átmosott képeket képes produkálni, mint kisebbik testvére. A PC Format logót simán képes volt valami unalmas rózsaszínné változtatni és szörnyű foltossá, hibássá tette a képet. Ha mindez valakinek nem elég, akkor a gépből kiáradó zajokon is csodálkozhat egy darabig. Szóval az egyetlen jó dolog, amit elmondhatunk a Canon FB620P-ről, az a driverek egyszerű, problémamentes telepítése.

Bízzunk benne, hogy a Canon visszatér a rajzoló táblák gyártásához, az biztos, hogy az otthoni felhasználóknak szánt szkennereik elég szánalmasak. Mivel ugyanebben az árkategóriában sokkal jobb készülékek is kaphatók, ezért semmi okát nem látjuk annak, hogy valaki a Canon termékeit megvegye. Még akkor sem, ha az egyik legnagyobb névről van is szó.

CANON FB620P
47 600 Ft + ÁFA
ScanDer Kft. ☎ (1) 251 2960
Interneten: www.canon.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ A driverek könnyen eltávolíthatók ✗ Iszonyú zajos ✗ „rózsaszín logó"	41 %

AGFA SNAPSCAN 1212U

Az USB portot használó 1212U telepítése és használata egyaránt gyors és kényelmes.

AZ AGFA NEVET A FÉNYKÉPEZŐGÉPEKBE való filmekről talán jobban ismerik az emberek, ennek ellenére a cég már elég régóta érdekelt az elektronikai eszközök gyártásában is, különösen a digitalizálások területén. Például olyan termékeivel, mint a SnapScan szkennercsalád. Habár a SnapScan család nagyon sok tagot számlál (köztük a 310-es, nagyon népszerű modellt is), ennek ellenére ez az első 36 bites, USB portos szkennere a cégnek.



Aki eddig még sosem telepített USB eszközt, az kissé meglepődhet a dolgon. Miután csatlakoztattuk a tesztgépünk szabad USB portjára, a Windows szinte azonnal jelezte a jelenlétét és kérte a megfelelő drivert a készülékhez. A CD behelyezésével a szkenner és vele együtt a TWAIN drivere is szinte azonnal használhatóvá vált, mindenféle újraindítás nélkül.

Az Agfa felismerte azt a tényt, hogy a szkennerek használói között ugyanúgy vannak profik, mint egyszerű, otthonülő emberkék is, ezért minden gépéhez kétfajta drivert mellékel, egyet a profiknak és egyet az egyszerűbb embereknek. A FotoLook-ban, a bonyolultabb változatban gyorsan beállíthatjuk a szkennelési folyamat szinte összes jellemzőjét. A Colour-It és a Paperport nevű programokat mintegy extraként kapjuk a készülékek mellé, még akkor is, ha nem sok ember fogja használni őket. A színek szkennelése szinte tökéletes volt, a logo narancssárgáját nagyszerűen tudta azonosítani. Azonban a kép még így is egy kissé koszos és homályos lett, valószínűleg a beállításokat nem tudtuk megfelelően eltalálni. Szkennelési ideje átlagosnak mondható, 78 másodperc alatt végzett a mi színes A4-es próbaképünkkel. Ezzel az időbeli eredménnyel, a szkennelés minőségével és a hozzá kapott szoftverek választékával együtt nagyon jó vételnek ígérkezik, mind otthonra, mind a kisebb irodák számára.

AGFA SNAPSCAN 1212U
39 500 Ft + ÁFA
Pixel Multimédia Kft. ☎ (1) 266 6059
Interneten: www.agfa.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Nagyszerű driver ✓ USB csatlakozás ✗ Homályos színek	78 %

Hűha, szkennelünk!

A SZKENNEREK CSAK ANNYIRA LEHETNEK JÓK, amennyire azok a képek, amiket be akarunk vinni a gépünkbe, de szerencsére vannak olyan programok, amelyek segítségével sokkal többet is kihozhatunk belőlük.

Ha van egy diafeltétünk a szkennerünkhöz, akkor azonnal javíthatunk a minőségen. Ha egyből filmről vagy diáról szkennelünk, akkor kiküszöbölhetjük egy közbenső (ez esetben felesleges) folyamat minőségrontását és nem kell papírra vinnünk a képeket. Ha nincs diafeltétünk, akkor érdemes újonnan készült fényképekkel dolgoznunk, így elkerülhetjük a rajtuk megjelenő esetleges ujjlenyomatokat, foltokat és egyéb pacákat.

A legtöbb szkenner nagy szabadságot ad nekünk a különböző szkennelési jellemzők beállításánál. Ezek az opciók rendszerint a TWAIN driveren belül találhatók meg, lehetővé teszik a kivágásokat, a felbontás változtatását és egyéb dolgokat. Persze az ilyen funkciók használatakor, ha jó eredményt akarunk elérni, tudnunk kell, hogy mit szeretnénk.

A szkennelési felbontást elsősorban a végeredménytől kell függővé tennünk. Ha utána egy tintasugaras nyomtatón szeretnénk majd kinyomtatni a képet, akkor jóval nagyobb felbontást kell használnunk, mintha csak az internetre szeretnénk feltenni. Ugyanígy, ha esetleg nyomdai terméket készítünk, akkor megintcsak lényegesen nagyobb felbontásban dolgozzunk, mint ami az otthoni nyomtatáshoz szükséges.

De bármilyen formátumot szeretnénk is előállítani, legfeljebb a szkennerünk maximális felbontását használhatjuk vagy ennek felezéseit. Például, ha egy 1200 dpi-s szkennerünk van, akkor használhatunk 1200, 600, 300, 150 vagy 75 dpi-s felbontást. Ha ettől függetlenül valami közbenső felbontást használunk, akkor az a minőség jelentős romlását eredményezheti. Az emberek nagy része különböző problémákkal találkozik, amikor újságból vagy képeslapból szeretne képet vagy szöveget beszkennelni. A nyomdai eljárás illetve a nyomdában használt rácsméret (mivel hasonló az általunk használthoz) könnyen hibát okozhat a szkennelésnél. Ennek kiküszöbölésére vannak megfelelő módszerek, amiket általában szintén a TWAIN driveren belül találunk meg.

Ha mégsincs ennek kiküszöbölésére megfelelő eljárás, akkor szoftverrel is megpróbálhatjuk oly módon, hogy kétszeres felbontásban szkenneljük be, utána egy kicsit elhomályosítjuk a képet és visszaállítjuk a felbontást a nekünk megfelelő mértékre. Ennek segítségével élesebb képet kaphatunk.

A szkennelési folyamat gyorsításához sajnos több memóriát kell a számítógépünkbe tennünk. Maga a szkennelés is, de az utómunkálatok végképp sok memóriát igényelnek, így ha mondjuk csak 32 megánk van, akkor jó nagy swap fájllal fogunk dolgozni a végén és teleszemeteljük a merevlemezünket. Végül pedig ne féljünk próbálkozni a készülékünkkel. Csak így tudjuk igazán megismerni saját magunk és gépünk határait, és kiaknázni a benne rejlő lehetőségeket.

PC FORMAT SZUPER teszt

A szerkesztő ajánlata

Hála az otthoni kiadványkészítés fejlődésének és az internet elterjedésének, ma már mindenki képes megjelenni a saját anyagaival akár nyomtatott, akár elektronikus formában. A szkennerek fontos segítői ennek a folyamatnak és a gyártók is bőven kínálnak már otthoni vagy kis irodai felhasználásra ilyen készülékeket.

Legjobb ár

Árban a Primax Colorado Direct a nyerő a maga 15 500 Ft-os árával. Ezen az áron nehéz rossz üzletet kínálni a vevőknek, még akkor is, ha a TWAIN driver és a csatolt szoftverek hagynak maguk után némi kívánnivalót. A vele készült képek akkor is kristálytiszták és az eredeti színekhez hűek.

Legjobb minőség

Minőség terén a Umax Astra 610S a nyerő. A SCSI-2 felület használata és a csatolt programok is mind ezt támasztják alá. A nagyon szépen beszkennelt képek egyaránt alkalmassá teszik webes megjelenésre vagy a kisebb irodai felhasználásra.

Legjobb szolgáltatás

Az Agfa szkennerei folyamatosan fejlődnek tovább, ezért lett a SnapScan 1212U ezen a téren az első. Az új és ígéretes USB-vel és talán a piac egyik legjobb TWAIN driverével felvértezve nagyon egyszerűen telepíthető a készülék. Akár otthoni fényképek beviteléről, akár írott dokumentumok digitalizálásáról van szó, méltó utóda a SnapScan 310-esnek.

Összességében a legjobb

Annak ellenére, hogy mostani tesztünkben ez az egyik legdrágább készülék, szerintünk ma mégis a Microtek Scanmaker x6 a legjobb szkenner ezen a piacon. A gyönyörű külső, az éles képek, az USB port, a gyors installálás és a gyors működés mind mellette szólnak. A Scanmaker x6 az abszolút győztes.



MICROTEK SCANMAKER X6

Az e havi sétánk a szkennerek között ékesen bizonyítja, hogy milyen könnyen tud bárki otthon nyomdát, DTP stúdiót felállítani. A Scanmaker x6 egy 36 bites készülék, 600x1200-as felbontással, nagyon szép külsővel, barátságos programokkal és driverekkel felvértezve mostani tesztünkben a legszebb képeket produkálta. Mivel USB porton keresztül kapcsolódik a gépünkhöz, könnyen installálható, nem kell a számítógépünket újraindítani. A mezőny legjobb dokumentációjával is ez a készülék rendelkezik, tisztán és világosan adja a felhasználók tudtára, hogy hogyan kell elindulni és dolgozni vele. A TWAIN drivert a Windows megfelelő könyvtárába telepíti, később bármikor hozzáadhatunk még egyéb retusáló, képfeldolgozó szoftvereket. Akár olyanokat is, mint a mellé kapott kiváló Adobe PhotoDeluxe vagy a Ulead PhotoImpact 4.2. Kezdeti jó benyomásaink a ScanWizard nevű drivernél kezdődtek, amelynek minősége valahol a professzionális és az egyszerű között helyezkedik el. A PhotoShop 5-tel szkennelve ez a készülék készítette a legjobb és legszebb képeket. A színes képpel tökéletesen sikerült megbirkóznia, a logó színei nem változtak meg és nagyon határozott, éles kontúrokat produkált.

Az elragadó külső jól mutatja a belső jó tulajdonságokat is.



Ezek után az ember könnyen azt gondolhatja, hogy az ilyen minőségű képek elkészítéséhez az x6-nak jó sok időre van szüksége. Hát nem igazán, a borító 45 másodperc alatt készült el, a fekete-fehér kép pedig 11 alatt. Minden momentum azt bizonyítja, hogy ez a készülék nagyon jó, külső kialakításától egészen a szkennelés minőségéig. Nagyon-nagyon jó.

AJÁNLOTT VÉTEL PC FORMAT ARANYÉREM

MICROTEK SCANMAKER X6 55 600 Ft + ÁFA
Mikropo Kft. ☎ (1) 353 0111
Interneten: www.microtek.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Nagyon jó minőségű képek ✓ Kiváló szoftver ✗ Nincs mindenkinek USB port a gépén	90%

AGFA SNAPSCAN 1236

Az inkább a kisebb irodákba szánt 1236-os a régebbi 600-as típus felváltása, csakúgy, mint ahogy a 1212-es a 310-es utóda. ISA buszos SCSI kártyával együtt vásárolhatjuk meg, így aztán abszolút 36 bites készülék, maximum 600x1200-as felbontással. Ahogy minden Agfa szkennerhez, ehhez is megkapjuk a FotoLook és a FotoSnap TWAIN drivereket, a különböző (az otthoni és a professzionális) felhasználókat célozva meg ezzel. Az Adaptec EZ SCSI driverét is megkapjuk, ami igen hasznos lehet, ha több SCSI eszközt is használni akarunk a gépünkben. A pénzünkért még a PaperPort és a Colour-It szoftvereket is hozzánk vágják. Az installáció a jó multimédiás telepítő felületnek köszönhetően egyszerű és fájdalommentes. A PhotoShop-pal készült tesztek azt bizonyítják, hogy a szkennelési idő ugyanolyan, mint a 1212-esnél volt és valószínűleg az előző modelleknél is hasonló lehetett. Az A4-es színes képpel egy perc alatt készült el, a fekete-fehérrel 14 másodperc alatt. A képek minősége átlagon felüli, de némi homályosság időnként azért megjelent.

A kiváló FotoLook segítségével tökéletessé varázsolhatjuk képeinket.



A 1236-os színhűsége tökéletes volt, a narancs és lila színek abszolút éltek a beszkennelt képen. Az ismertetett minőség és a némi többletköltség alapján nem feltétlenül ajánljuk, de az biztos, hogy egy átlagon felüli készülék.

AGFA SNAPSCAN 1236
59 100 Ft + ÁFA
Pixel Multimédia Kft. ☎ (1) 266 6059
Interneten: www.agfa.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Nagyszerű színhűség ✓ Könnyű installáció ✗ Kissé homályos képek	69%

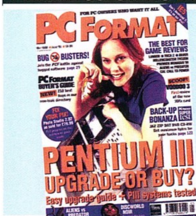
MICROTEK PHANTOM 336 CX 23 900 FT + ÁFA





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 300 x 600 **Interfész:** USB **Sebesség:** 80 mp/A4 színes	64%

PRIMAX COLORADO DIRECT 15 500 FT + ÁFA





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 300 x 600 **Interfész:** Parallel **Sebesség:** 41 mp/A4 színes	87%

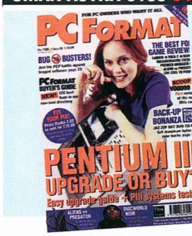
CANON FB320P 35 600 FT + ÁFA





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 300 x 600 **Interfész:** Parallel **Sebesség:** 64 mp/A4 színes	51%

UMAX ASTRA 610S 34 900 FT + ÁFA





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 300 x 600 **Interfész:** SCSI-2 **Sebesség:** 28 mp/A4 színes	83%

BLACK WIDOW 9636 PRO NINCS ADAT





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 600 x 1200 **Interfész:** SCSI **Sebesség:** 146 mp/A4 színes	57%

PRIMAX COLORADO USB 19200 30 000 FT + ÁFA





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 600 x 1200 **Interfész:** USB **Sebesség:** 40 mp/A4 színes	60%

CANON FB620P 47 600 FT + ÁFA





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 600 x 1200 **Interfész:** Parallel **Sebesség:** 63 mp/A4 színes	41%

AGFA SNAPSCAN 1212U 39 500 FT + ÁFA



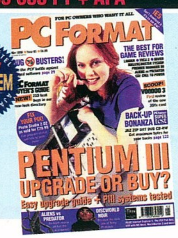


Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 600 x 1200 **Interfész:** USB **Sebesség:** 78 mp/A4 színes	78%

MICROTEK SCANMAKER X6 55 600 FT + ÁFA







Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 600 x 1200 **Interfész:** USB **Sebesség:** 45 mp/A4 színes	90%

AGFA SNAPSCAN 1236 59 100 FT + ÁFA





Technikai adatok:	Bizonyítvány
Felb.: 600 x 1200 **Interfész:** SCSI **Sebesség:** 88 mp/A4 színes	69%



CYBERPAKK
Magyar nyelvű
Szoftvercsomagok
7 CD-ROM
7 teljes verziójú magyar szoftver
8 CD-ROM
7 teljes verziójú magyar szoftver
9 CD-ROM
8 teljes verziójú magyar szoftver
Magyar Szoftver
PC CD-ROM
Teljes verziójú
Magyar szoftverek
automex.hu
MULTIMEDIA ONLINE
Office DEPOT
METRO
PCT
PC TRAFIK BT.
SKÁLA
SPAR
MediaMarkt

Kormány és váltás

Csatold be magad, helyezkedj el, indítsd el kedvenc autós programodat és tégy kirándulást **Dave Perrett**-tel a kormánykerekek világába. Útközben megtudhatod, melyikről érdemes részletesebben beszélni a Télapónak.

EGYETLEN JÓ AUTÓS JÁTÉK SEM nyújt teljes élvezetet akkor, ha nem egy kormánykereket markolva kezdünk neki. Ezekből azonban rengeteg van, így nem könnyű kiválasztani közülük a legjobbat. A legtöbb modell normál és force feedback-es változatban is kapható, de sajnos az utóbbiakat nem mindegyik program támogatja. Ezért mindig vegyük számba, melyek a kedvenc autós játékaink, és csak azután válasszunk hozzájuk "kereket". Még a legjobb típusoknál is nehézkes lehet minden gomb megfelelő beállítása. Az alapdolgok rendszerint még könnyen mennek – különösen a Microsoft Sidewinder-sorozat tagjai esetében – néhány esetben viszont egyes beállítások kitörölhetetlenül benne maradnak a rendszerben, kellemetlen meglepetéseket okozva a későbbiekben. Minden leírást pontosan olvassunk el, különösen, ha joystickot vagy gamepadet is használunk. A Vezérlőpultban található Játékvezérlők menüpont és a kormánykerék saját drivere segítségével elméletileg mindent könnyen a helyére tehetünk. Ha végeztünk, irány a pálya, és mehetünk olyan időket, hogy Michael Schumacher és a többiek lányos zavarukban kacsalábra veszik fel a tűzálló csizmájukat. Legalábbis virtuális értelemben.

Vegyük számba, melyek a kedvenc autós játékaink, és csak azután válasszunk "kereket"


A *Colin McRae* a legjobb rally-s játék. Egyelőre.


A *TOCA 2* – szintén a Codemasterstől – viszont a legszebb.

MONTE CARLO



A legstrapabíróbb darab. Elnyűhetetlen.

TALÁN NEM VÉLETLEN, HOGY e német gyártmányú periféria legnagyobb erénye az elnyűhetetlenségében rejlik. Meglehet, hogy a Monte Carloval akkor is rekordot dönthetnénk kedvenc programunkban, ha előbb néhányszor jól falhoz csapkodnánk a kereket. A borítás tehát osztályon felüli, a gombok és a kerékből kinyúló karok viszont korántsem azok. Egyrészt nagyon lassan reagálnak, másrészt gombból csupán négy van, így egy idő után meglehetősen nehéz rájönni, melyikhez milyen funkciót rendeltünk.

Ellenben minden könnyen elérhető, és a borításhoz használt, kissé "tapadós" anyagnak köszönhetően a kormány fogása is kimondottan kényelmes.

Kétségtelen, hogy gumiszagú lesz tőle az ember keze, de legalább nem csúszik le a volánról egy-egy határozottabb manővernél. A Monte Carlo olcsó és strapabíró, még ha a gombjait illetően nem is áll a helyzet magaslatán.

MONTE CARLO £50 (kb. 20 000 Ft)
Fanatec
Interneten: www.fanatec.com

Pro és Kontra	Bizonyítvány
✓ Jutányos ár ✓ Hosszú élettartam ✗ Gombok és gondok	77%

RACE LEADER FORCE FEEDBACK

EGY ADOTT KORMÁNY TELEPÍTŐ ÉS konfiguráló programjai sokat ronthatnak vagy javíthatnak az összképen. Ez a Race Leader esetében annyiban igaz, hogy miközben mind a 12 gomb tetszés szerint programozható, addig a kerék maga egyáltalán nem kényeztet el. Nem mintha nem lenne elég rendelkezésre álló funkció: a programozható nyomógombokon túl a szerkezeten egy D-padet és két kézre eső váltókart is találunk. Nagy kár, hogy ezek kevésbé jól konfigurálhatók. A kerék kényelmes fogású ugyan, bár egy háromszakaszos rallyfutam végén talán nem csak nekünk csúszkál rajta a kezünk.

A force feedback rendesen végzi a dolgát, autónk minden rázkódására jól reagál, és a pedálok is megfelelő méretűek. Sajnáljuk, hogy az a fránya kormánykerék így elszúrta a dolgot. Talán majd a rövidesen megjelenő, a Ferrari fémjelezte típusok...

RACE LEADER FORCE FEEDBACK £80 (kb. 32 000 Ft)
Guillemot
Interneten: www.guillemot.com

Pro és Kontra	Bizonyítvány
✓ Remek pedálok ✗ Csúszós fogás ✗ Gyatra váltókarok	68%


Hamarosan megjelennek a Ferrari-fémjelezte típusok.

WINGMAN FORMULA FORCE

AMENNYIBEN SZERT TETTÜNK EGY rendkívül ízléses illatosított papírfenyőfára, és az autónkban már van egy, a másikat nyugodtan tesztünk soron következő szereplője mellé akaszthatjuk. Nagyszerűen illene össze ugyanis a Logitech rúzsvörös, metálfényűre polírozott kormánykerekével. Hölgyismerőseink némelyike bizonyára tapsolna a kombináció láttán (hangsúly a némelyiken). Visszataszító külleme mellett a Wingman Formula Force kiváló használhatóságával hívja fel magára a figyelmet. Fogása kellemes, a kezünk nem csúszkál és a force feedback is megfelelő. Sajnos csak négy gombot találunk rajta, de ezek legalább jól bírják a gyűrődést, ugyanúgy, mint a két váltókar. A szerkezet meglepően kis helyet foglal el, így bárhová egyszerűen felszerelhető. A pedálokról még nem szóltunk, de különösebben nincs is mit: hibátlanul működnek. Mindent egybevéve a Wingman Formula Force az egyik legjobb a piacon kapható kormánykerekek közül. A mi tesztünknek is ez lett a nyertese. (A piros árnyalat valami tévedés lehet.)





Tesztünk nyertese. De könyörgöm, miért piros?

WINGMAN FORMULA FORCE 44 580 + ÁFA
Logitech ☎(1) 251 2960
Interneten: www.logitech.com

Pro és Kontra	Bizonyítvány
✓ Kis méret ✓ Jó fogás ✗ Drága	86%

DESTINY FORCE FEEDBACK



JUTÁNYOS VÉTELNEK TŰNIK, mégsem ajánljuk jó szívvel senkinek. Nyolc esetlen nyomógombot találunk rajta, egy rossz kialakítású D-padet és egy idétlen váltókart, amely enyhén szólva kívánnivalókat hagy maga után. A "kétharmados" kormánykerék átmérője ráadásul oly csekély, hogy szívünk szerint első ránézésre inkább csak a Pacmant, mintsem kedvenc autóversenyünket irányítanánk vele.
Használat közben némileg javult az összkép: a kormány jól reagál a forgatásra, és minden gond nélkül visszatalál egyenesbe. Még valami: a pedálokat csak abban az esetben használjuk, ha a vádliizmok tekintetében jól el vagyunk eresztve – máskülönben garantált az izomláz. Egy szó, mint száz: felesleges akár ennyit is kiadni érte.



Olcsó, és jó. Viszonylag.

DESTINY FORCE FEEDBACK £70 (kb. 28 000 Ft)
LMP
Interneten: www.leda.co.uk

Pro és Kontra	Bizonyítvány
✓ Nagyon olcsó ✓ Nyolc gomb ✗ Rossz kezelőszervek	78%

PUMA GT

SZINTÉN JUTÁNYOS VÉTELNEK TŰNIK – de mekkora különbség! Felépítése és kezelése sem tökéletes, de a célnak megfelel, ráadásul piszok olcsó. Az extra méretű D-paden kívül nyolc jól elhelyezett, és várakozásaink ellenére meglepő hatékonysággal működő nyomógombot találunk rajta. A kormánykerék mögött elhelyezett karról sajnos nem mondható el ugyanez: a behúzott és a kiengedett helyzet között ugyanis annyira kevés a különbség, hogy mi szinte észre sem vettük. A pedálok sem túl meggyőzőek, és kevés választ el minket attól, hogy egyszerűen kényelmetlennek nevezzük őket.
Az erő-visszacsatolás átlagosnak mondható, ám annak ellenére, hogy a szerkezetet nem lesz túl egyszerű felszerelni az asztalunkra, rossz vételnek semmiképpen sem neveznénk. Kanyarodni lehet vele, és ez a lényeg.





PUMA GT £50 (kb. 20 000 Ft)
Mad Catz ☎01992 707400
Interneten: www.madcatz.com

Pro és Kontra	Bizonyítvány
✓ Olcsó! ✗ Vacak fogás ✗ Otromba design	52%

FORCE RS

SZÍVESEN SÉTAKOCSIKÁZNÁL egyet a hegyekben? Hát persze, hogy igen a válasz, és milyen autó illene ehhez jobban, mint egy belül bőrrel és diófával díszített Jaguár? Pontosan ilyen érzése támad annak is, aki kezébe veszi ezt a műbőrrel borított kereket, és vet egy pillantást a régi szép időkre emlékeztető kijelzőkre. A külcsín azonban nem minden, ezért külön öröm, hogy a Force RS működése is az angol autócsodát idézi. Tetszett a sok gomb és a meggyőző (bár kissé merev) force feedback.
A pedálok ránézésre bágyadtnak tűnnek, azért ismerik a padlógáz fogalmát. Ha pedig PlayStationünk vagy N64-ünk is van, némi extráért vehetünk egy cartridge-ot, melynek segítségével kormánykerekünket a konzolhoz is használhatjuk. Nem rossz, mi?



Konzolod is van. Akkor ez kell neked!

FORCE RS £140 (kb. 50 000 Ft)
Act Labs
Interneten: www.actlab.com

Pro és Kontra	Bizonyítvány
✓ Konzol-kompatíbilis ✓ Mintha bőr lenne ✗ Merev	80%

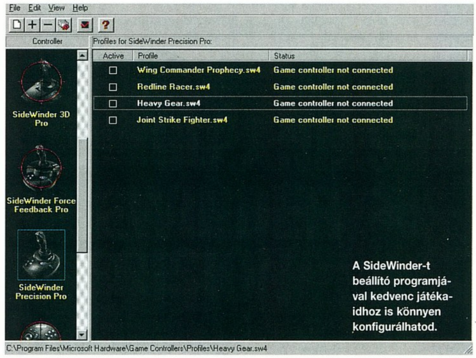
ÓDA A BOTOKHOZ

Mindig megszerzed a legújabb játékokat, de már halálra unod a billentyűzeted? Egyet se búsulj, **Dave Perrett** most bemutat néhány botkormányt.

MANAPSÁG EGYRE TÖBBEN használják a különböző konzol gépeket és a hozzájuk tartozó gamepadeket, ezért aztán úgy tűnik, mintha csökkenne a joystick-ok népszerűsége, hiszen ezek általában a konzolok vezérlőeszközeinek variációi vagy imitációi. E változások pozitív oldala, hogy csökken a botkormányok ára, így próbálnak valamicskét visszanyerni a népszerűségükből. A túlságosan olcsó áruk csak a minőség rovására képesek "filléres" kategóriában maradni, de a középkategóriában érezhető árcsökkenés a felhasználók előnyét szolgálja. Különösen a szegényebb felhasználókét.

A régebbi típusú botkormányok alig néhány gombbal és egyenes tengellyel rendelkeztek, így egy jó kis közelharcban nem volt kényelmes a használatuk. A ma kapható típusok már úgy készülnek, hogy ne csak repülőgép szimulátorokhoz használhassuk őket, hanem számos egyéb játékhoz is.

Majdnem mindegyiken van tolóerő szabályozó, amit a repülőgép szimulátorok esetében tudunk nagyszerűen kihasználni. További kellemes dolog, hogy egyre több tűzgombbal látják el őket (ez biztos jó hír a lövöldözős játékok kedvelőinek) és olyan tapadókorongokkal szerelik fel, amelyek segítségével biztosan rögzíthetjük szinte bármilyen felületen a botkormányunkat. Mindez tendenciaszerűen azt mutatja, hogy nem csak repülőgép vezetéshez, hanem egy sor másfajta játékhoz is használhatjuk őket. Már amelyiket...



A SideWinder-t beállító programjával kedvenc játékaidhoz is könnyen konfigurálhatod.

PANTHER XL



Nagyon masszív és trackball is van rajta. Csak azt tudnánk, minek?

A TRACKBALL (HANYATTEGÉR, EGY GOLYÓ aminek a mozgatásával irányíthatunk valamit) még a múltból visszamaradt kütyü, lehet, hogy a klasszikus mászkálós játékok esetében hasznos, de szerintünk képtelen helyettesíteni egy megbízható egeret. A Panther XL-ben mégis van egy beépített trackball, ezzel szabályozhatjuk például a tolóerőt vagy bármi mást. Ennek alapja az a hiedelem lehet, hogy egy trackball-lal esetleg könnyebben tudjuk irányítani a 3D-s lövöldözős játékokat.

A probléma viszont az, hogy bármilyen újszerű irányítást találnak is ki a játék fejlesztői, nekünk még akkor is a megszokott billentyű plusz egér kombináció az, ami a legjobban bejön. A trackball-al nem igazán tudtunk mit kezdeni.

A joystick többi része azért elég kellemes, erőteljesen is használható, elég nagy és nehéz ahhoz, hogy az asztalodon maradjon. Az összes gombja programozható. Két ideális elhelyezkedésű irány-kapcsolóval is rendelkezik, bár a talapzatba épített tolóerő szabályozó lehetne valamivel nagyobb és pontosabb.

Ha egy böhöm nagy botkormányt szeretnél, akkor ez éppen neked való. Éveken keresztül képes pontosan és kényelmesen kiszolgálni az igényeidet. Bárcsak látnánk bármi hasznát is annak a trackball-nak...

PANTHER XL £50 (kb. 19 000 Ft)
Mad Catz
Interneten: www.madcatz.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Robusztus kialakítás ✓ Két felső iránykapcsoló ✗ Minek a trackball?	72%

SIDEWINDER PRECISION PRO

A Microsoft ismét a legjobbak között.



HOLTBIZTOS, HOGY A SIDEWINDER kiegészítők mindig a legjobbak közé tartoztak és ezt most ez a botkormány is bizonyítja. Nyolc kiválóan elhelyezett gombbal, egy szintén tökéletesen pozícionált irány-kapcsolóval és tolóerő szabályozóval minden kívánalmat teljesít, amit egy hagyományos botkormánynak kell. A gombok kiválóan működnek és az ergonómikus kialakítás biztosítja, hogy minden kezelőszervet megfelelően kihasználhassunk. A tolóerő kapcsoló kifejezetten pontos és fokozatosan szabályozható, bármilyen körülmények közt biztosítja a tökéletes eredményt.

Ahogy a SideWinder család többi tagjánál, az installálás itt is igen egyszerű. Minden feladathoz külön gombot rendelhetünk, s az eszköz menedzser programja tökéletesen illeszkedik a Windows Vezérlőpultjába. Az abszolút pontos és kényelmes vezérelhetőség kedvéért a kar tökéletesen illeszkedik a kezünkbe. Repülőgép szimulátorokhoz és minden egyéb, hasonló játékhoz tökéletesen használható, ráadásul elfogadható áron. Minden játékos álma.

AJÁNLOTT VÉTEL PC FORMAT ARANYÉREM

SIDEWINDER PRECISION PRO
16 350 Ft + ÁFA
Microsoft ☎ (1) 267 4636
Interneten: www.microsoft.com/hun

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Ergonómikus kialakítás ✓ Könnyű telepítés ✓ Pontos gombok	91%

SFS FLIGHT CONTROLLER USB



A repülés rajongóinak. Nekik viszont kifejezetten ajánlott.

Kissé szokatlanul fest, kicsit furcsa funkciókkal rendelkezik, de ettől még egész jó. Első pillantásra könnyednek tűnik a mozgatás, az ergonómikus kialakítás pedig biztosítja, hogy minden ujjunk a megfelelő helyre kerüljön. A probléma az, hogy a talpa kicsi, ezért egyik kezünkkel folyamatosan tartanunk kell és csak a másikkal használhatjuk a botkormányt. Ez roppant jó, ha egyébként is így szoktál játszani, de azért némileg korlátozza az ember mozgását.

A tűzgombok sajnos hiányoznak róla, csak három van belőlük, meg egy nagy piros égő (amit biztosan valami úton-módon szintén tűzgombként használhatunk). Repülőgép szimulátorok esetében (amik aztán lehetővé teszik, hogy egy joystick megmutassa mit tud) is kevés ennyi gomb, de többnek, sajnos, már helye sem lenne.

Az irányváltó kapcsoló viszont tökéletesen kezelhető és a többi gomb is kifejezetten biztos. Mivel a joystick USB-vel készül, biztosak lehetünk egyszerű és kényelmes használatában, feltéve hogy gépünkön van ilyen bemenet. A repülőgépek szerelmeseinek megbízható vezérlő, főleg ha sikerül rögzíteniük valahogy.

SFS FLIGHT CONTROLLER USB £30 (kb. 12 000 Ft) Suncom
Interneten: www.suncominc.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Szuper irányváltó kapcsoló ✗ Kevés gomb ✗ Csak repülőkhöz jó	66%

X8-31



Olcsó, derűs és van rajta autofire. Régimódi joystick.

Egy igazi nagyágyú a régi játékosok köreiből. Kielégítő gombok és a rég elfeledett autofire opció. Ilyen botkormányokkal ifjúkorunkban találkozhattunk. Azért ez nem olyan rossz, bár a kar nem annyira robusztus, mint a mai típusoké, ha az ember nem izomból játszik, akkor egész sokáig kihúzhatja vele.

További pozitívum, hogy nyolc gomb is van rajta. A talapzaton elhelyezkedő négy a mi ízlésünkhöz képest kissé törékenynek tűnik, de ezt bőven kompenzálja a rúdon elhelyezkedő, megbízhatóbb másik négy.

Az automata tüzelési funkció kifejezetten praktikus bizonyos esetekben, még akkor is, ha a felső négy gomb közül csak az egyikre használhatjuk. Ezt az opciót mostanában mintha mellőznék a gyártók. A botkormány kifejezetten jó minőségű, ráadásul ezen az áron egy nagyon jó kis barázdabillegetőt kapunk, de vajon meddig bírja? Ja és hogy az ördögbe lehet azokat az idegesítő tapadókorongokat rögzíteni?

X8-31 6 700 Ft + ÁFA
Saitek/Herta Kft. ☎ (1) 322 2232
Interneten: www.saitek.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Kifejezetten olcsó ✓ Autofire ✗ Kezdőknek nem ajánlott	78%

DESTINY D5



Az ára alacsony, a minősége is gyenge.

A Destiny perifériái általában tisztességesen használhatók és kellően olcsók, ez alól ez a joystick sem kivétel. Az biztos, hogy a hölgyek tetszését nem nyerné meg és az ujjaid is hamar megfájdulnak, ha ezt használod, de ha az ár az elsődleges szempont a döntésedben, akkor ez jó választás (is) lehet.

Nyolc gombbal, egy meglepően merev, nehezen kezelhető irány kapcsolóval, és egy használhatatlan tolóerő szabályozóval büszkélkedhet. Valójában a kezelőszervek nem nagyon reagálnak és a bot használata is elég kényelmetlen. Azonban, ha sikerül kitapasztalnod, hogyan használhatod biztosabban a gombokat és más egyebeket, akkor már nagyon rosszul nem járhatsz.

Minden gomb programozható, bár a kapcsolók mozoghatnának simábban, lehetnének kézhezállóbbak és jellegzetesebbek. Mindezek ellenére, ha valakinek nincs túl sok pénze, akkor elégedett lehet ezzel az olcsó perifériával.

DESTINY D5 £25 (kb. 10 000 Ft)
LMP
Interneten: www.leda.co.uk

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Olcsó ✗ Törékeny, bizonytalan vezérlés ✗ Nem éppen divatos külső	61%

CYBORG 3D



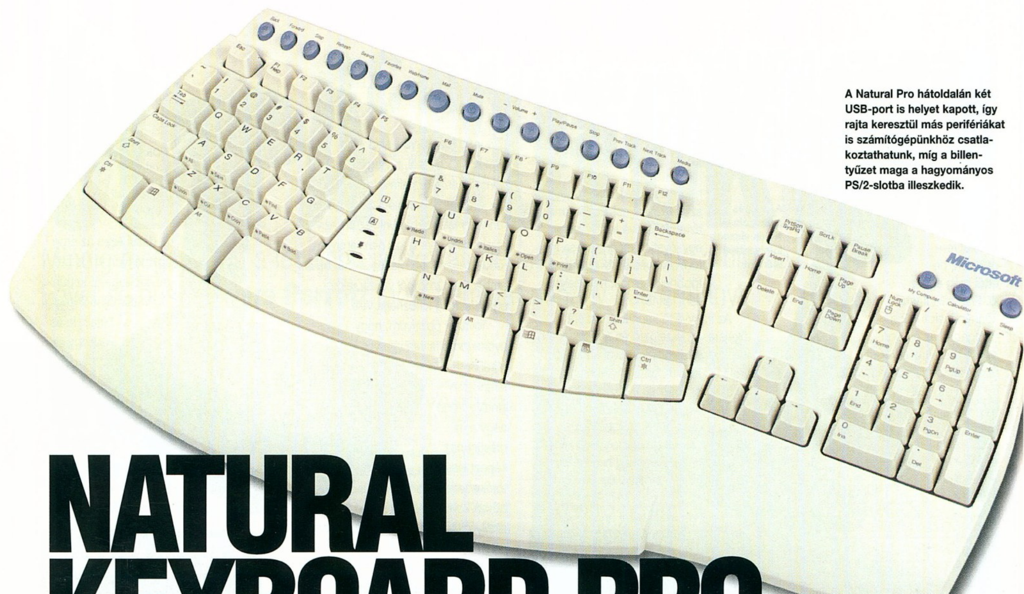
A kényelem természetes, de mekkora a kezed?

Ez a botkormány igen érdekes újítással lett gazdagabb: egy kéztámasszal magán a rúdon. Talán ezért is a legdrágább, a mostani válogatásból. Az így nyert kényelem azonban egy kicsit a használhatóság rovására mehet, ugyanis a felső gombok némelyikét elég nehéz természetes módon kezelni. Az alapon is négy olyan gomb van, amit elég nehéz játék közben elérni, ha tartani is akarjuk közben a botkormányt.A bot csúcsán lévő kapcsolót is alig lehet elérni, főleg, ha valakinek kicsi a keze.

Ha túljutsz ezeken a nehézségeken (vagy óriási kezed van) akkor ezzel a botkormánnyal igazán nyeregben fogod érezni magad. A botot nagyon simán lehet mozgatni, csakúgy mint a tolóerő szabályozót vagy a tűzgombot, amit gyorsan és pontosan tudunk használni. Van egy kapcsoló, amivel az összes irányítás az ellenkezőjére fordítható – balkezeseknek igen jól jön ez a lehetőség. Kiváló ez a joystick, csak nagy kéz vagy hosszú ujjak kellenek hozzá.

CYBORG 3D 14 800 Ft + ÁFA
Saitek/Herta Kft. ☎ (1) 322 2232
Interneten: www.saitek.com

Pro és kontra:	Bizonyítvány
✓ Nagyon kényelmes ✓ Sima mozgás ✗ Kis kezed van? Felejtsd el!	80%



A Natural Pro hátoldalán két USB-port is helyet kapott, így rajta keresztül más perifériákat is számítógépünkhöz csatlakoztathatunk, míg a billentyűzet maga a hagyományos PS/2-slotba illeszkedik.

NATURAL KEYBOARD PRO

„Ja, nektek ilyen idétlen, oldalra fésült billentyűzetetek van" – mondták ők. „Hát persze! De gyorsabban tudunk rajta gépelni, és fogalmunk sincs, mi az a kéztövi szindróma" – válaszoltuk mi.

OLYAN, MINT VALAMI DÍSZLET A *Star Trekben:* a Microsoft legújabb hardveréről lerí az ergonómia. Csuklótámasz és süllyesztett feliratok a gombokon – az ember eredetileg csak új "munkatársat" akart, de ez a mostani nem nyugszik, míg a barátod nem lesz. Nyugodtan számíthatsz rá: egy kövér cyberpincsi, amelyik boldogan odahozza a papucsod, hogy belebújtathasd a lábad.

A még elődeinél is nagyobb helyet foglaló 1999-es változat számos újítással rukkol elő. A kurzormozgató gombok, amelyekre sokan panaszkodtak, ezúttal nagyobbak lettek, pontosan akkorák, mint a többi társuk (talán többeknek feltűnt, hogy a Microsoft előzőleg azzal kísérletezett, hogy lekicsinyíti és kereszt alakban helyezi el őket). Ugyanez vonatkozik az Insert–Page Down hatosfogatra is, amely szintén eredeti formájában pompáz. Az Enter is soványabb lett, ami nagy kár, de szerencsére hamar hozzá lehet szokni.

A Natural Pro európai változata extra eurógombbal kápráztatja el a tapasztaltabb titkárnőket, azok pedig, akiknek gyengébb a memóriájuk, mostantól a gombok oldalán található információból tudhatják meg, mi történik, ha néha a Ctrl-t is használják – az O alá így került az OPEN, vagy a Z alá az UNDO. Ha azonban valaki elég tapasztalt ahhoz, hogy ilyen ketyerét használjon, nem feltétlenül szükséges emlékeztetni, mi a CUT vagy a PASTE gyorsbillentyűje.

A Natural Keyboard Pro minden bizonnyal hasznos segítőtársunk lesz

Noha a gombok furcsa, kopogó hangot adnak, mégis strapabírónak tűnnek, és jól reagálnak a nyomásra is. A "választóvonal" természetesen a helyén maradt. Ez és a kihajtható csuklótámasz a cég szándékai szerint kevesebb túlterhelésből adódó sérülést fog okozni. Ha egész nap gépel az ember, egy idő után maga is megtapasztalhatja az ergonómikus funkciók előnyeit, amelyek egyébiránt a helyes testhelyzet elfoglalásához is hozzásegítenek. De ha csak néha-néha, és akkor is "maszatolva" használjuk a billentyűket, nem fogjuk érzékelni a változást.

A Natural Pro hátoldalán két USB-port is helyet kapott, így rajta keresztül más perifériákat is számítógépünkhöz csatlakoztathatunk, míg a billentyűzet maga a hagyományos PS/2-slotba illeszkedik. A teljes körű USB-kompatibilitáson túl további újdonság az Internet és a Windows 98 használatát megkönnyítő, kék, felül elhelyezkedő gombsor. A böngészők legfontosabb kezelőszerveit így mostantól hardverelemekkel "helyettesíthetjük" (Back, Forward, Stop, Refresh, Search, Home), mi több ezután már közelebbnek érezhetjük magunkhoz a Favourites (Kedvencek) mappát, e-mail-olvasónkat és Dokumentumainkat is. Az utóbbi ötletes megoldás a mindig sietők számára, főleg ha a képernyő amúgy tele van futó alkalmazásokkal, legtöbbször mégis egyszerűbbnek tűnik a "vakuzós" (értsd: kattintós) módszer, mint felemelni a kezünket az egérről. A zenebarátok biztos örülnek majd a hangerő-szabályozónak és a Play/Stop-gomboknak is. A számológép szintén gombnyomásnyi közelségbe került, bár túlzás lenne azt állítani, hogy ezt a funkciót agyonhasználtuk. Ha pedig nem mindegy, mennyi áramot fogyaszt a gépünk, használjuk bátran az új, jobb felső sarokban lévő Standby-gombot.

Amennyiben kinőttük már a pötyögős korszakot, és nem vagyunk helyszűkében az íróasztalon az Natural Keybord Pro minden bizonnyal hasznos segítőtársunk lesz. A gombok formája és elhelyezése mindenképpen fejlődést mutat a Microsoft korábbi ergonómikus billentyűzeteihez képest, de egy dolgot mégsem tudunk magunkban tartani: piszok jól elvoltunk eddig az új kék kiegészítők nélkül is. Az összhatást azonban ezek nem rontják el, és nélkülük is nagy hasznát vehetjük az új terméknek. PCF

Dave Bradley

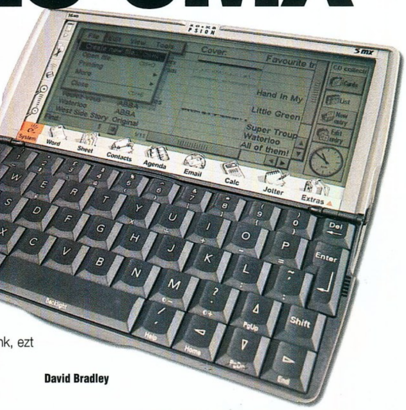
NATURAL KEYBOARD PRO 14 020 Ft + ÁFA
Microsoft ☎ (1) 267 4636
Interneten: www.microsoft.com/hun

Pro és Kontra
- ✓ Kényelmes
- ✓ Masszív felépítésű
- ✓ Jobban használható
- ✗ Kissé ormótlan
- ✗ Csicsás

Bizonyítvány
85%

PSION SERIES 5MX

Britannia legkiválóbb tenyérnyi számítógépe most még nagyobb és még gyorsabb lett. És csillogóbb is, akár egy konzervdoboz.



Vágyaink újabb titokzatos tárgya a Psiontól. De mikor láthatjuk végre a 6-os sorozatot?

ALIG KÉT ÉVVEL AZ ÖTÖS SOROZAT piacradobása után a Psion újra azon az ösvényen halad, amelyet a 3-as szériával követett ki. A Psion 3MX sorozata a hármas sorozat javított változata, azoknak, akik megelégszenek egy félmegoldással, hogy ne kelljen kipengetniük az ötös típus árát. Olyan siker volt, hogy a brit hardver-fejlesztő gondolt egyet és most piacra dobta az 5MX-et. Ez is inkább csak „öt és fél" lett, semmint valódi innováció.

Az eredeti darabok igazi maroknyi csodák, eltekintve a borítás lepattogzó festésétől. Az MX verzió megoldja a problémát: ezüstszürke műanyag helyettesíti a fekete színű gumiborítást. Nagyon sikkes, és még karcolásbiztos is. Valamivel nagyobb durranás a processzor, ami most, lévén egy új ARM710T chip, körübelül kétszer gyorsabb. 37MHz-en is képes futni, lehagyva a 18 MHz-es ötös szériát, és 8Mb helyett 16 megát kínál. Ámde ami a legtöbb beépített szolgáltatást illeti, ez a javulás csak óriási fájlok kezelésénél számít.

Amíg a Psion 5-ös érintés-érzékeny kijelzője túl sötét és tükörként veri vissza a fényt, ezzel szinte olvashatatlanná téve a szöveget bizonyos körülmények közt, az 5MX megnövelt képernyője világosabb, áttekinthetőbb, és jobban kíméli a szemet. A kijelző széle mentén új ikonokat találunk, mint a „Contacts" („Kapcsolatok"- speciális címlista), a „Jotter" („Jegyzetfüzet"- vadiúj adatrendszerező segédeszköz) és az e-mail.

Jár az alapfelszereléshez e-mail és web-böngésző - modem azonban nem. Ideális esetben az ember a külön kapható, hordozható Psion modemmel csatlakoztatja Psionját a mobiltelefonjához. Jó hír azoknak, akik szeretnek küzdeni, hogy az 5MX Java-kompatibilis (ezt a tulajdonságot manuálisan kell installálni a mellékelt CD-ről). Nem kétséges, hogy a Psion 5MX és kisöccse a két létező legjobb hordozható PC a piacon. Ha még nincs hasonló képességű eszközünk, ezt megéri megvenni.

David Bradley

PSION SERIES 5MX	Pro és kontra:	Bizonyítvány
159 900 Ft + ÁFA	✓ Tisztább képernyő	88%
Psion ☎(1) 356 9595	✓ Nagyon gyors processzor	
Interneten: www.psion.hu	✓ Elegáns megjelenés	
	✗ Psion 5 tulajdonosoknak felesleges	
	✗ Még mindig nincs benne modem	

STEALTH III S540

A Savage4 Pro chipset - óriás álruhában vagy ágaskodó törpe? Vessünk egy pillantást a kis huncutra!



Te is nagyszerű mozgó diszkóvá varázsolhatod egyhangú PC-det

GONDOLJUNK CSAK VISSZA 97-RE, amikor a PCF recenziójában örömmel üdvözölte a Creative Labs 3D Blaster Savage4 kártyáját. A fiúk odaát az S3-nál a Savage4 Pro chipset gyártói szintén olvasták ezt a recenziót, és nem voltak elragadtatva a 64%-os eredménytől. „Ejnye"-mondták- „azok a rosszpontok a Creative teljesítményének szóltak, nem a mi chipsetünknek." Vagy talán nem pont ezekkel a szavakkal, de el lehet képzelni.

„Miért nem nézitek meg a Diamond kártyás változatot?" reklamáltak. Most megtettük. A Stealth III S540 szíve ugyanaz a Savage4 Pro alapú kártya azaz majdnem. Valójában ez egy Savage4 Pro+, a chipset gyorsabb verziója (magasabb órajellel és gyorsabb memóriával). Mindazonáltal akárcsak a Pro-t, ezt a chipet is nyíltan a kispénzű játékrajongóknak és a sokoldalú felhasználóknak szánták, nyilván-való okokból.

Kiemeli a többi chip közül, hogy hardveresen támogatja a tömörített textúrákat. Ez elméletileg azt jelenti, hogy az alkalmazások így óriási, részletesen kidolgozott textúrákat is használhatnak, noha eddig még egy játék sem él ezzel. A Diamond driverei különlegességükről híresek, ami alól a Stealth-hez járók sem kivételek. Mindent vezérelhetünk vele, amit csak akarunk, a színmélységtől az ikonokon át a képélességig, csak a kártya órajele nem állítható. Különösen figyelemreméltó 3D-s profilja, amely lehetővé teszi bizonyos beállítások automatikus tárolását minden játéknál, és a paraméter-módosítások eredményét nagyszerű 3D-s real-time kijelzőn mutatja. Hogy mi van a rosszpontokkal? Nos, a Creative driverhez képest tesztünk valóban mutatott javulást, de nem túl megrázót. A Quake 2 nagyobb felbontásnál valóban jobb volt vagy 4 frame per sec-kel, de a 3DMark 99Max Direct3D tesztjének eredményei kevésbé rózsásak. Valóban gyorsabb, mint a Creative, de nem sokkal.

Véleményünk? A Diamond kártyája ténylegesen gyorsabb, mint a Creative-é, de ez el is várható, figyelembe véve jobb képességeit. Végső soron a Savage4 chipset nagyobb felbontásnál még mindig túl lassú. PCF

Ed Ricketts

STEALTH III S540	Pro és kontra:	Bizonyítvány
23 900 Ft + ÁFA	✓ 640x480-on nagyon gyors	74%
Pixel Multimédia Kft.	✓ S3TC textúra tömörítés	
☎(1) 266 6059	✓ Olcsó	
Interneten: www.diamondmm.com	✗ Nagyobb felbontásnál lassú	
	✗ Egy játék sem támogatja az S3TC-t	

POSER 4

Szeretnél virtuális emberekkel pepecselni, vagy emberi alak kellene egy renderelt képre? Talán a *Poser4* a megoldás...



A megfelelő gombot babrálva könnyű mosolyt csalni modellünk arcára.

A METACREATIONS ÉPP EBBEN a legjobb: végy egy bonyolult feladatot, tedd egyszerűvé, és add el az egész hóbelevancot potom áron. A Poser esetében a feladat az emberi test pontos modellezése és animálása, majd renderelése 3D-ben, vagy egy ily módon elkészített alak exportálása egy másik programba. Negyedmillió alatt nem találni jobb figura-animációs programot, és ha mégis, szükség lesz mellé egy olyasféle 3D alkalmazásra, mint a 3D Studio MAX, amellyel figuránkat beilleszthetjük a környezetébe. Az alapok egyszerűek. Válasszunk a könyvtárakból egy figurát, ez rögtön megjelenik a központi ablakban. Ezután kiválaszthatjuk egy testrészét s azt a funkciók egyikével manipulálhatjuk. Külön kihívás rájönni, melyik funkció mit csinál, de azután a testrészek minden irányba forgathatók, mozdíthatók és csavarhatók. Alapértelmezésben minden testrész mozgásának megvan a maga, emberi testet utánzó korlátja, példának okáért a fej nem fordítható körbe. Opcióként választható a Poserben az "Inverse Kinematics" szerkesztési mód, amikor egy testrészt mozgatva, a hozzá kapcsolódók is megváltoztatják a helyzetüket: mozdítsd lefelé a csípőt, és a lábak megrogynak, hogy kövessék. Ezzel a trükkel - különösebb fáradság nélkül - bárkit életszerű pózba állíthatsz. Bizonyos testrészeknek még alvezérlői is vannak, például az arcon mozgathatod az ajkat, szemet, szemöldököt, vagy a kézen az ujjakat.

Semmi pláne

Szóval, mi újat tud a négyes verzió? Semmi extrát, hogy őszinték legyünk. A legnagyobb fejlődés: mindenki vadiúj ruhatárat kapott – a farmertől a szexi felsőn és cipőkön át a kalapig – plusz egy csomó új frizurát. A ruhák a testhez igazíthatók, azaz animáció közben követik annak mozgását. De próbáljuk csak a testrészt arányosan változtatni vagy akár extrém pózba állítani, máris kibukkan a ruhából. Nincs rá megoldás, és a kézikönyv javaslata, miszerint rejtsük el a kellemetlenkedő testrészt, enyhén szólva hülyeség. Három új torzító eszköz áll rendelkezésünkre – "Magnet" ("Mágnes"), "Wave" ("Hullám"), "Turbulence" ("Örvény") -, ami jó ötlet ugyan, de túl sok munkát igényel és pontatlan ahhoz, hogy sok hasznát lássuk. Ha tényleg ilyesmire volna szükség, jobb inkább az egészet egy teljes 3D alkalmazásba exportálni. A torzítók a célpont morfolására is használhatók, még egy új képesség, amely finomabb vezérlést tesz lehetővé.

Hókuszpókusz a textúrákkal

Máskülönben van némi változás: rendelkezésünkre áll reflektor (árnyékokkal, melyek – micsoda meglepetés! – működnek), új, fényes és átlátszó textúra, és mindenből (figurák, ruhák, kellékek, miegymás) lényegesen több van.

Úgy tűnik a Poser zsákutcába jutott a négyes verzióval. Hasznosak ugyan az új képességek, de nem ez az az irány, amerre a MetaCreations-nek haladnia kellene. Nem lenne jó ötlet a szoftverütközések kiküszöbölése? Vagy a hibátlanul működő ruhák? Vagy a jobb animáció? Vagy a természetesebb esésű haj? Esetleg a bosszantó bug-ok kiküszöbölése, melyek élvezhetetlenné teszik a programot? Számos ponton érezhető, hogy a fejlesztők meghátráltak, talán a feladat nehézsége miatt, de butaság újdonságokat begyömöszölni anélkül, hogy a már meglévő hibákat kijavítanánk. Félreértés ne essék, a Poser4 még így is fantasztikus program, ha egyszer hozzászokunk gyengeségeihez. De épp ezért olyan szembeötlőek a gyengéi. A MetaCreations-nek ezúttal sem sikerült igazán nélkülözhetetlen eszközzel előrukkolnia. Már kezdjük megszokni. PCF

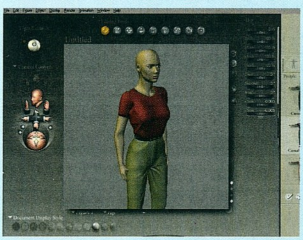
Ed Ricketts

POSER 4 69 900 Ft + ÁFA
MetaCreations/Trans-Europe Kft.
☎ (1) 392 0700
Interneten: www.metacreations.com
Ha csak úgy: Pentium, 32Mb
Ha tényleg: PII, 24-bit színmélység, 64Mb

Pro és kontra:
✓ A legjobb figura-animátor
✓ A lehetőségek széles skálája
✓ Más alkalmazásokba exportálható eredmény
✗ Baj van a ruhákkal
✗ Még mindig akadozik

Vélemény
78%

ÚJ PÓZT KÉRÜNK! (HA MÁR BOLDOGULSZ A KEZELŐFELÜLETTEL...)



1. Lépés

Először válasszuk ki az egyik előregyártott figurát a könyvtárakból (újat is kreálhatsz, de az óriási munka). A Poser4-ben több, mint 40 modell van, köztük férfi és nő, felnőtt, gyerek és csecsemő, ráadásul még néhány állat is: kutya, macska, kígyó, és – khm – raptor. A standard póz és a ruházat kicsit unalmas, ezért...



2. Lépés

... megváltoztatjuk. Töltsük be a meztelen nőt, és keressünk neki egy ruhát az új gardróbból. Igazítsuk a ruhát a "Conform To..." parancs használatával, majd töltsünk be egy frizurát, és ismételjük a műveletet. Most lesz szükségünk a képernyő felső részén levő gombokra, hogy pózokba fordítsuk a testrészeket, illetve a jobb oldali tekerőgombokra a kiválasztott testrészek mozgatásához.



3. Lépés

Az animáció egyszerű a "keyframe"-rendszer használatával (lent). Add meg a kívánt frame-számot, menj egy keyframe-re, és állítsd be a pózt. Avagy használd a "Walk Designer"-t, hogy összeüss egy járásciklust; vagy tölts be egyet a sok előregyártott animációból, vagy importálj egy mozgás pillanatképét tartalmazó fájlt, a megdöbbentően élethű hatás kedvéért. Aztán rendereld az egészet mozivá.

STAR WARS EPISODE 1: INSIDER'S GUIDE

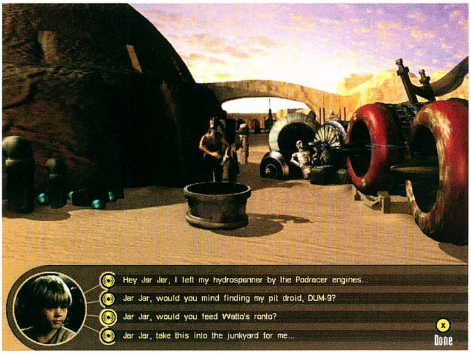
Adózás, intergalaktikus szerződések és kereskedelmi útvonalak – az új *Star Wars* film összetett politikai háttere némi magyarázatra szorul...



Olvashatsz ugyan Amidala királynőről, de az őt megszemélyesítő Natalie Portman-ról semmit nem találsz.

A **BALJÓS ÁRNYAK ŰRHAJÓINAK** egyike sem ismerős. A mozilátogatók számára csak egy-két figura neve sejtet valamilyen szerepet és a szereplők kapcsolatrendszere természetesen újdonság számunkra. Még az általuk lakott világok is különbözőek. Ennek eredménye, hogy míg a *Behind the Magic* leginkább az első három rész iránt nosztalgiát ébresztő útmutató volt, a legújabb felvilágosító anyagnak valódi feladatot kell betöltenie: eligazítani a rajongókat a zavaros háttér-információk tengerében.

Ezt a tényt figyelembe véve, azt várnánk, hogy az *Insider's Guide* még több információt, „színfalak mögötti" adatot tartalmaz, mint a LucasArts korábbi munkája. Sajnos, ez nem így van. Stílusában nagyon hasonlít az elődjéhez, a hangulat megpróbál anekdotikus jelleget ölteni. Szerkezete jól felépített, az animált böngészővel minden fejezethez könnyen eljuthatunk. Hiányzik azonban a humor, a könnyedség, jellemző például az interaktivitás és az érdekes pletykák hiánya. A színészekkel nincsenek interjúk, George ugyan feltűnik néha, hogy bepillantást engedjen egy-egy jelenet mögé, de alkalmanként egy kicsit több, könnyedebb beszélgetés igazán jó lenne. Az egymás után



A Jar Jar Binks-ről szóló animációs fejezet néhány perc interaktív szórakozást hoz a képernyőre. Kár, hogy Jar Jar számunkra nagyon ellenszenves.

következő történetek egy kicsit személytelenek, a sztárokkal szemben túl nagy hangsúlyt fektettek a technikai személyzetre. A stáblistán feltűnő színészek legtöbbjének életrajzához nem csatoltak fényképet. Nincs kép például Samuel L. Jacksonról, de Gary Rydstorm (hangtechnikus) ábrázatát megcsodálhatjuk. Ez a furcsa kiegyensúlyozatlanság csak a háttérben munkálkodóknak hozhat örömet.

Kivel van az Erő?

Természetesen három helyett csak egy film szolgált alapanyagul, ám Lucas már 1994 óta dolgozott a háttéranyagon, így lett volna mit feldolgozni. Még az űrhajókról, fegyverekről, bolygókról és szereplőkről szóló részek is egyértelműen hiányosak. Sok színfalak mögötti felvétel egyszerűen csak ugyanarról a gipszből öntött modellről, különböző szögben készített fotó. Aligha lelkesítő, hogy az a néhány bemutatott háromdimenziós modell sem interaktív, pedig ezt már a *Behind the Magic*-ben is megoldották.

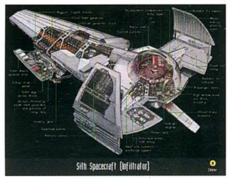
Van azért az *Insider's Guide*-nak jó oldala is, hiszen egy összefüggő, koherens világot tár fel. Olyan történeteket mutat be, amelyek majd később fognak feltűnni a következő epizódokban, filmekben, utalván azokra a galaktikus ármánykodásokra, amelyek a Trilógiában zajlottak. A filmből vett képekkel illusztrált, teljes forgatókönyvet is megtaláljuk a CD-n, ezen felül megtudhatjuk, mit változtatott Lucas a történeten az idő előrehaladtával. Tudtad, hogy a film eredeti változatában Obi-Wan egyedül birkózott meg a Naboo bolygón történtekkel, így aztán Qui-Gon Jinn csak néhány későbbi jelenetben vette át a főszerepet?

A tájékoztató anyag egységes, szakszerű, amely ha könyv volna, büszkén kiérdemelné a helyét bármelyik *Star Wars* rajongó könyvespolcán. De gondolj csak arra, mennyivel jobb lett volna, ha a Lucas Arts a hiperhajtóművekkel, hordozható pajzsgenerátorokkal és a lézerágyúkkal egyenértékű multimédiás alkalmazásokkal szereli fel ezt az anyagot. PCF

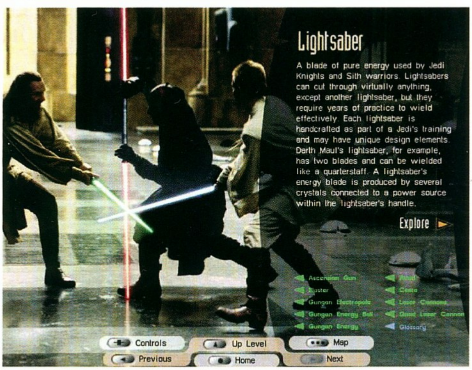
Dave Bradley



A magyarázatok érthetőek, de nem tartalmaznak olyan háromdimenziós interaktív modelleket, mint a *Behind the Magic.*



Nem nehéz kitalálni, hogy Darth Maul hajóját a TIE vadászok alapján tervezték.



Az információk rendszerezése ismerős, ha találkoztál már a *Behind The Magic*-kel.

INSIDER'S GUIDE 9 990 Ft	Pro és kontra:	Vélemény
LucasArts/Activision/Modern Média ☎ (1) 333 6610 Interneten: www.lucasarts.com **Ha csak úgy:** P133, 16Mb, Win 95/98 **Ha tényleg:** P200, 32Mb	✓ Teljes forgatókönyv ✓ Szép tálalás ✓ Kellemes hangnem ✗ Sok lényegtelen adat ✗ Kevés fotó	**76%**

WINDOWS 98 SE

A Microsoft legújabb operációs rendszerét meglepő módon ingyen kínálja – igaz csak annak, aki jelenleg is Windows 98-at használ.

HÁT IGEN, ISMÉT BEBIZONYOsodott, hogy Microsoft júzernek lenni jó! Nemcsak azért mert, így kompatibilisek vagyunk az egész világgal, hanem mert ingyen kapjuk ezt a továbbfejlesztett Windows 98-at. Na persze csak akkor, ha már egy rakás pénzt kiköhögtél az eredeti Windows 98-ra.

A kérdés az: érdemes-e frissíteni? Nyilván nehéz nemet mondani, ha a dolog ingyen van, illetve ha még mindig Windows 95, esetleg – ne adj Isten – Windows 3.1 felhasználó vagy. Abból a szempontból viszont nem sok értelme van, hogy július végére a Windows 98 SE változatra cserélik az összes, jelenleg a boltokban található verziót, valamint ezzel szállítják az új PC-ket is.



Ne nagyon lepődj meg azon, hogy a Windows 98 SE-t az Internet Explorer 5.0-val szállítják. Újabb pereskedés a láthatáron?

Sima ügy

Két gépre telepítettük a Windows 98 SE-t. Az eredeti operációs rendszer az egyiken Windows 95, a másikon Windows 98 volt. A telepítés mindkét esetben simán, problémamentesen zajlott. Habár mi nem teszteltünk ilyen oprendszerű gépet, és nem tudjuk megerősíteni, a Microsoft felhívja a figyelmünket arra, hogy a telepítés jelentősen fejlődött a Win 3.1-et használók számára a Win 98 első megjelenése óta.

Mindegy, mit gondolsz a Windows 98-ról, lassan ez lesz a standard

A Win 98-as gépen elég nehéz bármiféle különbséget találni a 38 perces telepítés után. A felület ugyanaz, és csak akkor látszanak a különbségek, miután néhány kevésbé ismert területen kotorásztunk.

A Windows 95-ös gép kezelőfelületén, az új eszközökön és effekteken nyilvánvalóan látszottak a változások, amelyeket a régi Windows 98 felhasználók már ismernek. A legnagyobb változás a Windows 98-hoz képest a meghajtók támogatása és a hardver működtetésének területén van. Például Windows 98 SE alatt az USB port sokkal stabilabb, mint Windows 98 alatt.

Vigyázat! Vigyázat!

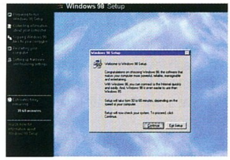
Kevésbé szerencsés dolog, hogy a telepítés részeként az *Internet Explorer 5.0* is felkerül a PC-re. Első pillantásra nem gond, ám – mint a mi esetünkben is – az olyan rendszerek, mint az *Outlook Express* ugyancsak frissítést követelnének, s ez jelentős mennyiségű időt vehet igénybe egy jól megtelt postaláda esetében. Érdemes tehát először egy biztonsági mentést elvégezni a gépen.

Mindegy mi a véleményed a Windows 98-ról, lassanként ez lesz a standard. Amikor először megjelent, nem volt számottevő különbség a Windows 95-höz képest. Ez a Windows 98 SE megjelenésével megváltozott, hiszen bizonyos hardvereket másként kezel az új rendszer. Majd meglátjuk, milyen hardverek és szoftverek jelennek meg a Win 98 SE-hez igazítva... Talán ezért adja ajándékba – vagy már megint csak a cinizmus beszél belőlem? PCF

Alan Dexter

WINDOWS 2000

Nagy remények fűződnek a Windows 2000-hez, amely a Windows sorozat teljesen új verziója, és nem csak egy nagy „patch", mint azt a Win 98 esetében érezhettük. Az eredeti terv a Windows 95 és az NT egymáshoz közelítése volt, ám ezt elvetették. A következő koncepció szerint többféle verziót terveztek, – ezek egyike az otthoni felhasználókat célozta volna meg. Ez az ötlet is megfeneklett. A jelenlegi terv szerint visszatérnék a korábbi gyakorlathoz, tehát lesz egy otthoni verziója a Windows 2000-nek, ám ennek még a nevéről sem született döntés. Nem csoda, ha a határidők egyre messzebb tolódnak...

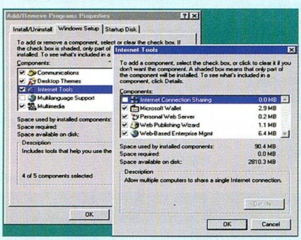


Akármilyen Windows verziót használsz, a telepítés egyszerű...

WINDOWS 98 SE	Pro és kontra:	Vélemény
47 034 Ft + ÁFA (teljes verzió); 24 900 Ft + ÁFA (upgrade); Microsoft ☎ (1) 267 4636 Interneten: www.microsoft.com/hun **Minimum Rendszer:** P90, 16Mb	✓ Ingyenes a Win 98 használóknak ✓ Legfrissebb driverek ✓ Jobb USB támogatás ✗ Nem túl új ✗ Drága frissítés	82%

ÚJ VONÁSOK

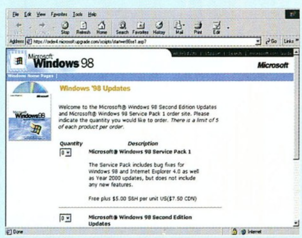
Első ránézésre nem sok újdonság található a Windows 98 második kiadásában, ám kicsit mélyebben lappang néhány. Íme a legjobbak:



Az Internet-kapcsolat megosztás ideális lehet, ha kettő vagy több hálózati számítógép és csak egy modem van otthon. Ez lehetővé teszi, hogy a gépeket egy modemen keresztül csatlakoztathassuk az Internetre.



A hardverek két csoportját, az USB-t és a Firewire-t (vagy IEEE1394) nem portonként, hanem eszközönkénti szinten veszi figyelembe a Windows 98 SE, ami így jobb vezérlést eredményez.



Ebbe a második kiadásba belefoglalták a Windows 98 Service Pack-et is. Ez az eredeti Windows 98 ismert problémáit rendezi. Ugyancsak hasznos lehet.

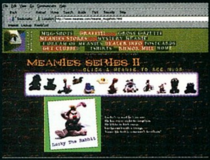
TECHNIKA

Üdvözlünk a félelmetes képességek birodalmában!

MEGBERHELT 3D-S KÁRTYÁK

120

A 3D-s kártyák felturbózása nem annyira ijesztő, mint amennyire annak hangzik. Már nagyon sokszor megcsináltuk és számunkra kristálytiszta a dolog. Nem úgy, mint Dave Perrettnek, akinek a füle zöldebb, mint a borsó. Fura... Emberünk, Luis most végigvezet benneteket a tuningolás erdején és segít elkerülni a kelepcéket. Ti is megízlelhetitek a 3D-s kártyák felpödrésének gyönyöreit.



REGÉNYES KÉPEK

122

Mialatt mi a 3D-s kártyák felturbózását próbáljuk okítani, nyugodtan hívd át az unokatesódat, hogy megmutassa a Paint Shop Pro legrejtettebb titkait. Jó jó, igaz, hogy egy kicsit disznóól szaga van és egereket rejteget a bugyijában, de ki más tudná megmutatni neked a layerek rejtelmeit, az élek kisimítását vagy a lenyűgöző montázsok készítését?



GYORS, GYORSABB, NAGYON GYORS!

126

Régen a vasfüggönyön átjutni próbáló vállalkozókedvű egyének elfogására specializálódott katonai alakulatok akcióit juttatta eszünkbe, de a határvadászat mai polgári világunkban a PC-d sebességének mérésére utal. Hát igen. Egyelőre csak a géped teljesítménye fölött érzett örömöd (szomorúságod?) lehet határtalan.



PCFormat

Húzd fel jobban játékos óráidat!

3D-S KÁRTYÁK FELTURBÓZÁSA

Ha a tuningolás ötlete zavarba hoz és elszédít, nyugtasd meg magad egy pohárka whiskeyvel és készülj fel. **Luis Villazon** most mindent megmutat.

A 3D-s gyorsítókártya dolga az, hogy a renderelés terhét levegye a processzor válláról, lehetővé téve, hogy az más, fontosabb dolgokkal foglalkozzon. Ahhoz, hogy ezt megtehesse, szükség van egy saját processzorra és némi memóriára, ami átmeneti tárolóként (pufferként) funkcionál. Az adatok a memória és a processzor között vándorolnak, s ezt a folyamatot egy időzítő áramkör vezérli. Azonban, ha az alaplapon meg tudjuk változtatni az időzítő működési frekvenciáját, akkor miért ne tehetnénk meg ugyanezt egy gyorsítókártyán is? Egy hatalmas előnye van a 3D-s kártyáknak a processzorokkal szemben. Ezeket ugyanis úgy tervezték, hogy egy csomó számítógépbe beilleszthetők legyenek, ezért az órajelüket is könnyebben kell tudnunk megváltoztatni, mint egy processzorét. Következésképpen, a legtöbb 3D-s kártya órajelét szoftverből is meg tudjuk változtatni, hasonlóan ahhoz, ahogy a modern alaplapok esetében a processzor órajelét is.

HÓCIPŐ A PROCIKNAK

Az 5-10%-os teljesítménynövelés következtében termelődő hő problémákat okozhat akár a processzor hűtésénél is. Ahhoz, hogy ezt a problémát megoldd, szükséged lesz további hűtésre is a kártyán. Ezt kétféleképpen érheted el. Az egyik, hogy a 3D-s kártyára külön felszerelsz egy hűtőbordát és egy ventillátort. Ez nagyon hatásos, de kissé nehézkes, ugyanis minden kártyához másmilyen kell, azaz manuálisan kell odabarkácsolni a dolgot. Persze a cégek gondolnak erre – interneten is rendelhetsz ilyesmiket, például a woodoo3-hoz 23 dollárért (kb. 5 000 Ft) a **www.tennmax.com** címről.

A nagyon zsúfolt gépek esetében hatásosabb lehet egy ventillátor beszerelése a bővítőkártya fölé. Ez sokkal könnyebben megvalósítható és a többi kártyát is hűti egy kicsit. Sajnos ehhez általában el kell távolítani a számítógépünk burkolatát és úgy is kell hagyni. Bár szerintem ez a felhasználók nagyobb részénél (mint nálam is) eleve így van. Az elektronikai alkatrészeket árusító boltokban simán kapunk ilyen ventillátorokat néhány ezer forintért.

AMIRE SZÜKSÉGED LESZ:

Egy 3D-s gyorsítókártya
Egy hűtőborda és egy ventillátor
Egy kis lelkierő

Óvatos órák

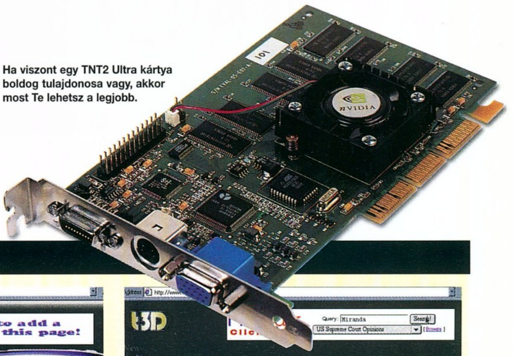
Mielőtt elhatározod a kártyád feltuningolását, nem árt figyelembe venned, hogy itt is ugyanaz a kockázat áll fenn, mint a CPU-k esetében. Magasabb órajeleken a kártya is okozhat lefagyásokat, a hosszabb ideig tartó, magasabb hőmérsékleten történő üzemeltetés megnöveli a hardveres meghibásodások veszélyeit. Ezeket a veszélyeket azonban erősebb hűtéssel el tudjuk kerülni és ráadásul minden ilyen termékben van egy biztonsági tűrés (pozitív és negatív irányban egyaránt), amit mi ki is használunk.

Manuális műveletek

Az eredeti 3dfx woodoo kártyák turbózása talán a legismertebb. Egyszerűen csak a következő sort kell beírni az AUTOEXEC.BAT-ba: SET SST_GRXCLK=n. Az n helyére pedig az óra frekvenciáját írjuk be MHz-ekben. Az alapértelmezés 50 és a legtöbb konfiguráció képes egészen 58-ig felmenni extra hűtés nélkül is. Azoknak, akiknek Permedia 2 chipre épülő grafikus kártyájuk van (pl. Graphics Blaster Exxtreme), a Registry-ben kell megváltoztatniuk az órajel frekvenciáját. Indítsd el a Regedit-et, majd rá kell keresni a 'systemclock' kulcsra. Az alapérték 53 és egészen 60-ig fel lehet vinni, ha a kártyánkon 10 nsec-os RAM-ok vannak, anélkül, hogy elérnénk a memória tűrőképességét. Némely Permedia 2-es kártya, mint például a Hercules



Ha elég bolond voltál ahhoz, hogy vegyél egy Creative 3D Blaster Savage 4-es kártyát, akkor most örülhetsz, hogy tudsz egy kis életet lehelni a dögbe.



Ha viszont egy TNT2 Ultra kártya boldog tulajdonosa vagy, akkor most Te lehetsz a legjobb.

3D/GL is, 8 nsec-os RAM-mal készül, így ezeknél a 70 is elérhető, ami már egy egészen meggyőző 125MHz-es órajel frekvenciát jelent.

Szoftveres beállítások

A legtöbb 3D-s kártya nem használ a Windows Registry-jében tárolt környezeti változókat. Ezt megkerülendő, egy csomó segédprogram áll rendelkezésünkre, amelyek segítségével direktben tudunk írni a kártya regisztereibe. A woodoo2 kártyákhoz a V2Overclock, a woodoo3-hoz a V3Overclock, a Riva128-asokhoz pedig a Nv3Tweak nevű programok használhatók. Ezek a programok mind ingyen elérhetők (otthoni használatra), így aztán (reméljük mindenki nagy örömére) megtalálhatók e havi CD mellékletünkön.

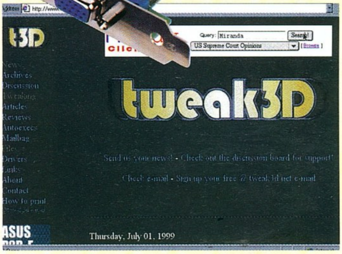
A JÖVŐ HÓNAPBAN

bemutatjuk, hogy DVD lejátszód hogyan lehet képes lejátszani bármelyik régióból származó filmeket. Nem rossz, mi? Következő számunk november 9-én jelenik meg.

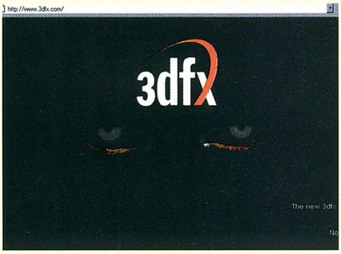
INFÓK AZ INTERNETEN



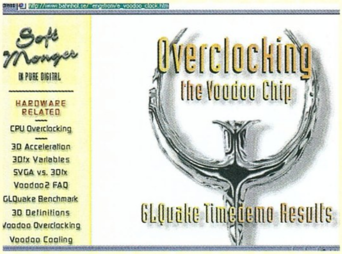
Fast Graphics – www.fastgraphics.com
Az oldal felépítése és kinézete túl feltűnő, mintha így akarnák a szerencsétlen felhasználók elől elrejteni a pixelek mozgásának gyorsítására vonatkozó hasznos információkat.



Tweak 3D – www.tweak3d.net/index.shtml
Hardver ismertetők, tuningolási tanácsok és mindenféle életmóddal kapcsolatos dolgok furcsa keveréke. Megjelenésében viszont ízlésesebb, mint az előző.



3dfx – www.europe.3dfx.com
Technikai tanácsok, hírek, javítások és játék demók egy kicsit marketingszagúan tálalva. Sok benne a felesleges dolog.



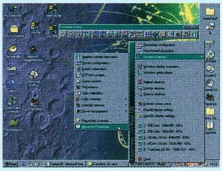
A Voodoo chip felturbózása –
www.bahnhof.se/~engstrom/e_voodoo_clock.htm
Ez már igen! Teljesítménynövelő ötletek, túlhajtási tanácsok a Voodoo chipek családjához és különböző mérési eredmények (tuningolás előtt és után is).

LÉPÉSRŐL LÉPÉSRE



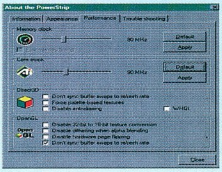
1. LÉPÉS

A PowerStrip rengeteg lehetőséget és opciót ajánl a teljesítmény növelésére és a tuningolás elvégzésére, mind a monitorhoz, mind a 3D-s kártyákhoz. A megszokott párbeszéd ablakokon keresztül tudjuk változtatni a kártyán lévő memória vagy a processzor sebességét, anélkül, hogy kézzel kellene a Registry-ben turkálnunk. A shareware verziója megtalálható CD mellékletünkön.



2. LÉPÉS

A program támogatja a 3dfx, 3Dlabs, ATI, Cirrus Logic, Intel, Matrox, NEC, nVIDIA, Rendition, S3, SiS, Trident és a Tseng Labs által kifejlesztett áramköröket. De ezek közül sem mindegyik alkalmas a turbózásra. Hogy ezt kiderítsd elég egy jobb klikk a system tálcán található ikonra, majd az Advanced Options – About the PowerStrip menüpont alatt találunk egy listát a kompatibilis eszközökről.



3. LÉPÉS

Egyszerűen a különböző tolóméterek beállításával felpörgethetjük a kártyánkat. Egyik értéket se növeld meg egyszerre 5%-nál nagyobb mértékben, mind a 15%-os növekedés is külön hűtést igényel a stabil működés érdekében. A shareware verzió nem menti el a beállításokat, ezért minden egyes újraindításnál meg kell ismételni.



4. LÉPÉS

Ahogy a processzor felpörgetésénél, itt is kell hagyni időt ahhoz, hogy kiderüljön minden turpisság, meggyőződjünk róla, hogy rendszerünk képes így is üzemelni. Legalább egy órán keresztül futtass teszteket, hogy kialakuljon a kellő üzemi hőmérséklet. Ha a számítógéped lefagy, akkor vagy tegyél be még hűtést vagy csökkentsd egy kicsit a frekvenciát.

Művészkedjünk a *Paint Shop Pro 5*-tel

CSINÁLJ MAGADNAK KÉPREGÉNYT!

Meg akarsz osztani egy jó poént a világgal? **Karl Hodge** most megmutatja, hogyan készíthetsz magadnak képregényt vagy egy mókás képet.

1. rész a négyből

A RÉGI SZÉP IDŐKBEN AZ ÖSSZES illusztrációt és képregényt kézzel rajzolták, tintába mártott lúdtollal. Ma már szerencsére nincs vesződség, Neumann János óta a számítógép a képregényrajzolás területén is hódít, úgyhogy sutba vághatjuk a papírt és a ceruzát. Ráadásul fantasztikus hatásokat érhetünk el a számítógépes képregényekben, amit a hagyományos kőkori eszközökkel soha.

Paint Shop Pro

Ha azt hiszed, hogy a Paint Shop Pro 5 csak a családi fényképek világosítására, meg a vörös szemek retusálására használható, akkor nagyot tévedsz. Van belőle egy példányunk (és neked is, hála a CD mellékletnek) és a segítségével összerakunk egy montázs-képregény kockát – különböző képek darabjait felhasználva egy újat készítünk. De kezdjük csak az elején! Mielőtt egyáltalán bekapcsolnánk a gépet ki kell találnunk, mi is legyen a kép témája vagy miről szóljon a képregény. A témát fel kell vázolnunk és ezt a későbbiekben sablonként használhatjuk a Paint Shop Pro-ban. Sok bíbelődéstől megkíméljük magunkat, ha kész, kiforrott és papírra vetett elképzeléssel állunk neki a munkának.

A megfelelő képek

Kollázsok vagy montázsok készítésekor először is megfelelő nyersanyagra van szükségünk. Ha rendelkezel síkágyas szkennerrel vagy digitális fényképezőgéppel, akkor jó – használhatod a saját fotóidat. Így készíthetsz fényképes képregényt, feltéve, hogy rá tudod venni a haverjaidat, hogy pózoljanak a fényképezőgép előtt. A Paint Shop Pro 5-ben a File menü alatt található Import > TWAIN > Acquire paranccsal szkennelhetünk. Talán a legjobb, ha az összes képet, amit használni akarunk, egybegyűjtjük és egy füst alatt beszkennelünk mindent, így a képek összerakásakor minden kéznél lesz. Nem érdemes a helyet fecsérelni a szupernagy felbontással, mivel az egyszerűbb szkennereken ez egy örökkévalóságig tart és ráadásul az adatok nagy részét úgyis kidobjuk. A képeket szkenneljük 300 dpi felbontással, az most éppen elég lesz. Egyes esetekben így is el kell hagynunk részeket a képről, de inkább túl sok legyen, mintsem túl kevés.

MIRE LESZ SZÜKSÉGED?

Egy PC-re, aminek a képernyője legalább 256 színt képes megjeleníteni. A Paint Shop Pro 5-re, a CD mellékletről. Egy digitális fényképezőgépre, szkennerre, modemre vagy clip-art gyűjteményre. Némi művészi vénára (ez nem elengedhetetlen, de ajánlott).

Clip-art

Bár beszkennelhetsz képeket újságokból és könyvekből a saját használatodra, de a copyright viták elkerülése végett jobb ezeket megtartani magunknak. Ha ennél többet akarsz

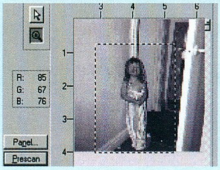


Argon Zarkis – egy webes, számítógéppel készített képregény: www.zark.com.



Laurie McCanna honlapján tonnányi ingyenes clip-artot találsz: www.mccannas.com.

HAT LÉPÉS A TÖKÉLETES KÉPREGÉNY MEGALKOTÁSÁHOZ



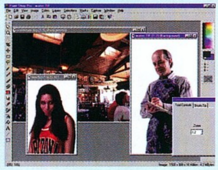
1. Lépés

Ha be akarod szkennelni a képeket, indítsd el a Paint Shop Pro 5-öt és helyezd a képet a szkennerbe. A File menüben válaszd az Import > TWAIN > Acquire parancsot. A megjelenő párbeszédablakban kattints a Panelra, majd válaszd az RGB beállítást, még akkor is, ha fekete-fehér képet szkennelsz (a színeket elhagyhatod később is). A felbontást állítsd 300 dpi-re.



2. Lépés

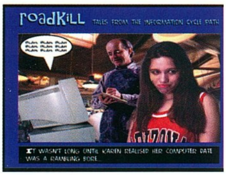
Kattints a Prescan gombra, hogy a nézőkép megjelenjen a TWAIN ablakban, azután állítsd be a szaggatott keretet, hogy csak a beszkennelendő rész maradjon benne. Elképesztő, hogy hányan szkennelik be ilyenkor a teljes területet és próbálják meg levagdosni a felesleget utólag. Végül kattints a Scan gombra, dőlj hátra, és hagyd, hogy a gép forogjon, míg az alkotó pihen.



3. Lépés

Készíts egy új mappát, majd az újonnan beszkennelt képet mentsd el TIFF vagy BMP formátumba. Ismételd a fenti lépéseket az összes képpel, mindet ugyanabba a mappába mentve. Ha clip-artot használsz, azokat a képeket is húzd át ebbe a mappába. Figyelj! Van még hátra három lépés odalent!

kezdeni a munkáddal, akkor inkább a clip-art gyűjteményekhez érdemes fordulni. Fényképgyűjteményeket találhatsz CD-ROM-okon vagy a weben. Az ezekben a gyűjteményekben található képeket úgy csűröd-csavarod, ahogy csak akarod, mivel itt a szerzői jogokról (royalty) előre lemondanak. Ilyen gyűjteményeket a sarki boltban nagyon olcsón vehetsz, bár sokszor a képek minőségét nézve az ember rájön, miért is kerül ez ennyibe.



Ebből a négyrészes sorozatból megtanulhatod, hogyan készíts saját képregényt.

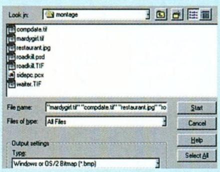
Fájl formátumok

Valószínűleg sokféle képet fogsz felhasználni, clip-artot és saját képeket vegyesen. Ezeket különféle formátumokban tárolod majd. A Windows felhasználók, akiknek nincs designer alapképzettsége, általában az alapul felkínált PCX vagy BMP formátumot választják mentéskor. Habár ezek a formátumok megfelelőek, akár a nagyfelbontású képek tárolására is, meglehetősen nagy fájlokat eredményeznek. A másik véglet, a JPEG formátum viszont olyan agresszív tömörítést alkalmaz, ami a nagyméretű képek webre helyezését is lehetővé teszi. Amíg a képekkel dolgozunk, olyan formátumot kell használnunk, ami a lehető legtöbb részletet és színinformációt képes tárolni. Ilyenkor a TIFF a jó választás, amit a profik Macintosh-on leginkább használnak. Akárcsak a JPEG, ez is tömöríti a képeket, de mivel ezt nyomdai felhasználásra dolgozták ki, ez nem ront a kép minőségén. A Batch parancsával automatikusan átalakíthatjuk az összes felhasználandó képet ugyanarra a formátumra, mielőtt nekilátunk a munkának, ezzel meggyorsítjuk és egyszerűbbé tesszük a képek behozatalát – hogy hogyan, azt megmutatjuk lépésről lépésre. PCF

A KÖVETKEZŐ RÉSZBEN

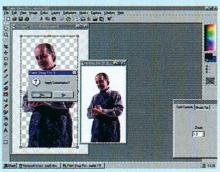
A sorozat második részében nekilátunk a munkának és pixelre pontos kiválasztásokat készítünk a kivágásokhoz.

MÁR CSAK HÁROM LÉPÉS...



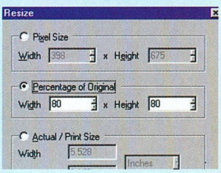
4. Lépés

Az összes nyersanyagnak használt képet azonos formátumra konvertálhatjuk a Paint Shop Pro Batch parancsával. A File menüben válaszd a Batch Conversion parancsot, majd add meg a mappát, ami a képeket tartalmazza. Válaszd ki a képeket, amiket konvertálni akarsz, [ctrl]-klikkre többet is kijelölhetsz, majd add meg a célmappát, mielőtt az OK gombra kattintasz.



5. Lépés

Nagy az esélye, hogy a képeid különböző méretűek lesznek, ezért át kell őket méretezned, mielőtt felhasználnád a montázsban. Bár a Paint Shop Pro automatikusan lekicsinyítve mutatja azokat a képeket, amelyek nem férnének el a képernyőn, jobb olyan képeket használni, amikkel 100%-os méretben tudunk dolgozni, különösen a nehezebb helyzetekben.



6. Lépés

Válaszd az Image menü Resize pontját. A képek új méretét megadhatod pixelben vagy százalékban. Méretezd át a képet úgy, hogy a képernyőn elférjen, és ellenőrizd, hogy a Resize Type mezőben a Smart Resize pont van-e kiválasztva és a Maintain Aspect Ratio be van-e kapcsolva. Ne vedd túl kicsire a képet, hiszen lehet, hogy a montázs összeállításakor megint hozzá kell nyúlni a méretéhez.

HARDVER TOBZÓDÁS

Ha képszerkesztésre kerül a sor, soha nem lehet elég RAM vagy merevlemez a gépedben. Sokat segít, ha gyors a PC-d és elég erős a videókártyád. A Paint Shop Pro lehet, hogy olcsó vásár, de ettől még nem feltétlenül csak amatőröknek való. Professzionális eszközökkel van felszerelve, amelyek olyan gyorsan emésztik fel a rendszer erőforrásait, hogy annyit sem tudsz kibökni: homokóra.

A teljesen nyilvánvaló hardver eszközökön kívül, amelyek a képregényalkotáshoz kellenek (szkenner, digitális fényképezőgép, némi józan ész), van néhány eszköz, amit nem minden háztartásban találsz. A listavezető egy grafikus digitalizálótábla, ami az egeredet is helyettesíti. Ezek nem olcsó mulatságok (egy-két Szent Istvánba belekerül még a legolcsóbb is) és ráadásul még Doomozni sem lehet velük, de ha komoly munkára akarod fogni a géped, akkor bizony nagy szolgálatot tehetnek.

Az asztali nyomtatók technológiája egyre fejlődik. Nem is olyan régen még csak lézernyomtatót javasoltunk mindenkinek, aki fotóminőségben akart nyomtatni. Most már a tintasugaras nyomtatók is nagyon szép eredményeket adnak, ha speciális papírra nyomtatunk. Ha teheted, olyan modellt válassz, ahol külön festéktartály van a sárga, cián, bíbor és fekete színeknek.

MELYIKET VÁLASSZAM?

Az online clip-art gyűjtemények nagyban megkönnyítik a munkát, ha egy bizonyos képet keresel. Az alábbi felsorolásban az öt legjobbat találod:

1. Az ArtToday (**www.arttoday.com**) hozzávetőleg 40 000 különböző képet tartalmaz ingyenesen és 24,95 dollárt (kb. 6 000 Ft) kér egy egyéves előfizetésért, ahol további 200 000 fontot, rajzot és fotót találsz.
2. A baromi méretű Corbis Archive (**www.corbisimages.com**) különböző hozzáférési szinteket kínál, bár így is kereshetsz és letölthetsz 20 000 kisfelbontású képet ingyen.
3. Az Eyewire (**www.eyewire.com**) szigorúan fizetős. Itt megvásárolhatod a legstílusosabb clip-art képeket és fotókat közvetlenül a weben.
4. A Snap-shot (**www.snap-shot.com**) honlapján több mint ezer jogdíjmentes, nagyfelbontású képet találsz – elsősorban az állatok, építészet, tájkép és cápa témakörökben.
5. Próbáld ki az AltaVista fénykép keresőjét (**image.altavista.com**) – ez a teljes weben és még néhány online archívumban keres. Tök jó.



Minden képgyűjteményben kell, hogy legyen legalább egy bohóc.

Művészkedjünk a *Paint Shop Pro 5*-tel

CSINÁLJ MAGADNAK KÉPREGÉNYT!

2. rész a négyből

Néhány ügyes kivágás és beillesztés, megfelelően kiválasztott képek és máris készíthetsz magadnak képregényt vagy mókás képet, hiszen a *Paint Shop Pro 5* minden eszközt tartalmaz, amire szükséged lehet. **Karl Hodge** pedig megmutatja, hogyan kezeld a virtuális ollót és ragasztót.

ELŐFORDULT GYEREKKOROD-ban, hogy ollót ragadtál és egy színes katalógusnak nekiesve ész nélkül kivagdostad a szép képeket, hogy utána egy fehér papírra felragasztva montázst csinálj belőle? Nos, azóta a dolgok megváltoztak kissé, az atomkorban már a Paint Shop Pro-t használjuk, így a katalógus is megmarad és az ujjad sem lesz ragasztós.

Természetes kiválaszt(ód)ás

A legtöbb szoftverben találunk a kiválasztásra, a beillesztésre és a másolásra különböző eszközöket; a képszerkesztő programokban ezek talán a legfontosabb dolgok. Sokkal többre hivatottak, mint éltes, szakállas urak fejének kivágása és lengén öltözött fiatal hölgyek nyakára illesztése. Mielőtt azonban részletesebben foglalkoznánk a kiválasztás technikáival, tekintsük át a Paint Shop Pro ide tartozó eszközeit.

A legfontosabb talán ezek közül a kiválasztó (Marqee) eszköz, amivel téglalap vagy ellipszis kiválasztásokat hozhatunk létre. Önmagában nem sok hasznát látjuk, hacsak nem a legegyszerűbb alapformákkal dolgozunk, de más kiválasztó eszközökkel együtt látványos eredményeket érhetünk el vele. A gond a kiválasztó eszközzel az, hogy csak szabályos alakzatokat lehet vele kiválasztani, ami nem jó, ha egy tárgyat akarunk kivágni a háttérből. A lasszó (Lasso) eszköz már jobb, ezzel szabadkézzel határozhatjuk meg a kiválasztás vonalát. De ezzel is vigyáznunk kell, mert ha pontosan akarjuk körbevágni az alakzatot, akkor az egérrel apránként körbe kell rajzolnunk a tárgyat, ráadásul egy menetben. Egy rossz mozdulat és kezdhetjük elölről az egészet.

Egy kis varázslat...

A következő eszköz a varázspálca – ez olyan elmés szerkentyű, amely lehetővé teszi, hogy a színe alapján válasszuk ki a tárgyakat. A legjobban olyan helyeken használható, ahol egyszínű a tárgy vagy éppen a háttér, és nincsen benne minta vagy sok színváltozás. Ha a kiválasztandó részlet háttere túl mozgalmas, inkább maradj mégis a lasszónál.

A sorok között olvasva azért látható, hogy a Paint Shop Pro kiválasztásra használható eszköztára bizony szegényesnek mondható az Adobe Photoshop vagy a Macromedia Xres arzenáljához képest. A profik vektorgörbéket (Path) használnak a kiválasztásra, ezzel ugyanis tetszőleges pontossággal körbe lehet rajzolni bármilyen alakzatot. Ilyen lehetőségünk sajnos nincs a Paint Shop Pro-ban, ezért a kézügyességünkre és néhány jól bevált trükkre hagyatkozunk, hogy a lehető legtöbbet kihozzuk a kiválasztásokból.

Ezt add össze

Kikerülhetjük a kiválasztó eszközök korlátait, ha együtt használjuk őket. Készítsük el a kiválasztást az egyik eszközzel, mondjuk a lasszóval, azután finomítsuk ezt egy másikkal, mondjuk a téglalap kiválasztóval. Az eredeti kiválasztáshoz újabb részeket adhatsz hozzá, ha lenyomva tartod a [shift] billentyűt az újabb kiválasztás közben. A [ctrl] segítségével kivonhatsz területeket. Ezzel a technikával pontos kiválasztásokat hozhatunk létre, még akkor is, ha cirádás, összetett háttér előtt kell kiválasztanunk.

Csak finoman

Akármilyen aprólékosan is választod ki a képen a tárgyat, a beillesztés után sokszor látszik a körülvágás, úgy, hogy a tárgy szélén "recés" pixelek jelennek meg, vagy az eredeti képből a háttérből áthozott részleteket látjuk. Ezért nem mindig érdemes pepecselni a tökéletes kiválasztással, inkább tüntessük el utólag a beillesztés nyomait. Erre szolgálnak a Paint Shop Pro-ban a Defringe és Matting parancsok.

A Selection menüben található Defringe parancsot lebegő kiválasztásra érdemes használni, ha nagyon összetett a háttér. Ez a parancs finomítja a kiválasztás szélét és belesimítja a tárgyat a háttérbe. Lehet, hogy elsőre még egy kis maszat marad utána, de néhány próbálkozás után már tökélyre lehet fejleszteni

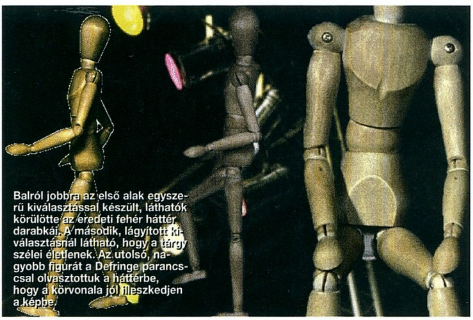
ZSARGON

Anti-alias - élfinomítás
A képrészletek "recés" szélét finomító eljárás, ami a két határos szín közti átmenet-színekkel éri el a simább vonal látszatát.

Feather - lágyítás
A kiválasztásnak lágy peremet ad, de sajnos ezzel együtt életlen is lesz a kontúr.

Layer - réteg
A rétegek a leginkább használatos eszközök a montázsok készítésében, amit a Paint Shop Pro-ban könnyen kezelhetünk. Dióhéjban: a rétegek egymásra halmozott, átlátszó fóliák, mindegyiken egy-egy képrészlettel, amelyeket egymástól függetlenül rendezhetünk.

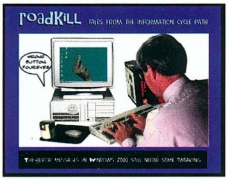
Montázs
Több kép részletéből kirakott új kép – ezt csináljuk most.



Balról jobbra az első alak egyszerű kiválasztással készült, láthatók körülötte az eredeti fehér háttér darabkái. A második, lágyított kiválasztásnál látható, hogy a tárgy szélei életlenek. Az utolsó, nagyobb figurát a Defringe paranccsal olvasztottuk a háttérbe, hogy a körvonala jól illeszkedjen a képbe.



Akármilyen pontosan is készíted el a kiválasztást, akkor is maradnak a tárgyon pixelek a háttérből. Ebben a példában úgy szabadultunk meg tőlük, hogy a kiválasztást két pixellel kisebbre vettük, invertáltuk, ezáltal a rétegen minden más ki lett választva, majd a Blur filter segítségével elmostuk a kontúrt. Ilyen egyszerű.



Néhány egyszerű kiválasztás, kivágás és beillesztés és máris utánunk tudod csinálni az e havi képet.

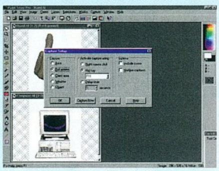
az eljárást. A Matting akkor használható, ha nem túl jól kivágott részletről szeretnéd eltüntetni a régi háttér fekete vagy fehér részeit.

Kisebb, nagyobb, több...

A Selection menüben még számos hasznos dolgot találunk: az Expand parancs segítségével növelhetjük a kiválasztást a megadott számú pixellel, míg a Contracttal éppen ellenkezőleg. A Grow parancs automatikusan kiválasztja a jelenleg kiválasztott képpontokhoz közeli, hasonló színű képpontokat, míg a Select Similar a teljes képen kiválasztja a hasonlókat.
Ezeket a technikákat használjuk fel a képregény elkészítéséhez is, amikor a nehezebb kiválasztásokhoz érünk. A lépéseket követve még egy-két trükköt megtanulhatsz, ami szinte minden képszerkesztő szoftverben használható.

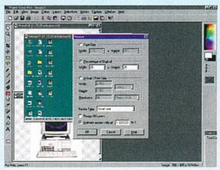
PCF

A HATLÉPÉSES KIVÁLASZTÓSDI



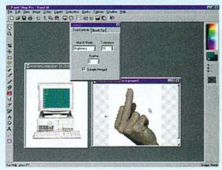
1. Lépés

A Paint Shop Pro-ban nyisd meg a computer.tif és a hand.tif képet, amit a tech\comic mappában találsz a lemezmellékleten. A Capture menüben válaszd a Setup pontot. Kapcsold be a Full Screen (teljes képernyő) opciót és az [F11]-gyel készíts képet a desktopról. Kattints az új képre, hogy az legyen aktív, azután add ki a Resize parancsot az Image menüből.



2. Lépés

A megjelenő párbeszédablakban válaszd a Percentage of Original pontot és adj meg 25%-ot a Width mezőben. Kapcsold be a Smart Size opciót a Resize Type menüben és kapcsold be a Maintain Aspect Ratio kapcsolót. Kattints az OK-ra a kép átméretezéséhez, majd a Copy paranccsal másold ki.



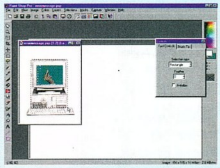
3. Lépés

Kattints a computer.tif képre, hogy az legyen aktív és add ki az Edit > Paste As New Layer parancsot. Tedd a helyére a képet a mozgató eszközzel. Méretezd át a hand.tif képet is 25%-ra, azután a varázspálcával válaszd ki a körülötte látható fehér hátteret. A Selections > Invert ponttal a kezet választhatod ki.



4. Lépés

A [ctrl]+[C] lenyomásával másold ki az aktív kiválasztást a vágólapra, azután a [ctrl]+[V] billentyűkombinációval illeszd be a computer.tif képre új rétegként. Ha a rétegek a megfelelő helyre kerültek, olvaszd össze őket a Layers > Merge > Merge All paranccsal.



5. Lépés

A téglalap kiválasztó eszközzel válaszd ki a számítógépet, de vigyázz, hogy a billentyűzet ne kerüljön bele! Másold ki ezt a részt a vágólapra, majd készíts egy új képet a File > New paranccsal; a mérete legyen 640x320 pixel. Illeszd be a vágólapon lévő képet új rétegként.



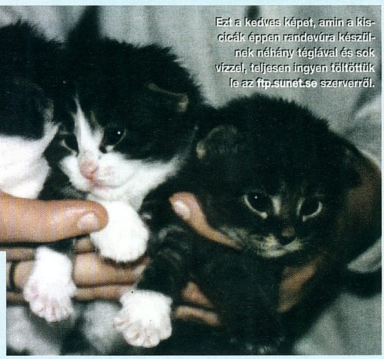
6. Lépés

Nyisd meg a bloke.tif képet és az Edit > Copy paranccsal kimásolva illeszd be ezt is új rétegként. Válaszd ki a legnagyobb fehér területet a varázspálcával, majd az Edit > Clear paranccsal töröld. Ettől meg kell jelennie a számítógépnek. Állítsd be, hogy jó helyen legyen és olvaszd össze, mielőtt elmented.

KELLENEK MÉG KÉPEK? KI A NETRE...

Az elmúlt hetek során előástunk néhány ingyenes clip-art-, fénykép- és tipplelőhelyet a webről:

1. Keresd meg az **ftp://ftp.sunet.se/pub/pictures** oldalt és tonnányi ingyenes fotót találsz, amik mind csak arra várnak, hogy Te letöltsd őket.
2. A Times New Roman azért nem az igazi egy képregényben. Szükséged lesz valami olyan fontra, ami jól néz ki, laza és legfőképpen ingyenes. Próbáld meg itt: **www.piekosarts.com/blambotfonts**
3. Daryl Cagle egy "hagyományos" képregényrajzoló, de a webet használja egy-két munkája népszerűsítésére. Hála neki, az oldalán találunk rengeteg linket más művészek munkáihoz is. Keresd a Professional Cartoonists Index-et a **www.cagle.com** oldalon.
4. Less el remek tippeket és trükköket a Yahoo! rajzklubjában. Látogasd meg a **clubs.yahoo.com/clubs/comiccreation** címet és megtudod, hogyan készíthetsz online képregényt a többiekkel együtt.
5. Ha teljesen ingyen akarsz képregényt, akkor ne próbálkozz, a **www.inet.com** címen, mert a telefonszámla bizony nő, amíg te röhögsz. Igazából persze érdemes megnézni, mert jó anyagaik vannak.



Ezt a kedves képet, amin a kiscicák éppen randevúra készülnek néhány téglával és sok vízzel, teljesen ingyen töltöttük le az ftp.sunet.se szerverről.



Yikes! A képregény betűkészlete ingyen letölthető a netről.

A JÖVŐ HÓNAPBAN

A *PCF* következő számában a rajzoló eszközök és a filterek segítségével varázsolunk különleges hatásokat a képünkre.

Ismerd meg a géped képességeit

HATÁRVADÁSZAT

Semmi értelme többszázezer forintot költened egy új gépre, ha a barátaid sosem fogják megtudni, milyen jó is az. **Luis Villazon** kezében ott a stopper és a rajtpisztoly.

AMIRE SZÜKSÉGED LESZ:

3DMark 99 MAX – letölthető a www.3dmark.com/download címről
Win95 OSR2 vagy Win98
- **DirectX 6.1, • 32 MB memória**
- **3D gyorsítókártya**
- **Internet elérés az eredmények feltöltéséhez**

EGY SZÁMÍTÓGÉP LEÍRÁSÁHOZ egy csomó tulajdonság áll rendelkezésünkre: a merevlemez kapacitása, memóriaméret, maximális grafikai felbontás és így tovább, de igazából csak a sebesség az, ami számít. Meglepő ugyan, de pont ezt a jellemzőt a legnehezebb megmérni.

TIPPEK ÉS TRÜKKÖK

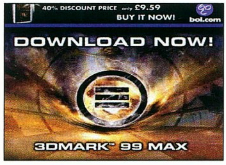
Minden tesztprogram a teljesítményt méri, de nem mindegyik használja ugyanazokat az eljárásokat, illetve a különböző gépeken nem képes ugyanúgy működni.

- **A mérések eredményét nem szabad összehasonlítani, még akkor sem, ha a nevük hasonlít. A WinBench és a WinStone két teljesen különböző program.**
- **A tesztprogramok különböző verziói is számítanak. Az Intel iComp 1.0 még a 486SX/25-ös processzorra épül, ennek a teljesítménye volt a 100%, de ettől még a 3.0-ás verzió mérése alapján a Pentium II 350-es ennél csak 10-szer lenne jobb.**
- **Az 1.1-es 3D WinBench 99 sajnos hibás, így képtelen normálisan értékelni az AMD k6-os és a cache nélküli Celeron processzorokat.**
- **Ha egy gép kétszer annyi pontot szerez, mint egy másik, az még nem jelenti azt, hogy kétszer gyorsabb is. Egyes programok (mint amilyen a Ziff Davis féle 3D WinBench 99 is) különböző tulajdonságokért vagy jellemzőkért osztják a pontokat.**

A PC nem egyetlen eszköz, különböző komponensekből állítjuk össze és ezek a komponensek különböző sebességgel dolgozzák fel az adatokat, amiket mi is különböző mértékegységekkel jellemzünk. Másodpercenkénti műveletek, megabájtok és sokszögek száma, ezek mind mértékegységek, de vajon hogyan kaphatunk egyetlen adatot, amely lehetővé teszi, hogy kiértékeljük a hardvert vagy megítéljük a teljesítményét? Természetesen egy kiértékelő segédprogram (benchmarking utility) segítségével.

Valós vagy mesterséges?

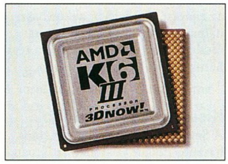
A mesterséges kiértékelések esetében a program mesterségesen előállított adatokat használ ahhoz, hogy megállapítsa a rendszer elméleti teljesítményét. Ennek előnye, hogy nagyon sok alkalmazás esetében igen hasznos információkat kapunk, de van két nagy hátránya is: általában csak egyetlen részét tesztelik a rendszernek (legtöbbször a processzort) és könnyen becsaphatók. A kisebb tesztprogramok, mint például a Dhrystones is, a processzor első szintű belső cache memóriájában futnak és így nem mérik a külső memória teljesítményét. Egyes hardvergyártók, elsősorban a 3D-s gyorsítókártyák gyártói, képesek úgy megtervezni az eszközeiket, hogy



A maga 18 megabájtjával a _3DMark 99 MAX_ nem éppen ideális letöltési alany.

azok látszólag nagyon jó teljesítményt mutassanak az ilyen programoknál, anélkül, hogy valóban jók lennének. Az Intel által készített iComp programra hivatkoznak leginkább, ugyan ez hat különböző mérés eredményének súlyozott átlaga, de ettől még csak két Intel processzor összehasonlítására jó. Ezt a mérést az ember nem tudja saját maga elvégezni, de az Intel a **www.intel.com/procs/perf/icomp/brief/brief.html** oldalon bemutatja, hogyan lehet a hat mérés eredményét összehozni.

Ha azt akarod megtudni, hogy gépeden milyen gyorsan fut a Quake, akkor ennek megállapítására a legjobb megoldás a Quake maga. Miután elindítod a játékot a kívánt felbontásban, nyomd meg a [~] billentyűt, hogy megjelenjen a játék konzolja, itt kell beírni a timedemo demo2 parancsot. Ezzel lefut-



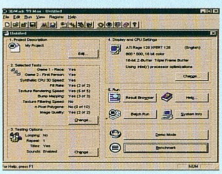
Lehet, hogy szép felirat van a processzorodon, de ha egyszer összeszerelted a számítógéped, akkor kit fog ez érdekelni?

tatunk egy demot és a végén kapunk egy kép/másodperc (frame/sec) értéket. Az ilyen mérések (mint például a Quake vagy az Unreal) előnyei elég nyilvánvalóak, ezért az új tesztprogramok egyre gyakrabban használják grafikai mérések kombinációit a mesterséges mérésekhez. A Final Reality (**www.finalreality.com**) egy nagyszerű tesztprogram, de manapság a 3DMark 99 élvezi a legszélesebb támogatottságot a gyártók körében. Miután befejezted a számítógéped tuningolását, küldd el nekünk az eredményeidet és mi közzé tesszük a legcsúcsabb konfigurációk listáját.

MEGMUTATJUK

hogyan tudod a legnagyobb teljesítményt kihozni a 3D-s gyorsítókártyádból egy kis felpörgetéssel.

3DMARK 99 MAX EGY KIS IZZASZTÁS



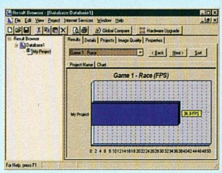
1. Lépés

A File menü New parancsával tudunk új tesztet indítani a 3DMark-ban. Ha el is akarjuk menteni az eredményeket, akkor Edit-re klikkelve adhatunk valamilyen nevet neki. Sajnos a demo verzióban nem tudjuk a teszteket testre szabni a mi ízlésünknek megfelelően, de a Testing Options-ben a Change-re kattintva kaphatunk egy átlagot a lefuttatott tesztjeinkből.



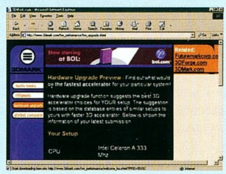
2. Lépés

Az első két teszt egy szimulált játékon alapszik, ami a Quake time demojához hasonló eredményeket produkál. Ezután egy szokásos mesterséges teszt következik, de a program támogatja az AMD 3DNow! és a Pentium III SSI utasításkészletét is. A tesztek alatt nem kell semmit csinálnod, nyugodtan dőlj hátra és élvezd a látványt vagy esetleg főzz magadnak egy kávét.



3. Lépés

A Results Browser ablakban láthatjuk a tesztek eredményeit. A jobb oldalon grafikonban is. Egy hardverfejlesztés vagy tuningolás után a Global Compare-t használva megtudhatod, hogy mennyivel sikerült javítani a gépeden. Az Image Quality-re kattintva megnézhetjük, hogy a tesztképeink milyenek a referencia képekhez képest.



4. Lépés

Ha a Results Browser ablakban a Hardware Upgrade gombra kattintunk, akkor a program feltölti méréseink eredményeit a FutureMark web oldalára és megpróbál tanácsot adni a már feltöltött és a mi rendszerünkhöz hasonló gépek eredményei alapján arra, hogy például milyen 3D-s kártyát használjunk inkább.

PC Format
A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

Hardver, szoftver, játék – minden ami kell

A *PC Format* Piaci Séta rovata havonta közli a legkiválóbb programok, a legjobb minőségű hardverek, a legnyerőbb játékok és a legfontosabb kapcsolatok legfrissebb listáit.

PCF PIACI SÉTA

A *PCF Piaci Séta* virtuális katalógus, amely a véleményünk szerinti legjobb árukat kínálja neked, függetlenül attól, hogy milyen cég gyártotta és hol árusítja portékáját. A lista fejezetekre oszlik, s a termék megnevezése után tartalmazza az annak megvásárlásához szükséges adatokat, a szóbanforgó áru néhány szavas leírását és lapunk százalékban kifejezett értékelését, mint a tájékozódás és a viszonyítás alapját. Az egyes termékcsoportok táblázata élén az ajánlott vételként kiemelt áru fényképét is közöljük.

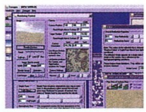
A *PCF Piaci Séta* termékskálája a magazin koncepciója szerint rétegeződik. Nálunk minden megtalálható, amit egy igényes PC-tulajdonos megkívánhat. Mi nem csupán hagyományos számítógépes alkatrészeket és perifériákat kínálunk, hanem minden olyan eszközt, amely segíti Olvasóinkat az önkifejezésben, a komputer alkotó szellemű használatában. Ezért fordítunk különös figyelmet a grafikai- és a zenei, illetve hang-feldolgozó eszközökre és programokra, a multimédiás felhasználásokra és a hozzájuk szükséges különleges perifériákra. Nálunk a játékprogram is fontos, nemcsak afféle "kis színes", amolyan takargatnivalóan mellékes holmi.

A *PCF Piaci Séta* katalógusa – a Magyarországon eddig megszokott gyakorlattól eltérően – nemcsak a hazai üzletekben forintért megvásárolható termékeket ajánlja, hanem azokat is, amelyek esetleg még nem, vagy egyáltalán nem láthatók a magyar boltok polcain. Úgy véljük, ezzel a szemlélettel naprakészebben mutathatjuk be a PC világ-piac legújabb kínálatát, amelyben akkor is élvezetes és hasznos lehet tallózni, ha sokunknak nincs lehetősége vagy szándéka rögtön megvásárolni a megcsodált terméket.

A MINŐSÉG NYOMÁBAN



128 A legjobb hardverek



132 A legkiválóbb szoftverek



134 A legjobb játékok

VÁSÁRLÁSI TANÁCSOK

Hol érdemes?

Ha e-mailen, interneten vagy közvetlenül a gyártótól vásárolsz, rendszerint a bolti áraknál olcsóbban kapod meg az árut. A boltokban ugyanakkor jobb a kiszolgálás, azonnal válaszolnak a kérdéseidre és ott rögtön megkapod, amit vettél. Ha levélben rendelsz, akkor minden a posta szolgáltatásain múlik, s országon belül is legalább egy nap, mire elér hozzád a küldemény. Mindig tedd el a számlákat, és nagyobb értékű vásárlásoknál használd a hitelkártyádat (ha van).

Az on-line vásárlás biztonságáról

Ha interneten vásárolsz és megadod a hitelkártyád számát, az nem kockázatosabb, mint ha telefonon közölnéd ugyanezt az adatot. Csak olyan internetes áruházból vásárolj, amelyik biztonsági programot (SSL) használ. A Navigator 3-ban a böngésző bal alsó sarkában látható kulcs-ikon teljes, ha az áruház biztosított adatátvitellel rendelkezik, és törött, ha nem. A Navigator 4-ben a kulcs helyett lakatot találsz, s erre az ikonra kattintva rákérdezhetsz az adatátvitel biztonságos voltára. Az Internet Explorer 3-ban a böngésző jobb felső sarkában lakat-ikon jelenik meg, ha biztonságos a site. Az Internet Explorer 4-ben ugyanez az ikon jobboldalt középen látható. Mindig csak olyan cégtől vásárolj a neten, amelynek site-járól már hallottál, s olyasvalaki ajánlotta neked, akinek a véleményében megbízol. Ha egy site zavarosnak tűnik, ne használd! Mindig nyomtasd ki a vásárlási tranzakciód szempontjából fontos képernyőket. Győződj meg róla, hogy a cég vállal-e szállítást Magyarországra (illetve Európába, vagy saját országának határain túlra) és ellenőrizd a szállítási költségeket!

A sokoldalú PC magazin

PC Format

PIACI SÉTA

3D GYORSÍTÓK Nem tudunk élni nélkülük.

Gyorsuló látvány

A videokártya-piac legjelentősebb szereplői a közelmúltban hozták ki legújabb termékeiket, még több képkockát és még szebb képeket ígérve. Ha nem akarunk lemaradni, nekünk is váltanunk kell. Mindenki találhat a saját pénztárcájának megfelelő kártyát, bár a legjobbakért lassan csillagászati összegeket kérnek. A legújabb termékek mind AGP-sek, ezért ha régebbi gépünk van (vagy kevesebb a pénzünk), vegyünk egy második generációs PCI-kártyát, mondjuk egy Voodoo2-t.



Viper V770 Ultra 51 500 Ft + ÁFA Diamond 89%

A Viper Ultra a RIVA TNT2 chipset köré épült, és társaihoz hasonlóan kimagasló teljesítményt nyújt. A Diamond driver-téren sem hagy minket magunkra: az InControl 99 segítségével a V770 beállításai akár 175/200MHz-re is átállíthatók, feltéve, hogy az általunk használt kártya kibír ekkora terhelést. Nagy segítség, hogy egy teljes képernyős 3D-s jelenet révén azonnal láthatóvá válik a felpörgetés eredménye. Egy fantasztikus hardver nagyszerű szoftverekkel, de csak azoknak, akik hajlandók ennyi pénzt kiadni érte.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Blaster RIVA TNT2	40 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Jelenleg ez a leggyorsabb kártya.
WinFast 3D S320 II	43 900 Ft + ÁFA	Leadtek/M2	84%	TNT2-alapok, de gyatra driver.
Erazor III	40 000 Ft + ÁFA	Elsa/Force	84%	Gyors mindenes, elérhető áron.
Millennium G400 Max	55 000 Ft + ÁFA	Matrox	82%	Bump-mapping és kétmonitoros üzemmód.

CD-ÍRÓK ÉS –ÚJRAÍRÓK Dolgozni csak pontosan, szépen...

Rakj rendet!

Ha gyorsan, könnyen és főleg olcsón akarsz adatokat archiválni, vagy ha kedvenc audiofájljaidat hagyományos CD-lejátszón is meg szeretnéd hallgatni, be kell szerezned egy CD-írót vagy -újraírót. Ha van még helyed a lemezek számára, megfelel egy jó minőségű "egyszer használatos" CD-R is. Ezek egyrészt olcsóbbak, másrészt gyorsabbak, mint a CD-RW-k.



CD-Writer Plus 8100I 63 000 Ft + ÁFA Hewlett Packard 93%

Visszafelé kompatibilis mindenféle CD-s szabvánnyal, ráadásul író és újraíró is egyben. A 8100I kitűnő segítőtárs az adatok archiválásában és saját zenei CD-k gyártásában egyaránt. 4-szeres sebességgel ír, 24-szeresen olvas, vagyis tökéletesen kielégíti az átlagember igényeit. Szoftvertámogatottsága is kitűnő, egyszerűen mindennel ellát, amire szükségünk lehet. Ez a jelenlegi mezőny legjobb CD-írója.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CDD 3610	Nincs adat	Philips	92%	Elegáns, könnyen kezelhető CD-író.
CDU948S-RP	52 900 + ÁFA	Sony	85%	Jó kis konstrukció, megbízható, ráadásul kiváló szoftverekkel dobták fel.
PCA 362RW	49 900 + ÁFA	Philips	88%	A mellékelt szoftverek kezesbárányként viselkednek.
CRW4260T	59 900 + ÁFA	Yamaha	88%	Lassan olvas, de CD-ROM, CD-R és CD-RW kompatibilis is egyben.

ASZTALI PC-K, avagy PC-k... az asztalon.

Újat venni vagy bővíteni?

A számítógépek állandóan bővítésre szorulnak, ami az iparág fejlődése felől nézve örömteli, a pénztárcánk felől viszont kevésbé. Ha hardver- és szoftver-szempontból az igényesek közé tartozunk, a nyitott PC-s szabványoknak köszönhetően jó darabig fejlesztgethetjük gépünket. A tapasztalatok szerint jobban megéri csúcskategóriás számítógépet venni, mint egyenként pótolni az öregedő darabokat.



GAMESTATION 3/V3 Nincs adat Dan 94%

A Dan konfigurációja a hardcore játékosok minden igényét kielégíti. A gépet PIII 500-as processzorral, 128Mb RAM-mal és 3dfx Voodoo3 3000-es videokártyával szállítják. Ha ehhez hozzávesszük a kitűnő 17 colos monitort, a surround hangfalakat, a két SideWinder gamepadet és a mellékelt öt teljes verziójú játékot, valóban elmondhatjuk: álomgép született. Az ára kissé magas, de a Gamestation széles körű bővíthetősége révén így is jó befektetés.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
G6-450	Nincs adat	Gateway	92%	PII 450 jó hardverekkel és szoftverrel.
Carrera Octan	Nincs adat	Carrera	90%	LG Studioworks monitor és Xentor TNT2 Ultra kártyával.
Quantex Game 600s	Nincs adat	Quantex	89%	Izgalmas extrák, gyors processzorral.
Gateway 550	Nincs adat	Gateway	89%	Jól néz ki, jól is működik, de sajnos túl zajos.

DIGITÁLIS FÉNYKÉPEZŐGÉPEK Értik a csíziót.

Most repül a...

A digitális kamerák sosem voltak ilyen olcsók: növekvő felbontásukkal és tárolókapacitásukkal egyre jobb vételnek tűnnek. Ha a régi fényképezőgépünket akarjuk leváltani, izmosabb modellt kell választanunk – a 640x480-asok ideje lejárt, legfeljebb csak webes célokra felelnek meg. Ha már egyszer beruházunk, érdemes olyan extra funkciókért is fizetni, mint a zoom, a preview vagy a késleltetett exponálás.



RDC-4200 144 000 Ft + ÁFA Ricoh 83%

A Ricoh RDC-4200 készüléke elfordítható objektívvel büszkélkedik, ez azonban valamilyen oknál fogva csak 180°-os fordulatra képes. A vaku természetesen fixen marad a kamera elülső részén, így az objektívet teljesen visszahajtva sötétben nemigen lehet vele fényképezni. Ettől eltekintve az RDC-4200 megéri a pénzét: az átlagos kameráknál sokkal jobb – de korántsem tökéletes – felvételek készíthetők vele.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
CoolPix 950	300 000 Ft + ÁFA	Nikon	92%	Nikon. Mi kell ennél több?
FinePix 2700	232 000 Ft + ÁFA	Fuji	89%	Ergonómikus kivitelezés, jó minőségű képek.
QV-5500SX	108 800 Ft + ÁFA	Casio	80%	Digitális sötétszoba és panorámakép-funkció.
GC-S5	151 920 Ft + ÁFA	JVC	79%	Nincsenek extrái, de azért jó képet vág hozzá.

DVD-MEGHAJTÓK A szemünk fénye.



PC-DVD ENCORE 6X 51 000 Ft + ÁFA Creative Labs 88%

Az ENCORE hatszor gyorsabb, mint az első generációs DVD-meghajtók – ez körülbelül 24-szeres CD-sebességnek felel meg. A készülékhez egy PCI-slotba illeszkedő Dxr3 dekóderkártyát is kapunk, amely egyrészt jelentősen megkönnyíti a processzorunk dolgát, másrészt összeköttetést biztosít a tévékészülékünk és a PC között. A kártyán AC-3-as és Dolby Surround-kimenet is található. A meghajtó/kártya-kombináció a Creative Labs terméknél sikerült a legjobban.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
PC-DVD Encore	36 000 Ft + ÁFA	Creative Labs	91%	Meghajtó és MPEG2-dekódolás egyben.
DVD-A03S	34 900 Ft + ÁFA	Pioneer	90%	Nagyon megéri, de filmek nézéséhez dekóder kell hozzá.
DVD-RAM	Nincs adat	Lacie	88%	Gyors, jól összerakott meghajtó.
SR-8583B	20 200 Ft + ÁFA	Panasonic	80%	Ez is megéri, és itt is dekóder kell a mozizáshoz.

Filmfesztivál

A DVD-s szoftverek egyelőre nem árasztják el a boltok polcait, kedvenc filmjeinket azonban már most jobb minőségben nézhetjük, mint korábban VHS-en. Egy DVD-meghajtó segítségével ízelítőt kaphatunk abból, mire képesek a házimozi-rendszerek. Az MPEG-2 dekódolásról természetesen gondoskodnunk kell, és ha nem a leggyorsabb PII-es processzort használjuk, be kell szereznünk egy dekóderkártyát.

JÁTÉKVEZÉRLŐK Remegő kézzel...



SIDEWINDER PRECISION PRO 16 350 Ft + ÁFA Microsoft 91%

A repülőgép-szimulátorok szerelmesei el sem tudják képzelni, mit veszítettek, ha még nem próbálták ki a Microsoft termékét. A Precision Pro rendkívül kényelmes fogással kényeztet, és használhatósága egy második generációs túlélőkésével vetekszik. A kapcsolók mind a helyükön vannak, és a nyolc kézreálló gombot a télikabátunkon is szívesen viselnénk. A Microsoft repszimes joystickját a legkényesebb ízlésű amatőr gépeltérítők is haszonnal forgathatják – és még az ára sem késztet leszállásra.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
SideWinder FF Wheel	38 020 Ft + ÁFA	Microsoft	91%	A legjobb force feedbackes kormány, amit csak el tudsz képzelni.
SideWinder Freestyle Pro	16 350 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Mozgásérzékelő és analóg irányítás.
Cyborg 3D Digital Stick	14 800 Ft + ÁFA	Saitek	90%	A joystickok királya: futurista külső hatékonysággal párosítva.
3D Program Pad	Nincs adat	InterAct	90%	Kitűnő pad: nemcsak könnyen kezelhető, de programozható is.

Játszani is engedd!

A force feedback a joystickok és a kormánykerekek piacán is forradalmi változásokat hozott: az arcade játékok és az autóversenyek kedvelői manapság már nehezen tudnak meglenni nélküle. Ha megelégszünk a gamepaddel, ügyeljünk arra, hogy a mai játékok igényeinek megfelelően, elegendő gomb legyen rajta. A Quake és társai irányításához egy jó egér is megteszi.

BEVITELI ESZKÖZÖK Kívülről belülre...



INTUOS (A6) 52 900 Ft + ÁFA Wacom/Computers Unlimited 92%

Ez a Wacom legkisebb táblája, méretéhez képest mégis meglepően jól használható. Míg a korábbi termékek 256-féle nyomáserőt tudtak megkülönböztetni, addig az Intuos (A6) ennek a négyszeresére képes. Ily módon finomabbá válnak a vonalak, illetve nagyobb lesz a felbontás. A táblához adott toll a dőlésszöget is érzékeli, a legtöbb alkalmazás azonban nem támogatja ezt az opciót. Ha elég vastag a pénztárcánk, egy kimagasló szoftverellátottságú és minőségű rajzeszközzel lehetünk gazdagabbak.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Cordless Wheel Mouse	12 900 Ft + ÁFA	LogiTech	90%	Gyerekjáték installálni, ergonómikus és vezeték nélküli.
Intellimouse Pro	14 690 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Elképesztően kényelmes kisegér, görgővel felszerelve.
Natural Keyboard Elite	9 680 Ft + ÁFA	Microsoft	88%	Kényelmes, praktikusan kompakt billentyűzet.
Natural Pro	11 690 Ft + ÁFA	Microsoft	83%	A "Nagy Testvér" bátyja.

Egerek és emberek

Az egér és a billentyűzet nem tartozik a technika legmodernebb csúcsteljesítményei közé, mégis nehéz elképzelni, mihez kezdenénk nélkülük. Mostanában egyre inkább előtérbe kerülnek az ergonómiai szempontok, az ínhüvelygyulladás ugyanis hosszú időre harcképtelenné tehet minket. A legfontosabb, hogy mindkét eszköz jól kézre essen. Ha sokat játszunk 3D-s játékokkal, fontoljuk meg a gyorsabban reagáló USB-s eszközök beszerzését.

MODEMEK Az idő pénz.



56 Voice Desktop Nincs adat Pace 80%

A Pace modeme a maga mélykék dobozával tekintélyt sugározva követel helyet magának az íróasztalon. Az 56 Voice Desktophoz mindenféle kiegészítőt is kapunk: modemünket akár a hangkártyánkkal is összeköthetjük, s ily módon kihangosíthatóvá válik a telefon. A dobozban egy átalakítót is találtunk azok számára, akik 9 helyett 25-tűs soros porttal rendelkeznek. Figyelemre méltó, hogy ha az adott rendszer támogatja, a kézibeszélő felemelése nélkül láthatjuk a hívó fél számát.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
USR 56K Pro Message	39 900 Ft + ÁFA	3Com	92%	Több-az-egyben.
Typhoon Internal 56K	Nincs adat	Eagle Marketing	91%	Alkalmi vétel: gyorsaság kitűnő szoftverrel kombinálva.
Supra Express 56e Pro	22 900 Ft + ÁFA	Diamond	90%	Olcsó, de egyáltalán nem rossz. .
Safire 560 Voice	Nincs adat	Lasat	89%	Kinézetre pompás, és jó áron nyújt kimagasló minőséget.

Modem talking

Az ingyenes internetszolgáltatók (várható) megjelenésével és a modemek folyamatos fejlődésével az internes barangolás ára is csökkenésnek indult. Lassan egyeduralkodóvá válnak az 56K-s modemek. Ez persze csak elméleti sebesség, de a régebbi 33,6-osokhoz képest jelentős a különbség. Csak V.90-es szabványon működő terméket vegyünk, és kérdezzünk rá a külön szolgáltatásokra is.

PCFormat PIACI SÉTA

A sokoldalú PC magazin

MONITOROK A lélek tükrei

Lap és átló

Mivel a szemünk világa mindennél drágább, a monitor a számítógép legfontosabb tartozéka. Érdemes a lehetőségek szerint minél több pénzt rájuk költeni. A jó katódsugaras monitor négy legfontosabb tulajdonsága: széles képátló, nagy felbontás, magas képfrissítési frekvencia és kis képponttávolság. A jövő az LCD- és a TFT-képernyőké (és a digitális technikáé), de ha jó ár/teljesítmény-arányt keresünk, egy darabig még ne váltsunk képet.



PT795 251 000 Ft + ÁFA ViewSonic 89%

A ViewSonic PT795 olyan lapos, hogy képernyője első pillantásra majdhogynem homorúnak látszik. A PerfectFlat technológia különösen látványos eredménnyel szolgál egy ilyen 19 colos gyönyörűség esetében. A készülék 1920x1440-es maximális felbontásra képes, és ezt 73MHz-en is tudja – nem csoda, hogy a gyártó elsősorban a profikat célozta meg vele. Kristálytiszta színek és tűéles kép – az ára viszont elgondolkodtató.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VPD 150	393 200 Ft + ÁFA	ViewSonic	93%	Meglepően jó képminőség rengeteg extrával.
Flatron 795FT Plus	115 830 Ft + ÁFA	LG	91%	Jó tulajdonságokkal rendelkező 17 colos modell, káprázatos áron.
SyncMaster 700FT	127 300 Ft + ÁFA	Samsung	91%	Torzításmentes képet nyújt lenyűgöző technikai jellemzők mellett.
Microscan G66	163 600 Ft + ÁFA	ADI	88%	Ezzel tisztességes áron tehetsz szert egy jó minőségű kompakt 19 colosra.

HORDOZHATÓ KETYERÉK Elhordják magukat.

Mint a nagyok

Ha sokat utazik az ember, a PC szállítása csak bizonyos nehézségeket vállalva oldható meg. Ilyenkor jönnek számításba a PDA-k, a notebookok és az egyéb hordozható számítógépek. Ha nem akarunk kompromisszumot kötni, a notebookot kell választanunk. Ellenben ha csak egyszerű feladatokat akarunk megoldani, jobb szolgálatot tesznek a PDA-k. Napjaink sztárja a Psion 5, de a Win CE-t használó gépek is népszerűek. Említést érdemel még a Communicator, amelybe egy telefont építettek be (vagy fordítva).



Vaio PCG-C1X Nincs adat Sony 93%

A Sony hordozható gépe méretétől eltekintve nem sokban különbözik egy 266MHz-es Pentium MMX-szel, 64Mb RAM-mal és 4,3Gb-os merevlemezzel szerelt asztali PC-től. A C1X a fentieken túl csúcsminőségű TFT-s LCD-képernyőjével is rabul ejti használóját, melyen 16 bites színmélység mellett 1024x480-as felbontásban futtathatók a programok. Szót kell még ejtsünk a beépített hangkártyáról és kameráról, valamint a V.90-es modemről is...

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
9110 Communicator	237 600 Ft + ÁFA	Nokia	89%	Mobiltelefon és PC egyben.
Palm V Organiser	129 000 Ft + ÁFA	3Com	88%	Jó felépítésű, könnyen kezelhető palmtop.
Psion Series 5MX	159 900 Ft + ÁFA	Psion	88%	A leggyorsabb, legszebb kéziszámítógépek egyike.
E.Four Mini-mail pager	Nincs adat	PageOne	85%	Egyszerűen kezelhető pager, ingyenes webhasználattal.

PRINTEREK Ameddig a föld kerek...

Házi nyomdák

Lézer vagy tintasugaras – ez itt a kérdés. És a válasz? Attól függ, szöveg vagy színes ábra. Bármelyikről van is szó, a lényeg a felbontás – minél nagyobb, annál jobb. Az elsősorban szövegekhez használt lézerprintereknél a sebesség is elsőrendű tényező. A színes tintasugarasok egy része fotóminőségű képek előállítására is alkalmas, de vigyázzunk: az ehhez szükséges tinta és festék nagyon drága is lehet.



Stylus Color 850 88 400 Ft + ÁFA Epson 89%

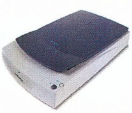
Az Epson csúcskategóriás A4-es nyomtatója a MicroPiezo-technológia segítségével felbontásban és minőségben is maga mögé utasítja kategóriabéli társait. Már sima papírra is 1440 dpi-vel dolgozik, de oroszlánkörmeit elsősorban fotópapírt használva csillogtatja meg. Két dolog szólhat a Stylus Color 850 ellen: egyrészt nem különösebben gyors, másrészt magasak az üzemeltetési költségei.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
5700	61 900 Ft + ÁFA	Lexmark	93%	Csábítóan jó minőség, csábítóan jó áron.
Stylus Photo 700	52 992 Ft + ÁFA	Epson	92%	Univerzális fényképminőségű nyomtató.
Deskjet 710C	54 510 Ft + ÁFA	HP	90%	Jó minőség, alacsony áron.
ML6050	Nincs adat	Samsung	80%	Gyors és csendes lézeres, jó képminőséggel.

SZKENNEREK Gépek és képek

Mindenre képesek

Faxolás, fénymásolás, képszerkesztés: nincs több gond, ha szert teszünk egy jó szkennere. A "képolvasók" kisebbek, olcsóbbak, gyorsabbak, mint valaha, és már nemcsak a profi grafikai stúdiókban találkozhatunk velük. Immár alapkövetelmény a 600 dpi és a 24 bites színmélység. Ne érjük be az olcsóbb kézi szkennerekkel: síkágyas társaik sokkal több szolgáltatással és nagyobb kényelemmel hálálják meg a magasabb árat.



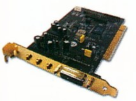
Microtek Scanmaker X6 55 900 Ft + ÁFA Microtek 90%

A Scanmaker X6 alacsony árát meghazudtoló képminőséget és barátságos szoftvereket kínál. USB-perifériáról van szó, tehát installálás után nem kell újraindítanunk a gépet. A mellékelt programok között az Adobe PhotoDeluxe-ot ugyanúgy megtaláljuk, mint az Ulead PhotoImpact 4.2-t. A ScanWizard elnevezésű driver majdhogynem profi szolgáltatásokat nyújt, és nagyszerű másolatok készíthetők vele. A Microtek terméke minősége mellett a sebességével is kitűnik.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Paperport Strobe	Nincs adat	Visioneer	88%	Design-os külsőbe rejtett színbűvész jó szoftverekkel.
Black Widow 4830 Pro	12 900 Ft + ÁFA	Devcom	88%	Jó minőség reklámáron.
Colorado Direct	15 900 Ft + ÁFA	Primax	87%	Gyors és pazar, csak a szoftver zavar.
Umax Astra 610S	34 900 Ft + ÁFA	Umax	83%	Jó minőség, de kissé puritán driver.

PC Format A sokoldalú PC magazin
PIACI SÉTA

HANGKÁRTYÁK Fülbevalók és fülbemászók



Xlerate PCI 15 900 Ft + ÁFA Terra Tec 92%

Az Xlerate PCI-t pofonegyszerű installálni – a Plug and Play mindent elvégez helyettünk. A kártyán szokás szerint egy mikrofonbemenetet, egy line int, egy hangszórókimenetet és egy MIDI/joystick-portot találunk. A hullámtábla 64 hangra képes, 4Mb memória mellett. A PCI-s felépítés révén tökéletesek a 3D-s hanghatások. Mi van még: jók a mellékelt szoftverek, de saját zene készítéséhez másik kártyát kell választanunk. Különösen játékosoknak ajánlott.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Sound Blaster Live!	45 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	95%	Játékosoknak és zenészeknek egyaránt príma kártya.
MaxiSound 64 Dynamic 3D	Nincs adat	Guillemot Int	92%	Négyhangszórós! Digitális!
Audiosystem EWS64 XL	121 500 Ft + ÁFA	Terra Tec	92%	Félprofiknak és profiknak egyaránt.
SonicVortex2	Nincs adat	VideoLogic	87%	Játékhoz az egyik legjobb.

Bábeli hangzavar

Tény, hogy a grafikus kártyák felvarrták a PC-s játékok arcát, de a virtuális valóság nem lenne teljes, ha nem egyre tökéletesebb hangkártyák húznák hozzá a talpalávalót. Itt is meghonosodott a 3D, elsősorban a Creative Labs-féle Environmental Audio és az Aureal kifejlesztette Vortex2-nek köszönhetően. Ha zeneszerzéssel is foglalkozunk, olyan kártyát válasszunk, amely minél több MIDI-csatorna kezelésére képes.

HANGSZÓRÓK Magasak és mélyek



DigiTheatre Nincs adat Videologic 87%

Minden egy helyen: AC-3, Dolby Digital- és Dolby Pro Logic-támogatás. A DigiTheatre életre kelti a DVD-filmeket. A hagyományos bemenetek kínálta lehetőségek mellett optikai Toslink-kapcsolatra is képes. A Videologic a házimozi-rendszerekkel is felveszi a versenyt. Hardcore játékosok – amennyiben szükség van erre – használhatják hagyományos sztereó hangszórópárként is.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACS 48	35 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	90%	Kitűnő hangminőség, még hangosan is.
ACS 305	40 900 Ft + ÁFA	Altec Lansing	89%	Négyhangszórós rendszer jó szoftverrel.
Microworks 350	54 900 Ft + ÁFA	Creative Labs	88%	Minden spektrumban tökéletes hang.
Accoustimass AM3P	Nincs adat	Bose	78%	Az átlagnál sokkal jobb, de a legjobbaknál sokkal rosszabb.

Dobozolt hangok

Ki emlékszik már azokra a rekedtes hangú apróságokra, amelyek a zene szent nevét megcsúfolva kellették magukat a monitorjaink mellett? A legmodernebb termékek már mélysugárzót is magukban foglalnak, és csak úgy dübörög belőlük a basszus. Ha van DVD-nk, három hangszóró már nem is elég. Amennyiben Windows 98-at használunk, éljünk az USB nyújtotta lehetőségekkel.

ADATTÁROLÁS Hová dugtad?



CLIK Nincs adat Iomega 84%

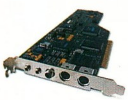
Az Iomega legújabb meghajtója a laptopok, a kéziszámítógépek és a digitális fényképezők tulajdonosait veszi célba. Párhuzamos porton keresztül csatlakozik asztali gépünkhöz, és hordozható PC-nkhez is egyszerűen kapcsolható. A benne lévő akkumulátor 30 percig állja a sarat. Forradalmian új flashmemória-leolvasója mostantól rendkívül egyszerűvé teszi a digitális fényképezőgépek használatát.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Zip 100 USB	36 900 Ft + ÁFA	Iomega	91%	Nem a leggyorsabb, de egyelőre nélkülözhetetlen.
FlipDisk	Nincs adat	Amacom	90%	Egyszerre sok adatot mozgathatsz.
Diamond Max Plus 5120	Nincs adat	Insight	90%	20,4Gb!!!
6Gb External Hard Drive	Nincs adat	LaCie	88%	Hasznos, de kicsi az elérési sebessége.

A méret a lényeg

A merevlemezek napról napra több adatot nyelnek el. Már a legolcsóbb merevlemezek is 4Gb befogadására képesek, a csúcsmodellek pedig meg sem állnak 20Gb alatt. Ha gyakran cserélünk adatokat, értelemszerűen olyan meghajtót vegyünk, amilyen a kollégák többségének van. Ha viszont csak a személyes dolgaink között vágunk rendet, mérjük fel, mekkora sebességre, méretre, illetve fajlagos költségre tartunk igényt.

VIDEÓ Csapó indul!



Fast AV Master 98 179 000 Ft + ÁFA Fast Electronic 90%

A Fast Electronic videódigitalizáló-kártyája komplett MJPEG-rendszer is egyben. A PCI-busznak köszönhetően több adat dolgozható fel, így az is megoldható (pontosabban csak videókártya kérdése), hogy a bejövő jelet valós időben nézzük vissza képernyőn. A mellékelt ULead MediaStudióval lehet editálni, feliratozni és hangot szerkeszteni. Mielőtt használnánk, szabadítsunk fel minél több helyet a merevlemezünkön.

NÉV	ÁR	GYÁRTÓ	BIZONYÍTVÁNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Buz	49 900 Ft + ÁFA	Iomega	93%	MJPEG videódigitalizálás és editálás. Hűha.
MV1	Nincs adat	Canon	91%	Nagyon-nagyon jó minőségű, ám nagyon drága.
Studio 400	71 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	90%	Profi editáló, és csínján bánik a merevlemezzel is.
Mirovideo Studio DC10	70 900 Ft + ÁFA	Pinnacle	82%	Videódigitalizálás és editálás, jó szoftverekkel megspékelve.

Házimozi

A saját filmek forgatása egyre egyszerűbbé válik a digitális videókamerák és a videódigitalizáló-kártyák árzuhanása következtében. Az előbbieket persze továbbra sem adják ingyen, de ha belegondolunk, hogy az efféle szerkezetek mire képesek, az ár sem lesz olyan ijesztő. Ha pedig megelégszünk a gyengébb minőséggel, néhány tízezer forintért archiválni tudjuk a nyaraláson készült felvételeinket.

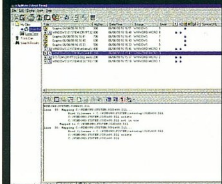
PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok.

SHAREWARE:

Alkalmasint alkalmazhatunk egy alkalmas alkalmazást.



CLIPMATE

Thornsoft Development 1.1Mb 30 napos verzió
www.thornsoft.com

A Clipmate a Windows Vágólapjával együttműködve archiválja az összes ide másolt adatot. Ezeket később előhívhatjuk, szerkeszthetjük, kinyomtathatjuk, formázhatjuk, sőt a PowerPaste funkció segítségével egyenként másik helyre is másolhatjuk.



ICQ PLUS

Vadim Eremeev 1.7Mb Freeware
www.icqplus.da.ru/

Az ICQ Plus segítségével a magunk képére alakíthatjuk az ICQ98-at és az ICQ99-et: saját skineket tervezhetünk (ezeket zipformátumban importálhatjuk is), megváltoztathatjuk a háttérképeket, a főmenü ikonjait és az animációkat.



MP3 SPY

Gamespy 1Mb Freeware
www.mp3spy.com

Az MP3 Spy-jal valós idejű "hangokat" hallgathatunk az interneten. A Gamespy programja Shoutcast-szerverekkel együttműködve segít az "adás" megkeresésében és a kapcsolat megteremtésében. Egyetlen hátránya, hogy külön MP3-lejátszó kell hozzá.

DTP, azaz Dévényi Tibor pizsamája. Vagy mégsem...

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Home Publishing Suite 99	Nincs adat	Microsoft	83%	Könnyen kezelhető programcsomag otthoni használatra, sok clipparttal.
Ipublish 2.0	Nincs adat	Design Intel	91%	Rugalmasan használható DTP-s és webszerkesztő.
Publisher 9	24 860 Ft + ÁFA	Microsoft	90%	Megéri az árát. Sok helppel, cliparttal és sablonnal.

GRAFIKAI PROGRAMOK Ha mindenképp kell egy kép.

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Bryce 4	99 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	88%	A tájképgenerátor legújabb verziója.
Cool 3D 2.5	Nincs adat	BIT UK	72%	Profi 3D-s szövegek könnyedén.
CorelDRAW 9	163 840 Ft + ÁFA	Corel	90%	Népszerű programcsomag új effektekkel és jó clipartgyűjteménnyel.
Face Factory	Nincs adat	BIT UK	69%	Érdekes "arcszerkesztő" program, de kevés benne az igazi újdonság.
Illustrator 8	159 900 Ft + ÁFA	Adobe	94%	A rajzprogramok csúcsa. Gyors és könnyen kezelhető.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Barátságosan kezelhető, de rengeteget tudó webszerkesztő.
PhotoDeluxe 3.0	19 900 Ft + ÁFA	Adobe	93%	Ebben a kategóriában ez nyújtja a legtöbb extrát.

INTERNET Hálót borít rád az éj...

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Director 7 Shockwave	389 900 Ft + ÁFA	Macromedia	89%	Rengeteg dologra használható webszerkesztő, de bonyolult és drága.
Dreamweaver 2	139 900 Ft + ÁFA	Macromedia	93%	A webszerkesztők királya. Pehelykönnyen kezelhető.
Fireworks 2	79 900 Ft + ÁFA	Macromedia	85%	Könnyen elsajátítható webes grafikai alkalmazás.
Homesite 4	33 260 Ft + ÁFA	Allaire	88%	HTML-szerkesztő. Honlapfelügyelet, WYSIWYG stb.
Image Styler	59 900 Ft + ÁFA	Adobe	88%	Profiknak szánt grafikai alkalmazás kifinomult funkciókkal.
Internet Explorer 5.0	Ingyenes	Microsoft	Nincs adat	Minden eddiginél több (és jobb) funkció.
InvisiMail	Nincs adat	Virtually OnLine	92%	E-mail titkosítás a háttérben.
MailPlus	Nincs adat	Software Center	91%	E-mail-szerkesztő és -kezelő. Jól illeszkedik más e-mailes csomagokhoz.
Navigator 4.6	Ingyenes	Netscape	Nincs adat	Jó, de nem annyira, mint az IE5.
Net.Medic	Nincs adat	Wick Hill	90%	Felismeri az internettel kapcsolatos problémákat, de nem orvosolja őket.
Painter 5.5 Web Edition	129 900 Ft + ÁFA	MetaCreations	92%	Rendkívül könnyen kezelhető webszerkesztő.

OTTHONI ALKALMAZÁSOK Élni jó!

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
3D Dream House Designer	Nincs adat	Data Becker	80%	Profi program, néhány kezelésbeli hibával.
Geoff Hamilton's 3D Garden Designer	Nincs adat	GSP	82%	Rengeteg funkció, egy komplett növényenciklopédia.
Quicken Deluxe 2000	Nincs adat	Intuit	85%	Könnyen kezelhető, euróval is bánni tudó pénzügyi szoftver.
TaxCalc 1998-1999	Nincs adat	Which?Software	91%	Az adóbevallás útjai kifürkészhetetlenek... voltak.

MULTIMÉDIA Mindent bele!

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Art 20	Nincs adat	Thames & Hudson	92%	Alapos, szépen kidolgozott szótár a 20. századi művészetről.
Encarta 99 Deluxe	16 400 Ft + ÁFA	Microsoft	88%	Gondosan szerkesztett enciklopédia. A Britannica után a legjobb.
Encyclopedia Britannica 99	35 220 Ft + ÁFA	Enc Britannica	89%	Népszerű és naprakész. Több mint 73 ezer címszó.
Grolier Deluxe 1999	Nincs adat	Grolier Interactive	81%	Rengeteg információ, jó keretprogram, csak nagyon amerikai.
Hutchinson 1999	Nincs adat	Helicon	81%	Kifinomult, sokrétű enciklopédia. Minden benne van, amit tudni érdemes.
My Amazing Human Body	Nincs adat	Dorling Kindersley	85%	Élvezetes oktatóprogram gyerekeknek.
Play with the Teletubbies	Nincs adat	BBC Multimedia	84%	Játszva tanulni, tanulva játszani.
Star Wars: Behind the Magic	9 900 Ft + ÁFA	LucasArts/Activision	90%	Minden, amit tudni akartál a Csillagok Háborújáról.

PCFormat A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

ALKALMAZÁSOK Kedvenc felhasználói programok.

IRODAI PROGRAMOK Miről álmodik a titkárnő?

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
MS Office 2000	114 900 Ft+ÁFA	Microsoft	94%	A legjobb irodai programcsomag.
WordPerfect Office 2000	107 190 Ft+ÁFA	Corel	85%	Irodai csomag rengeteg funkcióval. Elegánsabb, mint valaha.

PLUG-IN-EK Képszerkesztés felsőfokon

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Chromatica	Nincs adat	Chroma Graphics	79%	Színhelyettesítő alkalmazás profiknak.
Four Seasons	Nincs adat	Rayflect	80%	Hogyan rajzoljunk egyszerűen, gyorsan égboltot.
Genesis VFX	Nincs adat	GenesisFX	88%	A fények játéka: plug-in-gyűjtemény.
Intellihance Pro 4.0	69 900 Ft+ÁFA	Extensis	92%	Plug-in számítógépes grafikákhoz és fotókhoz.
Photographics	49 900 Ft+ÁFA	Extensis	90%	Illustrator-típusú plug-in. A "szöveg-szerkesztő".
Photographic Edges 4.0	Nincs adat	AutoFX	88%	Jól használható "képkeretező" program.
PhotoTracer	Nincs adat	Rayflect	82%	Drótvázas modellekből renderelt képeket állít elő.
Ulead Gif-X	Nincs adat	BIT	85%	Egy GIF és némi ügyesség egyenlő animáció.

HANG ÉS ZENE Kakofónia

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
ACID	Nincs adat	Sonic Foundry	91%	Több mint sequencer. Könnyen manipulálható hangminták.
ACID Music	Nincs adat	Sonic Foundry	90%	Kompromisszumok nélküli sequencer.
B.BoX	Nincs adat	Arbiter Group	80%	Egyszerűen kezelhető dobgép PC-re, használható hangmintákkal.
Cakewalk Pro Audio 8	Nincs adat	Et Cetera	92%	Nagyszerű sequencer jó hardvertámogatással.
Cubase VST	188 810 Ft+ÁFA	Arbiter	90%	A legnagyobb profik is erre esküsznek. Drága, de megéri.
Music Maker Pro.	133 700 Ft+ÁFA	MAGIX Ent	90%	Csinálj saját zenét és videót. Tud MP3-at is.
Rebirth RB338	Nincs adat	Arbiter Group	90%	Jól használható zeneszerkesztő a dance music kedvelőinek.
Sound Studio Gold	Nincs adat	Evolution	91%	Olcsó, de sokat tudó sequencer.
VAZ+	Nincs adat	Et Cetera	87%	Az ARP Odyessy szintetizátor PC-s verziója. Jó választás kezdőknek.

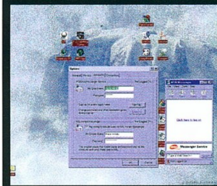
RENDSZERESZKÖZÖK Etesd meg az egered!

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Brownbag Memorymate	Nincs adat	Atlantic Coast	90%	Meglepően hasznos adatbázis-készítő.
Conversions Plus	Nincs adat	Dabs	81%	Ha fájljaink konvertálásra szorulnak.
Diskclone Extra Strength	Nincs adat	Quarterdeck	87%	Vincseszterek másolása bármilyen OS alatt, adatvesztés nélkül.
Invisimail	Nincs adat	Virtually Online	92%	Nagyszerű e-mail-titkosító program, hogy ne kelljen senkinek az orrára kötni.
Laplink Professional	Nincs adat	Travelling Software	90%	Hogyan csatlakoztassunk laptopot asztali géphez.
McAffee Office	23 900 Ft+ÁFA	McAffee	90%	Kedvező árú rendszerkarbantartó program Windowshoz.
Omniform 4.0	Nincs adat	Comp Unlimited	92%	Öröm lesz vele űrlapot készíteni.
Partition Commander	15 250 Ft+ÁFA	V Communications	91%	Olcsó segédprogram a vincseszterek újraparticionálásához.
QuicKeys	Nincs adat	CE Software	94%	Remekül testreszabható program a leggyakoribb feladatok megkönnyítésére.
TF2000	Nincs adat	Eye-t Technology	90%	Y2K-javító program. Bármilyen gépen fut.
VirusScan Platinum	19 060 Ft+ÁFA	McAffee	89%	Heurisztikus, naprakész vírusirtó.
Y2K Test	Ingyenes	Securenet Technologies	75%	Ingyenes utility. Ellenőriz, de nem javít.

VIDEO Üsd, vágd

NÉV	ÁR	CÉG	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
VideoStudio	32200 Ft+ÁFA	Ulead Systems	85%	Egyszerűen kezelhető, netbarát mozgóképszerkesztő.
VideoWave 2	Nincs adat	MGI Software	90%	Az olcsó editálóprogramok legjobbika.

SHAREWARE:
Tovább is van, mondjuk még?



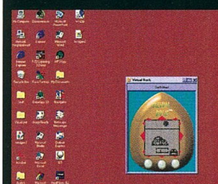
MSN MESSENGER SERVICE
Microsoft 324K Freeware
messenger.msn.com

Az MSN Messenger segítségével valós időben tudunk üzeneteket váltani egymással, feltéve, hogy van egy Hotmail-es accountunk. A program azonnal szól, ha levelünk érkezett, és kompatibilis az AOL Instant Messengerrel.



TERRAGEN
Nick Smith 2.24Mb Freeware
www.rocketdownload.com/dnload/terragen.exe

A Terragennel gyönyörű tájképeket készíthetünk. A programmal meglepő részletesség érhető el: az élethű fény- és textúraeffektusok használatával már-már profi képeket hozhatunk létre. Az eredményt bitmapként elmenthetjük, vagy exportálhatjuk a VistaProba.



VIRTUAL ROCK
Around Midnight 127K Freeware
www.aroundmidnight.demon.co.uk

A Virtual Rock a tamagocsi PC-s inkarnációja. A "kicsikét" ugyanúgy etetni és babusgatni kell, mint az életben, hogy egészséges felnőtt váljék belőle. Ha nem fordítasz rá elég gondot, a gyámügy elveszi a bébit.

PC Format A sokoldalú PC magazin

PIACI SÉTA

A *PC FORMAT* 100-AS LISTÁJA

FOCISIKEREK

E nagyszerű játék hat legérdekesebb feldolgozása

FIFA 99

Electronic Arts

89%



Semmi kétség, ez a focis játékok királya. A FIFA-jogok megszerzése az EA egyik legjövedelmezőbb húzásának bizonyult. Magától értetődő irányítása és zökkenőmentes 3D-grafikája miatt a PC FORMAT-nak is ez a program a kedvence.

ACTUA SOCCER 3

Gremlin

85%



Az MS International Football 2000 feltűnéséig ez a játék volt a FIFA 99 legközelebbi riválisa. Sebességben és AI-ben is utolérte önmagát, de az EA-féle feldolgozás eleganciájával nem veheti fel a versenyt.

SENSIBLE SOCCER WORLD CUP 98

GT Interactive

82%



Kissé kiábrándítóra sikerült az új verzió. Megmaradt a felülnézet, de egyes kombinációknál a grafika átmegy 3D-be. Hiányzik belőle az eredeti játék felszabadultsága.

UEFA CHAMPIONS LEAGUE 99

Eidos

88%



Ugyanaz az engine, mint a Michael Owen's World League Soccer 98-ban, és ugyanaz a koncepció, mint az Actua Soccer és a FIFA 99 esetében. Csak ezt hamarabb meg lehet unni.

PUMA STREET SOCCER

Infogrames

73%



Arcade stílusú feldolgozás, ahol csak négyen játszanak egy csapatban, de a végső változat valahogy mégsem lett az igazi. A többjátékos üzemmód gyors és élvezetes, de sekélyessége miatt a legmélyebb focihívők nem ezt választják.

THREE LIONS

Take 2 Interactive

67%



A poligonalapú grafika hibái és az élethűségből csúfot űző, automatikusan kapura tartó lövések miatt a játék még multiplayerben sem okoz felhőtlen örömet.

CÍM	KIADÓ	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Aliens vs Predator	Fox Int.	91%	Változatos és izgalmas játékmenet, lebilincselő hangulat.
Alpha Centauri	EA	92%	Futurisztikus "istenszimulátor". Ragyogó ötletek és hosszú élettartam.
Apache Havoc	Empire	90%	Egyet fizetsz, kettőt kapsz. Részletesen kidolgozott helikopterszimulátor.
Atomic Bomberman	Sold Out	83%	Bombasztikusan jó multiplayer játék. Robbants, vagy te robbansz!
Baldur's Gate	Interplay	86%	Az AD&D Forgotten Realms-ében játszódó RPG, számtalan varázslattal.
Battlezone	Activision	91%	Tunkoljak vagy tankoljak? A C&C és Quake jól sikerült keresztezése.
Braveheart ÚJ!	Eidos	86%	Kívül-belül gyönyörű. Főleg a csatajelenetek.
Brian Lara Cricket	Codemasters	88%	Jól játszható, de valósághű krikettprogram. Csak rajongóknak!
Broken Sword	Sold Out	80%	A legjobb "kattintgatós" kalandjátékok egyike. Ha sietsz, most olcsóbban hozzájutsz.
Caesar 3	Sierra	84%	Gyönyörű grafikájú stratégia, nagyszerű küldetésekkel.
Castrol Honda Superbike 2000 ÚJ!	Midas Int.	88%	Szemrevaló darab, különösen az elődjéhez képest.
Civ: Call to Power	Activision	85%	A Civilisation-játékok újoncai ezzel kezdjék. A többiek ne.
Colin McRae Rally	Codemasters	91%	Rallyverseny változatos helyszíneken. Kezdőknek nem ajánljuk.
Comanche Gold	Nova Logic	85%	Egy amúgy is jó helikopterszimulátor javított változata, még szebb grafikával.
Commandos	Eidos	87%	Elképesztően részletes, iszonyúan nehéz küldetéseket tartalmazó stratégia.
Conflict: Freespace	Eidos	87%	Mint a Descent 2, csak sokkal elegánsabb.
Creatures 2	Mindscape	82%	Életszimulátor, s hozzá egy hatalmas világ.
Delta Force	Nova Logic	90%	Kitűnő kommandósjáték rengeteg pályával és élvezetes multiplayerrel.
Descent 3	Virgin	88%	Az egyik legjobb kísérlet a 3D-s lövöldözősök megújítására.
Dungeon Keeper 2	Bullfrog/EA	85%	Pokolian jó stratégia, de jobb is lehetne.
European Air War	MicroProse	88%	Pazar grafika, mozgalmas küldetések.
EverQuest	Sony	85%	Hivatalos nevén 3D-s online RPG. Elég széles, de nem elég mély.
F-15	EA	87%	Hasítsd az eget, irtsd a gaz ellent! A legnagyszerűbb repülőszimulátorok egyike.
F-16 Multirole & MiG-29	Nova Logic	90%	Két repülőgép egy légi csapásra. Lélegzetelállító.
Falcon 4.0	MicroProse	89%	Precízen pontos, realisztikusan valósághű. Ahogy szállsz a felhők felett...
Fighter Squadron	Activision	89%	Második világháborús repülőgépszimulátor. Azok közül viszont a legjobb.
Final Fantasy 7	Eidos	93%	Kissé bizarr, keleti témájú RPG. Izgalmas harci jelenetek és interaktív szereplők.
Flight Unlimited 2	Eidos	88%	Processzornyúzó repszim, a legtöbb helyen már leértékelve.
Fly!	Take 2	88%	Könnyen játszható, de realisztikus repülőgépszimulátor.
Forsaken	Acclaim	93%	Tetszetős Descent-klón, fantasztikus multiplayer deathmatch-pályákkal.
Gangsters: Org Crime	Eidos	88%	Meglepően részletes stratégia nagy felbontású grafikával.
Golf Pro 2: Wentworth	Empire	87%	Rendkívül jól kezelhető golfprogram.
Grim Fandango	LucasArts	94%	Őrülten jó kalandjáték pompás grafikával.
GTA London 1969	Take 2	89%	Grand Theft Auto, 1969, London – Mi mást mondhatnánk még?
Half-Life	Sierra	95%	Páratlan játék, magával ragadó történet és utánozhatatlan fegyverek.
Heretic 2	Activision	90%	Tomb Raider-gyilkos kalandjáték látványos effektekkel.
Heroes of Might & Magic 3	Ubi Soft	80%	Fantasy-környezetbe helyezett stratégia – a sorozat legjobb darabja.
Hidden and Dangerous	Take 2	92%	Kifinomult taktikát igénylő játék, gazdagon díszített környezetben.
Incoming	Rage	90%	Űrhajók, repülőgépek, helikopterek. Totális háború.
Int. Rally Champ.	Europress	89%	A régi téma ultrarealisztikus feldolgozása.
Jetfighter: Fullburn	Take 2	87%	Gyönyörű animációk és villámgyors légi ütközetek.
Jimmy White's 2: Cueball	Virgin	89%	Pontos modellezés, érdekes helyszínek.
Kingpin ÚJ!	Virgin	86%	Alaposan megtervezett, látványos játék, inkább SiN-es, mint Half-Life-os beütéssel.
KKND 2: Krossfire	Infogrames	85%	Izzasztóan nehéz valós idejű stratégia, fantáziadús egységekkel.
Klingon Honor Guard	MicroProse	90%	Megunhatatlan 3D-s lövöldözős.
Knights and Merchants	Int Magic	85%	Abbahagyhatatlan stratégia elmés pályákkal és jó grafikával.
Lander	Psygnosis	89%	Piszok nehéz ez az űrhajós játék, de a történet lebilincselő.

A *PC FORMAT* 100-AS LISTÁJA

CÍM	KIADÓ	VÉLEMÉNY	MIRE SZÁMÍTHATSZ?
Machines	Acclaim	81%	Kitűnő valós idejű stratégia, újszerű elemekkel fűszerezve.
Magic & Mayhem	Virgin	85%	RPG-stratégia változatos küldetésekkel és hálózati lehetőséggel.
MechWarrior 3	MicroProse	89%	A legjobb "robotos" játék PC-n, de lenne mit javítani rajta.
Michael Owen's WLS 99	Eidos	86%	Számtalan látványos mozdulat egy futballfenomén garanciájával.
Micro Machines 3	Codemasters	90%	Autóverseny nagy házakban kis autókkal. Hálózatra termett.
Monaco GP Racing Sim 2	Ubi Soft	84%	A legismertebb Forma 1-es futam valósághű szimulációja.
Motocross Madness 3D	Microsoft	86%	Meglepően élethű mozgások és ragyogóan eltalált irányítás.
MS Combat FS WW2	Microsoft	85%	Néhány jól ismert gép a Microsoft második világháborús repülőszimulátorában.
Myth 2: Soulblighter	GT Interactive	85%	Valós idejű stratégia, benne mindennel, amit már az első résztől is vártál.
Need for Speed 4 ÚJ!	EA	88%	Árnyaltabb, mint az elődje, de legalább olyan izgalmas, meg persze látványos.
Nuclear Strike	EA	82%	Arcade stílusú helikopterszimulátor, benne terroristákkal.
Outcast ÚJ!	Infogrames	87%	Eredetire sikerült kalandjáték. Kár, hogy néhány helyen lassú.
Populous: the Beginning	EA	93%	Istenszimulátor rengeteg varázslattal és élethű grafikával.
Premier Manager 99	Gremlin	80%	Könnyen játszható focimenedzser naprakész statisztikákkal.
Quake 2: Quad Damage	Activision	92%	Quake 2 minden mennyiségben.
Railroad Tycoon 2	Take 2	90%	Rengeteg térkép és könnyű irányíthatóság. Nehéz lesz abbahagyni...
Resident Evil 2	Virgin	86%	Zombi zombi hátán... És a tieden.
Rogue Squadron	LucasArts	81%	Luke Skywalker-szimulátor. Válassz a lázadók űrsiklói közül!
Rollcage	Psygnosis	87%	A Wipeout utódja. Meg is látszik rajta.
RollerCoaster Tycoon	Hasbro	83%	Vezetőképző tanfolyam kezdő vidámparkosoknak.
Sentinel Returns	Psygnosis	88%	Egyszerűen nagyon jó. Már a 80-as években is tetszett.
Settlers 3	Blue Byte	87%	Összetett stratégia, összetett grafikával. A trilógia legjobb darabja.
Shogo: Mobile Armor Div	Microids	85%	Manga stílusú lövöldözős. Mások szerint robotos shoot-'em-up.
Silver	Infogrames	90%	Izgalmas RPG jó engine-nel.
SimCity 3000	EA	80%	Elmés interfész és vicces rajzfilmkarakterek.
SiN	Activision	89%	Különböző taktikát megkövetelő pályák, látványos helyszínek.
Speed Busters	Ubi Soft	82%	Szokványos autók, szokatlan pályák.
Sports Car GT	EA	85%	Összetett és nehéz. A garázs ellenben jól felszerelt.
Starsiege Universe	Havas	85%	Két játék egyben. Egy valódi heavy metal lövöldözős.
Star Trek: Federation	MicroProse	80%	Bonyolult és nehéz: mélység és hosszúság egy játékban.
Street Wars	Infogrames	81%	Élet az utcán, csak itt mulatságos és izgalmas. Nem fogsz unatkozni.
TA: Kingdoms ÚJ!	GTi	83%	Orkok, varázslók és goblinok, de ettől még nem lett jobb.
Thief: The Dark Project	Eidos	90%	Ragyogó 3D-s motor és kitűnő hangeffektek.
TOCA 2: Touring Cars	Codemasters	90%	Az összes rallyszimulátor ugyanolyan nehéz?
Tomb Raider 2: Golden Mask	Eidos	84%	Lara újra eljött hozzánk. Új helyszínek, új ruhák.
Tom Clancy's Rainbow Six	Take 2	87%	Remek hangulatú 3D-s lövöldözős őrült jelenetekkel.
Total Air War	Ocean	90%	Minden, ami egy jó repszimhez kell: kidolgozott grafika, realisztikus irányítás.
Ultima Online: Second Age ÚJ!	EA	91%	Érezd magad szabadnak ebben a folyamatosan változó, online világban.
Unreal	GTi	95%	Létezik jobb játék, mint a Quake? Nos, igen.
USM 98/99 Season	Sierra	86%	Még egy bőr ugyanarról, friss statisztikákkal.
V2000	Grolier	88%	Lenyűgöző 3D-s akció/kalandjáték. Ez az, amit nem lehet megunni.
WarBirds	Int. Magic	85%	Kizárólag a neten játszható. Ki a jobb a levegőben?
Warzone 2100	Eidos	89%	A valós idejű stratégiák új nemzedéke.
Wild Metal Country	DMA/Gremlin	85%	Tankok egymás ellen. Hatékony fegyverek, élethű csaták.
World War 2 Fighters	EA	87%	Klasszikus repülős játék szép grafikával és élethű hangokkal.
Worms Armageddon	MicroProse	86%	Javított egyjátékos üzemmód. Kukacok egymás között.
X-Wing Alliance	LucasArts	91%	A Millenium Falcon pilótája lehetsz. A Csillagok Háborúja-sorozat egyik legjobb tagja.

LÁNYOK A CSÚCSON

A hat legjobb játék, amiben lányok a főszereplők.

DEATHTRAP DUNGEON

Eidos

71%



A Fighting Fantasy szerepjáték elég nagy csalódást okozott PC-n, mivel a 3D akció-kalandjáték elég nehézkes lett. Játszhatod egy nagydarab lovag szerepében, de egy csinos, fiatal hölgyként is. Mindkét karakter személytelen és taszító.

PANDEMONIUM

BMG Interactive

81%

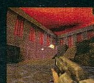


Mi van akkor, ha egy ifjú varázslótanonc nem engedelmeskedik tanítójának... Fiatal, lófarkas 3D hősnőnk Nikki, rászabadít egy démont a királyságra, hogy majd rengeteg ugrálás és rohangálás után megtalálja halálos teremtményét.

QUAKE 2

Activision/id

95%



Amikor létrehozol egy Quake 2 szereplőt, eldöntheted, hogy fiú legyen vagy lány – a fiú erősebb és több sérülést bír ki. A profik azonban a női szereplővel játszanak, mivel gyorsabb, kisebb és nagyobbat tud ugrani, ezáltal nehezebb megölni a deathmatch játékokban.

RESIDENT EVIL 2

Virgin

86%



Raccoon City zombijai ellen három különböző fiatal hölgy képében is felveheted a harcot, akik közül Claire a legfigyelemreméltóbb. Az ő kalandjai a legjobbak ebben a japán horrorban, miközben bátyja után kutat az elhagyatott rendőrkapitányságon.

TOMB RAIDER 3

Eidos

83%



Lófarok? Rövidnadrág? Pisztolyok? Lara Croft mindenhol ott van. Amikor épp nem Lucozade-et iszogat valahol, akkor a világ legmisztikusabb tárgyai után kutat és veszélyeztetett állatfajok egyedeit pusztítja. A télen már a negyedik részben kalandozhatunk.

VIRTUA FIGHTER 2

Sega

88%



A játékteremből egyenesen a PC-re – a Sega világhírű verekedős játékában két szereplő is nőnemű, de a mi egyértelmű kedvencünk a szőke kaliforniai kickboxos lány, Sarah Bryant, aki nagyon jól néz ki, okos és durva a jobb horga.

PC Format PIACI SÉTA

A sokoldalú PC magazin

KAPCSOLATOK Telefonszámok, web-oldalak és DVD filmújdonságok

HARDVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEB CÍM
3Com	☎0800 225252	www.3com.com
3dfx Interactive	☎(1) 322 2232	www.3dfx.com
ADI	☎0181 993 7373	www.adiusa.com
Agfa	☎0181 231 4906	www.agfadtp.co.uk
Bose	☎01795 475341	www.bose.com
Canon	☎(1) 465 8020	www.canon.hu
Creative Labs	☎(1) 236 0818	www.soundblaster.com
Devcom	☎01324 825999	www.blackwidow.co.uk
Diamond	☎(1) 266 6059	www.diamondmm.co.uk
Epson	☎(23) 415 295	www.epson.co.uk
Fuji	☎(1) 345 8080	www.fujifilm.co.uk
Guillemot	☎0181 944 1940	www.guillemot.com
Hewlett Packard	☎(1) 218 8800	www.hp.com
Iomega	☎0800 973194	www.iomega.com
JVC	☎(1) 239 0086	www.jvc.com
Kodak	☎(1) 353 0111	www.kodak.com
Lexmark	☎(1) 220 5569	www.lexmark.com
LG	☎01753 500470	www.lg.co.kr
Maxtor	☎0800 073 0730	www.maxtor.com
Microsoft	☎(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
Microtek	☎(1) 353 0111	www.microtek.nl
Mitsubishi	☎0800 731 1222	www.meuk.mee.com
Nikon	☎(1) 350 5525	www.nikon.co.uk
nVIDIA	☎(1) 236 0818	www.nvidia.com
Orchid	☎(1) 236 0818	www.orchid.com
Pace	☎0990 561001	www.pacecom.co.uk
Philips	☎(1) 239 3533	www.philips.hu
Pinnacle	☎(1) 342 3255	www.pinnaclesys.com
Pioneer	☎01753 789789	www.pioneer.co.uk
Saitek	☎(1) 322 2232	www.saitek.com
Sanyo	☎(1) 353 0111	www.sanyo.co.uk
Sony	☎(1) 250 2413	www.sony.hu
TechWorks	☎01753 898500	www.techworks.com
Terra Tec	☎(1) 322 2232	www.terratec.net
Typhoon	☎01732 362212	www.typhoon.co.uk/uk
VideoLogic	☎01923 269511	www.videologic.com
ViewSonic	☎(1) 266 6059	www.viewsonic.com
Yamaha	☎(1) 236 0818	www.yamaha.com

SZOFTVER

CÉG	TELEFONSZÁM	WEB CÍM
Adobe	☎(1) 392 0700	www.adobe.com
amgFX	☎0171 468 3444	www.amgfx.co.uk
Arbiter	☎0181 202 1199	www.arbitergroup.com/steinberg
AstraSoft	☎01279 822800	www.astrasoft.com
Atlantic Coast	☎01297 552222	www.soft-shop.com
Caere	☎0171 222 3200	www.caere.com
CE Software	☎001 515 221 1801	www.quickeys.com
Channel MM	☎01703 814142	www.hemera.com
Computers Unlimited	☎0181 358 5858	www.metacreations.com
Cross Atlantic	☎0171 228 6992	www.crossatlantic.com
Cybermedia	☎0800 973631	www.cybermedia.com
Dragon UK	☎01242 678575	www.dragonsys.com
Eidos	☎(1) 461 5733	www.eidos.com
Et Cetera	☎01706 228039	www.etcetera.co.uk
Evolution	☎01525 372621	www.evolution.co.uk
Eye-t Technologies	☎01274 533522	www.eye-t.com
IBM	☎01705 492249	www.ibm.com
Intuit	☎01932 578500	www.intuit.co.uk
Macromedia	☎(1) 392 0700	www.macromedia.com
Magix	☎0171 917 2897	www.magix.com
McAfee Software	☎(1) 455 6000	www.mcafee.com
MetaCreations	☎(1) 392 0700	www.metacreations.com
Micrografx	☎01483 747526	www.micrografx.com
Microsoft	☎(1) 267 4636	www.microsoft.com/hun
PG Soft	☎001 800 549 9001	www.savebutt.com
SCALA UK	☎01920 484811	www.scala.com
Spaceward	☎01954 261333	www.satoripaint.com
Symantec	☎0171 616 5600	www.symantec.com
Travelling Soft	☎01344 409056	www.laplink.com
V Communications	☎0171 372 9733	www.v-com.com
Virtually On-Line	☎01624 611003	www.invisimail.com
Xerox	☎0118 966 8421	www.textbridge.com

JÁTÉK KIADÓK

CÉG	TELEFONSZÁM	WEB CÍM
Acclaim	☎(1) 461 5733	www.acclaim.com
Activision	☎(1) 333 6610	www.activision.com
Blue Byte	☎01604 232200	www.bluebyte.com
Codemasters	☎01926 816044	www.codemasters.com
Digital Integration	☎01276 684959	www.digint.co.uk
Disney Interactive	☎(1) 461 5733	www.disney.co.uk
Eidos	☎(1) 461 5733	www.eidos.co.uk
Electronic Arts	☎(1) 351 3078	www.ea.com
Empire	☎(1) 461 5733	www.empire.co.uk
Europress	☎(1) 332 9923	www.europress.co.uk
Fox Interactive	☎01753 672187	www.foxinteractive.com
Gremlin	☎0114 263 9900	www.gremlin.com
Grolier Interactive	☎01865 264800	www.gi.grolier.com/gi.html
GTi	☎(1) 333 6610	www.gtgames.com
Hasbro Interactive	☎0181 569 1234	www.hasbrointeractive.com
Infogrames	☎(1) 461 5733	www.infogrames.com
Interactive Magic	☎01344 409399	www.imagicgames.com
Interplay	☎(1) 351 3078	www.interplay.com
LucasArts	☎(1) 333 6610	www.lucasarts.com
Maxis UK	☎0171 505 1500	www.maxis.com
MicroProse	☎(1) 461 5733	www.microprose.com
Microsoft	☎(1) 267 4636	www.microsoft.com/games
Mindscape	☎01444 246333	www.mindscape.com
Nova Logic	☎0171 405 1777	www.novalogic.com
Psygnosis	☎0151 282 3000	www.psygnosis.com
SCI	☎(1) 351 3078	www.sci.co.uk
SegaSoft	☎0181 995 3399	www.segasoft.com
Sierra	☎(1) 262 2309	www.sierra.com
Smart Games	☎0181 375 4444	www.smartgames.com
Take 2	☎01753 854444	www.take2games.com
THQ	☎(1) 351 3078	www.thq.com
Ubi Soft	☎(1) 461 5733	www.ubisoft.com
Virgin	☎(1) 351 3078	www.vie.co.uk

DVD FILMÚJDONSÁGOK

MAGYAR CÍM	ANGOL CÍM	ÁR
Titanic	Titanic	10 000 Ft
Utolsó dobás	Snake Eyes	5 000 Ft
6 nap 7 éjszaka	6 days 7 nights	5 000 Ft
Kvíz show	Quizshow	5 000 Ft
Katona	Soldier	5 000 Ft
A Sárkány közbelép	Enter the Dragon	5 000 Ft
Fakó lovas	Pale Rider	5 000 Ft
Vesszőfutás	Gauntlet	5 000 Ft
Piszkos Harry	Dirty Harry	5 000 Ft
A szerelem hálójában	You Have Got Mail	5 000 Ft
JFK	JFK	5 000 Ft
Halálkanyar	U-Turn	7 500 Ft
Kábelbarát	Cable Guy	7 500 Ft
Nyomorultak	Les Miserables	7 500 Ft
Gattaca	Gattaca	7 500 Ft
Robbanófejek	Big Hit	7 500 Ft
Menekülés Absolomból	Escape from Absolom	7 500 Ft
A vad	The Wild One	7 500 Ft
Apád, anyád ide jöjjön!	Parent Trap	5 000 Ft
Tina	Tina: What's Love Got	5 000 Ft
Halott pénz	Dead Presidents	5 000 Ft
Rocketeer	Rocketeer	5 000 Ft
Nincs alku	The Negotiator	5 000 Ft
Tökéletes gyilkosság	Perfect Murder	5 000 Ft
Angyalok városa	City of Angels	5 000 Ft
New Jack City	New Jack City	5 000 Ft
Rolling Stones	Rolling Stones	5 000 Ft
Daylight	Daylight	7 500 Ft
Dante pokla	Dante's Peak	7 500 Ft

A következő hónapban részletesebb DVD filmajánló!



Microsoft

Microsoft Office 2000
már magyarul is

z Office 2000 negteremti a ehetőséget, hogy az gyes munkatársak naximális eljesítményt nyújtó, gyüttműködő sapatokká váljanak.

Az Office 2000 az Ön szolgálatába állítja a világhálót. Megfelelő eszközöket nyújt az üzleti információk egyszerű eléréséhez, elemzéséhez és továbbításához, valamint munkája ésszerűsítéséhez.

MOST!

Ha Ön 1999. december 31-ig magyar Office 2000-et* vásárol, akkor egy féléves ingyenes Windows.hu előfizetést és egy három alkalmazásból álló szoftvercsomagot kap.

*Az akcióban a magyar Office 2000 következő verziói vesznek részt: Standard és Professional; teljes és frissítés; dobozos termék, Open vagy Select licenc konstrukcióban megvásárolva. Open és Select konstrukció esetén a megrendeléshez egy darab ingyenes előfizetést és alkalmazáscsomagot adunk.

CompAlmanach Windows.hu Cygron Morphologic

Aicrosoft® Office2000

A tehető legtöbb

icrosoft® Certified Solution Provider

ábbi információért keresse a Microsoft Hivatalos Megoldásszállítóit, vagy látogasson el weboldalainkra:

icrosoft ForróDrót: 2 MSSUGO (267-7846)

icrosoft Szoftverinformáció: 2 MSINFO (267-4636)

http://www.microsoft.com/hun/products/office

http://officeupdate.microsoft.com/hun/



HÁLÓ VILÁG

Készülj fel egy hosszú virtuális utazásra: itt az idő, hogy bedeszkázd az ajtókat, és hegyekbe halmozd az otthoni konzervkészletet! Bemutatjuk száz kedvenc web oldalunkat, amelyeket megtalálhatsz összegyűjtve a www.pcformat.co.uk web oldalon is.

TUDOMÁNY ÉS TECHNIKA

1 WIRED
www.thewired.com
A tudománnyal, technikával, üzleti élettel, politikával és kultúrával kapcsolatban naponta friss híreket nyújtó Wired nélkülözhetetlen oldal azoknak, akik technikai téren jól informáltak akarnak lenni. Minden szükséges információt közöl a hipermodern technológiákról, de bepillantást enged az aktuális politikai maszlagok mögé is. Mesterfokú újságírás, velős elemzések némi humorral megspékelve. Mi kellhet még?



2 NASA
www.nasa.gov
A NASA óriási web oldala tengernyi érdekes információt közöl a Mars programról és a nemzetközi űrállomás építésének aktuális állapotáról. Pillantást vethetsz az űrkutatatás jövőjére, megtudhatod, hogyan lehet belőled űrhajós. Talán ez a legmegfelelőbb hely, hogy átvizsgáld a csillagos égboltot, bőséges információt helyeztek el a NASA számtalan programjáról, és találsz űrfotókat egy fekete lyukról.



3 NATIONAL GEOGRAPHIC
www.nationalgeographic.com
Csodáld meg azt a világot, amelyről eddig talán nem is tudtad, hogy létezik.

4 NEW SCIENTIST
www.newscientist.com
Az azonos nevű magazin web oldala a tények világát tárja fel.

5 DARWIN AWARDS
www.darwinawards.com
Ismerd meg a tudomány ügyéért folytatott legőrültebb, és rendszerint végzetes kísérleteket.

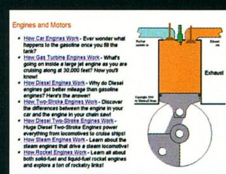
6 NATIONAL SCIENCE MUSEUM
www.nmsi.ac.uk
Ámokfutás az angol Nemzeti Tudományos Múzeum interaktív képernyői között. Móka és tanulás.

7 FORTEAN TIMES
www.forteantimes.com
Tanácstalan tudósok és megmagyarázatlan jelenségek kuszálják össze gondolataid.

8 DISCOVERY CHANNEL ONLINE
www.discovery.com/
Természetről szóló különös tények és magyarázatok várnak felfedezésre a TV- csatorna interaktív változatában.

9 NOBELCHANNEL.COM
www.nobelchannel.com
Akik a legtöbbel járultak hozzá századunk tudományos fejlődéséhez és ezért Nobel-díjat kaptak.

10 HOW STUFF WORKS
www.howstuffworks.com/
Érdekel korunk technikai csodáinak működési elve? Itt a kenyérpirítótól a robotrepülőig mindent megtalálsz.



HARDWARE

11 T3 – TECHNOLÓGIA ÉS DESIGN
www.t3.co.uk
A T3 magazin szakértői a legújabb kütyüket és szerkentyűket mutatják be. Leírják néhány eszköz működési elvét, a találmányok történetét. Nagy hangsúlyt helyeznek a designra is. A különböző csoportokba rendszerezett tárgyak mind-mind azért versenyeznek, hogy kihúzzák a pénzt az erszényedből. Akár notebook, akár automata, infrás fordítógép után kutatsz, a T3 eligazít, hogy mit érdemes megvenni. Kérdéseidet, hozzászólásaidat szívesen várják. A T3 az igazi technokraták paradicsoma.



12 THE USB HOME PAGE
www.usb.org
Itt megtalálsz mindent, amit valaha tudni akartál ezekről a csinos kis csatlakozókról. Az Universal Serial Bus a jövő technológiája, így aztán jobban teszed, ha még ma utánajársz, hogyan tudod csatlakoztatni a perifériáidat ezek segítségével. Az USB honlap elmond minden tudnivalót, így a PC kilógó vezetékeivel való vacakolás a múlt letűnt emlékévé válik. Csak csatlakoztatod a kedvenc cuccaidat az USB portra és máris kész. Vagy valami ilyesmi. Uzsgyi neki, hajrá, uccu…



13 THETECHS
www.thetechs.net
Néhány lelkes amerikai srác válogatta össze ezt a gigászi adatbázist, amely hardver híreket, teszteket tartalmaz. Szép munka!

14 SHARKY EXTREME
www.sharkyextreme.com
Hardver hírek és vásárlási tanácsok, illetve hasznos útmutató RAM frissítésekről. Érdemes gondosan átolvasni, mielőtt hazaviszed az új, csillogó ketyerét.

15 MODEMHELP
www.modemhelp.com
Tippek, trükkök és tanácsok garmadája a modemekkel kapcsolatban, hogy az információs szupersztrádán tényleg száguldhass.

16 TOM'S HARDWARE GUIDE
www.tomshardware.com
Könnyed, kocsmai stílusban elregélt tanácsok hardveres zűrök orvoslására. Kicsit hasonlít a Modemhelp-hez, leöblítve egy kis Unicummal, és egy sörrel.

17 COMPUTERS.COM
www.computers.com
Egyesült Államok-beli gyűjtemény az újonnan megjelent hardverekről. Egy kis előzetes, hogy a közeljövőben mi várható Európában.

18 PC INDEX
www.pcindex.co.uk
Megtudhatod, melyik szállítótól kaphatod meg legolcsóbban a hőn áhított hardvert. Sajnos ez csak Angliára vonatkozik, de az árak miatt tanulságos.

19 MRDRIVER.COM
www.mrdriver.com
Szükséged van a legfrissebb driverekre, hogy minden rendben legyen a gépedben? Akkor nézd át Meghajtó Úr nem mindennapi gyűjteményét, és a felfrissülés nem marad el.

20 INTEL
www.intel.com
Szembesülhetsz a processzor hegemón újdonságaival, illetve azzal a szomorú ténnyel, hogy a PC-d már megint elavult.

SZOFTVEREK ÉS JÁTÉKOK



21 FUTURE GAMER
www.futuregamer.com
A Future Gamer a PC és konzol játékosoknak egyaránt tartogat csemegéket. Hírek első kézből, őszinte kritikák, játék-előzetesek és legfrissebb letöltések találhatók az oldalon. Mindezt egyenesen a postaládádba is kérheted, hogy utána kényelmesen, off-line böngészhess. Hardcore gamereknek kötelező.

22 DAVECENTRAL.COM
www.davecentral.com
Dave figyelemre méltó mennyiségű shareware és freeware gyűjteménye, amely a programok leírását is tartalmazza. Az oldalon elhelyezett ügyes navigációs eszközzel gyorsan megtalálod, amire szükséged van, de akár órákig is böngészhetsz Dave szoftver-kincsei között.



23 JUMBO
www.jumbo.com
Óriási shareware és freeware kollekció.

24 TUCOWS
www.tucows.com
A Tucows szoftver-archívumában is örömet szerezhetsz magadnak. Minden programot ismertetnek és pontoznak.

25 DOWNLOAD.COM
www.download.com
A Cnet birodalom része a Download.com, ahol mindent letölthetsz, mint ahogy a név is sugallja.

26 SHAREWARE.COM
www.shareware.com
Próbáld ki a shareware verziót, mielőtt a vásárlásról döntesz.

27 BLUESNEWS
www.bluesnews.com
Pletykák, játék-hírek, és szerver linkek, illetve letöltések.

28 PLANETQUAKE
www.planetquake.com
Itt bármit megtalálsz, ami az univerzum legnagyszerűbb játékával kapcsolatban eszedbe juthat.

29 WIREPLAY
www.wireplay.co.uk
Ingyenes on-line játékszolgáltató internetes játékokhoz.

30 BARRYSWORLD
www.barrysworld.com
Brit játékosoké az oldal, amely játék szervereket és ingyenes szolgáltatásokat kínál.

ON-LINE ÖRÖM – FENN A KÖBÖN

31 SALON
www.salon.com
Egy amerikai, San Francisco-ban működő kulturális fanzine, amely elérhető az egész világból. Cikkei tudománnyal, utazással, politikával és művészettel foglalkoznak. Szellemes, értelmes írások és elemzések teszik „szalon"-képessé az oldalt. Ja, ha „szalon"-nára vágysz, sajnos ezúttal rossz helyen jársz.



32 SHOCKRAVE
www.shockrave.com
A Macromedia bemutatja a Shockwave plug-in üdvöskéjét. A Shockrave lehetővé teszi, hogy a játékokat és a kedvenc animációs rajzfilmjeidet a böngésződön keresztül futtathasd. Van itt minden, mi szemszájnak ingere: játék, film, zene, képeslapok. Az egészben az a legjobb, hogy nem kell „éveket" várni a letöltésére.



33 THE ONION
www.theonion.com
Hírek Amerikából kissé gunyoros stílusban. A Day Today riválisa.

34 RED MEAT
www.redmeat.com
Bizarr képregények fekete humorral körítve. Kiváló szórakozás. Vegetáriánusoknak nem ajánlott!

35 THE DIALECTIZER
www.rinkworks.com/dialect
"How are you" vagy " Owhay areyay youay"? Tájékozódj az angol dialektusok és tájszólások világában.

36 NERVE
www.nervemag.com
Az irodalom palástja mögé bújva csintalan képeket nézegethetsz ebben az erotikus magazinban.

37 COMEDY CENTRAL
www.comedycentral.com
Móka és kacagás, letölthető hangos viccek, on-line humoristák. A hülyeség határtalan.

38 YUKYUK
www.yukyuk.com
Chad Frick interaktív képregényei felejthetetlen élményt nyújtanak mindenkinek.

39 STICK FIGURE DEATH THEATRE
www.sfdt.com
Pálcikaemberkék mészárolják egymást intenzíven, végtelenül változatos módszerekkel.

40 MUSHROOM
www.themushroom.com
Újabb pofon a média főáramának. A hülyeség még mindig határtalan.

KERESŐPROGRAMOK

41 ASK JEEVES
www.aj.com
Eleged van a kulcsszavas keresésből? Szeretnél egy olyan keresőprogramot, amit kérdésekkel bombázhatsz? Itt az alkalom. Ez a keresőprogram, lehetővé teszi, hogy ékes angol nyelven kérdezősködj. Na persze a válasz arra vonatkozik, hol találhatsz információt a témáról az Interneten. Egyszerű, jól érthető válaszokat kapsz, a kapcsolódó web oldalak hivatkozásait felsorolva.



42 UK MAX
www.ukmax.com
A UK Max egy fiatal, feltörekvő angolszász portál, segítségével minden britekkel kapcsolatos webes információt megtalálsz. Nemcsak kulcsszavas keresőfelületet nyújt, hanem témák szerint csoportosítva is kutakodhatsz. Amint már megszokhattuk, a választék nagyon széles: válogathatunk hírek, üzleti élet, pénzügyek, vásárlás, utazás, szabadidő, zene és a kiberélet egyéb területeiről.



43 YAHOO!
www.yahoo.com
Minden internetes kereső őse. Minél öregebb, annál jobb. Hiányossága, hogy az adatbázist ritkán frissítik.

44 GOOGLE
www.google.com
Egy félkész kereső, amely pontos találati eredményeivel vonja magára a figyelmet. Egyelőre ez csak béta verzió.

45 DOGPILE
www.dogpile.com
Meta-keresőprogram, ami azt jelenti, hogy egyszerre több keresőt használva dolgozik, és a legpontosabb találatokat jeleníti meg. Ügyes, ugye?

46 THE FREE SITE
www.thefreesite.com
Mérhetetlen mennyiségű internetes címgyűjtemény azokról a helyekről, ahol ingyenes cuccokat találsz.

47 SHOPGUIDE
www.shopguide.co.uk
Ez a virtuális vásárlók számára készített on-line üzletek jegyzéke jó kiindulópont, hogy elindulj bevásárolni a világhálón.

48 RICH CLICKINGS
www.richclickings.co.uk
Nagyon hasznos útmutató, amely értékeli és rangsorolja az internetes üzleteket. Nemcsak gazdagoknak.

49 LOOKSMART LIVE!
www.looksmart.com
Nem találod, amit keresel? Csak küldj egy emilt a Looksmart csapatnak, és ők 24 órán belül válaszolnak, hol rejlik a megoldás.

50 ALTAVISTA
www.av.com
Az egyik legnagyobb, folyamatosan frissülő adatbázis. Kötelező.

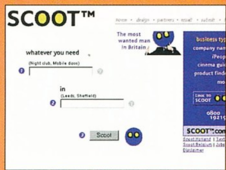


OFF-LINE

51 SCENEONE.CO.UK
www.sceneone.co.uk
Színes, angol szórakoztató magazin, amely heti frissítéssel közli az angol színházak, mozik, rádiók és TV csatornák műsorát. Aktuális videó- és könyvajánlót, valamint koncert-útmutatót is tartalmaz. Ha szórakozásra vágysz, és itt sem találsz semmit, akkor valószínűleg veled van a baj. Na persze ezzel nem téged minősítünk, hiszen szabad országban, szabad akaratunk szerint élünk. Távol Angliától.



52 SCOOT
www.scoot.co.uk
Ha Angliában jársz, – és ne adj Isten, sürgősen fogorvosra van szükséged, vagy egy „Mobil Diszkót" akarsz felkeresni, – itt nagy segítségre lelsz. Az országot területekre, városokra felbontva adja meg a neveket, címeket, telefonszámokat. Az oldal nemcsak üzleti szolgáltatásai miatt nagyon népszerű a csatorna túloldalán, hanem mert minden megtalálható itt, amire csak szükséged lehet.



53 INFOPLEASE
www.infoplease.com
on-line szótár, internet enciklopédia és almanach gyűjtemény. Mindezt egy helyen.

54 RAILTRACK
www.railtrack.co.uk
Egy újabb angol oldal, amely ezúttal interaktív vasúti menetrendet tartalmaz.

55 BT PHONENET
www.bt.com/phonenetuk
A teljes angliai telefonkönyv elektronikus formában. A szamárfüles lapok korszaka letűnőben van.

56 LONELY PLANET
www.lonelyplanet.com
Tervezd meg itt az utazásod. A világ minden országáról található hasznos információkat, a helyi árviszonyoktól kezdve a látnivalókig.

57 BBC WEATHER
www.bbc.co.uk/weather
Kapcsolódva az előzőekhez, utánanézhetsz, hogy milyen lesz az időjárás angliai úticélodon.

58 INTERACTIVE INVESTOR
www.iii.co.uk
Ellenőrizd anyagi helyzeted, ha részvényeid esetleg a londoni tőzsdén forognak.

59 THE DEATH CLOCK
www.deathclock.com
Tudd meg, hány másodperc maradt még hátra rövidke életedből. A visszaszámlálás megkezdődött!

60 UP MY STREET
www.upmystreet.com
Alapvető tények Anglia városairól. Táblázatok bűnözési statisztikákról, ingatlan árakról, munkanélküliségről, adókról, közintézményekről.

HÍREK, SPORT ÉS NAPI VILÁGPOLITIKA

61 SPORTLIVE
www.sportlive.net
Egy professzionális, mindent átfogó áttekintés a világ aktuális sporteseményeiről. Az oldal lehetővé teszi a rajongóknak, hogy rovatot vezessenek saját véleményükkel kapcsolatban, vagy web oldalt készítsenek rajongó klubjuknak. A tárhelyet ingyenesen biztosítják!



62 THE REGISTER
www.theregister.co.uk
A Register nélkülözhetetlen azoknak, akiket valóban érdekel, hogy mi történik a technikai fejlesztőbázisok folyosóin. Részletes beszámolók hardveres és szoftveres újdonságokról, hálózati fejlesztésekről. Betekinthetünk a félvezetők piacára, információkat találunk a Világhálóval kapcsolatban történtekről.



63 BBC NEWS
news.bbc.co.uk
A patinás BBC internetes változata, a tőle elvárható magas színvonalú tartalommal.

64 ELECTRONIC TELEGRAPH
www.telegraph.co.uk
Talán a legkitűnőbb brit "villany" hírlap, ahol friss híreket olvashatsz a világ minden tájáról.

65 PA NEWSCENTRE
www.pa.press.net
A Press Association nagyon sok portálnak végez hírszolgáltatást, itt tehát első kézből informálódhatsz.

66 NEWSNOW
www.newsnow.co.uk
Ötpercenként (!) frissülő híroldal, ahol a legfrissebb hírek témák szerint lekérhetők.

67 FT.COM
www.ft.com
A pénzügyi információk sűrű dzsungelében segít eligazodni az ft.com.

68 SCHNEWS
www.schnews.org.uk
Az angol politikai mozgalom feltár minden esetet, amikor az emberi jogokon csorbát ejtenek.

69 THE PAPERBOY
www.thepaperboy.com
Hatalmas link-gyűjtemény a világ magazinjainak és hírlapjainak elektronikus változatához.

70 UFN
www.ufn.co.uk
A szenvedélyes futballrajongók oldala a stadionok lelátóiról közvetíti az eseményeket.

VÁSÁRLÁS

71 SECOND SPIN
www.secondspin.com
A Second Spin a zeneőrültek paradicsoma, amely használt amerikai CD-ket kínál nevetségesen alacsony áron. Még postaköltséggel együtt sem túl magasak az árak. Ha egyszerre négyezer forintnál kisebb értékben rendelsz, akkor a vámhatóságok zaklatását is megúszod.



72 LAST MINUTE
www.lastminute.com
Az oldal a last minute árak folyamatosan frissülő aranybányája: a leértékelt repülőjegyektől és utazásoktól kezdve a szállodafoglaláson át az ajándékokig és akciós koncertjegyekig, itt mindenhez hozzájuthatsz. Érdemes rendszeresen visszalátogatni, hátha feltűnik valami, amit nem lehet kihagyni. Például ingyen jegy egy „élő" Elvis koncertre...



73 DABS
www.dabs.com
A Dabs on-line termékkatalógusának köszönhetően számos olcsó hardvert vásárolhatsz.

74 NATIONAL EXPRESS
www.nationalexpress.co.uk
Tervezd meg, hogyan utazod be busszal Angliát, majd rendeld meg a jegyeket mindössze néhány egérkattintással.

75 THE TRAIN LINE
www.thetrainline.com
Egy újabb oldal, ami a sorbanállástól kímél meg. On-line útvonaltervezés és vonatjegyrendelés.

76 ALOUD
www.aloud.com
Szinte minden Angliában zajló rendezvényre kaphatók jegyek, csak a hitelkártyád bírja a „terhelést".

77 AUDIOSTREET
www.audiostreet.com
Zenei újdonságokat rendelhetsz postaköltség nélkül.

78 AMAZON
www.amazon.co.uk
Az egyik legjobb és legnagyobb virtuális könyvesbolt.

79 CHEAP FLIGHTS
www.cheapflights.co.uk
Foglald le a lehető legolcsóbb repülőjegyeket a Cheap Flights óriási adatbázisának segítségével.

80 WIZARD INTERNATIONAL
www.wizard-int.co.uk
Szerezd meg a legújabb játékokat, és add el a már meguntakat.

SZÓRAKOZÁS

81 IMDB
uk.imdb.com

A mozifilmek jelentéktelen apróságain kitörő dühödt kocsmai viták megoldását szolgálja az IMDB, amely gyakorlatilag minden valaha leforgatott, és hamarosan bemutatandó filmről tartalmaz információkat. Képet keresel Ruggero Deodato-ról? Valószínűleg meglesz. Herschell Gordon Lewis-szal kapcsolatban már nem vagyok olyan biztos.





82 MP3.COM
www.mp3.com

Az MP3 formátumú digitális zene népszerűsége töretlennek látszik, és az mp3.com kétségtelenül tökéletes hely, hogy e fájlok ezreiből válogathassunk. Teljesen legálisan letölthetjük és élvezhetjük őket. Ki tudja, a sokaságban kutakodva talán megtalálod a legújabb Chemical Brothers lemezt? Vagy a legújabb C.C. Catch albumot. Hogy mit? Hm...





83 ULTIMATE BAND LIST
www.ubl.com

Az IMDB zenével kapcsolatos változata, ahol gondosan válogatott linkek segítségével úgyszólván minden bandát dokumentálnak.

84 MUSIC 365
www.music365.com

Naponta frissülő, színvonalas zenei szaklap az év 365 napjára.

85 TALK CITY
www.talkcity.com

Csevegj a web-felhasználók ezreivel a Talk City ügyes Java rendszerét használva. Ehhez még szoftvert sem kell installálni.

86 AIN'T IT COOL NEWS
www.aint-it-cool-news.com

Információkat szerezhetsz a mozik újdonságairól, még mielőtt kikerülnének a stúdióból.

87 NME
www.nme.com

Heti válogatás az Internetes popfirekből, plusz egy átfogó koncertajánló. Az összes kedvenc popsztárunk itt van: Morrissey (Lord Longhurst), David Essex (Dan Hutchinson), Guns N' Roses (Dave Perrett), The KLF (Jim McCauley) és Ronan Keating (David Bradley).

88 UFO MIND
www.ufomind.com

Paranormális jelenségek és földönkívüli idegenek várnak rád. Félre minden szkepticizmust, az itt olvasható történetek a valóságon alapulnak. A telepata parapszichológusok a háttérben összeszövetkeznek, szellemeket idéznek, és a mentális energiákat felszabadítva, igazhitűeket gyógyítanak. Közben repülő csészaljak szelik a fellegeket. Ahogy Mr. Mulder mondaná: Az igazság odaát van...

89 USELESS KNOWLEDGE
www.uselessknowledge.com

Ha úgy érzed, agykapacitásod kihasználatlan, megtöltheted a fejed hasztalan és teljesen felesleges ismeretekkel.

90 RICHMOND REVIEW
www.richmondreview.co.uk

Az angolszász irodalom jeles képviselőit ismerheted meg az itt közölt interjúk, biográfiák segítségével.



A HÁZ KÖRÜL

91 DOITYOURSELF.COM
www.doityourself.com

Miért fizetnél egy rakás pénzt mindenféle szakembernek, hogyha valamit te magad is meg tudsz csinálni? A csináld-magad-mozgalom ezen elekronikus képviselője rengeteg hasznos tanácsot ad a legkülönbözőbb házi praktikákkal kapcsolatosan. Átböngészheted a mások által feltett kérdésekre kapott válaszokat, a lépésről lépésre elmagyarázott útmutatók pedig még a kétbalkezes kezdőknek is hozhatnak némi sikerélményt. Munkára fel!

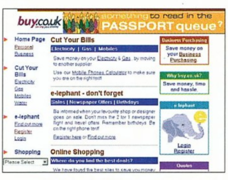




92 BUY.CO.UK
www.buy.co.uk

Nos igen. Vannak országok, ahol a közműszolgáltatót is te választhatod meg, aszerint, hogy melyik az olcsóbb vagy színvonalasabb. Ez az oldal egy összehasonlító táblázatot közöl a brit elektromos áram, gáz, víz és mobiltelefon szolgáltatókról, külön a háztartási és az üzleti fogyasztókra bontva. A tábla egyszerűen használható, és sok pénzt takaríthatsz meg vele, ha netalán angolhonba helyezném át székhelyed.





93 LEARN2
www.learn2.com

Sajátíts el mindent magadtól a koktélkeveréstől a színes üveg készítéséig.

94 IDRINK
www.idrink.com

Az ivásra mindig van alkalom. Itt ivással kapcsolatos ismeretekkel olthatod tudásszomjad.

95 RECIPEXCHANGE.COM
www.recipexchange.com

Kulcs a nagymama almás pitéje, és más családi receptek titkához.

96 ASK THE BUILDER
www.askthebuilder.com

Válaszok háztartási problémákra egy kedves amerikai férfitól.

97 GARDEN GUIDES
www.gardenguides.com

Ha nem akarsz a növényekről zöldségeket összehordani, tanulmányozd át ezt az oldalt. Nemcsak zöldeknek!

98 YAHOO! GAMES
games.yahoo.com

Sakk, dáma, malom és egyéb régi játékok özöne a Yahoo játékoldalán.

99 SCREENTRADE
www.screentrade.co.uk

Köss olcsó on-line biztosítást házadra, autódra, számítógépedre és nyaralásodra.

100 UK MUMS
www.ukmums.co.uk

Egyedül vagy otthon a gyerekeiddel? Találkozz sorstársaiddal ebben a virágzó internet-közösségben.



Találtál valami érdekeset?

Találkoztál egy nagyszerű web-oldallal, amit érdemes lenne megosztanod a többi *PC FORMAT* olvasóval? Miért ne küldenéd el nekünk a **pcformat@cmk.hu** címre, egy húsz szavas leírással? Soha nem tudhatod. Legközelebb talán e rovat hasábjai között találkozhatsz kedvenc oldaladdal és saját írásoddal. Várjuk leveleiteket!

HÁLÓ VILÁG

Mivel alszik el Kis Balázs? Kispárnával. És Nagy Balázs? Nagypornóval.
Chris Mitchell leleplező cikke a nimfomániás szupersztrádáról.

TOP 10 VILLÁMKATTINTÁS

GYORS ÖRÖMSZERZÉS NEKED ÉS A BÖNGÉSZŐDNEK.

Eleged van abból, hogy több száz találatot kapsz vissza minden alkalommal, ha beírsz valamit a keresődbe? Próbáld ki a Yurekát, amelyet úgy terveztek, hogy csak azokat a site-okat találja meg, amelyeket tényleg keresel.
www.yureka.com

"Azt hiszed, vicces vagyok, mi? Vicces, mi?" Joe Pesci és a többi gengszter rád is vár a Nagymenők site-on.
www.goodfellasweb.com



Ha valahol egy filmet dicsérnek, az menten gyanús! Kóstolj bele Mr. Cranky vitriolos hangvételű filmkritikáiba – ezen a site-on garantáltan minden filmet lehúznak.
www.mrcranky.com



Válaszd ki a megfelelő társágot, amelyet a kibírhatatlan kollégáid képébe vághatsz. A Curse Central (káromkodóközpont) site többféle stílusban képes számos káromkodást generálni. Csak győzd pirulás nélkül!
www.tower.org/insult

Kapcsold ki a tévét és használd az idődet valami sokkal hasznosabbra. Például, őőő, internetezz!

INTERNET PORNÓ: A MEZTELEN IGAZSÁG!

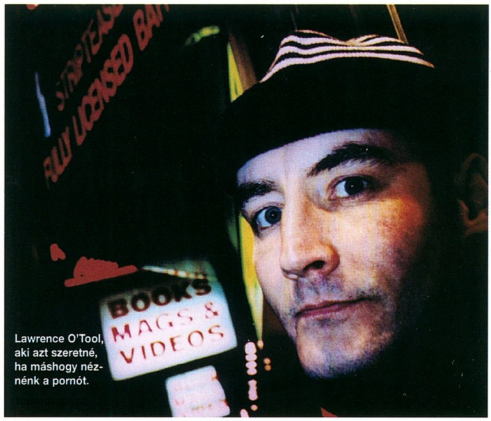
Pornográfia. Ha az az internetről folyik a terefere, akkor biztos, hogy előbb vagy utóbb valaki szóba hozza századunk legnagyobb tabuját. Az internetre sokan néznek ferde szemmel a vaskalapos Angliában, mert a világháló segítségével tudott beszivárogni az elektronikus erotika és szenny egyenesen a britek személyi számítógépeibe.

A pornóval kapcsolatban megoszlanak a vélemények: vannak, akik azt mondják, hogy a pornográfia szexuális eszközök szintjére alacsonyítja le a nőket és a célja mások megrontása és lezüllesztése, mások szerint azonban semmiség az egész. Nehéz eldönteni, kinek van igaza, egy dolog azonban biztos: az internet elterjedésével minden eddiginél több emberhez jut el a pornó – és már nemcsak a piszkos fantáziájú férfiakhoz. Nézzétek csak meg, milyen késhegyig menő viták folynak az olyan newsgroupokban, mint például a **rec.arts.erotica** és meglátjátok, hogy a pornót milyen széles körben kultiválják.

A tekintélyes angol lap, a Daily Telegraph (**www.telegraph.co.uk**) híradása szerint annak a 900 millió dollárnak, amelyet 1998-ban Nyugat-Európában és Amerikában internetes tartalomért fizettek az emberek, mintegy 69 százaléka pornográf oldalak előfizetéséből adódott össze. A szex mindent elad, de vajon kinek? A téma tabuként való kezelése megnehezíti ennek feltárását, az azonban biztos, hogy az internet lehetővé teszi, hogy a saját otthonunkban háborítatlanul nézegessük a pornográf site-okat – és így, a lebukás veszélye nélkül minden bizonnyal többen kísérleteznek vele.



A pornó csak jó lehet – nézzétek, milyen boldoggá tette Lisa Palac-ot!



Lawrence O'Tool, aki azt szeretné, ha máshogy néznénk a pornót.

Lisa Palac, a pornográfia jótékony hatásának régi nagy hirdetője, azt állítja: "Szerintem a pornográfia mára már a popkultúra szerves része lett. És ez elsősorban az internet előretörésének köszönhető." Palac saját site-ja (**www.lisapalac.com**) a szex és a technika összefonódásának a szentélye. Palac maga pedig tagja annak az egyre több amerikai nőt maga mellé állító mozgalomnak, amely pártolja az internetes pornót.

Az Egyesült Királyságban a britek prüdériájából eredően ritkán hallunk ilyen egyenes véleményt. Lawrence O'Toole, a Pornocopia: Porn, Sex, Technology and Desire (Pornókópia: pornó, szex, technika és vágy) című könyv szerzője azonban nem beszél mellé. Könyve azt próbálja feltárni, hogyan működik a pornóipar, és hogyan vált az internet a videó után a pornó legfontosabb médiumává. A *PC Format* testvérújságának, a .netnek adott interjújában O'Toole elmondta: "Az internet segítségével kerülhetett be a pornó a főáramba. Nagy Britanniában – ellentétben Amerikával és Európa fennmaradó részével – a kormányzat úgy gondolja, hogy ők tudják a legjobban, mire van szükségük az embereknek. Az interneten keresztül azonban eljut az emberekhez az, hogy a pornográfiáról nem mindenki gondolkozik úgy, mint a prűd államigazgatás." Látogassatok el a **www.netmag.co.uk/features/58lawrenceotoole** címre, ahol elolvashatjátok a teljes interjút.

Az internet beindított egy békés forradalmat, amelynek révén megváltozik a pornó megítélése. Ahogy O'Toole mondja: "Ma már senkit sem háborít fel annyira a pornó, és azt hiszem, ebben az internet is nagy szerepet játszott. Az emberek kezdenek rájönni, hogy attól, hogy pornó képeket nézegetsz, még nem fogsz megőrülni vagy megvakulni."

VIRTUÁLIS BELÖVÉS

KÁBÍTÓSZER. KLASSZ KIS dolog, csak nehogy halott drogos vagy emberi méltóságából kivetkőzött függő legyen belőled. Persze most már nem kell félned! Az internet segítségével, megkaphatod a napi fejadagod, menő lehetsz, mégsem teszel maradandó kárt sem az agysejtjeidben, sem a bankszámládban. Igen, megérkezett a virtuális drog, amelyet bevehetsz magad vagy elküldheted a barátaidnak, akik szintén virtuálisan függőkké válhatnak. Ahogy a site mondja: "Képzeld csak el, milyen izgalomba hozza majd a barátaidat, ha találnak egy kis kokót az inboxukban!" Mellékelhetsz egy kis üzenetet is a legfinomabb anyaggal megtöltött kis zöld zacskók mellé, csak ha a rendőrség razziát tart, azonnal lebukszt, és kábítószer-kereskedelemért akár 15 évre rács mögé küldhetnek.

www.virtualcrack.com

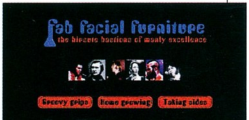


A drog káros az egészségre? A virtuális drog ártalmatlan!

JÓ A SZAKÁLLA

MIKOR VOLTÁL UTOLJÁRA BORBÉLYNÁL? A szakáll manapság arra figyelmeztet minket, hogy a viselője túl sok időt tölt a számítógépe előtt, de volt idő, amikor a legénytoll még a férfiasság és a potencia szimbóluma volt. A Fab Facial Furniture (magyarul minden bizonnyal úgy hívnák: Parádés Pofapemzlis Palik) nevű site-on színes, szélesvásznú képeket nézegethetsz letűnt korok pofaszakállas szexszimbólumairól Elvistől kezdve egészen Gladstone miniszterelnökig. Azt is tesztelheted, hogyan állsz a szakállskálán, ahol az értékelés a pubertás előttitől a majomszerűig terjed, sőt szavazhatsz arra, kinek kellene még bekerülni a "Parádés Pofaszakállú Palik" barkóhírességek csarnokába. Ez a site szőrös bástyája a férfiúi csodának.

members.aol.com/antlavelle



Egyik szakáll sem ál.

TOP 10 VILLÁMKATTINTÁS

Csatlakozz az antitévé kampányhoz!
www.whitedot.org

"Nem ölhetsz meg mindenkit, mert nem maradna senki, akit tisztelhetsz!" Te lehetsz a következő Fur-Q, ha hasznosítod az utcanyelv lexikont a Kingpin jóvoltából.
www.urbangangsta.com

Megtalálhatsz bármilyen audió- vagy videórészletet és képet, amire szükséged van a site külön erre kifejlesztett keresőkapacitása segítségével.
www.scour.net



Pancserok! Mindenhol van belőlük, még a világhálón is. Találkozhatsz egy csomó pancserral. Groupik, punkok és isten hatalmas állatkertjének egyéb alfajai várnak itt rád.
www.losers.org

Megnézheted a legújabb számítógépes animációval készült film, a Toy Story 2 előzetesét, ha ellátogatsz a Disney honlapjára.
www.disney.co.uk/DisneyMovies

Kell egy autóba szerelhető MP3-lejátszó, aminek a memóriájába akár 500 lemeznyi zene is elfér egyszerre? Akkor irány a **www.empeg.com**!

LEG... LEG... LEGO

A MANIC STREET PREACHERS VALAMILYEN szörnyű félreértésnél fogva a kilencvenes évek egyik legsikeresebb bandája. Annak ellenére, hogy valójában úgy szólnak, mint a Guns 'n' Roses, ha rossz napot fog ki, és hogy tagjai anynyira karizmatikusak, mint egy-egy éretlen cukkini. Az együttes most szerencsére valami mással próbálkozott: nagyot alkottak az interneten. És nem egy nyálcsurgatós rajongói oldalt kreáltak, hanem egy igazi mesterművet: a Lego Street Preacherst. Igen, ráhibáztatok! Az együttes tagjait építették meg Legóból. Ha megcsodáltad műanyagba fröccsöntött földi képmásukat, internetes képeslapot küldhetsz, amelyen ők díszelegnek, vagy részt vehetsz a Manics kontra Spice Girls szavazásban. Én megmutattam az én kockámat, most te mutasd a tiedet.

lsp.fortunecity.co.uk

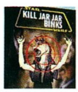


Bárcsak az igaziaknak tudnánk leszedni a fejét!

VESSZEN JAR JAR BINKS!

AZ INTERNETEZŐK, AKIK A BALJÓS ÁRNYAKAT nézve a moziban elborzadtak Jar Jar Binks elviselhetetlen stílusától, útjára indították egy on-line mozgalmat, amelynek célja, hogy megöljék ezt az idegesítő számítógépes csinálmányt. Jar Jar, akinek értelmetlen gügyögése és esetlen mozgása szolgáltatja a Csillagok háborúja I. rész humorosnak szánt részeit, sokak szerint a film legszörnyűbb szereplője. A Jar Jar Binks kivégzésére létrehozott nemzetközi társaság ingyenes e-mail címet kínál a jarjarmustdie.com-on, és a site-ról bárki letöltheti a Jar Jarnak halnia kell című dalt MP3 formátumban.

www.jarjarmustdie.com
www.getbot.com/jarjar
www.jarjarsucks.com



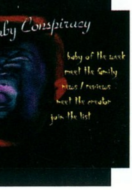


Milyen halálnemet képzelsz el Jar Jar Binksnek? Írd meg a pcformat@cmk.hu címre!

ROSEMARY GYERMEKE VISSZATÉRT

SZOKTÁL BABAKOCSIBA BÁMULNI VAGY GÜGYÖGNI és integetni a benne utazónak? Gondoltam, hogy nem. A kisbabákról általában azt tartják, hogy a szeretet angyali teremtményei, közben a tény az, hogy állandóan csak sírnak, sikoltoznak, ordítoznak, toporzékolnak, ahogy csak a torkukon kifér. Azon felismerésükön felbuzdulva, hogy az újszülöttek gonosz kis teremtmények, a Rémbaba Összeesküvés saját honlapján is meg akarja mutatni milyen sátániak a gyerekek. Dan Gilies, a site szellemi atyja, grafikai manipulációval szemlélteti, hogy amit a gólya hoz, az nem mindig kedves és aranyos. Ijesztő mutánsok másznak-kúsznak négykézláb – aztán, amikor felnőnek, még ijesztőbbek lesznek.

www.scarybaby.com



Micsoda pokoli fajzat ez?

Mit nézel?

Nem láttál még jó weboldalt? Ha láttál, és olyan jó, hogy a többi *PC FORMAT* olvasót is érdekelheti, akkor küldd el nekünk a címét és maximum húsz szóban az oldal leírását a **pcformat@cmk.hu** címre.



Jelentős kedvezménnyel juthatsz a legkülönfélébb termékekhez, ha az interneten keresztül vásárolod meg őket. Többé be sem kell tenned a lábad "igazi" boltokba.



KATTINTS, HA LICITÁLNI AKARSZ!

Ha legközelebb hardvert vagy szoftvert vásárolsz, nem kell kimenned az utcára. Ha jó üzletet akarsz kötni, akkor irány az on-line árverés! **Ian Harris** bemászott a kalapács alá, és most megosztja velünk tapasztalatait.

A MIÓTA BARLANGLAKÓ ŐSEINK elkezdtek kavicsokat leopárdbőr bugyikra cserélni, a kereskedelem és az üzlet alapelvei alig változtak. Az eladó annyit akar keresni, amennyit csak tud, míg a vevő minél olcsóbban akar hozzájutni a termékhez. A megoldás? Az árverés!

Az árverés régóta a legideálisabb módja annak, hogy az eladó a lehető legtöbb pénzt kapja az árujáért, miközben a vevő eldöntheti, mennyi az, amennyit még megad érte. A szabályok egyszerűek. És az on-line aukciókon nem kell zsúfolásig tömött termekben licitálniuk az érdeklődőknek, hiszen az internet virtuális világában jut hely mindenkinek bőségesen. Egyre többen gondolják úgy, hogy ez a "nem is olyan távoli" jövő nagy üzleti lehetősége. Amikor legutóbb összeszámoltuk, már több mint 150 aukciós ház üzemelt a világhálón.

Olyan dolgokhoz juthatsz hozzá, amiket a Keravillban például hiába is keresnél.

Az internetezőket egyre nagyobb számban vonzza ezekhez a site-okhoz az olcsóság és a hagyományos boltokban nem kapható áruk széles választéka. Egy-egy aukció általában egy hétig tart, amelynek során a licitálók naponta többször is felkeresik a site-ot és e-mailen is kapnak helyzetjelentést vágyaik tárgyáról.

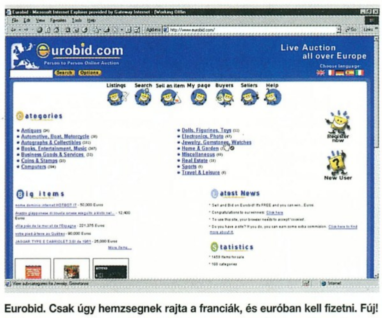
A század üzlete

Kétféle internetes árverés létezik – a kereskedelmi aukció, amely a saját raktárából árusít dolgokat, és a magánaukció, amelyben a saját árudat kínálhatod fel megvásárlásra és licitálhatsz azokra a dolgokra, amelyektől mások meg akarnak szabadulni. Mindkét válfajnak vannak előnyei és hátrányai, de a mi véleményünk az, hogy a magánaukció jobb, mint a kereskedelmi.

A kereskedelmi aukciós site-ok, mint például a QXL (**www.qxl.com**) és az Onsale (**www.onsale.com**) gyakran ajánlanak fel licitálásra notebook számítógépeket és MiniDisc lejátszókat akár 1 fontos kikiáltási árral. Az elején nem tudjuk megállni, hogy ne licitáljunk, és aztán mielőtt még észbe kapnánk, az áru ára már csillagászati – gyakran még a bolti árnál is magasabb. Sőt mi több, a legtöbb kalapács alá kerülő árunál létezik úgynevezett legalacsonyabb eladási ár, amely elérése előtt a licitek nem is számítanak. Ez a legalacsonyabb ár – amely a licitáló előtt nem ismeretes – arra szolgál, hogy a méregdrága holmikhoz ne lehessen bagóért hozzájutni.

A magánaukciós site-ok, mint például az eBay (**www.ebay.co.uk**) és a Yahoo! Auctions (**auctions.yahoo.com/uk/**) közelebb állnak a felhasználókhoz, mert érdekesebb a kínálat és a magánszemélyek általában kevesebb pénzt is elfogadnak. Az aukciók során az eladók és a licitálók semleges területen találkoznak, az üzlet megkötése után pedig privát helyen egyeznek meg a tranzakció lebonyolításáról.

Sokan azért szeretik az e-aukciókat, mert olyan, mint a feketepiac, csak kicsiben. Olyan dolgokhoz juthatsz hozzá, amiket a Keravillban például hiába is keresnél. Mindenképpen érdemes tehát körülnézni egyik vagy másik on-line aukciós site-on, és mivel tudjuk, milyen szédítő tud lenni az ilyen oldalak sokasága, az árubőség zavara és az új fogalmak garmadája, arra gondoltunk, hogy egy kis gyakorlati példával szemléltetjük a dolgot. Ehhez összeszedtünk pár dolgot, amely az irodánkban csak porfogóként működött, és meghirdettük őket több helyen az interneten.



Eurobid. Csak úgy hemzsegnek rajta a franciák, és euróban kell fizetni. Fúj!

A szajré

Egy hét leforgása alatt volt, amit eladtunk, és volt, amit nem. Az irodánkban a következő dolgokat sikerült "összeguberálnunk": két repülőgép szimulátor "throttle"-os joystick, egy könyv és videókazetta gyűjtemény, két Barney, a dinoszaurusz oktató CD-ROM, a Corel WordPerfect 7 egy öregedő példánya és néhány lejárt játékprogram. Gyors fejszámolás következett, majd megállapítottuk, hogy hat aukciót fogunk tartani különböző site-okon. Így tehát "álruhát öltöttünk", és beizzítottunk hat böngészőablakot, hogy rásózzuk valakire a szajrét.

Azt az első körben megállapítottuk, hogy valamennyi aukciós site-on regisztrálnod kell magad ahhoz, hogy eladni vagy venni tudj bármit is. Szerencsére ez egyszerűen megy, hiszen elegendő megadni a nevedet és a címedet és azonnal megdobnak egy felhasználó- ➡

ELADÓ! - A *PC FORMAT* SZERKESZTŐSÉG KACATJAI

Miután alaposan átkutattuk az irodát (amely eltartott vagy két egész percig), fél tucat (6 db) izgalmas portékát találtunk. De vajon a világ internetezői bekapják a csalit?



Joystick

Mi ez? Egy „throttle"-os joystick. Mivel úgy reklámoztuk, hogy kiválóan használható repülőgép szimulátorokhoz, nem meglepő, hogy egy War Birds rajongó csapott le rá. Talán többet is kaphattunk volna érte, mint a végső ár, de túl alacsonyra állítottuk a licitmértéket, így az ár nagyon lassan emelkedett.

Eladási hely: Eswap
Kikiáltási ár: 10 font
Licitek száma: 5
Záróár: 33,02 font
Összesen: 33,02 font



Barney

Mi ez? Két szórakoztató/oktató CD-ROM Barney-val, a legcukibb dinoszaurusszal a főszerepben. Nem tudtuk, ki az, aki ezért képes lesz pénzt kiadni, de reméltük, hogy az ügyes marketing csodákat művel. Ezért úgy hirdettük meg, hogy ez minden gyermek első szoftvere, és reméltük, hogy viszik majd, mint a cukrot. Hát nem vitték.

Eladási hely: Yahoo!
Kikiáltási ár: 15 font
Licitek száma: 0
Záróár: 0 font
Összesen: 33,02 font



Internet alapcsomag

Mi ez? Egy videókazetta, a MemoWeb nevű off-line böngésző egy példánya és két számítástechnikai könyv. Minket sem kell félteni, mert az Ebiden ezt "Internet alapcsomag"-ként hirdettük meg, és akár hiszitek, akár nem valaki megvette (szerinte is áron alul) 15 fontért.

Eladási hely: Ebid
Kikiáltási ár: 15 font
Licitek száma: 1
Záróár: 15 font
Összesen: 48,02 font



Corel WordPerfect 7

Mi ez? Gyorsan romló árú irodai szoftvercsomag, ami a Corel Draw 7-ből, a Quattro Pro-ból és a Paradox 7-ből állt. Nem az, ami igazán lázba hozza az embert.

Eladási hely: Yahoo!
Licitek száma: 0
Záróár: 0 font
Összesen: 48,02 font

névvel és egy jelszóval. Pár perc leforgása alatt újítottunk magunknak hat jelszót, amelyeket jól a fejünkbe véstünk, ugyanis ezeket minden alkalommal meg kell adni, amikor licitálsz, vagy árut ajánlasz fel. Ennek mindenképpen előnye, hogy senki sem tud a te nevedben licitálni vagy belezavarni az aukciódba.

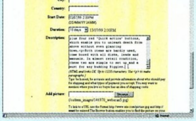
A hat hely közül csak a Yahoo! volt annyira "pofátlan", hogy a hitelkártyánk adataira is kíváncsi volt, persze csak azért, hogy azonosítani tudjon bennünket. Ezt azért igazán megbocsáthatjuk nekik, hiszen ez egyike azon kevés aukciós site-nak, amely ingyenes – általában az eladóknak le kell adniuk a profit egy részét vagy be kell fizetniük egy kisebb kezelési költséget a felkerülésért. Az eBay és az Ebid (**www.ebid.co.uk**) így tartják fenn magukat, de várhatóan a piac telítődésével egyre többen fogják csökkenteni a díjakat, és inkább reklámokból próbálják majd biztosítani a bevételüket.

Amikor regisztráltuk magunkat és bejelentkeztünk, végre feltehettük az áruinkat – azaz feltehettük volna, ha nem kellett volna átrágnunk magunkat a különféle oldalak "hasznos tudnivalók" fejezetein. Az egyik gyakran figyelmen kívül hagyott tény, hogy minden pillanatban sok ezer árut kínálnak megvételre a site-okon. A vevő számára ez "választási lehetőség"-et jelent, ami neki pozitívum. Szegény eladó számára azonban ez "konkurencia", és a helyzetet csak tovább rontja az aukciók lebonyolítási módja.

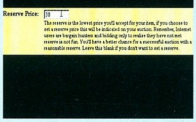
Az árukat pontos ismérvek alapján kategorizálják, ami azzal jár, hogy

AZ AUKCIÓ ELŐKÉSZÍTÉSE

A termékismertető reklám megalkotása nem olyan bonyolult, de könnyű elrontani. Ha nem adsz meg a termékről elegendő információt, nem tudod eladni. Ha viszont túl sok a szöveg, a kutya se olvassa végig. Figyelem: a legtöbb site nem engedi, hogy utólag változtass a hirdetéseden – ezért csak óvatosan.



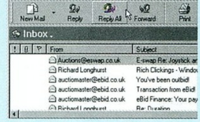
Portékád ismertetőjét beillesztett HTML-kódokkal teheted vonzóbbá. Ajánlatos a kulcsszavak kiemelése és az áru képének mellékelése.



Ne engedj a kísértésnek! Ne állítsd a minimum eladási árat túl magasra, mert gyakori, hogy erre figyelmeztető jelzés hívja fel a vásárlók figyelmét.



Itt vagyunk a QXL-en (www.qxl.co.uk). Ha megnyomod a "Submit" (elküldés) gombot, a meghirdetett áru rövid ideig a nyitó oldalon látszik a legfrissebb árverési tárgy oszlopban.



Ha valamit kifelejtettél a termékismertetőből, a potenciális vásárlók közvetlenül neked is küldhetnek e-mailt. Ez a levélíró még csak nem is licitált. Ejnye-bejnye!

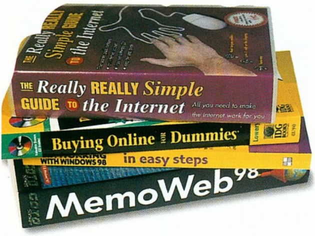
Joystick 2



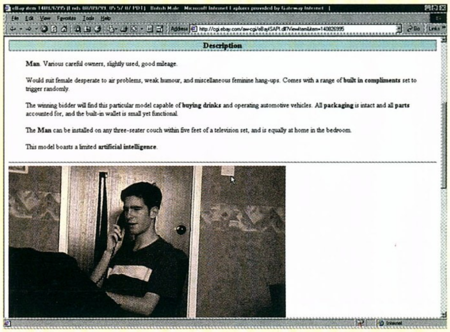
Mi ez? Egy újabb „throttle"-os joystick. Úgy tűnik nem volt más „repülőgép szimulátor"-megszállott a neten, pedig mi minden tőlünk telhetőt megtettünk. Kétségbeesésünkben még spamet is küldtünk az **alt.games.Microsoft.flight-sim** newsgroupra, de sajnos minden eredmény nélkül.
Eladási hely: QXL
Kikiáltási ár: 20 font
Licitek száma: 0
Záróár: 0 font
Összesen: 33,02 font

Olcsó játék

Mi ez? Ócska számítógépes játékok csapnivaló gyűjteménye: az idejétmúlt kalandjáték, a Normality, az olcsó Virtual Karts és az álerotikus játék, a Tender Loving Care. Amikor kapcsolatba léptünk a vevőnkkel, beismerte, hogy a Tender Loving Care indította be a fantáziáját. Pedig az az igazság, hogy nem kellett volna úgy rohannia. Több kivillanó húst láthat egy forró nyári délutánon a parkban, mint a Tender Loving Care négy CD-ROM-ján.
Eladási hely: eBay
Kikiáltási ár: 10 font
Licitek száma: 3
Záróár: 20 font
Összesen: 68,02 font

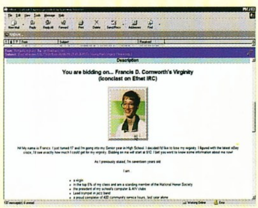


A KUTYÁNAK SEM KELL...



Alig használt férfi eladó!

Az on-line árverések varázsát a kalapács alá kerülő őrültebbnél őrültebb dolgok adják. A bogaras emberek bogaras dolgokat árulnak, és ha elég sokáig böngészel egy olyan nagy site-on, mint az eBay, akkor előbb-utóbb találsz olyat, amin nevetni fogsz. Egyszer például egy fiatalember szüzessége került árverésre, bár az eBay vezetősége beszüntette az aukciót közvetlenül lapzártánk előtt.
Azok az emberek, akik magukat kínálják fel árverésre, mindig nevetség tárgyát képezik. Az egyik aukciós site azonban éppen erre a legújabb kori "rabszolga-kereskedelemre" specializálta magát. De az, hogy akarsz-e licitálni vagy nem, attól függ, mennyire van szükséged rendszergazdára vagy Unix szakemberre. A **Bid4Geeks.com** olyan site, ahol állást kereső számítástechnikusok ajánlják fel magukat megvételre.
Nekünk annyira megtetszett az ötlet, hogy elhatároztuk, kiárusítjuk egyik munkatársunkat – csak hogy megnézhessük, pontosan mennyit is ér. Annak rendje és módja szerint a "brit férfi" néven felvett árverési "tárgy" a hozzá legközelebb álló kategóriába került, amely nem más, mint a "háziállatok". A hozzá tartozó reklámszöveg a következőképpen hangzott: "Alig használt férfi első tulajdonostól. Ajánlott olyan nőknek, akik alacsony higiéniai igényű és gyenge humorú férfiakra buknak. Extra: beépített bókgép, amely véletlenszerűen generálja a dicséreteket." Emberünk fényképe is felkerült az oldalra, ami egy vállalkozó kedvű, kanadai hölgyet 5-dolláros licitre sarkallt – mielőtt az eBay cenzorai le nem szedték az oldalt. Szerencsére a **www.ianharris.com/ebay.htm** címen megtalálható az oldal tükrözött másolata.
Az izgalom és a megfontolatlan licitek is fontos részét képezik a netes aukcióknak. Erről sokat tudna mesélni Andrew Tyler, az a 13 éves amerikai fiú, aki áprilisban 3 millió dollárt "költött el" az eBay-en többek között olyan dolgokra, mint egy 1971-es Corvette és egy Van Gogh festmény. "Furcsa, hogy tényleg bárki részt vehet az árveréseken. Nem kérnek hitelkártyát, sőt még csak azt sem kell bizonyítanod, hogy nagykorú vagy" – nyilatkozta Tyler a The Philadelphia Inquirer című lapnak. A szülők örülhetnek, hogy a fiuk nem vásárolt a kétes kinézetű alsógatyákból, amelyek néha az aukciós site-ok ruházat szekciójában bukkannak fel. A cikk írása idején valaki az egyik site-on "egy szexszédelgő használt bugyijá"-t hirdette. Ezt kapjátok ki! De fel azért ne...



Szüzesség, eredeti csomagolásban eladó!

a potenciális vevő megközelítően egyforma áruk hosszú sorával találja magát szemben. Nagy fejfájást tud okozni, ha a te vonzó terméked elvész a sok kacat között. Nekünk azzal a problémával kellett szembenéznünk, hogy azok az áruk, amelyeket el akartunk adni, olyan túlzsúfolt szekciókba kerültek, mint például a "számítógép hardver". Itt minden termékre jut több száz hasonló. Hogy lehet innen kitűnni? Szerencsére ennek rengeteg módja van. Az ajánlatod környékét feldobhatod ASCII karakterekkel, mint az "<<<>>>" vagy a "L@@K". Ha valami komolyabbra vágysz, fizethetsz felárat azért, hogy kiemelve jelenjen meg a te terméket az oldal tetején. Nem olcsó a kiemelt szekcióba kerülni, de az biztos, hogy a te terméked így a figyelem középpontjába kerül.
Az olyan extrák, mint a piros- vagy vastag betűk használata valamivel olcsóbb. Egy dolgot azonban nem árt észben tartani: hirdetheted az árudat húsz centis villogó betűkkel is, amelyeket pávák táncolnak körül – eladni nem fogod tudni, ha nem "nyerő" az ajánlatod. Olyan ajánlatot kell tenned, ami "a bolondnak is megéri", mert ha nem te vagy a legolcsóbb a kínálatban, mérget vehetsz rá, hogy a kutya sem fog a te árudra licitálni.
Hamar rájöttünk, hogy ha az árverést csábítóan alacsony kikiáltási árral indítjuk, az sokkal több érdeklődőt vonz. A legtöbben ott ragadnak, hiába tornásszák fel a licitek az árat. Az is nagyon fontos, hogy az eladni kívánt termékről képet is mellékelj, akár mi is legyen az, amit árulsz – még akkor is, ha csak egy életlen Polaroid-képed van róla.

Az értékelés

Szembetaláltuk magunkat egy másik érdekességgel: ez az értékelés. Az értékelés úgy születik, hogy a tranzakció befejeztével – az aukciós etikett értelmében – mindkét félnek értékelnie kell a partnerét. Az értékelés az alapján születik, milyen gyorsan fizetett az egyik, illetve milyen gyorsan és milyen minőségben szállított a másik. Az értékelés kis színes csillagként jelenik meg az illető felhasználóneve mellett az aukciós site-on. Minél fényesebben ragyog a csillag, annál megbízhatóbb az illető.
Ez a megoldás messze nem tökéletes, mert rengetegen csalnak úgy, ➡

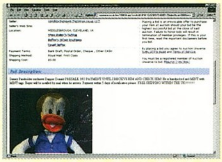
SENKI TÖBBET HARMADSZOR!

Amit tilos az eBay-nél árusítani:

Koponya
Emberi maradványok
Élő állatok
Illegális állati testrészek
E-mail címlisták
Hamisított műtárgyak
Kábítószer és azzal kapcsolatos dolgok
Használt alsónemű
Hamis igazolványok
Kábeltévé és szatellit dekóder
Tiltólistás áruk (például: kubai szivar)

VÁSÁRLÁSI LÁZ

Hol kötheted a legjobb üzleteket az interneten? Nyakunkba vettük az információs szupersztrádát, hogy felkutassuk a legjobb számítástechnikai cikkeket árusító site-okat.



Auction Universe

www.auctionuniverse.co.uk

Kategóriából rengeteg van, a felhozatal viszont elég szegényes. A felhasználók hiánya gyakori hibája az internetes árverési site-oknak jelenleg. Még ez az oldal sem indult be igazán.

PROGRAMOZÁS: ●● 2/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ●●● 3/5

eBay

www.ebay.co.uk

A világ legnagyobb amerikai aukciós site-ja, amely terjeszkedik a tengerentúlon is.

PROGRAMOZÁS: ●●●●● 5/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ●●● 3/5

eSwap

www.eswap.co.uk

Nagy forgalmat bonyolító angol site. Ne tévesszen meg az oldal kétes külleme. A lényeg amúgy is a belbecs – és ott minden rendben van. Minden működik, és elég sok a látogató ahhoz, hogy a legelkeseredettebb árverezők is túladjanak holmijukon.

PROGRAMOZÁS: ●●●●● 5/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ●●●●● 5/5



Eurobid

www.eurobid.com

Szép külalak. Széles választék. És akkor észreveszed, hogy az árak euróban értendők! Mire jó ez?

PROGRAMOZÁS: ●●● 3/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ● 1/5

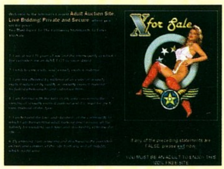


QXL

www.qxl.co.uk

A QXL jó úton halad affelé, hogy ez legyen Anglia legnépszerűbb aukciós site-ja. Kereskedelmi- és magánaukciók egyaránt folynak rajta. Az árak tűrhetőek, a design kitűnő.

PROGRAMOZÁS: ●●●●● 5/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ●●●●● 5/5



X for sale

www.xforsale.com

Egyike a világháló csak felnőttek számára nyitva álló aukciós site-jainak. Sajnos a kínálat nagyon gyenge – a "különlegességek" kategória üresen tátongott és a CD-szekcióban is csak egyetlen termék árválkodott. Nem mintha itt bármit is akartunk volna venni. Rossz az, aki rosszra gondol...

PROGRAMOZÁS: ●●● 3/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ●●●● 4/5

Yahoo! Auctions

Auctions.yahoo.com/uk

Az eladók számára ideális hely, mert ingyen hirdetheted a termékeidet. És annak köszönhetően, hogy ez egy nagyszabású portal site-nak az aukciós oldala, nagy forgalomra lehet számítani.

PROGRAMOZÁS: ●●●●● 5/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ●●●● 4/5

ZDNet auctions

auctions.zdnet.com/

A ZDNet oldalát azoknak ajánljuk, akik számítástechnikai termékeket akarnak vásárolni. A magánaukciós részlegben néha igazi ritkaságokra lehet bukkanni.

PROGRAMOZÁS: ●●●●● 5/5
ÖSSZESSÉGÉBEN: ●● 2/5

hogy hamis, egyszer használatos Hotmail-címekről küldenek saját magukról pozitív értékelést. Mindazonáltal az értékelés fontos, amikor on-line árverésen vásárolsz – leginkább azért, mert emberekkel van dolgod. Ha igazi pénzt küldesz igazi embereknek, akikkel sosem találkoztál, akkor csak a jó szerencsében bízhatsz. Ha szerencséd van, a másik fél valóban el is küldi az árut, amiért fizettél.

A rablás

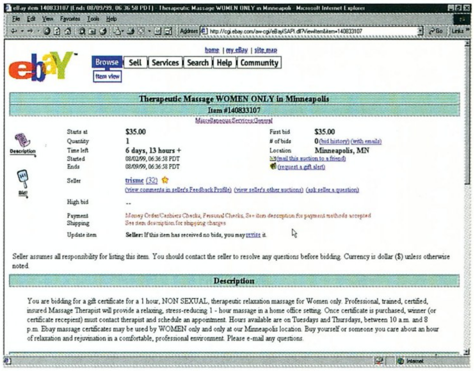
Egy csaló nemrégiben megpróbált hasznot húzni a Beanie Baby (babbal töltött plüssfigurák) őrületből és különböző aukciós site-okon ritkaságnak számító babákat kínált megvásárlásra darabonként 1 000 dollárért. James Denlinger, aki több mint 100 000 dollárral károsította meg hiszékeny vevőit, végül úgy bukott le, hogy egy levelezőlistán gúnyolódott áldozatain: "Ha-ha-ha! Sosem láttak! Sosem találkoztak velem! Még csak nem is beszéltek velem! És aztán még ők akadnak ki, ha átverik őket! Hogy lehetnek ekkora hülyék?!"

Ha egy ajánlat túl szép, hogy igaz legyen, akkor az azonnal átverés-gyanús. Ezt egy percre se felejtsétek el, ha az interneten indultok bevásárló körútra! Bár nekünk nincs "értékelésünk", azért reméljük, ezt elhiszitek nekünk...

Innentől kezdve ment minden, mint a karikacsapás: csak ki kellett választanunk a kategóriát, meg kellett adnunk a kikiáltási árat és meg kellett határoznunk az árverés időtartamát. Mi – rövid kupaktanács után – végül egy hetet adtunk, hogy legyen ideje kiteljesedni a licitálási harcnak.

Szinte minden aukciós site-on lehetőség nyílik arra, hogy saját HTML-kódban írt programdarabkáiddal kényed-kedved szerint formáld az oldalt, amely a meghirdetett termékről szól. Az nem volt kérdéses, hogy hirdetéseink megszövegezésére nagyobb figyelmet kell fordítanunk. Mi csak piros és vastag betűket használtunk a fontosabb részek kiemelésére, de sokan vannak, akik animációkat, rajzokat és részletes táblázatokat mellékelnek a vevők elcsábítása érdekében. Amikor végre kitöltöttük az összes rubrikát és feltettük a hirdetésünket, elkezdődött a feszült várakozás. Az árverés alakulását egyszerű volt figyelemmel kísérni, mert e-mailt kaptunk minden alkalommal, amikor egy újabb licit érkezett, vagy a "gyengébbek"-nek valami nem volt világos a hirdetésünkben, vagy valakinek szükséges volt tudnia a döntéséhez, hogy a joystick-nek van-e ragadós gumitalpa.

A hét elteltével majdnem 70 fontot vághattunk zsebre, amelyből megvásároltuk a főnyereményt az egyik játékunkhoz. Az így beszerzett fődíj nem más, mint Darth Maul autogramja (ha valakit esetleg érdekel, a játékba a *PC Format* weblapján lehet nevezni: **www.pcformat.co.uk**). Szerintem néhány tárgyat áron alul adtunk el, de hát elvégre ez a vevők piaca, és az interneten soha semmi sem biztos. Egy dolgot kivéve: ameddig terhes kecskék, péniszgyűrűk és Frank Sinatra függönye van a kínálatban, addig a szerkesztőség barátai és rokonai tuti, hogy egyre őrültebb és őrültebb ajándékokat fognak kapni. A szabadpiacnak is megvan a haszna...

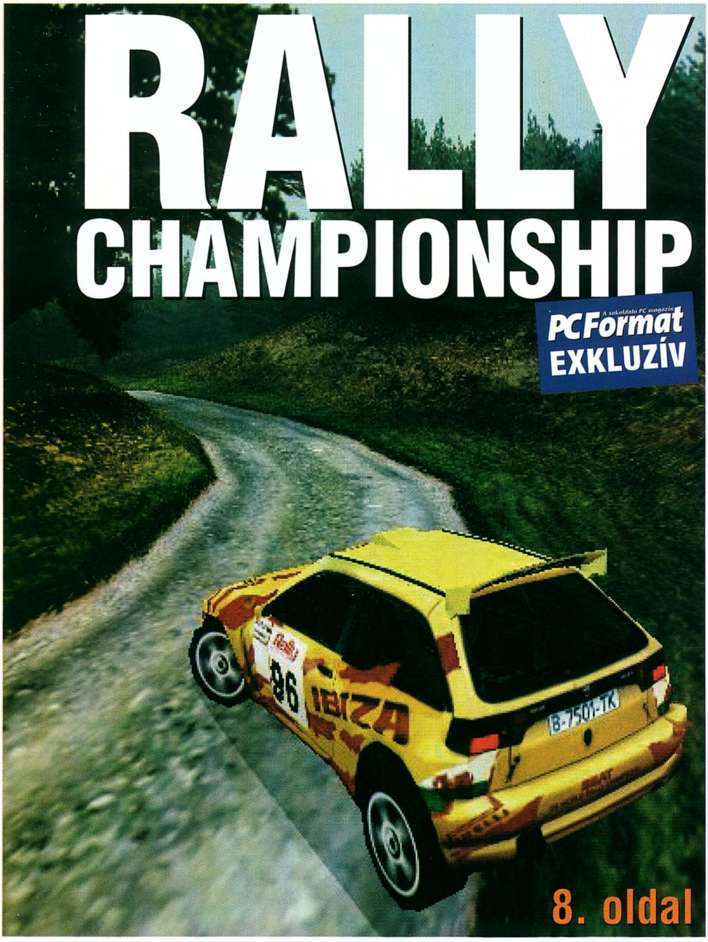


New Yorkban egy óra alatt bármit megvehetsz. Az eBay-nél akár tíz perc alatt is.

INSTALL

A mellékelt CD-k ismertetése

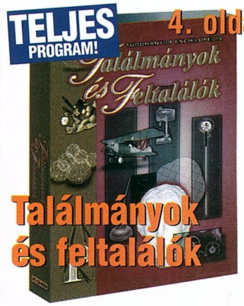
RALLY CHAMPIONSHIP



PCFormat EXKLUZÍV

8. oldal

TELJES PROGRAM!



Találmányok és feltalálók

4. oldal

TELJES PROGRAM!

CAESAR 2



5. oldal

Távol-keleti harcművészetek I.



PCFormat EXKLUZÍV

7. oldal

ÜDVÖZLET AZ OLVASÓNAK

ÚGY KÉPZELTEM, HOGY KIHÍVOM ÚJDONSÜLT kollégáimat egy Quake 3-ra, és bebizonyítom nekik, hogy én is értem a dörgést. Hát, ami azt illeti, szánalmasan elvéreztem. Kénytelen voltam megváltoztatni a tervemet, és együttműködni az on-line szerkesztővel. Jó lett volna eldicsekedni, hogy ezek a szenzációs CD-k, amelyeket a *PC FORMAT* bemutat Nektek, az én érdemeim, de valójában kemény csapatmunkáról van szó.

A *PC FORMAT* nem kevesebb, mint három különleges játékdemóról számol be ebben a hónapban. Kezdjük a sort a régen várt Rally Championship-pel, amelynek célja, hogy veszélyes pályán, nehéz körülmények között nyerd meg a versenyt – lehetőleg épkézláb. Kizárólag csak a *PC Format*-ban olvashatsz az International Football 2000 játékról. Itt a *PCF* csapata (nélkülem) mérkőzik a németekkel. Az összecsapásban a játékosok igyekezete (nélkülem) arra irányul, hogy a harminc évvel ezelőtti büntetőrúgások sérelmeit jóvátegyék. A harmadik *PCF* exkluzív programja, a TARZAN pedig szédítő magasságokba és kőkemény harcra hív. Az újság tartalmazza a Találmányok és feltalálók program eredeti változatát, és a CAESAR 2 stratégiai játékprogram teljes verzióját. A *PCF* CD-ROM-ok a jövőben még érdekesebb tartalommal és még szebb látvánnyal kerülnek a nyilvánosság elé. Minden megjegyzést szívesen fogadok az újsággal kapcsolatban. Várom véleményeteket.

CD szerkesztő

Hogyan használd a *PCF*-hez mellékelt CD-ket?

Minden hónapban összegyűjtjük a legjobb játékdemókat, felhasználói programokat és shareware-eket, és összesűrítjük őket egy CD-re.

A programok indítása

A programok installálása a *PCF* disc-jéről nem okozhat nehézséget. Olyan felhasználóbarát menüt kínálunk, amellyel könnyen kiválaszthatod a telepítendő programot. Gyakorlottaknak érdemes elmélyedni a Windows Explorer-ben.

Windows 95/98-at használóknak

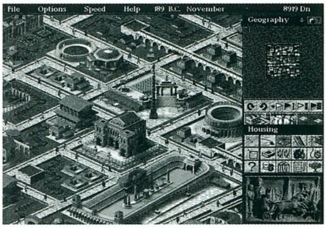
1. Helyezd be a disc-et a CD meghajtóba.
2. A *PCF* menüje automatikusan megjelenik, de ha a Windows autorun-ja nem indul, akkor klikkelj a START, majd a RUN parancsokra, és gépeld be a **d:\pcf.exe** sort – a "d" betűt helyettesítsd a saját CD meghajtód megnevezésével.
3. A *PC FORMAT* menü megjelenése után nem kell mást tenned, mint kiválasztani azt, amit telepíteni akarsz – a programok csoportosítva a szemközti oldalon láthatók.

Windows 3.1-et használóknak

1. Helyezd be a disc-et a CD meghajtóba.
2. A programkezelőben klikkelj a FILE, majd a RUN parancsokra, és gépeld be a **d:\pcf.exe** sort – a "d" betűt helyettesítsd a saját CD meghajtód megnevezésével.

Találmányok és feltalálók, CAESAR 2, Office 2000 kalauz.

A fenti három programot teljes egészében megtalálod az e havi CD mellékletben. A CD-nek automatikusan kell futnia, de ha mégsem, akkor klikkelj a START, majd a RUN parancsokra és gépeld be a **d:\pcf.exe** sort – a "d" betűt helyettesítsd a saját CD meghajtód megnevezésével. A menüből válaszd ki a CAESAR 2-t, a második CD-n a Találmányok és feltalálók enciklopédiát vagy a harmadik speciális, ajándék CD-ről az Office 2000 kalauzt, majd kövesd a programok telepítési utasításait.



A nagyszerű *CAESAR 2* teljes programja bőven ráfért a lap első disc-jére. Elindításához kövesd a fenti utasításokat.

VÁRJUK A KÉRÉSEITEKET

Napokon át böngésszük a hálót és véget nem érő munkaebédeken cserélünk eszmét informatikai szakemberekkel, hogy minél színvonalasabb programokkal lepjünk meg a *PCF* disc-jein. De arra is nyitottak vagyunk, ha valami egyéb, különleges kívánságod van. Ha mást is szeretnél disc-en látni, írd meg nekünk. Próbáld részletezni az óhajodat. De ha például csak azt kérdezed, hogy van-e "valami", amitől gyorsabbá válik az internetezés, az is elég nekünk. Ha e-mailen írsz, a következőt jelöld meg subjectnek: "Küldj szoftvert". Címünk: pcformat@cmk.hu. Ha levélben írsz, a borítékra írd rá ugyanezt a jeligét: "Küldj szoftvert". Levélcímünk: Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.

HIBAKERESÉSI ÚTMUTATÓ

BEADTA AZ UNALMAST A CD-D? AKKOR EZ épp Neked szól! Itt megtalálod a leggyakrabban előforduló problémákat. Kövesd az útmutató tanácsait, és vége a bosszúságodnak.

1. Sérült CD?

Ha arra gyanakszol, hogy a CD-d fizikailag megsérült, mert olvasási hiba miatt egyetlen szoftvert sem tudsz elindítani, lépj kapcsolatba műszaki rovatunkkal. Ha ők is megerősítik aggályaidat, küldd vissza a disc-et, hogy kicseréljük. Cím: Computer Média Kiadói Kft. 1306 Budapest 35. Pf.: 141.

2. "Hiányzó DDRAW.DLL vagy DDSOUND.DDL" üzenet

Mivel ez Windows95-ös program, ezért kellenek hozzá a Microsoft DirectX driverek. A DirectX-et közvetlenül letöltheted a CD Hospital alkönyvtárából. A telepítés után a gépet újra kell bootolni, mielőtt a Windows elindul. Ellenőrizd, hogy meg van-e a régi drivered floppyn, hogy ha kell, vissza tudd állítani az eredeti állapotot.

3. "Blah blah blah MSVCRT.DLL, blah blah blah blah MFC:DLL, blah blah blah" üzenet

Ha ehhez egy kicsit is hasonló hibaüzenetet kapsz, akkor a program, amelyikről azt gondoltad, hogy megtalált egyet a több MS Visual C++ fájl közül a \windows\system alkönyvtárban, nyilvánvalóan nem talált semmit. A legtöbb program ezeket a fájlokat telepíti majd, de ha mégsem, mellékeltük őket a CD-n. Keresd meg őket az Explorer jól használható Windows Find parancsával, majd ráklikkelve húzd őket a helyükre.

4. Szuper 3D-s grafikus kártyám van, a játék mégsem működik

Lehet szuper a grafikus kártyád, de az-e a megfelelő grafikus kártya? Manapság a játékokhoz nem kevesebb kell, mint egy 3dfX Voodoo kártya. Feltételezik továbbá a legújabb driverek használatát is. Néhány népszerű 3D-s kártyához találsz drivert a *PCF* CD-jén. Ha ott nem találod meg a saját kártyádat, keresd fel a kedvenc számítástechnikai üzletedet, vagy kezdj el böngészni az interneten.

5. A hálón?

Igen, hamarosan elkészül az internetes web-oldalunk. Címe: **www.pcformat.hu**

6. Minden más hiba esetén...

Szakmai segítségért és vásárlási tanácsokért keresd szakembereinket, akik szívesen segítenek.
Fax.: (1) 457 1123
e-mail: pcformat@cmk.hu
telefon: (1) 457 1123 (10 és 17 óra között).

MI VAN A PC Format DISC-JEIN?

A sokoldalú PC magazin





A telepítéshez használd az interfészt, vagy nyisd meg a Windows Explorer-t és futtasd az alábbi telepítőprogramokat.

JÁTÉKOK

TARZAN
D:\games\tarzan\tzagdemo.exe
Arcade Pool 2
D:\games\arcade\arcade_pool_demo.exe
BattleZone 2
D:\games\battez2\bziidemo.exe
Driver
D:\games\driver\setup.exe
International Football 2000
D:\msif2000\msif2000.exe
Delta Force 2
D:\games\df2\deltaforce2demo.exe
Unreal Tournament (3dfx)
D:\games\unreal\utdemo3dfx.exe
Rally Championship
D:\games\rally\ral.exe
Távol-Keleti harcművészetek I. (demo)
D:\critical\budo\budo.exe

CSEMEGÉK

FreeAmp
D:\critical\freeAmpsetup.exe
Sonique
D:\critical\sonique\s100wma.exe

HÁLÓ VILÁG

AutoFTP Pro 2
D:\wired\aft\setup.exe
Cyberview Image
D:\wired\cvi\cvi453ev.exe
Intelli Dial Up
D:\wired\intelli\setup.exe
NetCaptor 5
D:\wired\netcap\ncsetup.exe
Net Monitor
D:\wired\fnm10.exe
RealPlayer G2
D:\wired\realplayer\r32_g20_1.exe
TweakDUN
D:\wired\Tweakdun\td_22s.exe
Viscape
D:\wired\viscape\ViscapeUniversal.exe

ELSŐSEGÉLY

Creative 3D Blaster 2 drivers
D:\hospital\creative\3dbvw95.exe
DirectX 6.1
D:\hospital\directX\dx61eng.exe
Display Doctor
D:\hospital\display\sdd53a.exe
FreqID
D:\hospital\fidENU04.exe
Monster 3D drivers
D:\hospital\Diamond\M3d_110.exe
Monster 3D II drivers
D:\hospital\Diamond\M3dii205.exe
QuickTime (32-bit)
D:\hospital\Qtw\qteasy32.exe
QuickTime (16-bit)
D:\hospital\qtw\qt16.exe
Remote Selector
D:\hospital\remselec16.exe
Video for Windows
D:\hospital\vfw\setup.exe
Voodoo drivers
D:\hospital\Voodoo\rkvg.exe
WinG
D:\hospital\wing\setup.exe
WinZip (32-bit)
D:\hospital\winzip95\setup.exe
Win32s
D:\hospital\win32s\disk1\setup.exe

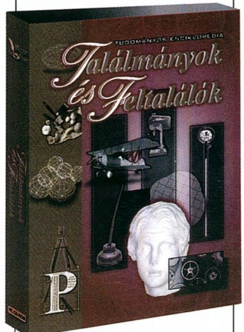
RUTIN

BSP
D:\tech\bsp\setup.exe
Homesite 4
D:\tech\homesite\homesite_401_eval.exe
Nv3 Tweak
D:\tech\nvtweak\nv3tw252.exe
Paint Shop Pro 5
D:\tech\psp5\psp503ev.exe
PowerStrip
D:\tech\pstrip\pstrip.exe
Wally
D:\tech\wally\wally_140b.exe
Voodoo2 Overclock
D:\tech\v2oc1400.exe
Voodoo3 Overclock
D:\tech\v3oc24.exe

SHAREWARE

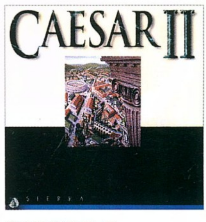
BioDrummer
D:\share\Win95\bioDrummerdemosetup.exe
More Space
D:\share\Win95\mors\setup.exe
Multimedia Builder
D:\share\Win95\mmb\setup.exe

TELJES PROGRAMOK



Találmányok és feltalálók

Fedezd fel a technika csodáit a kőkorszaktól a XXI. századig! Informatika, űrhajózás, távközlés – multimédiás lexikon szórakoztató stílusban.



CAESAR 2

Az ősi Róma fénykorában játszódó stratégiai játék.



Office 2000 kalauz

A jövő évezred irodai programcsomagját bemutató oktató CD.

TALÁLMÁNYOK ÉS FELTALÁLÓK

A PROGRAM ÉRTÉKE 5 990 FT

PCFormat EXKLUZÍV

Többezer oldalnyi szöveg, többórányi hang-, videó- és animációs bejátszás! Keresési lehetőség: betűrend, időpont, találmány, feltaláló szerint. Saját fájl szerkesztési lehetőség!

KEVÉS EMBER VAN, AKINEK ne lehetne újat mondani az elmúlt pár ezer év technológiai fejlődéséről. Tudtad-e például, hogy az Egyesült Államok vasúthálózata a legkiterjedtebb, több mint 273 ezer kilométeres hosszával, vagy hogy a világ leghosszabb hajója egy 458 méter hosszú tartályhajó, esetleg hogy a moszkvai metró évente több mint 3,3 milliárd utast szállít? Valószínűleg nem, de ha érdekelnek az emberiség műszaki vívmányai, akkor sok érdekességet találsz itt.

A program lehetőséget ad egy képzeletbeli város felfedezésére. Itt minden megtalálható, a közlekedési eszközöktől kezdve az atomerőműveken át a TV stúdióig. A távoli városképet nézve kiválaszthatjuk, hogy melyik részre vagyunk kíváncsiak. Minden egyes egérkattintás után egyre közelebb jutunk az adott témakörhöz. Végül ha már egy konkrét tárgyat választottunk ki, akkor arról kapunk részletes ismertetőt.

A képernyőn megjelenik egy sematikus kép, melyet tetszés szerint válthatunk két üzemmód között a bal oldali ikonsor legalsó, gömb alakú gombjára kattintva. Alapértelmezésben csak egy szép rajzot láthatunk, de ha használjuk a fent említett gombot, akkor a kép metszetté válik. Itt külön is információkat kérhetünk a tárgy egyes alkotórészeiről. Ezek a kis magyarázatok lehetnek szövegek vagy filmbejátszások.

A bal oldali ikonsor a képernyőn látható találmány közelebbi megismerésére szolgál. Az ikonok közül – egyes találmányok esetében – nem mindegyik aktív. A legfelső gomb megnyomásával videófilmet nézhetünk meg, míg az alatta lévő ismerteti a találmány tulajdonképpeni működési elvét, hogy az milyen tudományos felfedezésen vagy törvényszerűségen alapul. Nagyon fontos ismeretekre tehetünk szert a következő, úgynevezett családfa gombbal, mely bemutatja az adott találmány fejlődését és az azzal kapcsolatos érdekességeket – időrendben a feltalálástól napjainkig. Ha létezik szöveges cikk is, akkor ezt a rajzlap ikonnal érhetjük el. Ezek után a feltaláló személyéről és egyéb munkáiról kaphatunk információkat. A hangszóró ikonra klikkelve a tárgy megjelenésekor automatikusan elinduló szóbeli ismertetést kapcsolhatjuk ki és be. Az összefüggések menüpont alatt megtudhatjuk, hogy milyen egyéb, az adatbázisban szereplő találmánnyal van kapcsolatban aktuális vizsgálódásunk tárgya.

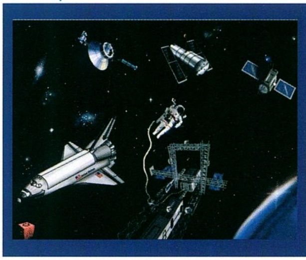
A videólejátszón található vezérlőgombokat a hagyományos piktogramokkal jelölték, így ezek használata nem okozhat problémát. Nagyon jó dolog viszont, hogy a gombok alatti kurzorral, mely folyamatosan a film pillanatnyi pozícióját jelzi, nagyon pontosan lépkedhetünk a videóban, ha rámutatva, a bal egérgombot folyamatosan nyomva tartva húzogatjuk azt.

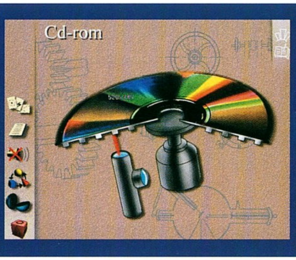
A szövegekben található aláhúzott szavak azt mutatják, hogy a szó részletesen is ki van fejtve, ez a magyarázat a szó melletti kis ablakban jelenik meg. Viszont, ha egy szó vagy szövegrész félkövér betűvel jelenik meg, akkor tudhatjuk, hogy ez kapcsolódási pont, amely az adatbázis egy másik bejegyzésére mutat. Erre kattintva, az ahhoz tartozó oldal jelenik meg a képernyőn.

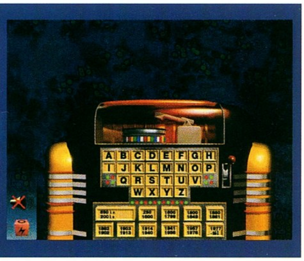
A jobb felső sarokban található ikonokkal egy vagy két szinttel kijjebb léphetünk. Ha a program futása közben az egeret a képernyő bal alsó részére húzzuk, egy menü bukkan fel. Ennek első pontjával visszamehetünk a teljes városképre és elölről kezdhetjük a barangolást. Ha valami konkrét dolog után akarunk keresni, akkor a második, tartalom ikon tehet jó szolgálatot, mivel a következő képernyőn a programban szereplő összes tárgy és személy meg fog jelenni ABC sorrendben. A nem csillaggal jelölt címszavakra kattintva megkapjuk annak leírását, azonban ha csillag található a szó mellett, akkor ez egy olyan témát vagy személyt jelöl , aki/ami részletesen ki van dolgozva, így egy erre való kattintással máris azon az oldalon találhatjuk magunkat.

Az alsó menü harmadik pontja kizárólag a feltalálókkal foglalkozik, de itt már időrendbe is kigyűjthetjük őket aszerint, hogy melyik periódusban éltek. Az ezt követő ikon lehetővé teszi, hogy a teljes emberiség technikai fejlődését figyelemmel kísérhessük, rengeteg képen és szöveges információn keresztül. Ha csak a videófilmekre vagyunk kíváncsiak, akkor csak ezeknek megtekintésére is lehetőség van a menüsor következő tagjával, ahol a betűrendbe sorolt videófilmek bármelyikét kiválaszthatjuk azonnali lejátszásra. A szövegek nyomtatására és a zene beállítására szolgál az opciók feliratú gomb. A vissza nyíl akkor nagyon hasznos, ha elkóboroltunk egy témától, de szeretnénk visszamenni egy előző képernyőre. A maradék kettő elég egyértelmű, ugyanis az elsővel segítséget kaphatunk a program használatához, míg az utolsóval kiléphetünk belőle.

Ugyan a program tartalmaz hibákat, elgépeléseket és egyéb zavaró dolgokat, de ezek a kis hiányosságok senkit se akadályozzanak meg abban, hogy megismerjék azokat az érdekes és izgalmas szerkezeteket és módszereket, amelyeket az emberiség történelme folyamán felfedezett. PCF







CAESAR 2

A PROGRAM ÉRTÉKE 2 990 FT

PCFormat EXKLUZÍV

Alapíts várost! Építs birodalmat! Állj helyt békében és háborúban! Ha győzöl – császár leszel. Ha elbuksz – gályarab.

A CAESAR II VÁROSÉPÍTŐ ÉS egyben harci játék, meg még sok egyéb. A történet szerint te egy fiatal és törekvő férfi vagy, időszámításunk előtt 300-at írunk és a római birodalom még sikerei előtt áll. Feladatod a római birodalom növelése és fejlesztése, hogy minél nagyobb vagyonra tegyél szert és hogy végül te legyél a birodalom irányítója. Négy játék egyben!

A Birodalmi Játék
A Tartományi Játék
A Város Játék
A Harci Játék

A Birodalmi Játék

A Caesar II-nek ez az a része ami összeköti a tartományi játékokat. A birodalmi térkép 42 provinciára osztja Európát és Észak-Afrikát. A Caesar II megnyeréséhez ezek nagy részét neked kell uralnod. Minden tartomány történelmi jellemzőkkel bír, ez hűen kifejezi a szóban forgó területnek az adott korban folytatott életét. Például Szicília tartomány nagyban szimpatizál a rómaiakkal és nem fog sok problémát okozni az ifjú Ceasar jelölteknek. Viszont például a német provinciák teljesen saját ellenőrzés alatt kívánnak maradni, ezért a legkisebb ellenséges szándékra is lázadóan reagálnak. Ennek a térképnek alapos tanulmányozása még az iskolai jegyeiden is sokat segíthet. Gondosan meg kell tervezned a terjeszkedésedet, hogy elég erőt gyűjts a keményebb provinciák elfoglalásához, viszont ez ne olyan későn következzen be a játékban, mire ezek kisebb birodalmakká válnak.

A játékidő körülbelül egy százalékát fogod ezen a térképen tölteni, de akkor is nagyon jó ötlet volt beletenni a programba, mivel remekül összefogja a játékot. Mint mindenhol a Caesar II-ben, a grafika itt is csodálatos és az egyes provinciák leírása nagyon alapos.

A Tartományi Játék

A birodalom sok kisebb, különálló tartományra oszlik. Attól eltekintve, hogy minden áru az egyik területről a másikba megy át, a provinciáknak szinte semmi közük nincs egymáshoz.

A tartományi játék a provinciák gyönyörűen renderelt térképén játszódik. Városok, hegyek, óceánok és természeti kincsek, szinte minden, amire szükség van. A nyersanyag-lelőhelyekhez vezető utakat viszont neked kell megépítened és a termelt anyagot csak a feldolgozás után tudod használni városaidban. A források menedzselése teljesen egyértelmű és önellátó. A tartományod védelmének kiépítése az egyik legfontosabb feladat. Ezt falakkal, erődökkel és hadsereg felépítésével tudod megtenni. A védelem megszervezése nagyon szórakoztató és ennek megismerése után biztosan elkezded majd tisztelni a régi európai városokban található antik maradványokat.

A Tartományi Játék nagyon jónak tűnik az elején, de sajnos néhány hiba és tervezői döntés arra fog kárhoztatni, hogy sokszor visszatérj ide, ami egy idő múlva nagyon fárasztó lesz.

A Város Játék

Ezen a képernyőn töltöd majd a játék nagy részét, ami örömteli, mivel a Sierra kiváló munkát végzett ennek tervezésével és kivitelezésével. Gondolj csak bele, amit annyira szeretsz a Sim City-ben, az ebben mind benne van. Most pedig válogasd ki azt, amit nem szeretsz, az nincs benne. E megszorításokkal élve a játék eme része nagyon hasonlít a Sim City-hez. Fel kell építeni az infrastruktúrát, az utakat és a vízhálózatot, majd a házakat, a közfürdőket és az ipart. Ezután következhet a védelem, a falak és az őrtornyok. Végül a szórakoztatás. Ennek sok formája lehet: színházak, kolosszeumok, de még a Circus Maximus-t is felépítheted. Most már minden megvan egy nagyszerű tóga partihoz.

Ami jobban sikerült, mint a Sim City-ben, hogy egyértelműen látszik, melyik építménynek mi a funkciója és mekkora területet fed le. A térkép bármelyik pontjáról azonnal megmondható, hogy milyen szolgáltatások léteznek ott. A város játék animációi és zenéi szerfölött jól komponáltak.

Az egyetlen kifogásolható dolog, hogy a kezdő várostérkép mindig ugyanúgy épül fel, egy síkságon keresztülfutó folyóval. Miután kifejlesztettél egy optimális városfelépítést, elég ha ugyanazt ismétled újra meg újra, mivel semmi természeti akadály nem állja utadat. Az első 5-6 város után, már inkább kevésbé hatékony városokat tervezel azért, hogy megtörd az egyhangúságot.

A Harci Játék

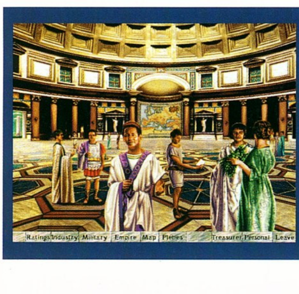
Bár a Caesar II-t a Sierra adta ki, tisztán látszik, hogy az Impressions engine-je dolgozik a háttérben. Ha korábban már játszottál valamelyik Impressions játékkal, akkor azonnal tudni fogod miről van szó.

A harci játék csodálatosan renderelt SVGA grafikával jelenik meg. Az animációk színesek és finoman mozognak. Minden egyes provinciát másfajta hadsereg zaklat, ezek egyedi fegyverzettel és más-más állatokkal rendelkeznek. A különböző barbár csapatok eredetükre jellemző egységekkel és harcmodorral lépnek fel és a küllemük is beszédes.

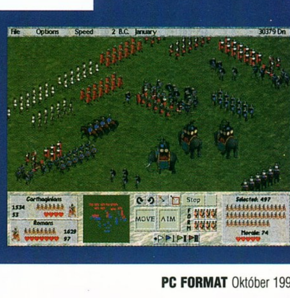
Azok a barbárok és fosztogatók, akikkel a tartományokban szembe kell nézned, mindig ugyanolyan méretben és gyakorisággal támadnak. Ha tehát egyszer 800 görög támadott meg dél felől, akkor biztos lehetsz benne, hogy a tartományi játék ideje alatt ugyanazokban az időközökben 800 görög fog megjelenni a déli határokon. A folyamatosság megőrzése érdekében a játék megadja a lehetőséget, hogy a számítógép vívja meg a csatákat helyettünk. Mivel elég nehéz a számítógépet túlszárnyalni, ezért érdemes ezt a lehetőséget mindig elfogadni. PCF







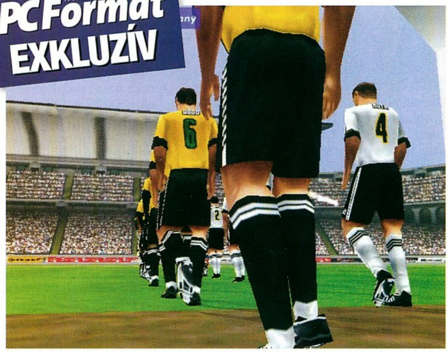




INTERNATIONAL FOOTBALL 2000

Íme, elérkezett az a különleges és egyszeri lehetőség számodra, hogy a *PC FORMAT* csapatának tagjaként mérkőzz meg az ellenféllel. Bár **Dave Perrett** mindig készen áll a küzdelemre.

A sokoldalú PC magazin PC Format EXKLUZÍV



Ron Atkinson és Jon Pierce gondoskodik a Titánok kijevi összecsapásának kommentárjáról. Ragyogó idő van és a pálya kiváló. Rajta, fiúk!

AMINT A JÁTÉKOSOK KILÉPNEK a pályára, a nézők tömege felmorajlik a kijevi stadionban. A nap hősei, a *PC FORMAT* csapata fekete és arany színű mezt visel. Élükön Richard Longhurst-tal, aki – reméljük – ma gólkirály lesz. Történelmi pillanatban vagyunk: a bestseller PC magazin kihívja a német válogatottat. Hála a Microsoft és a Rage fejlesztésének, az igazi csapatkapitány Te vagy.

Még a Rage 3D engine-je sem tudott javítani a *PC FORMAT* csatárjainak boxoló ábrázatán.

A játékprogram egyenesen a CD-ről jön, úgyhogy ne aggódj a telepítés miatt. A főképernyőn klikkelj a Trainingre. Így egy nyugodt mezőbe jutsz, valahol Európában, ahol gyakorolhatod a játékot a meccs kezdete előtt. Javasoljuk egy megfelelő joypad használatát, de ha csak billentyűzeted van, meg kell ismerned a kezelőgombokat. Nézd meg a táblázatot is.

A leglényegesebb két gomb a passzolás és a lövés. Minél tovább nyomod a gombokat, annál erősebben rúgsz a labdába. Használd az irányító gombokat, miatt lenyomva tartod a rúgás gombot, hogy pontosan be tudd állítani a labda repülési irányát. Ha már úgy érzed, hogy felveszed a versenyt a profikkal, menj vissza a főképernyőre, és klikkelj a New Friendly-re. Ezután a Next-re, és válaszd ki, hogy melyik csapat oldalára akarsz állni. A játékot a barátoddal ketten is játszhatjátok. Ha eldöntötted tehát, klikkelj a Next-re, és készülj a meccsre a focisták szívósságával.

A *PC FORMAT* 4-4-2-es sorokban jön föl az élen Perrett-tel és Hutchinsonnal. A páros eredetije sem tesz túl a virtuális hasonmásukon, de sajnos, még a Rage 3D engine-je sem tudott javítani a *PC FORMAT* csatárjainak boxoló-ábrázatán.

Ha egyenesen előre futsz a kapusig, és neki passzolod a labdát, az nem igazán a nyerő taktika. Vedd inkább igénybe az egész pályát, adogass gyakran, és hozd helyzetbe a játékosokat, így nagyobb esélyed van a győzelemre.

A teljes játékidő két percbe van összesűrítve, és a végén a gép megnevezi a meccs legjobb játékosát. Természetesen ő csak *PCF*-mezes lehet. Vagy mégsem?

A KEZELŐGOMBOK ALAPÉRTELMEZÉSE

A játékhoz határozottan a Microsoft Side Winder joypad-jét javasoljuk, de billentyűzetről is működik az alábbi gombokkal:

Irányítás	[Kurzor vezérlők]
Játékos váltás	[W]
Passz	[S]
Rúgás	[D]
Előretörés	[A]
Kirúgás	[Q]
Igazítás	[E]
Menü	[Esc]



Pompás kis magazinunk az időtálló 4-4-2-es felállással öregbíti hírnevét.



Miután lőttél egy fantasztikus gólt, a visszajátszást a joypad-ről irányíthatod.



Passzolásnál lehetőséged van a játékosváltásra (Change), hogy irányíthasd a fogadó játékost.



Kösd fel a fehérneműt, a *PCF* csapata keménykötésű legényekből áll.

INTERNATIONAL FOOTBALL 2000

Microsoft ☎ (1) 267 4636

Interneten: www.microsoft.com/hun

Ha csak úgy: P166, 32Mb, Win 95

Ha tényleg: P266, 3D-s kártya, joypad

TÁVOL-KELETI HARCMŰVÉSZETEK I.

PC Format EXKLUZÍV

MULTIMÉDIÁS OKTATÓ CD

A Távol-keleti Harcművészetek I. című kiadvány újabb fehér foltot tüntet el a hazai PC CD-ROM piacon. Tegyük be a CD-t és kalandozzunk együtt a harcművészetek és a misztikus japán hagyományok világában. Rögtön első tapasztalatunk az, hogy a programot nem kell installálni, ezzel is segítséget nyújtva a kezdő felhasználóknak. Mielőtt azonban belemélyedünk, egy pár szó a hardver igényről, ami szintén nem elhanyagolható szempont, ismerve a hazai gépparkot. A termék dobozán feltüntetett adatok helytállóak, mert a programban a kisebb gépekre is gondoltak egy hasznos funkcióval, mégpedig hogy a vizuális effektek a program elején rögtön kikapcsolhatóak, így gyorsítva meg a videófilmek futását. A CD hangkártya nélkül is működik bár így elveszítjük a technikák nézése közben hallható hangokat (kiáltások, levegővételek), melyek igen fontosak a tökéletes megértéshez és a majdani esetleges kivitelhez. Persze a hangkártya hiánya attól a hat japán stílusú kellemes zenétől is megfosztana minket, amelyek a háttérképekkel együtt váltakozva segítik a hangulat megteremtését. (Ez a lehetőség akár még monitorkímélő funkciót is betölthet). Ami még fontos tudnivaló, a CD Win95 és Win98 alatt fut a teljes multimédiás felület kihasználása érdekében. E kis kitérő után azonban lássuk magát a programot.

Mint említettem, a CD-t nem kell installálni. Az indítókép egy betöltési folyamatról tájékoztat minket, melynek végét egy gong hang jelzi. Ezután rögtön egy intro (bemutató) filmet láthatunk (ennek pár mozzanatát megtalálhatjuk az újsághoz mellékelt CD-n is). A videó bármilyen billentyűvel vagy egér gombbal elhőhető. (Ez egyébként jellemzi az egész CD-t is, tehát billentyűzettel és egérrel egyaránt kezelhető a program). Amit még tudnunk kell a bevezető filmről, az nem más, mint hogy az "enter" billentyű lenyomásával full képernyő beállítást érhetünk el. (Ha jó gépünk van, nézzük nagyban!) Az intro után hatalmas tér- és időutazás keretében eljuthatunk Japánba, a harcművészetek és az Arany Pagoda hazájába. (Természetesen Kínáról és Okinawáról sem feledkezhetünk meg, ezért viseli a CD a Távol-keleti harcművészetek I. címet.) De térjünk vissza eredeti helyszínünkhöz, Japánba. Az első felhasználói felületen a kép bal oldalán egy korhű tekercs segíti a továbbhaladást. Az eredeti japán írásjelektől ne rémüljünk meg. Egérrel ráállva a jelekre egy hint (magyarázó fülecske) jelenik meg. A pergamenen nyolc menüpont található. Az ágazatok címerei (judo, karate, ju-jitsu), a japán harcművészet története, hasznos információk, a beállítások, a segítség és a kilépő gomb. Először kattintsunk rá a "Japán harcművészetek" jelre. Itt egy újabb tekercshez juthatunk, mely felület részletesebben tárja elénk Japán történelmét, művészeti korait, kultikus szokásait, így nyújtva egy másfajta szórakozási és tanulási lehetőséget a harcművészeti technikákon kívül. (Közben hallgatva a zenét, kellemes élményben lehet részünk.) A program alkotója itt is lehetőséget biztosít nekünk arra, hogy ha kell, változtathassunk a beállításokon (vizuális effekt, zene), segítséget kérhessünk a program futtatásával kapcsolatban, vagy akár visszatérhessünk az első tekercshez. Megismertük Japán történelmét, művészeti korait a kőkorszaktól napjainkig, lépjünk hát vissza az első tekercsre. Ne felejtkezzünk el azonban a "Hasznos tudnivalók"-ról sem, hiszen itt valóban érdekes információkhoz juthatunk cégekről, edzési lehetőségekről. Most pedig lássuk az igazi meglepetést, a harcművészeteket. Itt szólnunk kell arról, hogy ebből a szempontból is rendkívül színvonalas CD-t tarthatunk kezünkben. Nemzetközileg elismert mesterek, szakosztályvezetők első kézből mutatják be nekünk a technikákat. Nyolc és hat danos mesterek lesznek segítségünkre a tudás elsajátításában, nagy eszmei (és talán a későbbiekben anyagi) értéket is kölcsönözve ezzel a CD-nek. Tehát nézzünk meg egy ágazatot. Kezdjük talán a judo-val, hiszen ez az első címer a sorban. Rákattintva a gombra, egy következő tekercshez jutunk, amely már az ágazat rejtelmeibe vezet be minket. Az ágazatok felülete és kezelése egyébként mindig ugyanaz, elősegítve így a könnyebb felhasználást. (Legalább ez legyen egyszerű, ha már az élet ilyen bonyolult.) A programot kezelő gombok sorrendje a következő. Technikák, történet, szótár és a már előbb említett hasznos információk, beállítások, segítség és vissza az első tekercshez. Kezdjük a "Technikák"-kal. Itt rögtön találunk egy jellegzetes megoldást, ugyanis a technikák még további csoportosításba kerültek, elkülönítve jellegük szerint. (Ez a felosztás is igen fontos lehet a tanulás szempontjából). Eljutva a kívánt technikához (én például a válldobást választottam), rákattintva egy igényesen kialakított videó lejátszó felülethez jutunk. Mintha igazi videón látnánk a filmeket! A funkciók is ugyanúgy töltik be szerepüket, sőt ha lehet még jobban. A képernyő közepén látható a film. Mellette a videó kezelő panelen a lejátszó, megállító és léptető ikonok találhatók. De ez még nem minden! A filmek loopolhatók (tehát lejátszásuk folyamatossá tehető, végteleníthető). Mindezek után jön még az igazi "nagy dobás". Három görgető sávot (csúszkát) találunk még a videó kezelő panelen, amelyek a technikák gyors tekercselését, a videók méretének széthúzását, akár teljes képernyőméretre (!) és végül, de nem utolsósorban a lassítást teszik lehetővé. A lassítást a csúszka segítségével 24 fokozatban végezhetjük. Így akár képenkénti lejátszást is lehetővé tudunk tenni! A filmek minőségére egyébként jellemző, hogy true color-ban láthatjuk őket. A Távol-keleti harcművészetek I. CD egyébként közel 110 technikát tartalmaz, van tehát mit néznünk bőven! A következő gomb a történet, mely a szakág rövid történetét tartalmazza a mesterek tollából! Minden ágazathoz egy budo szótár is tartozik, a leggyakrabban használt japán szavakkal és azok fordításaival. (Nyelvvizsgához azért a szótárt ne alkalmazzuk, bár egyes szakkifejezések esetében jól jöhet!)

A program készítői egyébként laikusokra, kezdő és haladó harcművészekre egyaránt gondoltak, amikor a technikákat összeállították.

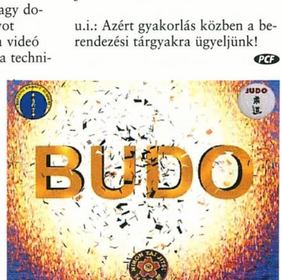
Azt ugyan ők sem garantálják, hogy a CD megtekintése és tanulmányozása után egyből félelmetes harcművésszé válik az ember, de egy-két technikát ellesve a "nagyoktól", segíthet egyes kényes helyzetek megoldásában. Mint említettem, a videók összeállításában mindenkire gondoltak, tehát az egyszerű technikáktól a mester katákig (formagyakorlatokig) láthatjuk a filmek irányzat legjobbjait a filmeken.

Így tehát ajánlom az érdeklődőknek ezt a CD-t, mely kidolgozásában és tartalmában egyaránt értékes ajándék, illetve nagy meglepetés lehet az ünnepeken és a karácsonyfa alatt. Egy kis ízelítő demót találhatunk az újság CD mellékletén is a programból! Jó szórakozást és tanulást!

u.i.: Azért gyakorlás közben a berendezési tárgyakra ügyeljünk!







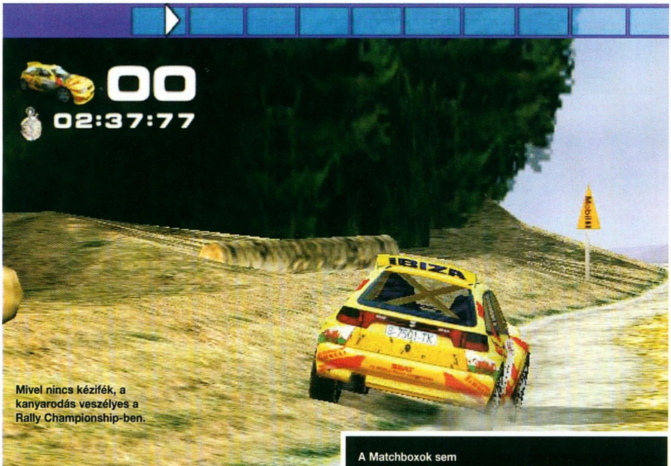
RALLY CHA

PCFormat EXKLUZÍV

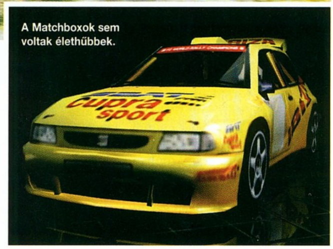
Kevés izgalmasabb dolog van annál, hogy egy fürge autóval poros mellékutakon és csapásokon száguldozzunk. Íme a lehetőség, hogy mindezt megtegyük – legálisan.

A szélsebes skót Colin McRae felbukkanásával, úgy látszik, a rally versenyzés ismét az érdeklődés középpontjába került. A feltűnő egyéniségek jelenléte mindig megteszi a hatását a sportban (az orosz Anna Kournikova bizonyára jó néhány embernek szerzett kellemes perceket és adott kedvet a teniszhez), de a rally esetében ennél sokkal többről van szó. A kezdők részére: ez olyan sport, amely hatalmas szakértelmet és koncentrációs készséget igényel – nem meglepő, ha szemügyre vesszük a kilencven fokos fordulásokat és a hajtűkanyarokat. Meg aztán ott vannak azok a fenegyerek vezetők. Nagyobb részük már belekezdett a negyedik X-be, ami matuzsálemi kornak számít egy olyan pörgő sportban, mint a rally. Ők a megélhetésükért teszik azt, amit mások legfeljebb álmodozás közben próbálhatnak ki – úgyhogy minden tiszteletünk az övék. A Rally Championship tálcán kínálja a lehetőséget arra, hogy száguldj, farolj, megcsússz és tarolj, pont úgy, mint a nyugdíjazásukhoz közeledő úriemberek a volán mögött. A sport mindeme zsigeri izgalmát megtapasztalhatjuk a teljes játék játszható demó verzióján, amely a PC FORMAT CD-mellékletén kapott helyet. Mivel demóról van szó, az irányítás meglehetősen egyszerű – jobbra, balra, gáz és fék – de még így is figyelemre méltó étvágygerjesztőre számíthatunk. Különben meg, épp elég fáradtságot jelent az is, hogy ne szállj el, úgyhogy nem valószínű, hogy a kézifék, a manuális váltás és a többi nyalánkság hiánya jelenti majd a legnagyobb gondot. És akkor még nem beszéltünk a hihetetlen részletességű tájról, amely megérdemli, hogy jobban szemügyre vegyük. Elég egy pillantást vetni ott arra a zergére... ja már látszik... tehénre. Itt sincs másként, mint a valóságban: egy megbízható navigátor segít hegyen-völgyön át, aki készséggel világosít fel a soron következő

A Rally Championship tálcán kínálja a lehetőséget arra, hogy száguldj, farolj, megcsússz és tarolj



Mivel nincs kézifék, a kanyarodás veszélyes a Rally Championship-ben.


A Matchboxok sem voltak élethűbbek.



Íme egy igen ösztönző egyenes, tapossunk hát bele...


...úgy, hogy nem visszük azért túlzásba – a kanyarok egyszerűnek tűnhetnek...


...figyeld, ahogy a fű lengedezik a lágy szélben. A táj mindenhol jól kidolgozott...



...ez pedig itt a menü, amiből választhatsz, hogy te is suhanhass.

MPIONSHIP



Hűha, már indul is a verseny – ugye nem te vagy Hűbele Balázs?



Nyugalom, Jenő! Az eszement pedáltaposás árnyoldalait vehetjük szemügyre, amint egy takaros nyúlalomhoz közel kezdünk bőszült farolásba.

teendőkről. Amint megközelíted a kanyarokat, az útitársad figyelmeztet, merre és mennyire kell elfordítanod a kormányt az ideális ív megtalálásához. Hasonló célt szolgálnak a képernyő közepén megjelenő nyilak, amelyek a helyes irányt mutatják, és van még egy térképes-iránytűs valami is jobbra alul, azokra a nehéz időkre. Szóval nincs mentség, ha elkeveredsz Rezső bácsi tehenei között.

Ne feledd, nem egy hagyományos autóversennyel van dolgod - ez rally a javából. A pályák néhol meglehetősen alattomosak: mindenképp lassíts, mielőtt köveken vagy mélyedéseken hajtasz át. Csak időnként adj gázt, hogy ne lassulj le teljesen a bukkanókon – így a fejreállást is elkerülheted. Akkor is légy óvatos, amikor nagyobb kanyarokhoz közelítesz: Hűbele Balázs ilyenkor rendszeresen újragondolja életét,

Hűbele Balázs rendszeresen újragondolja életét, miközben autójának kerekei viharos sebességgel pörögnek - a fejénél vagy egy méterrel magasabban

miközben autójának kerekei viharos sebességgel pörögnek – kár, hogy a fejénél vagy egy méterrel magasabban. Régi rally-s trükk az, hogy lassan, a külső íven hajts be a kanyarba, majd térj át a belsőre, aztán amint egyenesbe kerültél, taposs bele a gázba és már kint is vagy. Ez a „lassan be, gyorsan ki" módszer megéri a pénzét, ha jól csinálják. Ha netán úgy gondolnád, hogy ezen megközelítés csak a hátulgombolósoknak való, ajánlunk egy másik módszert is, ami jóval veszélyesebb. Kézifék, mint olyan, nem létezik ebben a Rally Championship verzióban, de másképp is szimulálhatjuk hátborzongató hatását. Kanyarhoz érve lépj a fékre miközben a megfelelő irányba csavarod a kormánykereket. A hátsó kerekek ekkor megcsúsznak, és ha minden jól megy, az autó pont arra néz, amerre szerettéd volna. Hát ennyi lenne. Ja igen, még valami. Bár a táj lenyűgöző, jobban teszed, ha az utat figyeled inkább. Ne közelítsd meg túlságosan a fákat és a hidakat: elég egyszer nekimenni e szépségeknek, és egy tompa puffanás fogja jelezni, ha különben nem vennéd észre, hogy behorpadt a motorháztetőd. Ha túl gyorsan szlalomozol a többi autó között, akkor pedig szinte biztos, hogy villámgyorsan felborulsz. Azért ugye kívánhatunk kellemes autózást?

PCF

HARC AZ IDŐVEL

O.K., bizonyára hozzászoktál az irányításhoz, úgyhogy itt az idő egy kis megmérettetésre. Talán észrevetted már a Rally Championship bejelentkező képernyőjén, hogy a legjobb "köridő" 15 perc. Osztottunk szoroztunk, és arra a felismerésre jutottunk, hogy simán le lehetne belőle faragni pár percet. De hogyan? Kövesd azokat az irányelveket, amelyeket felvázoltunk, bármennyire is egyszerűek – tehát csak semmi önjelölt hősködés. Azért persze az időnként felbukkanó egyenesekben mutasd meg az autódnak, hogy ki az úr a háznál. A göröngyös utakon és természetesen a kanyarokban pedig nyugi. Jó, tehát akkor 13 perc. Uraim, kérjük indítsák be motorjaikat.

RALLY CHAMPIONSHIP

Irányítás:

Balra	[z], [<], [balra nyíl] gomb
Jobbra	[x], [>], [jobbra nyíl] gomb
Gyorsítás	[q], ["], [fel nyíl] gomb
Lassítás	[a], [?], [le nyíl] gomb

Kameraállások:

Lökhárító	[F1]
Motorháztető	[F2]
Vezető	[F3]
Vezető 2	[F4]
Követés közelről	[F5]
Követés középtávról	[F6]
Követés távolról	[F7]
Ismétlés	[F8]
Ismétlés közelről	[F9]
Váltogatva	[F10]

RALLY CHAMPIONSHIP

Europress ☎ (1) 332 9923
Interneten: www.rally99.com

Ha csak úgy: P266, 32Mb, 8Mb 3D kártya, Win 95
Ha tényleg: P450, 64Mb

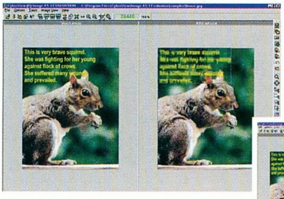
A PC Format INTERNETES ESZKÖZTÁRA

A sokoldalú PC magazin

Növeld internetes gyakorlatodat az e havi szoftverrel.

CYBERVIEW IMAGE 4.5.3

Ha gyakran internetezel, bizonyára sokat bosszankodsz a hosszú várakozás miatt. Ezért ha képet is tartalmazó oldalakat töltesz le, annak a lehető legkisebbnek kell lennie. A fejlesztők hamar megtanulták, hogy a GIF fájl helyett a JPEG-et használják a fényképek, vagy egyéb ábrák megjelenítésére. A PaintShop Pro alkalmazásával pedig még tovább lehet tömöríteni a fájlokat és csökkenteni a méreteket. De ha azt hiszed, hogy ezzel le is zárhatjuk a témát, akkor tévedsz. A CyberView Image még hatékonyabban tömörít, mint ahogy gondolnád.
Ha a program képkeresőjét használod, hogy azonosítsd a JPEG fájlt, amin dolgozni akarsz, a kép két példányban jelenik meg. Az első eredeti és érintetlen marad. A második folyamatosan változik, ahogy állítod a képi tömörítő kijelzőt. Az állapot sorban látni fogod az új kép méreteit, ami lehetővé teszi, hogy könnyen megtaláld a megfelelő egyensúlyt a minőség és a méret között. További lehetőséged, hogy megjelenítesz egy harmadik képet, amelyen azt láthatod, hogyan mutatna a kép a 8 bites színes web-lapon. Ez lehetővé teszi, hogy azok is élvezhessék oldalaidat, akiknek csak egy 256 színes monitorjuk van.
Eddig rendben is volnánk, de ha bíbelődtél már a JPEG tömörítő programjával, tudnod kell, hogy egy ponton túl már a minőség rovására megy a dolog. Ahogy haladsz a munkában, a finom részletek elhomályosulnak, a szövegek pedig olvashatatlanokká válnak. A CyberView Image megoldja ezt a problémát. Mégpedig úgy, hogy a kép különböző részleteit különböző mértékben tudja tömöríteni. Míg az általad kiválasztott részleten nem változtatat, minden mást a lehető legnagyobb mértékben tömörít, és így megőrzi a kép minőségét.
A grafikai tervezők értékelni fogják a program másik jó tulajdonságát is. Azt, hogy a Cyberview Image-dzsel kézben tudod tartani a tömörítés pontosságát, a kép szín (Chroma) és intenzitás (Luma) összetevőit változtatva. Nem baj, ha nem vagy tökéletesen jártas a színelméletben, egyszerűen csak állítgasd a slidert, amíg nem kapod meg a legélesebb képet a legkisebb méretben.



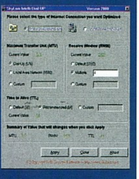
Legegyszerűbben a tömörítési tényező módosításával lehet csökkenteni egy kép méretét. Azonban ez az egész képet érinti, és egyes részletek, pl. a szöveg, könnyen elveszhet.



▼Maszkolással megőrizheted a szöveget, vagy a kép bármely tetszőlegesen kiválasztott részletét. A kép többi részét kedvedre tömörítheted, eredményül egy kisebb, de kifogástalan minőségű ábrát kapsz.

CYBERVIEW IMAGE 4.5.3 Cyberview Corporation
$29.95 (kb. 7 000 Ft)
Interneten: www.cyberviewcd.com
Ha csak úgy: 486, 16Mb, Windows 95

Intelli-Dial-UP 2000



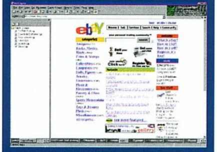
Válaszd ki a létesítendő kapcsolat típusát, jegyezd föl a beállítási értékeket, majd klikkelj az Apply-ra, hogy optimalizálja őket, és zárd be.

A hálózatban a kapcsolatteremtés sokszor problematikus. Elképzelhető, hogy a dialog box-ba írt paraméterek nem elégségesek. A kapcsolásokat meghatározó beállítások egy másik csoportja jól el van rejtve a Registry-ben. A kapcsolási sebességet ezeknek a beállításoknak a finomításával is növelheted, de az Intelli-Dial-Up program használatával a legrövidebb kapcsolási idő eléréséhez elegendő mindössze néhány egérművelet.
Ne felejtsd el feljegyezni az eredeti beállítási értékeket, hogy a későbbiekben szükség esetén újra előhívhasd azokat.

INTELLI-DIAL-UP 2000
SkyLam
Interneten: www.skylam.com
Ha csak úgy: Windows 95, internetes kapcsolat

NetCaptor 5.0

Számos keresőprogram az Internet Explorer-t használja a kereső engine-jeként. (Pl. a NeoPlanet programja is.) A NetCaptor is ezt teszi, de nemcsak a címe és a megjelenése különbözik az előbbitől, hanem néhány új és hasznos tulajdonsággal is rendelkezik. A CaptorGroup egy különösen jól használható része a programnak, amely az együtt megtekinteni kívánt oldalak listáját gyűjti össze. Klikkelj a listára, és a NetCaptor a különböző oldalakat egyszerre betölti. Az eszközsor segítségével tudsz közöttük válogatni. Használd a PopupCaptor-t a keresőablakok automatikus bezárására, és máris egy új programmal lettél gazdagabb.



A NetCaptor több web-oldalt egyetlen klikkeléssel le tud tölteni.

NETCAPTOR 5.0
Stilesoft Inc.
Internetnen: www.netcaptor.com
Ha csak úgy: Windows 95

Net Monitor 1.0

A Net Monitor nem hoz semmi újat, de ezt nagyon vonzóan teszi.

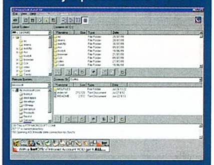


Mindannyian szenvedünk az internetes kapcsolatteremtés lassúsága miatt. De tudod miért? A Net Monitorral megtudhatod. A True Speed opció megvizsgálja, hogy valójában milyen gyors (vagy inkább lassú) a kapcsolat felépítése (mivel az eredmény időről időre változhat, a programot többször kell futtatnod, hogy az átlagértéket megkaphasd). Talán a keresett weboldal túl messze van? Klikkelj a # of hops jelre, és megtudod, hogy hány szerveren keresztül érted el a célodat. Minél nagyobb ez a szám, annál több időre van szükség. Ez mind trivialitás, de a program érdekesen mutatja be.A Net Monitor nem hiányozhat egyetlen internetes eszköztárából.

NET MONITOR 1.0
KissCo Software
Interneren: www.kisco.com
Ha csak úgy: Windows 95, internetes kapcsolat

AutoFTP Pro 2.0

Valóban szüksége van a világnak egy másik FTP programra? Feltétlenül, ha az a cél, hogy a letöltés és az elküldés automatikusan meghessen végbe. Az AutoFTP Pro képes arra, hogy akár éjszaka továbbítsa a fájljaidat, kihasználva a gyors kapcsolatteremtés és az alacsonyabb tarifa lehetőségeit. A program automatikusan tárcsázza az ISP-det, letölti vagy elküldi a fájlokat, majd a műveletek elvégzése után szétkapcsol. Ha a kapcsolat felépítése túl sokáig tart, a program ezt fel tudja ismerni, és később újra próbálkozik.



Az Explorer-hez hasonló, megszokott megjelenítés és kényelmes egérműveletek teszik egyszerűen kezelhetővé az AutoFTP Pro programot.

AUTOFTP PRO 2.0
PrimaSoft
Interneten: www.primasoft.com
Ha csak úgy: Windows 95

SHAREWARE

Növeld a merevlemezed kapacitását, készíts hatásos prezentációkat és komponáld meg saját tánczenédet. Itt az alkalom, hogy vásárlás előtt mindezt kipróbáld.

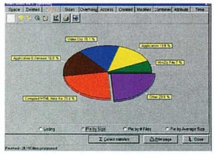
BÁRCSAK... TÖBB HELY LENNE A LEMEZEMEN

Kevés a hely a merevlemezeden? Egy átlagos merevlemez kapacitása százszor nagyobb, mint mondjuk tíz évvel ezelőtt, de sajnos a játékok és programok memóriaigénye is ugyanennyivel nőtt.

Ha a lemezed kapacitása több Gb, és több ezer fájlt tartasz rajta, nehéz ellenőrizni, hogy megfelelő-e a kihasználtsága. A More Space 3.09d igazi segítség, ha szabad lemezterületekhez akarsz jutni.

Ehhez a program kétféle megközelítést alkalmaz. Az első az egyszerűbb – a program végigpásztázza felesleges fájlok után kutatva a rendszeredet. Ilyenek lehetnek az internet böngészők cache folderei, temporary fájlok vagy duplikált fájlok. A másik módszer bonyolultabb – megpróbálja megkeresni azokat a helyeket, amelyekre érdemes összpontosítani. A File Hog olyan lehetőségeket kínál, mint például a legnagyobb vagy a régóta meg nem nyitott fájlok megkeresése.

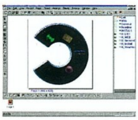
Az ilyen programokban a biztonság a legfontosabb, ezt szolgálja a More Space 3.09d Safe Harbor opciója. Ennek segítségével megadhatod azokat a foldereket és fájlokat, amelyekhez nem akarod, hogy a program hozzányúljon. Ezt persze később módosíthatod, de mindenesetre hasznos védelmet nyújt a véletlenszerű törlések ellen.



A More Space 3.09d segít a merevlemezed kihasználtságának ellenőrzésében.

More Space 3.09d
$20 (kb. 4 500 Ft) Contact Plus Corporation
www.contactplus.com

BÁRCSAK... SZEBB PREZENTÁCIÓT TUDNÉK KÉSZÍTENI



A Multimedia Builder segítségével szokatlan grafikákat készíthetsz web-oldaladra.

A nagy cégek által uralt multimédia világában öröm a legjobbakkal is versenyezni képes shareware programot találni.

A Multimedia Builder olyan prezentációs csomag, amelyet komoly cégek is használnak: például szoftver CD-k előlapját, kiállítások demonstrációs programjait, multimédiás előadásokat, oktató rendszereket lehet vele összeállítani. De nyújt elég szórakozást nekünk, egyszerű halandóknak is: segítségével kedvedre alakíthatod saját MP3 vagy CD lejátszódat, az eszközsort ízlésed szerint formálhatod, vagy animált üzeneteket küldhetsz távoli rokonaidnak beszkennelt fotókkal tarkítva.

A Multimedia Builder vizuális megoldásokat alkalmaz. Egyszerűen válassz az eszközsorból gombokat, bitmap-et, vagy amire szükséged van, és illeszd be az oldaladra. Minden eszközhöz hozzá kell rendelni valamilyen műveletet. Elindíthatsz hangokat, videóklipeket, lejátszhatsz MP3 fájlokat vagy hagyományos zenei CD felvételeket.

Válaszd a New utasítást a File menüből, és máris kezdheted prezentációd egyéni kialakítását. A Multimedia Builder web-oldaláról azonban letöltheted mások munkáját is.

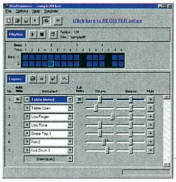
Multimedia Builder 4.2
$45 (kb. 10 000 Ft) Media Chance
www.mediachance.com

BÁRCSAK... CSODÁS ZENÉT TUDNÉK ÍRNI

"Nincsenek többé szép dallamok", "Ez csak zaj" és "Nem lehet érteni egy szót sem" – ezek a nagyszülők tipikus reakciói az elmúlt 40 évben írt dalokról. Bátran megkísérelheted megvédeni a mai dalszerzőket, de a rádióból bömbölő Backstreet Boys zenéje semmivé foszlatják érveidet.

A zenei szoftverek fejlődésének köszönhetően azonban soha nem volt könnyebb a botfülűeknek is jól hangzó dallamokat összeállítaniuk, mint manapság.

Például a BioDrummer még a zeneileg képzetlenek számára is lehetővé teszi az ütősök alapritmusának megalkotását. A program több rétegre épül, de egyszerre csak egy rétegen dolgozhatsz.



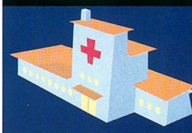
Ha a BioDrummer-rel való első próbálkozásaid eredménye jobban hasonlít a Hungry Cannibals-hoz, mint az Animal Cannibals-hoz, még ne ess kétségbe – ösztönzésül a File - Open paranccsokkal töltsd be a kilenc minta egyikét (nekünk a sample02.bio tetszett a legjobban).

Válassz először egy hangszert a kínálatból, majd az Add Note gomb megnyomásával adj neki hangot. Ezután hallgasd meg, és ha tetszik tartsd meg, ha nem, próbálkozz újra. Ha már elégedett vagy az első réteggel, add hozzá a másodikat. Válassz egy másik hangszert, és ismételd meg az előzőeket. Ha már elég magabiztos vagy, megváltoztathatod a ritmust, az ütemet és így tovább, majd állítsd be mindegyik réteg balanszát és hangerejét.

Szerzeményedet WAV fájlban el is tudod menteni, és így más zenei programokban is felhasználhatod azokat. Egy szép napon talán még a Backstreet Boys-nál is jobb leszel.

BioDrummer 1.1
$29,95 (kb. 7 000 Ft) Triptoys
www.triptoys.com

ELSŐSEGÉLY



Creative 3D Blaster Voodoo2
Megszerezted a fantasztikus Creative 3D Blaster Voodoo2 adaptert. Itt most megtalálod ehhez az egyedi 3dfx kártyához való legújabb Windows drivert.

Diamond Monster 3D II drivers
A Windows jobban szereti a Diamond Monster 3D II adaptor használata esetén, ha a saját drivereidet telepíted. Ezek elvárják, hogy a DirectX 6 már installálva legyen.

DirectX 6.1
A 6.1 verzióig a legtöbb Windows 95-ös játékhoz a Microsoft DirectX kell – ha azonban nem működik együtt a grafikus adaptereddel, a Windows többé nem indul el rendesen vagy akár egyáltalán nem. A probléma megoldásához újra kell telepítened a régi grafikus driveredet, ezért győződj meg arról, hogy floppyn még megvan.

Display Doctor
Ha nem tudod futtatni DOS alapú, nagyfelbontású játékodat, akkor ennek lehet az az oka, hogy a grafikus adaptered nem teljesen VESA kompatibilis. A SciTech rettenthetetlen Display Doctor-a megoldja a problémádat.

Glide 3.01 drivers
Voodoo 3D grafikus adapter használata esetén célszerű telepítened ezeket a drivereket, hogy kompatibilis legyen a legújabb játékokkal.

Monster 3D drivers
Ha Monster 3D grafikus kártyád van, akkor frissítsd fel a letölthető legújabb driverekkel.

QuickTime
Manapság a legtöbb multimédia alkalmazáshoz a Quick Time mozi driverek kellenek. Ha még nincsenek meg, minél hamarabb telepítsd őket.

WinZip 7
Ha a merevlemezeden adatokat akarsz tömöríteni és archiválni, a WinZip a lehető legkíméletesebben végzi ezt el.


A-Z
MINDEN AMI PC
Ready®
COMPUTERS
Billentyűzet
Lemezek
Alaplap
Modem
Egerek
DVD
Floppy
Hálózat
Internet
Joystick
Processzor
Konfigurációk
Tartozékok
Nyomtató
Overdrive
Monitor
Patron
UPS
RAM
Y2000
Szoftver
Zip-drive
Winchester
Videokártya
SZÁMÍTÁSTECHNIKAI SZAKÜZLET,
BEMUTATÓTEREM ÉS SZERVÍZ
1054 Budapest, Vadász u. 36.
READY COMPKER KFT.
Telefon: 331-0518, 311-6696
Fax: 311-8671
Nyitvatartás: H-P: 9.30-18.00 Sz: 9.00-13.00
Árlista: 2-333-666/1310#
www.ready.hu
ready@alarmix.net
Viszonteladói árak: 06-30-9413-453

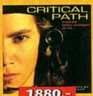
Virtual World

SZUPER AKCIÓ!!!

JAGGED ALLIANCE 2 + CRITICAL PATH + NEO HUNTER + TAGSÁGI KÁRTYA



9880.-



1880.-



2880.-

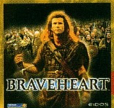


6000.-

= 20640.- HELYETT MOST CSAK 7880.-

EZT NE HAGYD KI!

Az akció csak a jobb alsó sarokban lévő szelvény kitöltésével és felmutatásával (vagy beküldésével) vehető igénybe!



BRAVEHEART
11880.- helyett
8880.-

UNREAL MISSION PACK I
8880.- helyett
6880.-

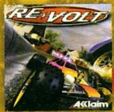




KINGPIN
11880.- helyett
9880.-

CIVILIZATION II TEST OF TIME
11880.- helyett
9880.-





REVOLT
11880.- helyett
9880.-

TIBERIAN SUN
11880.- helyett
9880.-



PC-s JÁTÉKOK

Cím	Ár
7th Legion	2480
Addiction Pinball	9880
Age of Empires	7880
Age of Empires Rise of Rome	10880
Albion Classic	3880
Alien vs. Predator	9880
Alpha Centauri	9880
Archimedean Dynasty Classic	3880
Armor Command	9880
Army Man 2	9880
Art of War 2	12880
Baldur's Gate Mission Disk	7880
Battlezone	3880
Big Race USA Pinball	9880
Blaze & Blade	11880
Blood 2 The Chosen	7880
Braveheart	9880
Breakneck	11880
Carmageddon 2	7880
Carrier Strike Fighter	3880
Championship Manager 3	9880
Clint Eastwood	1880
Colin Mac Rae Rally	9880
Commandos : Mission Disk	7880
Conflict: Freespace	9880
Crime Killer	9880
Critical Path	990
Crush Deluxe	1880
Daedalous Encounter MAC	1880
Dark Omen	4880
Deathtrap Dungeon	3880
Delta Force	9880
Descent 3	9880
Die by the Sword	6880
Die Hard Trilogy	8880
Dominion	9880
Duke Nukem 3D	9880
Dungeon Keeper Gold	4880
Dungeon Keeper 2	9880
Earth 2140 Gold	3880
Egypt 1156 B.C.	6880
ESPN XGames Pro Boarder	9880
European Air War	10880
Exploring Civilizations	2480
F1 Racing (Ubisoft)	6880
F1 '97 Psygnosys	9880
F16 Agressor	10880
F16 Mig29	9880
F22 Lightning 2	4880
F22 Lightning 3	11880
Falcon 4.0	11880
Fallout 2	7880
Fifa '98	8880
Fifa '99	5880
Fighter Pilot	3880
Fighter Squadron	11880
Fighting Force	4880
Final Liberation	9880
Fleet Command	9880
Flight Unlimited 2	4880
Football World Manager	9880
Formula 1 Racing	9880
Forsaken	4880
Future Cop	4880
Gabriel Knight 2	6880
Game Commander	11880
Gangsters	9880
Get Medieval	5880
Gex 3D	3880
Grand Prix Legends	9880
Grim Fandango	11880
GTA London Double	11880
Grand Touring	6880
Hellcopter	11880
Hexen 2 Mission Pack	6880
Hidden & Dangerous	12880
I-WAR	9880
IF 22 Raptor	4880
Imperialism 2	9880
Incoming	11880
Incubation Cl.	3880
Jagged Alliance 2	9880
Jazz JackRabbit 2	8880
Jedi Knight	9880
Kingpin	11880
King's Quest: Mask of Eternity	11880
Knights & Merchants	5880
Lands of Lore 3	9880
Larry's Casino	6880
Lode Runner 2	9880
Lords of Magic	4880
M1 Tank Platoon 2	9880
Magic & Mayhem	4880
Mechcommander	8880
Mechwarrior 2 Ess.	3880
Mechwarrior 3	7880
Micimackó Anim. Storyb.	11880
MIG Alley	9880
Might & Magic 7	9880
Monaco GP 2	9880
Monkey Island 3	9880
Monthy Python -Meaning of Life	9880
Moto Racer 2	9880
Motorhead	6880
Myth 2	9880
Nascar 2	7880
Nascar Revolution	9880
NBA '99	9880
Need for Speed 2 SE	3880
Need for Speed 3	5880
Need for Speed 4 Road Challange	11880
Neo Hunter	990
NHL Hockey '98	5880
NHL 98 + joypad	9880
NHL '99	9880
Nightmare Creatures	9880
Notre Dame-i Toronyőr Anim. Storyb.	9880
Oddworld: Abe's Exodus	9880
Outlaws	4880
Panzer General 2	9880
Pax Corpus	4880
People's General	9880
Pocahontas Animated Storybook	9880
Populous 3	9880
Popolous 3 Mission	7880
Power Slide	5880
Premier League '99	9880
Quake - Deathmatch Maker	880
Quake 1 Mission Pack II	4880
Quake 2 The Reckoning	6880
Quake 2 Ground Zero	7880
Rage of Mages	5880
Railroad Tycoon 2	11880
Rainbow Six Gold Pack	11880
Rayman Designer	3880
Recoil	9880
Red Guard	11880
Redline	11880
Redline Racer	5880
Rent a Hero	11880
Resident Evil	3880
Resident evil 2	9880
Requiem	9880
RoboRumble	5880
Rogue Squadron	9880
Roller Coaster Tycoon	9880
Sega Touring Car Champ.	4880
Settlers 3 + Mission	9880
Shadows of the Empire	6880
Shogo M.A.D. (Hun)	6880
Shockwave Assault	4880
Silver	11880
Sin: Wages of Death	7880
Speedboat Attack	9880
SportsCar GT	9880
Star Trek: Birth of Federation	11880
Star Wars: Racer	9880
Superbike Championship	9880
Swat 2 - Police Quest	7880
Team Apache	8880
Test Drive 5	7880
Tex Murphy - Overseer	4880
The Green Portal	2480
Thief: the Dark Project	9880
Tiberian Sun	11880
TOCA 2	9880
Total Annihilation: Battle Tactics	8880
Total Annihilation: Kingdoms	9880
Total Annihilation Replay	3880
Turok	3880
Turok 2	8880
Ultimate Flight 3	9880
Ultimate Soccer Manager '98	9880
Under a Killing Moon	4880
Unreal	6880
Uprising 2	6880
Vészhelyzet	4880
V-Rally	11880
Viper Racing	9880
Wargames	3880
Warlords 3	4880
Warzone 2100	9880
X-Com Interceptor	7880
X-Wing Alliance	9880
Xenocracy	1880

Magyar nyelvű CD-ROM-ok

Cím	Ár
3D Kerttervező	4990
3D Lakástervező	4990
Budapest CD	5490
Budapesti Állatkert	7990
Cambridge Enciklopédia	8990
Csizmás Kandúr	5990
Digitális Könyvek	3990
Európa CD atlasz	8990
Félix & Tsa	4990
Honfoglalás és Államalapítás	4990
Hupikék Törpikék 1	5990
Hupikék Törpikék 2	6990
Internet Gyöngyszemek	2990
Játékos Angol Klub 1	5990
Játékos Angol Klub 2	5990
Játszóház 2	5990
Jövő Titkai	7990
Kémia kalauz	6490
Képes Krónika	4990
La Fontaine	5990
Magyar Nemzet Története	7990
Manó Élővilág	5990
Matematika kalauz	6990
NASA	4990
Pop Lexikon	4990
Révai Lexikon	2990
Szabadságharc '48-49	5990
Szexlexikon	4990
Találmányok és feltalálók	8990
Tolnai Világtörténelem	9990

Játékcsomagok

Game Rage 3880
Caesar 2, Admiral Sea B.,Cyberstorm, Screamer 2, 3D Ultra Pinball 2

Gold Games 3 11880
Tomb Raider, Flying Corpse, POD, Sub Culture, G-Nome, JSF, BIING!, Jack Orlando, World Football, Pro Pinball: Timechock, Earth 2140, Warbirds, Panzer General, Imperialismus, Warwind 2, Virtua Fighter 2, Bundesliga Man. 97, LinksLS 98, Street Racer, Soldiers at War, Demonworld, Pazifik Admiral, Have a N.I.C.E. day!

Megapack 9 4880
Civilization2, Pro Pinball-Timeshock, Interstate 76, Destruction Derby 2, Discworld 2, IF-22, Jack Nichlaus 5, Admiral Sea Battles

The Biggest Names & Best Games 1 9880
Theme Hospital, Sim City 2000, Need 2 SE, Dark Omen, Dungeon Keeper, Nuklear Strike

The Biggest Names & Best Games 2 9880
Fifa 98, NFS 3, Trespasser, Future Cop, Warhammer, Die Hard Trilogy

Nyelvoktató CD-ROM-ok

Cím	Ár
Angol - Alapfokú /WIN/	4880
Angol - Alapf. és Középhal. /WIN/	9880
Angol - Középhaladó /WIN/	6880
Hangos szótár (angol-magyar)	4990
Hangos szótár (német-magyar)	4990
Hangos szleng szótár	5990
Manó angol	4990
Manó német	4990
Nyelvész 1 (angol-német; olasz)	6500
Nyelvész 1 (spanyol-francia)	6500
Nyelvész 2 (angol-német)	6500
Nyelvész 3 (angol)	6500
Parole (olasz szótanító)	3990
Words (angol szótanító CD Rom)	2990
Wörter (német szótanító CD Rom)	3990

LEGYÉL KLUBTAGUNK!

A tagsági kártya az alábbi kedvezményekre jogosít:

- 10% kedvezmény minden vásárlás alkalmával!
- Havi hírlevelünkből mindig tájékozódhatsz a PC-s játékpiac aktuális híreiről, érdekességeiről
- Az általad kiválasztatott programot vásárlási kötelezettség nélkül otthon kipróbálhatod!

SŐT!!! OKTÓBER 31-IG A HIRDETÉS FELMUTATÁSA ESETÉN A TAGSÁGI KÁRTYA ÁRÁBÓL 2000 Ft KEDVEZMÉNYT KAPSZ!!!

TOVÁBBI INFORMÁCIÓÉRT HÍVD ÜZLETEINKET:

MAMMUT ÜZLETHÁZ
1022 Budapest, Lövőház u. 8. II. em.
TEL: 345-8141

ALFA CD CENTER
1148 Budapest, Örs Vezér tere
TEL: 2222-350

POSTAI CSOMAGKÜLDÉS: 345-81-18

Név: ....
Cím: ....
Telefon: ....

PC FORMAT 1999. OKTÓBER
VIRTUAL WORLD
AKCIÓS BÓN

Az akciók halmozottan nem, és csak a készlet erejéig érvényesek! Az árak az Áfá-t tartalmazzák és a beszerzés függvényében változhatnak!



MEZTELEN IGAZSÁG

Interneten innen és túl

Ugyan ki van olyan közöttünk, aki számítógépe konfigurációjából kihagyta volna a modemet? Bizony bevallva-bevallatlanul minden számítógép tulajdonos az internet rabjává válik előbb-utóbb. De vajon rossz-e ez? Vannak, akik egyenesen attól tartanak, hogy az emberiség teljesen elhülyül az internet bűvöletében. Fennen hirdetik, hogy ez az új médium csak agresszivitásra, nyers szexualitásra nevel. Csak csendben szeretném megkérdezni: vajon ők milyen oldalakat néztek meg a világhálón, hogy erre a következtetésre jutottak? Na jó, ne rosszmájúskodjunk! Azt azonban tudomásul kellene végre venni, hogy sohasem a tárgyak a rosszak, csak a felhasználásuk módja. Ha morbid akarok lenni, azt kell mondanom, nagyjából ugyanolyan repülő visz el bennünket nyaranta kedvenc tengerparti üdülőfalunkba, és szinte ugyanolyan bombázza a renitenskedő népeket valahol a háborús zónában. Ne az eszközre haragudjunk, hanem arra, aki helytelenül használja! Az internetet is úgy kell elképzelni, mint egy hatalmas könyvtárat, ahol mindenkinek lehetősége van leemelni bármelyik könyvet – csak rajta múlik, hogyan választ. Persze azért el kell ismerni, a világhálónak valóban vannak kézzel fogható veszélyei. De ezek alapjában más jellegűek, mint amiről a szkeptikusok beszélnek. Képzeljük csak el: belépünk a hálózatba, megnézzük a leveleinket, majd elindítjuk a keresőprogramot. Rátalálunk pár izgalmas oldalra és ezek közül csak kettőt-hármat nézünk meg. Ekkor – csak úgy rutinból – az órára pillantunk: eltelt vagy két óra. Bizony az internettel könnyen száll az idő – észrevétlenül. És ugyanilyen észrevétlenül emelkedik eközben telefonszámlánk és az az összeg, amelyet a hálózati szolgáltató fog a hónap végén követelni rajtunk. Persze a „nagy nyugaton” már ezt is megoldották. A telefonvonalat felváltották a kábeltévé szolgáltatók kábelei, az internet szolgáltatók közül pedig egyre többen már nem kérnek külön díjat a kapcsolat fenntartásáért. Tehát ez a probléma kipipálható – de egyelőre még csak tőlünk nyugatra.

Létezik azonban ennél nagyobb veszély is. Egy veszedelmes vírus, amely nem a sejteket és nem is a számítógépet támadja meg. Ennek a neve: CHAT. Közvetlenül az idegrendszerre hat és nem ismer kíméletet. Aki már érezte azt a kellemesen izgalmas, sőt – ki merem jelenteni – finoman perverz élvezetet, amit az okozott, hogy olyan emberekkel cseveghetett, akik a világ túlsó végén kuksolnak a gép előtt, tudja, miről van szó. Bárki lehetsz egy kis időre, hiszen nem látnak! Ezt persze a legtöbben ki is használják. Így nem ritkán csodálatosan szép lányként írja le magát egy vicces kedvű fiú, harminc év körüli férfiként mutatkozik be egy tinédzser lány, vagy dúsgazdag unatkozó milliomos csemete szerepében tetszeleg egy szakadt számítástechnika szakkörös. De pont ettől olyan izgalmas. Csak nem szabad túl komolyan venni.

Na de akkor most veszélyt jelent-e az egyetemes kultúrára a világháló avagy sem? Hogy az általános iskolai biológia tanáromat idézzem, aki a szaporodásról tartott előadást: „rossz az, aki rosszra gondol!” Az internet tetszik vagy nem, lassan mindennapi életünk részévé válik. Túljut azon a kezdeti időszakon, amin a számítógép is átesett, amikor mindenki azt hitte, életünk megrontója lesz. Lassan elcsitulnak körülötte a viharok, s végre oda kerül értékrendünkben, ahol a helye van, és talán nem is olyan sokára már a *PC Format* is egy lesz a világhálóról letölthető és otthon kinyomtatható folyóiratok közül. Hát olyan rossz ez?

C-V

PC FORMAT

SZERKESZTŐSÉG

Magyarországi szerkesztőség
PC FORMAT KIADÓI Kft.
1033 Budapest, Óbudai-sziget 131. I/14.
Tel: 457-1125
Fax: 457-1123
E-mail: pcformat@cmk.hu

Főszerkesztő: Csörögi István
Lapigazgató: Szabó Zsolt
Főszerkesztő helyettes / Project manager: Somogyi Absa
Tördelőszerkesztő: Papp Levente
Korrektor: Szántó Panka Ágnes
CD szerkesztő: Orbán Róbert
PR kapcsolatok: Dr. Klausz Anikó
Szerkesztőségi titkár: Kapuvári Marietta
Munkatársak: Nagy György, Gőz Attila, Fazekas Péter, Csáki Zoltán, Szedenik Enikő, Fülöp Judit, Jakab Zsolt, Vass András

Nemzetközi szerkesztőség
Future Publishing, 30 Monmouth St
Bath BA1 2BW
Tel: 01225 442244
Fax: 01225 732275

Főszerkesztő: Richard Longhurst
Főszerkesztő helyettes: Dan Hutchinson
Rovatszerkesztő: Jim McCauley
Játékszerkesztő: David Bradley
Vezető művészeti szerkesztő: Robin Abbott
Művészeti szerkesztő helyettes: Rob Crossland
Technikai szerkesztő: Andy Lindsay
Produkciós szerkesztő: Katharine Davies
Tervező: Kai Wood
Fotó: Louise Broom, Rick Buettner, Pete Canning, Darren Ferriera, Katharine Lane-Sims
Munkatársak: James Bradbury, Andy Butcher, Steve Collins, Ian Harris, Karl Hodge, Gary Marshall, Alex May, Stephen McNuggets, Chris Mitchell, Colin Mitchell, Rich Pelley, Mark Ramshaw, Ed Ricketts, Jason Slater, Derek Smith, Luis Villazon, Jason Weston, Mike Williams, Dave Woods

Kiadó: PC FORMAT KIADÓI Kft.

Előfizetés:
1306 Budapest 35 Pf.: 141
Telefon: 467-6720

OTP bankkártyával: (06-1) 266-0000
Interticket Kft. 1088 Budapest, Szentkirályi u. 8.

Hirdetésszervezés:
PRESIDENTS PRODUCTIONS Kft.
1033 Budapest, Flórián tér 4-5.
Tel.: 387-8219, 387-8614
Tel./Fax: 387-8249

Nyomdai munkák:
Kobalt Produkciós Iroda
1047 Budapest, Károlyi I. u. 10.

Terjesztés:
MÉDIA TRADE Bt. Tel.: 352-0662

Terjeszti:
Nemzeti Hírlapkereskedelmi Rt.
és regionális részvénytársaságok,
a Budapesti Hírlapkereskedelmi Rt.
és a kiadó.

A Future Publishing Magazines folyóiratairól további információk találhatók az interneten a következő címen:
http:/www.futurenet.co.uk

Future PUBLISHING


http://mobile.ericsson.com
http://www.ericsson.hu
Ez nem véletlen!
ERICSSON
WORLD
T10s